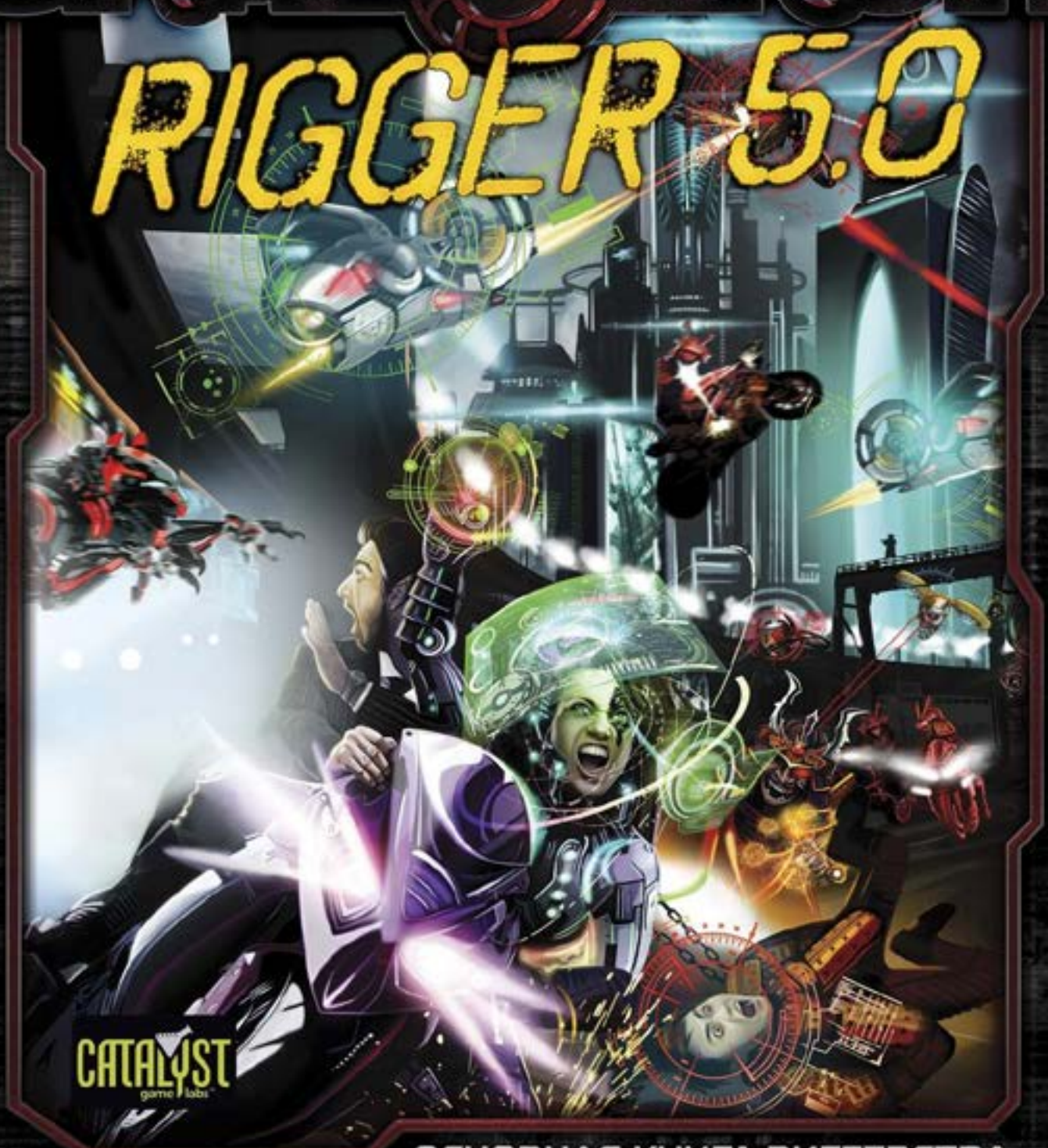
SHADOWRUN

RIGGER 5.0



CATALYST game labs

ОСНОВНАЯ КНИГА РИГГЕРСТВА v 1.0

СКОРОСТЬ РУЛИТ

Проруби колёсами грязь улиц, сбрось погоню. Обгони летящие вслед ракеты. Уменьшись до размеров насекомого и проберись в самые недоступные уголки. Вот лишь некоторые способы которыми риггеры могут доказать, что самые лучшие бегущие всегда в движении.

Rigger 5.0, это собрание лучших тачек, джетов, катеров и ещё одно расширение Shadowrun. С десятком новых машин и дронов, расширенными правилами модернизации, погони и боя, эта книга станет для риггера лучшим источником способов опередить конкурентов и выжить. Почувствуйте запах палёной резины на улицах Шестого Мира, ощутите вкус скорости, опасности и чистого отхода.

Rigger 5.0 предназначен для пятой редакции Shadowrun.

SHADOWRUN

ПЯТОЕ ИЗДАНИЕ

Выпущено под лицензией

CATALYST game labs

topps

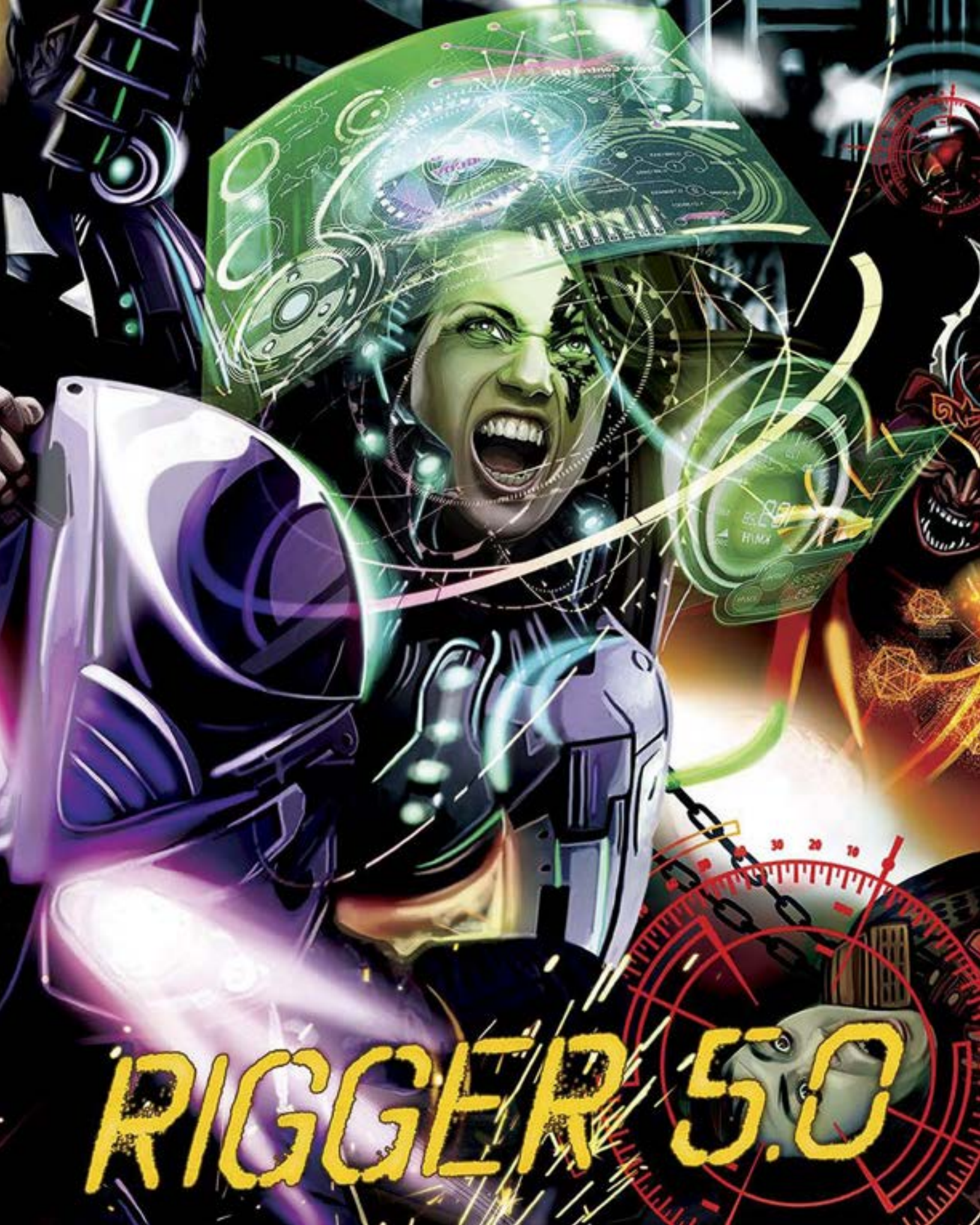
www.catalystgamelabs.com

© 2015 The Topps Company, Inc. All rights reserved. Shadowrun and Matrix are registered trademarks and/or trademarks of The Topps Company, Inc., in the United States and/or other countries. Catalyst Game Labs and the Catalyst Game Labs logo are trademarks of InMediaRes Productions, LLC. Printed in the USA.

Обновления, другие книги, набор новобранцев, приём восхвалений и сбор багов:

https://vk.com/SR5_rus

Переводчики:
Главы 4, 5, 8,9 и рассказы Губкин Михаил
Главы 1-3, 6 и 7 Слав Вольный
Редактура: Губкин Михаил и Артем Ляшко
Вёрстка: Губкин Михаил с помощью Сергея Анисимова


RIGGER 5.0

ВВЕДЕНИЕ 3

ОДИН ДОМА 4

ГОРЯЧАЯ РЕЗИНА И ХОЛОДНАЯ СТАЛЬ 8

Основы риггерства 9
Риггерский опыт 10
Риггинг в тени 14
Колёса автобуса 18

ВСЕ ВАРИАНТЫ 24

Хромированный балет 24

Координируйте свою силу 24
Постановка обороны 27
Риггеры и хакерство 28

Игровая информация 29

Правила ремонта 29
Радиоэлектронная война 30
Рой 31
Время работы 31
Взлёт и посадка 31

НА ГРАНИ ОСТРИЯ 32

Машинное масло в венах 33

Положительные качества 33
Отрицательные качества 34

Жизненные модули 35

Детство 35
Юность 35
Дальнейшее образование 35
Реальная жизнь 36

ОТЕЦ ХАОСА 38

СОКРУШИТЕЛЬНОЕ ДЕРБИ 42

Мир колёс 43

Мотоциклы 43
Автомобили 50
Грузовики 64
Муниципальные/строительные 67
Охранные/полицейские/военные 71

ПРАВЬ ВОЛНАМИ 84

Мокрый и свободный 85

Моторные лодки 85
Парусники, ну типа того 92
Чудеса морей 97

ВОЗДУШНОЕ ПРЕВОСХОДСТВО 102

Летая враждебными небесами 103

ДИРИЖЁР 120

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ АРМИЯ 126

Дроны и т.д. и т.п. 128

Зажигание 128
Главная движущая сила: Мицушима 130
Надёжные середнячки 130
Хорошие шестерёнки 131

Модификация дронов 132

Основы 132
Модификация атрибутов 133
Другие модификации 134
Программные решения 136
Твики софта 138

Каталог дронов 138

Микродроны 138
Минидроны 139
Малые дроны 141
Средние дроны 150
Крупные дроны 152
Огромные дроны 156
Антропоморфные дроны 158
Дрон-ракета 161

СОЗДАНИЕ СОВЕРШЕННОГО ЗВЕРЯ 162

Правила модификации 163

Детали и план 163
Инструменты 163
Умения 163
Слоты модификации 163

Автомобильное оборудование 164

Удаление модификаций 164

Список модификаций 166

Силовая установка 166
Защита 171
Вооружение 172
Корпус 176
Электромагнитное 180
Косметические 183

МАКСИМАЛЬНОЕ УСКОРЕНИЕ 186

Расширенные правила вождения 187

Скорость 187
Местность 187
Контроль 188
Дальность 188
Действия машин 188
Действия наземных машин 193
Действия воздушных машин 193
Действия дрона 193
Действия пассажира/пилота 194
Действия водных машин 195

Води как Бонд 195

ВВЕДЕНИЕ

Если вы знаете, что риггер способен сделать во время бега, то вы понимаете, что он вам точно нужен. А если не знаете, то вам стоит узнать поскорее, поскольку если судьба сведёт вас с командой с риггером, который творит свою магию, вы будете выглядеть очень глупо. Если, конечно, останетесь в живых.

Есть очевидные и общеизвестные применения риггеров – водители, контрабандисты и так далее. Это нужные и важные задачи, для которых уже можно искать специалиста, но риггеры могут предложить куда большее. У любого риггера есть отряд дронов – ожидающая команды мини-армия. Они шпионы, лишние стволы и приманки, а самые крупные и металюдей возить могут. Они лучшие соратники при скрытных делах, которые не активируют тепловые датчики и не видны в астрале. Посадите их в засаду, ждите подходящего момента и сможете застать врасплох всех, кроме самых бдительных и отъявленных параноиков. Или они дадут вам шанс прокрасться и увидеть то, к чему вас и на выстрел не подпустят. Способы риггера помочь команде дронами ограничены только его воображением – в котором он не должен испытывать нехватки.

Но когда работа начинается, дело не только в дронах. Риггер также отвечает за всевозможный транспорт. От летающего, способного парить над точкой и выдавать крайне необходимый прикрывающий огонь, до таких тачек, на которых можно рассекать даже по шикарными коридорам корпоративных дворцов. Хорошо оснащённый риггер найдёт подходящую тачку для каждого дела. Помимо этого риггеры способны мешать работе вражеского транспорта и дронов, что может стать очень ценным преимуществом.

Эта книга позволит отлично закачать риггера. Она начинается с главы **Горячая резина и холодная сталь,** дающей обзор различных типов риггеров и машин, а также абсолютной скорости, которую чувствуют риггеры напрямую подключённые к любимой игрушке. **Все варианты** посвящена тактике, рассказывая как риггеры могут гармонично использовать все свои инструменты, делая из обычной тачки настоящее чудо, ну и давая правила для этого. **Острейшая грань** помогает игрокам настраивать своего риггера как он сам настраивает машины, и включает риггеро-специфичные качества и модули жизни. Самое вкусное: **Сокрушительное дерби** даёт наземные машины, Правь волнами детализирует плавсредства, **Воздушное превосходство** – самолёты, а **Автоматизированная армия** – дронов. **Создание совершенного зверя** содержит все виды аксесуаров и модификаций машин, а **Максимальное ускорение** предлагает расширенные правила погони. Завершается книга таблицами машин из этой книги, в которую включены машины из ОКП для удобства.

Так что жги резину, раскалывай волны, крути пропеллер и взлетай к небесам! Риггеры неспособны очень долго сидеть на месте, так что набирай скорость как только можешь и заставь слизняков Шестого Мира глотать пыль!

АВТОРЫ RIGGER 5.0

Writing: Mark Dynna, Jeff Halket, Jason M. Hardy, Adam Large, Aaron Pavao, Scott Schletz, R.J. Thomas, Malik Toms, Thomas Willoughby

Proofing: Chuck Burhanna, Bruce Ford, Mason Hart, Francis Jose, David Silberstein, Jeremy Weyand

Playtesting: Jackson Brunsting, Jacob Cohen, Derek Doktor, Bruce Ford, Eugen Fournes, Joanna Fournes, Tim Gray , Kendall Jung, Richard Riessen, Matt Riley, Leland Zavadil

Art Direction: Brent Evans

Development Assistance: Peter M. Andrew, Jr.

Cover Art: Echo Chernik

Art: Bruno Balixia, Igor Fiorentini, Andre Garcia, Benjamin Giletti, David Hovey, Ian King, David Lecossu, Marco Mizzoni, Victor Moreno, Mauro Peroni, Chris Peuler, Erich Schriner, Takashi Tan, James Cory Webster, and Iwo Widulinski

Cover Layout: Matt “Wrath” Heerdt

Iconography: Nigel Sade

Interior Layout: Matt “Wrath” Heerdt

Shadowrun Line Developer: Jason M. Hardy

ОДИН ДОМА

Фетч пробыл в грузовике 0,29 секунды, как понял, что это ловушка. Они должны были знать, что он догадается. Он почувствовал разницу в весе шасси и откалибровал активную подвеску так, чтобы это не мешало работе.

Ловушка была уведомлением о понижении, так что в какой то момент он облажался, но Фетч не понимал как. Дело не было в его эффективности как водителя. Последние три доставки прошли гладко. Работа с ловушкой ничем не отличалась. До сих пор поездка на восток проходила без происшествий. Он вздохнул с облегчением, когда его грузовик и дроны без осложнений расчистили наиболее крепко контролируемый бандами участок дороги. Теперь до самого финиша дорога охранялась корпорацией. У риггера появилась возможность посмотреть на общую картину. Скользнув в шкуру Далматинца Фетч поднялся на шестьсот футов, задрал нос и посмотрел на шоссе. Лежащие впереди двенадцать полос укреплённого кремнием асфальта были заполнены множеством насекомоподобных автомобилей, хаотично мигающих стоп-сигналами. Фетч не мог вообразить, чтобы его Мак Хэлхаунд был атакован тут.

По правде говоря, его бортовое вооружение можно было определить как чрезмерное, даже в качестве приманки. Каждый принадлежавший Фетчу боевой дрон, за исключением Икс2, находится внутри или летел над чудовищно большим риг-грузовиком. Сам грузовик был увешан огромным количеством навесного штурмового вооружения. Учитывая амортизацию дронов он получит за сегодняшнюю работу приманкой больше, чем бегущие в тени за дюжину операций. Фетч мог только догадываться, сколько людей в обширной корпоративной неразберихе Маэрск знали, сколько его куратор платит за простые транспортные задания или, что ещё хуже, сколько руководителей отделом получали такой оклад.

Фетч лениво гадал, пришло ли распоряжение о понижении от мистера Бринки или от кого-то ещё. Бринки ему не нравился. У него было крысиное лицо, а когда он улыбался, его усы смахивали на бакенбарды. Они познакомились через брокера, помогающего технарям-фрилансерам прикрывать корпоративные работы. И им нравились одни и теже триды. Похоже, психологическая совместимость заботила фиксера больше, чем достоинства Фетча. Возможно, благодаря личным связям Фетч сможет выяснить причину понижения.

Риггер подумал, что теперь то можно успокоиться, переключить грузовик на автопилот, отключиться и приступить к новому офигенному триду Майджстоун, на который Фетч давно облизывался. Какой от этого будет

МАЛИК ТОМС

вред? Компания просто следила за наружными камерами грузовика. Они никогда не узнают, что он отвлекается Только Фетч не из тех, кто споткнётся на ровном месте. Нет, он аккуратно сделает всю работу и утром зайдёт к Бринки, поболтает с ним и, может быть, напомнит ему, сколь высоко он ценит возможность работать на Маэрск. Бегущие любят стонать, как тяжело живётся в тенях, но чтобы влезть в корпоративную жизнь требуется куда больше ловкости и усилий. Фетчу потребовалось десять лет, чтобы найти путь в корпоративную систему и он не готов к отключению.

Возле съезда 347 охрана Одинокой Звезды рутинно просканировала грузовик и воздушный дрон, отвечающий за маршрут. Его дроны выдавали RFID-маркировку Истерн Тайгер Транспорт, удобная ложь на случай проверки. Как и при всяком сканировании, Фетч задался вопросом, не настал ли тот момент, когда разоблачат его – подзаборного панка, живущего привольной жизнью на украденном ГРЕхе.

Всё это – жизнь, история, даже работа – казалось ложью, скреплённой ложью. В последнее время у него вошло в привычку рассказывать людям, что он дважды побывал на войне и все эти Пустынный Войны – просто коммерческий шлак. Начальство велело ему принести то, отнести это и, в конце концов, имя просто прилипло. Это тоже было ложью. Которая привела к следующей. И вот он тут, на дороге в никуда, тащит иллюзию чего-то стоящего.

Только это тоже была ложь.

Мясного тела Фетча не было в грузовике. Двадцать лет назад он бы ехал в грузовике, его тело было бы погребено в недрах машины, четыре сверкающих провода были бы подключены к четырём датаджекам SOTA, закачивающим данные напрямую в кору головного мозга. Двадцать лет назад он мог бы передвигаться самостоятельно, управлять так, как должно – лично видя происходящее. Сегодня он лежал в пригородном двухуровневом доме, завёрнутый в почти-как-в-журнале и ну-трям-фирма, работая через дважды изолированный WAN с низким уровнем шума. Корпоративная жизнь. Ну, сообщество Валенсия-Хиллз Оберна не было прямо корпоративной территорией, но отсюда можно было почувствовать запах реальной власти.

Чем больше он думал о понижении, тем больше злился. Фетч не собирался отступать. Он создал комфортную жизнь. До Валенсии ему приходилось думать о защите своего ночлега. Теперь единственное, о чём ему приходилось думать это: “Где моя фраковая пицца?“

Он произнес это вслух, слова слетели с потрескавшихся губ. Гидратационная трубка выскочила и упала. Он выругался ещё раз, а затем и ещё, когда понял, что не сможет дотянуться сидя. Так что толстый эльф потянул себя вперёд, его тактическое кресло завизжало и закрутилось. Он почти вырвал единственный оставшийся датаджек из черепа и захрипел. Тело Фетча явно не соответствовало клиентуре фитнес-залов – лучшим вариантом было накопить на мышечный тоник, биовэр, который бы заставил его тело оставаться в форме. Жаль, что он просадил эти ньюйены на новый грузовик.

В дверь позвонили.

Фетч вызвал панель с данными камер и приблизил сегмент с входной дверью. На виртуальном экране появился панковатый паренёк в футболке “Рыцарей

Ярости“ и с завёрнутой в полиуретан пиццей. Фетч облегчённо вздохнул. Он активировал Шагатель Ацтехнолоджи, свой мобильный поднос, и направил его к двери. Он уже собирался открывать, но замер. Нечто не давало ему покоя.

Он снова сосредоточился на дверной камере. Определённо, это тот же парень что и в прошлый раз. Фетч дал хорошие чаевые, так что парень захотел повторения, но теперь он нетерпеливо постукивал ногой и время от времени оглядывался на машину. Может быть, там его девушка. Затем глаза паренька метнулись вправо, вдоль переднего края дома.

Фетч переключился на боковую камеру. Он не видел ничего необычного, только лужайку, неиспользуемое крыльцо и лужайку Андерсона. Он снова повернулся к доставщику пиццы и готовился списать всё на паранойю, вызванную внезапным понижением и слишком долгим пребыванием в кресле. Но глаза парня снова метнулись вправо.

Фетч поднял брови и снова переключил камеру. Только тогда он заметил рябь на ткани. Она так хорошо сливалась с вечерними тенями, что он едва её не пропустил. Доставщик был не один.

В груди Фетча поселился страх. Он с трудом различил фигуру мужчины в чёрной балаклаве и с УЗИ в руках. Парень позвонил в третий раз, теперь уже отчётливо нервничая. Фетч слишком долго не отвечал.

Человек в маске вышел из-за угла дома. Из Опеля Луна доставщика вылез второй, он приложил палец к уху, что-то пробормотал и на подъездную дорожку позади крохотной тачки с визгом въехал Американ. Одновременно Фетч получил сигнал от дрона. Скоординированное нападение на оба объекта, отвлеки удалённого риггера и пушки грузовика не смогут реагировать достаточно быстро. Во времена Пуйалупа он был бы к этому готов, но в Валенсии такого не случалось. Это нормальная ситуация для бегущих в тени, но не для нормальных людей, вроде него.

Работа на Маэрск шла как обычно. Дрон-наблюдатель и Хэлхаунд не видели ничего необычного, разве что излишне интенсивный траффик. Корпоративная акция? Они могут попытаться забрать его из дому. Натрави на WAN достаточно умелого хакера и получишь контроль над всеми дронами. Фетчу потребовалась вся храбрость, чтобы не начать орать “Я всего лишь приманка!“ через внешние динамики.

Он изучал двух оперативников на улице и двух других, только что подъехавших на машине. Если они собираются взломать его WAN и украсть груз Маэкск им понадобится хакер, а может быть и риггер. Но эти парни были стрелками, а не спецами. Так какого чёрта они делают на его дорожке?

Рука Фетча зависла над виртуальной кнопкой 911. Время реагирования охраны в Валенсия Хиллс составляло менее четырёх минут. Домашняя система безопасности могла дать ему это время. Но это его не успокоило. Когда из машины вылез последний пассажир, он оторвал полоску обшивки от водительской двери и тем обнажил скрытую эмблему СР. Финч отдёрнул руку от кнопки, будто она вмиг раскалилась.

На самом деле, они не были сотрудниками Странствующего Рыцаря, он был в этом уверен, но быстрое сканирование показало, что RFID Американа выглядели достаточно правдоподобными, чтобы местные охранники поджали хвосты. Жители Валенсия Хиллс были по природе своей карьеристами: все они желали попасть в корпоративный анклав, даже копы хотят тамошнюю форму и пенсию. Они не подвергнут сомнению действия корпоративной безопасности. Даже если Фетч скажет, что они не из СР.

Стрелки были вооружены УЗИ. Разделившись на пары бойцы перепрыгнули через забор и двинулись на задний двор. Пара из машины быстро подошли к доставщику. Они связали ему руки и ноги стяжками и оставили прямо у входной двери.

“Давай, Фетч. Ты должен придумать план.“ - пробормотал риггер вслух, листая оснащения дронов и свой арсенал. У него было три Стил Линкс, вооружённых до зубов и спящих на заднем сиденье его Мак Хэлхаунда, почти в двухстах милях отсюда. Обеспечивающий воздушное прикрытие грузовика Далматинец был быстр, но не успел бы вовремя. Всё остальное не было приспособлено к бою. Может быть, Ортик-Икс2 в гараже, но он был всё ещё повреждён, да и патроны кончились, после той халтуры, когда он прикрывал старого друга, Эллиду, неделю назад. Отчаявшийся Фетч всё равно провёл диагностику. Через мгновение после перезагрузки он понял, что дрон больше никогда не полетит. Хлам. Ему даже не заплатили за ту халтурку. Всё что он получил – пробитый пулями дрон, да жёсткий диск с видеоданными, которые он не успел проанализировать.

Ниже списка недоступных боевых дронов было полдюжины местных сигналов, но и они были бесполезны – рабочие пчёлы, служащие единственному истинному королю. Вышеупомянутый бронированный дрон, Арес Дуэлянт, раздетый и наряженный как дворецкий, в шутку называемый Пятницей, микроскиммер Сикорски-Белл размером с фрисби, Хоризон Летучий Глаз, размером с настоящий глаз, да его BMW с откидным верхом в гараже. Финч громко выругался и ударил кулаком по подлокотнику кресла.

Фетч был не в силах защищаться. У него даже пистолета не было. Когда-то у него был Ругер Супер Вархок, выглядящий в его руках как фен. В день покупки Фетч поехал в лес, чтобы попрактиковаться в стрельбе. Он повернул пистолет боком, как в тридео-фильмах и выстрелил в дерево. Отдача сломала его запястье и месяц он носил гипс. Он даже не помнил, что случилось с пистолетом. Может, ещё лежит в той грязи, куда упал.

Два оперативника сзади проверяли окна и двери в поисках слабых мест, но в гнездо риггера на так то легко попасть. По мановению руки на всех окнах и дверях захлопнулись металлические ставни. Фетч проклинал себя за то, что не добавил огневые точки. В то время он рассудил, что турели будут слишком заметны в мире зарплатных рабов. Кроме того, когда вы работаете с боевыми дронами вам не требуются стационарные пушки.

Зря. Сейчас бы они были как раз.

Фетч расширил свою цифровую сеть. Он запустил щупальца в Матрицу, чтобы проверить окрестности на дронов. Это был риск. Без караулящего хакера безопасность его сети зависела от её незаметности. К счастью, парни не взяли с собой декера – ещё один признак того, что они не из Странствующего Рыцаря.

Жители Валенсии были членами РТО, по выходным играли в гольф и ездили с наклейками “мой ребёнок на доске почёта“ на задних стёклах минивэнов. Фетч не ожидал найти тут полностью вооружённого Рото-Дрона, потому не удивился поймав единственный полезный сигнал из соседнего дома. Андерсон купил своему шестнадцатилетнему отпрыску поддержанный Страто-9, теперь ржавеющий на заднем дворе. Однажды за ужином они рассказали это Фетчу, спросив не сможет ли он научить мальчика им пользоваться, очевидно считая Фетча простым любителем дронов. Страто не был вооружён, но двигатель с 2700 оборотами мог быть полезен.

План начал обретать форму. Даже при том, что дроны не были приспособлены к такому, у Фетча не было выбора. Он в последний раз проверил положение четырёх оперативников. Двое перед фасадом стояли по обе стороны подъездной дорожки. С задней части парочка изучала металлические ставни.

Он открыл щель окна в ванной. Летучий Глаз и микроскиммер быстро пролетели через неё. Для запуска Страто-9 потребовалась железная перезагрузка, но дрон взлетел за считанные секунды. Протоколы дрона

сохранились у риггера с тех пор, когда он показывал парню, как управлять устаревшей машиной. Фетч включил бесшумный будильник, поставил его на четыре минуты и помолился, чтобы Бог тоже не мог устоять против эльфов.

Фетч впрыгнул в Летучий Глаз. Если полностью войти в дрон, у него будет больше контроля, а для задуманного ему требовалось всё и чуток больше. Он облетел дом сбоку, стараясь держаться тени высоких деревьев. Оперативник на дальней стороне подъездной дорожки обходил дом, выискивая слабые места в обороне. Это и сделало его мишенью. Фетч завис рядом с ним и приблизил изображение, ища признак обнаружения. Затем внезапно риггер бросился на оперативника, двигатель взревел, пытаясь разогнаться по максимуму. Он слегка наклонился, мысленно готовясь к удару, и врезался в ухо мужчины. Удар вызвал биоотдачу, сжав ноги и руки риггера реальной болью, да так, что Фетч рефлекторно выпрыгнул из дрона. Глаз отлетел назад и с грохотом упал на землю. Через объектив ока Фетч видел как человек взвыл и отступил на шаг, нацелив оружие на крошечного дрона. Затем он наклонился, пытаясь разглядеть что его ударило. Это был лишь миг, но именно тот миг, в котором Фетч нуждался.

Страто-9 сорвался с небес. Человек услышал его за секунду до удара, но роторы уже успели вонзиться в мясо и завязнуть в нём. На мгновение дрон завис в воздухе, а потом рухнул на мёртвого оперативника.

Его напарник закричал "У нас потери. Восточная сторона!". Фетч быстро выдохнул. Он пытался оторвать Летучий Глаз от земли, но в камеру врезался тяжёлый ботинок. Фетч поморщился, видя как сотни модификаций и немалый кусок истории превращается в пыль на его подъездной дорожке. Он просто не мог беспокоиться об этом. Жизнь важнее глаза.

Фетч занялся BMW. Он включил питание, закрыл крышу и зеркальные окна. Нажал газ, не отпуская тормоза пока шины на начали оставлять на полу гаража дымящиеся следы резины. Он поднял двери гаража, отпустил машину и рванул на дорожку со скоростью почти 47 километров в час. Дорогая тачка врезалась в Опель Луну, отбросив её назад. Из обеих машин вырвались снопы дыма и искр. По камерам микроскимммера Фетч видел, что первое попадание не расчистило достаточно места, чтобы его машина смогла выехать. Фетч мысленно дал машиной задний ход, пока не коснулся задней части гаража, а затем снова пошёл на таран. В этот момент троица оперативников выскочила из-за угла, навела оружие на тачку и открыла огонь.

Они рассредоточились и сформировали перекрывающиеся поля обстрела, как Фетч и предполагал. Пока пули разрывали его драгоценную машину в клочья, он почувствовал как его сердце забилось сильнее, страх овладел им. Теперь реальный риск. Фетч впрыгнул в микроскиммер и тщательно прицелился. Он развернулся, отделяя одного стрелка от других и врезался в его руку с пистолетом, толкая оружие в сторону двух других. Сила удара пронзила голову Фетча болью. Камеры на мгновение погасли. Когда они вернулись в сеть, второй стрелок лежал на земле схватившись за плечо. Фетч едва успел выпрыгнуть из микроскиммера, как пули разорвали того на куски. Отголоски дампшока вышибли Фетча из равновесия. Он отчаянно пытался собраться с мыслями и сосредоточиться на установленных в гараже камерах. Он пришёл в себя как раз вовремя чтобы увидеть двух оставшихся оперативников, бегущих к открытой двери гаража. Он бросился в ДР и нажал на кнопку закрытия. Когда дверь начала падать, один из пары, который был поближе, нырнул внутрь. В отчаянии Фетч заставил изрешеченную пулями машину дать задний ход. Она взревела умирающими цилиндрами, но толкнула второго оперативника под колени, выбив его из равновесия до того, как он смог проскользнуть. Бронированная дверь гаража с грохотом захлопнулась.

"Какого чёрта тебе от меня надо!", закричал Фетч. Никто из соседей не осмеливался выйти из дому. Фетч мог видеть лица в освещённых комлинками окнах, они нервно набирали 911 или пытались заснять происходящее, чтобы поделиться с френдами потом, когда опасность уйдёт. Вдали уже завывали полицейские сирены. Оставшийся снаружи оперативник отчаянно застучал в ворота гаража. Теперь маскировка под СР потеряла смысл: одно дело отступить с полицейской акции, но полноценную перестрелку уже не заавторитетишь.

Предупреждающая вспышка в ДР дисплее напомнила Фетчу, что в доме незваный гость. Второй оперативник всё ещё торчал в гараже, сидя на корточках у дрона Икс2 и копаясь в аппаратной панели доступа. Он вытащил что-то из недр машины и спрятал в карман боевого жилета. Возможно, это было ядро памяти.

Фетч выдохнул "Так вот в чём дело?". Но причина их появления уже не имела значения. Оперативник двинулся вперёд, медленно водя перед собой дулом пистолета, пока не покинул гараж, выйдя из зоны камер и оказавшись в жилой зоне. Фетч слышал, как убийца подбирался к нему. У риггера оставалась всего одна карта. Он скормил строку кода бронированному дрону, а затем запрыгнул в Арес Дуэлянт.

Дрон был одет в чёрный костюм. Дуэлянт неуклюже протопал по коридору, остановившись в дверях спальни, которую Фетч использовал как командный пункт. На таком расстоянии Пятница выглядел почти как человек. Традиционная громоздкая самурайская броня оригинальной модели была заменена вместе с руками-мечами. Их сменили дополнительные суставы и двусуставная конечность, заточенная под точные манипуляции. Финч надеялся, что этого достаточно для спасения своей жизни.

Оперативник шагнул в длинный коридор к командному пункту. Он пригнулся и осторожно двигался вперёд, держа оружие наготове. Внезапно из-за угла выскочил фрисби-бот и бросился на стрелка. Мужчина развернулся и выстрелил. Через мгновение после разворота, Пятница выскочил из спальни и врезался головой в оперативника. Тот пытался освободиться, но суставчатая рука сжала его пистолет и выдернула оружие. Затем тяжёлый дрон накренился и упал на человека, пригвоздив того к полу.

В спальне Фетч издал радостный крик. Всё было кончено. Он отцепил шнур ККР и встал на ноги, шатаясь после долгой неподвижности. Фетч слышал сирену прямо возле дома. Он медленно подошёл к стрелку, опираясь на дверной косяк, чтобы не упасть. В триде он бы шагнул вперёд, встал над фальшивым копом, вырвал бы пистолет и наставил на оперативника. Он будет держать всё под контролем, ведь он победил.

Как только Фетч переступил порог, прижатый дроном стрелок попытался высвободить руку, чтобы схватить оружие. Фетч отпрянул обратно в спальню. Он не был бегущим в тени или героем трида. Он был жителем пригорода и открыл постучавшим полицейским. Когда местная полиция заполонила коридор, Фетч выдохнул и порадовался, что все боевые дроны были на задании. Завтра он позвонит куратору и попытается всё исправить – сразу после того, как позаботится о защите дома.

ГОРЯЧАЯ РЕЗИНА И ХОЛОДНАЯ СТАЛЬ

Стичер перепрыгнул через пустую раму давно разбитого окна и спрятался в ближайший угол. Он мог слышать звук ротора снаружи, но был уверен, что его не заметили.

Из темноты он начал осматривать пустую комнату на предмет малейших признаков движения или блеска металла. Висящий на хвосте риггер хорош. Кто бы ни стоял за этой армадой дронов, которая преследовала его последние шесть часов, он должно быть, хорошо знал этот район. Где бы ни прятался Стичер, его укрытие быстро обнаруживалось загадочным существом с помощью машин.

Все началось с трио маленьких шагоходов. Неизвестный установил автоматический пистолет на дронах Ацтехнолоджи. Они вышли из-за мусорных контейнеров в переулке и очень вежливо попросили его пойти с ними. Они открыли огонь, когда Стичер рванулся в ближайший дверной проём.

Пять минут спустя, когда он подумал, что «хвост чист», что-то упало ему на спину и поползло по куртке. Оно продолжало уклоняться от его попыток ударить по нему, и повторяло то же вежливое сообщение о капитуляции, что и шагоходы. Он прекрасно понимал, что тот, кто управляет маленьким дроном-жуком, может следить за ним и в конечном итоге сделать что-то большее. Ему было безразлично, будет ли разгневан риггер, если разбить его дронов, а также не был любителем втягивания себя в нечто такое, что хотел этот риггер, поэтому решил просто удариться спиной о стену, что заняло немного времени. Когда разбитые останки дрона упали на бетон, Стичер решил держаться темноты и направиться к холмам.

Он вызвал такси, дал аванс за поездку, а затем отключил свой комлинк, пока таксист вывел его на край Пустошей. Там он заскочил в известный ему местный бар, за сотню ньюйен договорился с местным водителем и тот отвёз его из Туриствилля в Фолл-Сити.

Даже в темноте неизвестный не бросал следа. В «Стройке», грязном баре в Фолл-Сити, находился маленький противный «шпион», который пытался отравить его газом. В обветшалой квартире над бакалейной лавкой под дверью ползал маленький «таракан». В офисном складе, который он впервые обнаружил, когда ещё был подростком, и сбежал от матери, которая слишком много пила и имела слишком много парней, его обнаружили три летающих «мусорных ведра». Его последней норой был притон скваттеров, где пол хрустел от слоя использованной ЛЖи, но и там его нашел Рото-Дрон.

Несмотря на усталость, он знал, что должен идти дальше. Но у него быстро заканчивались укрытия.

Рысь выругалась, снова потеряв из виду цель. Джонсон разозлится, если этого парня прикончат, но каждый раз, когда Рысь пыталась общаться, этот сучий бродяга бесился и убегал. Рысь взялась за заказ в одиночку, потому что знала, у неё есть инструменты, но теперь она потеряла несколько из них. Она потеряла трех шагателей после того, как спасла шкуру цели от стрелков, потому что Рысь все ещё не была уверена, как парень их заметил; она потеряла свой Флай Спай, когда парень разбил его о стену; её «шпион» был взломан хакером в «Стройке» после того, как Рысь попыталась просто пометить цель для облегчения поддержки; её Канмуши застрял под толстовкой, которую накинула на себя цель; а теперь её Рото-Дрон был атакован каким-то хакером из пустошей.

Это были дни, когда Рысь действительно думала о том, чтобы найти несколько товарищей по команде.

Может быть, этот парень, Стичер, подойдёт, как только Джонсон закончит с ним.

ОСНОВЫ РИГГЕРСТВА

Мне всё равно, что вы видели в триде или слышали от друга. «Впрыгнуть» в полностью готовую к поездке машину – это не похоже ни на один опыт, который вы когда-либо испытывали. Это лучше, чем ЛОЖЬ, горячее, чем новакок, спокойнее, чем дзен, более интуитивно, чем даже самая ультрафиолетовая сим-трансляция. Риггинг жив. Если ты никогда не риггил, ты никогда не жил.

Два тысячелетия назад римляне завоевали более 2,7 миллиона квадратных километров, понимая ценность мобильности. Дороги назывались артериями империи. Мобильность Шестого Мира не ограничивается дорогами, но её ценность не изменилась. Теперь дело не в дорогах, а в риггерах. Риггеры заставляют мир вращаться.

Драматично, я знаю, но такова правда наших дней. Управляют ли они дронами, что патрулируют границы, или теми, которые доставляют для вас заказ на вынос, риггеры вокруг вас. Я знаю, что трид-шоу искажают общественное мнение. Они заставляют каждого риггера выглядеть как какой-то восторженный болван, нарушающий все правила в борьбе за справедливость или маниакальный террорист, управляющий армией дронов, чтобы захватить мир. Время от времени они обращают внимание на риггера-охранника, когда тому удаётся обойти хитрого деккера или риггера-бегущего. Но они не обращают внимания на парня, управляющего стройплощадкой, причалом, грузовым судном или того, кто обслуживает все дроны для доставки пиццы. Для этого есть множество Повседневных Джо.

Но мудрые Повседневные Джо знают то, чего не знает большинство людей. Они знают правду этого вступительного абзаца. Риггинг – это наш кайф. Это не рулевое управление, пилотирование, переключение, нажатие кнопок или нажатие педалей. Они бегают, летают, плавают, раздвигают свои границы и чувствуют всё, как будто это их собственная плоть и кровь. Эти Повседневные Джо решили обменять маленький кусочек себя и большую пачку ньюйен, на возможность управлять своими транспортными средствами с той же точностью, с которой они контролируют свои мысли. Вдобавок ко всему, у каждого из них есть сим-система, которая не похожа ни на одну другую, и многие из них нашли докторов на стороне, чтобы убедиться, что эта связь будет достаточно «горячей». Это работа, кайф и, как правило, зависимость, одновременно.

В то время как дроны являются наиболее распространённым транспортным средством, в которое можно «впрыгнуть», каждое транспортное средство может быть оснащено электроникой, необходимой для точного управления риггером. Большую часть времени они позволяют машине работать по своей обычной пилотной программе, потому что в мире просто не хватает пилотов, которые могли бы «впрыгнуть» в каждый дрон. Они «впрыгивают» только тогда, когда нужно сделать что-то действительно потрясающие. Или когда хочется. Многие риггеры чувствуют себя намного более комфортно в своей машине, чем в собственной шкуре. Если вы видите беспилотник, который был построен после 40-х годов, вы можете ожидать, что где-то в его сети есть риггер. Если есть автомобиль, который делает что-то опасное, высокоточное или неординарное, вы можете ожидать, что им управляет риггер.

Помимо постоянного доступа к специализированным сим-потокам, риггеры всего мира, как правило, имеют технический склад ума. Они, возможно, начали жизнь, копаясь с машиной своих родителей или разбирая каждую игрушку-дрон, которую получили на день рождения. Они не просто хотят починить, покататься или сделать это лучше, они хотят быть этим. Они выбрали жизнь риггера, потому что они были «призваны» попасть внутрь. Не только на сиденье или под капот, но в сердце машины. Риггеры знают, что у машин есть души. Очень редко, для них это просто работа. Корпорации предлагают отличные условия для риггеров, помимо дорогостоящих аугментаций, потому что они знают их истинную ценность. Но даже тогда, когда дело обстоит так, у риггера не займет много времени, чтобы «подсесть». Это высший уровень контроля.

Этот контроль осуществляется при помощи трех компонентов оборудования, работающих в идеальном тандеме. Один в риггере, один с риггером, и один там, во что риггер хочет «впрыгнуть». Модуль контроля — это то, что делает риггера риггером, а не просто удаленным оператором. Это хэдвэр, который позволяет риггеру «впрыгивать» из мясного тела в металл машины. Ощущения преобразуются в то, что привык ощущать ум, и риггер становится машиной. Модуль контроля подключается к одной из двух вещей: либо прямо к тому, чем он управляет, либо к командной консоли риггера (ККР). Прямое соединение создаётся только двумя единицами

МОЕ ИМЯ АЛЛЕН УОЛТЕРС и я риггер ВМС КАШ. Так мы называем себя сами. У нас есть официальное название, которое займёт кучу страниц, но на основании того, что я услышал от парня, который попросил меня написать это, читателям всё равно. Они хотят знать, что значит быть единым с машинами, особенно с самыми «горячими» машинами. Я скажу вам, что это не похоже ни на что, что вы испытывали раньше. Каждый тип риггинга отличается. Я летал на дронах, самолетах и вертолётах; плавал на лодках, буксирах, крейсерах и подводных лодках; и каждый приносит разные ощущения. И не только разные ощущения, у каждого риггинга есть свои особые неповторимые ощущения. Все они заставляют вас чувствовать себя супергероем. Иногда вы летите быстрее, чем звук, в других случаях вы зависаете над сценой и взрываете врага или ныряете под поверхность воды, чтобы незаметно подкрасться.

Я сам занимаюсь воздухом и водой. Я не трачу много времени на землю, за исключением случайного аврала, но он никогда не длится долго. Вода моя любимица. Есть что-то, что есть только в мире глубин или в волнах, когда вы там скользите. Свобода жизни без дорог и переулков. Ощущение прохлады воды, будто она скользит по всему телу, или знание того, что вы проходите через тёплое течение, потому что можете почувствовать его температуру. Всё это заставляет меня возвращаться. У неба тоже есть своя свобода, но оно не такое спокойное. Вездесущая битва с гравитацией «окрашивает» всё, но она также немного меняет риггинг. Одно неверное движение, и гравитация тебя утянет, но я риггер. Падение не означает удар о землю. Скорость есть, но у меня есть трюки, которые помогают мне в этом. Я могу позволить гравитации взять меня и уронить, как камень. Это движение, при котором пилоты будут тянуть за спасательный шнур, но я могу выдержать, а затем снова вернуться в бой.

Риггинг – это скорость, Риггинг – это мир.

Риггинг это жизнь.

снаряжения, модулем контроля риггера и его машиной, но нужно отметить, что машина нуждается в правильном оборудовании. Большинство риггеров идут в другом направлении – подключаются через ККР, потому что таким образом они не ограничиваются только одной машиной. ККР создает беспроводную сеть, в которой риггер может подключиться к любому транспортному средству, находящемуся в сети. И есть сами транспортные средства. Автомобили, грузовики, цистерны и другие машины, которые обычно управляются вручную, нуждаются в специальном оборудовании для риггеров, чтобы по-настоящему использовать их. Они могут управлять ими дистанционно, но для того, чтобы «впрыгнуть» в них, они должны быть адаптированы к риггерам. Комплект для адаптации риггера состоит из специальных датчиков и оборудования, которое позволяет риггеру чувствовать машину, и машине реагировать на риггера. Это оборудование стандартно для дронов, потому что никто не может залезть внутрь большинства из них. Когда это трио оборудования работает плавно, риггеры делают со своими машинами невероятное.

Расходы на оборудование, программы, аугментации и дронов означают, что большинство риггеров работают на корпорации. У некоторых крупных правительств также есть риггеры в персонале, но чаще всего они арендуют риггеров у корпораций. Единственное место, где их всегда можно найти, – военные или службы национальной безопасности. В корпорации это может быть строительная компания, охранная фирма, общественный или частный транспорт, полиция или множество других областей, которые используют беспилотники или специализированные транспортные средства или имеют дело с опасными ситуациями, потому что дешевле потерять дрон, чем обученного техника. Риггеры работают на тех, кто даёт им возможность поиграть с новейшими технологиями, «впрыгнуть» на самые «горячие» машины или просто смотрят в другую сторону, когда они набирают скорость, чтобы немного покайфовать.

Риггеры работают на каждом континенте и в каждом водоеме на Земле. Они работают на орбите и на Луне. Они работают на Марсе и даже в космосе. Риггеры работают в любых условиях. Они плавают в вулканической лаве и глубоко под арктическим льдом. Они летают вокруг Земли, запускают на орбиту и носятся везде между небом и землёй. Они разрывают землю гусеницами, протекторами, шинами и турбовентиляторами. Они ходят по миру на механических ногах, чтобы достичь самых высоких вершин, самых глубоких пропастей и самых тёмных лесов. Риггер не может никуда не идти.

РИГГЕРСКИЙ ОПЫТ

Теперь, когда вы получили мое представление о риггерах, я хотел бы представить мнения некоторых друзей с очень специфическим опытом. Они часть всего этого, но я хотел бы напомнить всем здесь, что ни один из этих парней не является бегущим. Это настоящие риггеры. Риггер в тени – это совершенно другой зверь, о котором я расскажу позже.

Я РИЧАРД ЛИНКОЛЬН, но люди называют меня Гогл. Я не боевой летчик и не полицейский, а просто парень с модулем контроля. Мне нравится называть себя риггером-фрилансером. Я не бегущий в тени или что-то в этом роде. Я просто работаю на множество разных людей, готовлю множество разных «аттракционов». Я своего рода мастер на все руки. Я часто управляю несколькими различными транспортными средствами в один день. Большинство людей путают то, что я делаю, с простым удаленным управлением, но я предлагаю свои услуги только тем людям, которые хотят, чтобы я «впрыгнул». Иногда это богатый руководитель, который хочет, чтобы я был его машиной или самолетом, потому что ему нравится чувство дополнительной безопасности. Я работал дроном-камерой для известной звезды трида, которая хотела, чтобы настоящий человек снимал её фотографии во время прогулки по красной ковровой дорожке. Я занимался грузовыми рейсами для беспилотных служб доставки, потому что им нужно использовать разные маршруты, чтобы избежать неприятностей. Я справился с тем, чтобы управлять яхтой миллиардера, заполненную дронами, и провел всё время в машинном отделении, потому что он не хотел, чтобы его гости видели какой-либо обслуживающий персонал, но желал, чтобы его дроны были более отзывчивыми. Мне нравится совершать поисковые погружения в суб-дронах для людей, которые потеряли ценные вещи за бортом или любят охотиться за воображаемыми сокровищами, но не знают, как водить подводные лодки.

Я делаю все это. Риггинг это моя жизнь и мой кайф.

Я ДЖЕСИКА «ДИЗИ» МОНТГОМЕРИ, риггер рисковой бригады ДокФургон. Быть риггером в ДокФургон – это особый концерт. Я могу быть ангелом милосердия или ангелом смерти, в зависимости от того, на какой стороне браслета вы находитесь. Я начала так же, как и все мы, на «риге». В моём случае это был старый фордик скорой помощи. Ничего особенного. Я была сотрудником скорой помощи и проверяла «Золотых старичков», как мы их называем. Я выросла, работая на старом фургоне моего отца, и прошло всего лишь шесть месяцев, прежде чем гараж прекратил держать меня на побегушках и посылать меня «хлопать» изолентой по «ригам», чтобы они продолжали работать. Для всех, кто не знает, медики называют машины скорой помощи «ригами». Это не имеет ничего общего с риггингом, риггер в этом случае – это просто прозвище. Иногда в гараже можно было увидеть «их», тех богов, одетых в чистую униформу, которые управляют Оспрей и Чёрная Мария. Когда они проходят, они слегка кивают, а ты хочешь просто завизжать и попросить автограф.

Это было тогда. Теперь я одна из них, и не знаю, куда ушёл гламур. Я просто знаю, что не могу его найти. Может быть, пока я бегала с рисковой бригадой на краю ада, они работали в самом его центре, что вызывало во мне восторг. И началось. Я подала заявку на установку модуля контроля ещё до того, как закончился мой первый год, и получила его только на третий. Я думала, что была готова к этому, но плохо представляла, что это такое. Тренировка вывела меня из поля почти на год, но к концу года я была сертифицирована. Но поймите, сертифицированный не означает опытный. Когда я закончила обучение, я могла управлять транспортными средствами ДокФургон. Теперь, когда у меня за плечами десятилетие на улицах, я могу заставить Чёрную Марию танцевать танго, управляясь параллельно с четырьмя рото-дронами и привлечь Оспрей, если станет слишком «горячо».

Я могу прилететь, прикатится или прожужжать, и каждый раз чувствую себя немного по-другому. У каждого варианта есть свои маленькие льготы. Неважно, буду ли я болтаться как большая Оспрей и чувствовать себя самым большим зверем в квартале или мчаться по аллее, как рото-дрон, чтобы убежать от врага, я могу получить любое ощущение, какое захочу, из всего, чем обладает и что предлагает ДокФургон.

Я скучаю по былому ремонту? Возможно, немного. Но я могу спасти десятки жизней одновременно, справившись со своими «ригами». Я бы ни за что не отказалась от риггинга. Это причина, по которой я встаю каждую ночь с улыбкой и подскакиваю на ходу.

ВО-ПЕРВЫХ, Я ДЕЙЛ ЭРНХАРДТ V. Если вы никогда не слышали обо мне, я праправнук знаменитого «Устрашителя». Но, довольно об этом. Я был шестым в поколении гонщиков NASCAR – это все, что я хотел, когда был молодым, и мой ранний успех был приятным. Но этого просто было недостаточно. В то время как NASCAR более века придерживается одних и тех же правил, множество гонок изменилось. Вот почему я приобрел свой SpIntimidator control и перешёл на трассу Формулы-1. Теперь я не просто водитель – я машина. Я признаю, что аварии причиняют больше вреда, но увеличение скорости и контроля, которые я испытываю, проносясь вокруг Монако, заворачивая кривую на скорости 220 в Талладеге ни с чем не сравнимо.

Это не только скорость. Все видели, как я финишировал на французском ГранПри 75-ого, где я перевернулся, подрезав колесо Герхардта, развернулся на 360 градусов и вылетел за финишную прямую, приземлившись на все четыре колеса. Некоторые называют меня лжецом, но это было специально. Я взял штраф только для того, чтобы доказать миру, почему гонки Формулы-1 делают любую гонку с овальной гоночной трассой похожей на игру детей. Вот те уловки, которые мы можем осуществить. Пришлось дожидаться финиша, потому что я даже не мог сделать победного круга на этой развалине, но это следующий этап эволюции. Дай мне машину что выдержит такие столкновения, и я устрою тебе настоящую гонку.

Риггинг изменил мир. Некоторые этого просто ещё не догнали.

ИМЕНУЮСЬ ДЖО МАНЯИТИС, а работаю я в Мицушима Кострукшен в качестве риггера промышленной площадки. Большинство людей слышат о риггерах и думают о безумных полетах и трюках с вождением. Это не я. Я опираюсь на точность. На самом деле это довольно забавно, потому что я обычно использую 100-тонные машины для горных или строительных работ, и контролирую их через разъёмы, которые вы могли бы уместить в ладони, но это моя работа. Ну, часть моей работы. Другая её часть – на противоположной стороне, где я запускаю демонтажный дрон, настраивая взрывчатку, или жужжа в шахте, чтобы проверить состав и качество воздуха.

Я не тот, кого большинство ожидает, увидев риггера. Я ничего не делаю, и мои беспилотники – всего лишь инструменты. Я использую их как дополнительные тела, чтобы доставить меня в места, где небезопасно тусоваться, иногда буквально. Они – продолжение меня и есть много инструментов, позволяющих использовать мои навыки. Я только один раз запустил сим-трансляцию на «красном уровне», чтобы убедиться, что моя сварка была идеальной. Я провожу слишком много времени в опасных местах, где всё может пойти не так, чтобы рисковать зажарить свой мозг.

МОЕ ИМЯ СЕРЖАНТ ГАТРИ МАЙКЛСОН, но в моём отряде меня называют Стальной. Я управляю ближней механизированной поддержкой для армии КАШ. Так что я армейский риггер, но со специализацией на стрельбе в замкнутых пространствах. Я не управляю летающей вагиной сбрасывающей боеприпасы несколькими щелчками тумблера, или десантным модулем забрасывающий отряд в «горячую зону», и я не риггер-артиллерист, закидывающий снарядами случайные здания, чтобы почувствовать себя полезным. Я парень, который прямо там с моей командой, когда они выбивают двери и зачищают комнату. Я смотрю их глазами, чтобы убедиться, что у них есть чистый отход. И если путь не чист, я первый возьму метлу, чтобы прочистить его.

Я запускаю все, от СпайБолл, который несёт каждый, до Кондора, следящего за всем. Им особенно нравится, когда я управляю Линксом и выбиваю двери прямо рядом с ними, или провожу Далматинцев по их шагам, чтобы поддерживать чистоту всей зоны. Быть риггером – значит быть частью команды, большой частью команды. Мои дроны несут больше боеприпасов, чем весь отряд вместе взятый, и когда их бьют, они не кровоточат. Я приносил дроны в жертву, если мог. Но если я делаю свою работу правильно, это имеет смысл. Никто не пострадал. Ну, никто на моей стороне.

Мне всегда трудно описать, что это на самом деле, потому что это похоже на самоощущение. Модуль контроля и риггерское оборудование заставляют все это ощущать, как естественную часть себя. Возьмём Флай Спай. Я мог бы описать это как полет, и это кажется очевидным, но это понятно только для меня. Проблема в том, что это единственный способ описать это. Это совершенно естественно, как будто я насекомое с крыльями и маленькими лапками, и я лечу. Я думаю «вверх», но на самом деле я имею в виду «увеличение скорости маха, изменение угла крыла, смещение головы и угла грудной клетки, подтяжка задних ног» и множество других вещей, о которых мы на самом деле не думаем; мы просто делаем это рефлекторно, когда двигаемся. Это как иметь новое тело каждый раз. Рото-дроны дают вам странное ощущение, что вы одновременно перевернуты, как будто ваши конечности находятся выше плеч, а голова в вертикальном положении, но расположена внизу торса. Это звучит совершенно неестественно, но пока вы внутри, кажется совершенно нормальным. Мне больше нравится Стил Линкс. Он заставляет меня чувствовать, что я прямо там с моими парнями, и я ещё один жёсткий сукин сын. Это состояние, которое действительно ощущается. Я чувствую, что хожу и плююсь огнём.

Я не могу заставить всё это звучать хорошо. Меня часто отстраняли от обязанностей для детоксикации, когда я становился слишком зависимым от этого. Небольшая физическая активность никогда никого не убивала, но вы наверняка почувствуете, что это случится через несколько месяцев перерыва, как вы начинаете «ехать крышей». Это баланс, но, по крайней мере, они позволяют нам вернуться к делу, через некоторое время. Они потеряли бы слишком многих из нас, слишком быстро, если бы «промывали мозги» нам каждый раз, когда мы становимся зависимыми от сима. Лучше просто принять это. Мы действуем.

ВЫ НЕ ЗНАЕТЕ МЕНЯ, НО ВЫ БУДЕТЕ ЗНАТЬ МОЕ ИМЯ..

Я – Алексия «Паук» Ватада, и я всю жизнь знаю, что значит быть риггером. Я была рождена без рук или ног и со слишком большим повреждением нервов, чтобы получить кибер-конечности. Я родилась в Ватада-ренго, и, хотя я родилась вдвойне ущербной – и девочкой, и калекой, мною очень дорожила моя мать, которая до меня потеряла слишком многих. Моё состояние – это компромисс между отцом, который хотел богатства, и матерью, которая хотела сделать хоть что-нибудь, чтобы спасти ребенка. Что это за состояние? Мой первый модуль контроля был имплантирован ещё до того, как я прожила год. Я уверена, что мой отец решил, что я не выживу, но я выжила. Я стоила ему сотни тысяч ньюйен, но я сделала его миллионером.

Риггинг для меня – это больше, чем просто управление машинами – это мое естественное состояние. Я адаптировалась за эти годы, и, хотя у меня нет рук или ног, у меня есть ум, который не остановить. Я заслужила свое прозвище не как паук безопасности какой-то корпорации, а за ноги и руки, которые я создала для себя. Да, я тот самый Паук.

Я работаю для Ватада-ренго, и я у них лучшая. Я признаю, что есть другие, кто лучше работает со многими конкретными дронами, которые мы используем, но мои навыки и там на высоте, и я знаю, как командовать ими, чтобы хорошо делать свое дело. Когда я все контролирую, я прима-балерина, какой бы громоздкой ни была бронированная машина, она – моя металлическая плоть. Я никогда не танцевала балет, это очевидно, но я восхищалась его изяществом. Я знаю, как выглядит восхищение, и это то, что я вижу на лицах тех, кто видит меня за работой.

ПЫТАТЬСЯ ОПИСАТЬ РИГГИНГ, ВСЁ РАВНО, ЧТО ПЫТАТЬСЯ ОПИСАТЬ СЕКС. Это всегда кайф, но особые нюансы каждого партнера делают его уникальным. Каждая машина похожа на нового партнера. Меня зовут Эверетт Холтун, я специалист по транспортной безопасности СекьюриТех, Инк. Я работаю в основном в Чикаго, так что я повидал некоторое дерьмо, но работа риггером даёт вам особый набор навыков и способностей, которых не получить, управляя транспортным средством вручную или даже через стандартный пульт дистанционного управления.

Позвольте мне прояснить несколько моментов в начале. Я не использую ККР, потому что я делаю одно и только одно: я вожу машину. Я хотел бы заявить, что я лучший в том, что делаю, но я умный, а не дерзкий. Я знаю, что у меня всё хорошо, но я также знаю, что кто-то может быть ещё лучше, и помнить об этом – одно из моих основных правил. Я езжу только на двух машинах. Немного модифицированной модели 2075 Сааб Динамит и сильно модифицированный Мицубиси Найтскай. Сааб предназначен для тех одиноких клиентов, которые хотят отказаться от просторной задней части лимузина, а Найтскай – для всех остальных. Я возил других на протяжении многих лет, и я смотрю в глаза Гладию и некоторым новым машинам для служб безопасности, которые выходят, но сейчас эти двое – мои девочки. Я знаю их каждый дюйм.

Эти два момента дают мне очень узкий взгляд на риггинг. Я всегда готов выкатить резину на дорогу, когда придет время. Я чувствую сжатие шин, как давление на ладони и ноги. Я знаю, как далеко я могу запрокинуть машину, прежде чем стать на два колеса, и как высоко, прежде чем я вернусь на трассу. Я могу открыть дверь или «толкнуть» себя, чтобы убедиться, что я снова опустился на колеса и продолжил движение. Я могу нестись по переулку со скоростью 100 км/ч, агрессивно огрызаясь на преследователя с помощью бортового оружия, или просто продолжать движение, пока замечаю снайпера и вызываю поддержку. Все делается так же естественно, как ходить и разговаривать.

РИГГИНГ В ТЕНИ

Очень важно знать – риггеры могут сделать всё и это похоже на волшебство! У них такой широкий спектр технологий и систем для управления всем, и они могут выступать в качестве единоличной команды бегущих. Это когда-нибудь было так просто? Как правило, нет. Им нужен для этого набор навыков шпиона из трид-шоу? Наверняка. Но они могли бы, если бы обратили на это свое внимание. Тем не менее, они обычно выбирают определенную область риггинга и получают действительно хорошие результаты. У них есть некоторые другие навыки и, как правило, приличное понимание всего, что потенциально может сделать риггер, но это настоящие тени, а не какая-то выдуманная игра или трид-шоу. Риггеры могут занять или поддержать практически любое место в команде бегущих. Они не просто транспорт, а иногда и вовсе не транспорт, но давайте посмотрим, что может сделать ваша команда с риггером в составе.

Транспорт – это первое, что всегда приходит на ум при проверке хороших риггеров для работы. Ключ в том, чтобы помнить, что риггеры не все колесники. Когда вы видите, как ваш риггер подъезжает на встречу в крутом Бульдоге, ваша первая мысль, вероятно, о том, насколько это здорово, что теперь вы все можете ездить вместе, но реальность, вероятно, другая – всё грузовое пространство завалено оборудованием для починки дронов и заставлено стеллажами. Если вы хотите, чтобы ваш риггер помог с транспортом, адаптируйте вашу машину, чтобы он мог наилучшим образом использовать её.

Я уже слышу ответ на эту последнюю строку. «Но мы нанимаем риггера, чтобы могли использовать его автомобиль, потому что он может его починить!» Не будь таким бегущим. Риггеры – это не всегда механики, и даже те не любят на своей машине латать пулевые отверстия и закрашивать следы от ожогов и царапин. Они могут сделать то же самое для вашей машины. И ваш автомобиль, вероятно, не полон дорогой электроники и оборудования, которое плохо реагирует на рикошет.

Риггеры, обученные в этой области, чаще всего имеет при себе транспорт, но помните, я сказал «обученный», и не забудьте проверить, какие виды транспорта они используют. Риггеры могут специализироваться или быть мастером на все руки, и важно знать, что они умеют, а что нет. Если вы ищете кого-то, кто умеет хорошо работать на городских улицах, убедитесь, что он управляет Американом, а не Вистой. Если вам нужно найти риггера, чтобы сделать похищение через крышу, убедитесь, что у них есть Оспрей, а не Баньши. Если вашей команде нужно уехать из Изумрудного города в Город Жуков, убедитесь, что он использует Берген, а не Ксенон. Транспорт – одна из самых простых работ для хорошего риггера, если у него есть подходящее оборудование.

Риггеры – это не группа универсалов. Они так же разнообразны и специализированы, как и мышцы, с которыми вы работаете. Единственное, что объединяет каждого риггера – это модуль контроля. Как и со всем остальным, вы должны знать, с кем вы разговариваете и что вы ищете, чтобы получить правильную машину в нужное время. Давайте двигаться дальше и посмотрим на несколько других ролей, которые риггер может реализовать для команды.

Наблюдателей часто путают с разведчиками. Я расскажу о вторых позже, но эти риггеры особенно хорошо оснащены для наблюдения. Они тоже хороши в разведке, не поймите меня неправильно, но я расскажу об этом позже, как и сказал.

Видишь, что я там сделал? Я повторил что-то, только чтобы вы подумали об этом и, возможно, отвлеклись. Вот так цель сбрасывает «хвост» или заставляет его проявить

себя, но риггер не ограничивается одним «хвостом». Риггер использует несколько «хвостов» одновременно, так что, когда один из них будет «обрублен», другой сможет взять след. Обычная группа наблюдения может состоять из полдюжины людей, пытающихся работать согласованно, чтобы справиться с делом, в то время как у одного риггера может быть дюжина дронов, между которыми он «прыгает», меняя их по кругу. Полдюжины человек пытаются скоординироваться, или один человек управляет всем шоу? Преимущество у риггера.

Риггер предоставляет команде бегущих широкий спектр вариантов наблюдения. В городских условиях очень мало мест, где бы дрон или машина не смешались бы с фоном, учитывая, насколько они распространены. Использование тех из них, что распространены повсюду, является преимуществом, которое имеет риггер перед традиционным наблюдением. Дронов легко перенаправить, разместить на крыше, заставить скользить внутри дроно-потока, плавать среди рекламных объявлений или висеть так высоко, что они не будут видны на фоне неба. В сельской местности варианты другие. Риггеры обычно применяют один из многих методов маскировки, чтобы стать невидимыми или исчезнуть другим способом. Здесь они могут использовать маленькие дроны, чтобы оставаться незаметными или замаскировать их под фон природы. Они могут использовать традиционную камуфляжную окраску для «размывания» формы или более продвинутую, из рутениевых полимеров, или могут воспользоваться опций ElectroPaint, чтобы скрыть их практически где угодно. Самым распространенным элементом, которым может воспользоваться риггер при наблюдении в сельской местности, является расстояние. Благодаря продвинутой оптике и микрофонам их дроны могут находиться на расстоянии до километра и несмотря на это видеть и слышать всё, что происходит с целью. Расстояние + правильная окраска + риггер = идеальное сочетание. Традиционным методом можно делать подобные вещи, но опять же, это требует координации большого количества народу, особенно на таких больших расстояниях. ещё раз, преимущество за риггером.

Не только риггеры могу взять на себя роль наблюдателей, но они, как правило, являются лучшим вариантом. Теперь и хакеры могут работать во многих похожих областях, перехватывая каналы камер или управление дронами у законных пользователей, но у хакеров есть проблема с БОГом. Риггер работает без кодинга, привлекающего внимания властей. Не то, чтобы БОГ никогда не выбивал риггеров из Матрицы, это случалось, но с гораздо меньшей частотой, чем хакеров.

Далее идёт **боевой риггер**. Кому нужен агрессивный, антисоциальный, чрезмерно кибернизироанный уличный самурай или охреневший адепт на гипер-дзене, когда у вас может быть армия дронов без проблем с гневом, способная выполнять приказы и следовать плану, без драм и вечно зудящих пальцев на спусковом крючке. Риггеры могут легко заменить мышцы в команде бегущих дронами, у которых отсутствует химический коктейль, часто называемой метачеловеческой психикой. Они могут быть не в состоянии решить некоторые проблемы, требующие нестандартного мышления, но им можно быстро приказать исполнить любое решение, которое выберет остальная часть команды или риггер.

С дронами всех форм, размеров и боевого потенциала, риггеры также могут принести на доску планирования гораздо более широкий спектр вариантов. Микро-дрон, или даже небольшой их рой, с маленьким полезным грузом вроде газового баллончика, дротика с электрическим разрядом или шприца с химикатами может бесшумно убирать охрану не хуже бывшего корпоративного спецназовца, которому нельзя доверять – слишком уж тот скрытничает. Мини-дроны имеют немного больше возможностей и универсальности в той же роли. Большие дроны часто являются узкоспециализированными, но риггеры добавляют множество примочек, которые вписываются в оригинальный дизайн, но добавляют функции, полезные для конкретной работы. Их часто можно пропихнуть под видом дронов-ремонтников или личных помощников, а затем они раскрывают свои скрытые таланты, когда внутри объекта. Эти таланты могут быть совершенно исключительными, когда они лично добавлены риггером.

Самым очевидным преимуществом, которое даёт риггер в плане боевой поддержки команды, является численное преимущество в **прямом штурме.** Нас называют бегущими в тени, что предполагает некоторый уровень скрытности, но открытое и очевидное насилие часто является единственным решением, которое видят некоторые люди. Такой риггер – огневая поддержка армейского класса. Он может использовать несколько дронов, ведя огонь на подавление или выбивая конкретную цель. Он может оснастить их различными видами оружия и боеприпасов, чтобы иметь несколько вариантов действий в чрезвычайных ситуациях. Дронам можно приказать прекратить стрельбу, переключаться между целями, перемещаться, прикрывать новую область, атаковать в лоб и даже самоуничтожиться без каких-либо обоснований, споров, задержек или колебаний, и всё это – по одной лишь мысли риггера.

Отдельная величайшая вещь, которую риггер приносит в любую команду бегущих с точки зрения боевого потенциала – это способность жертвовать дроном без сожаления. Да, некоторые риггеры очень привязаны к своим дронам и никогда не позволят отправить их на самоубийственную миссию, но большинство из них понимают, что дроны – это расходный материал, который можно легко заменить, в отличие от жизни метачеловека. Команда, которая использует риггера в качестве боевой поддержки, редко будет попадать в ситуацию, когда со слезами прощаются с тем участником команды, которому нужно остаться и удержать волну преследователей, пока остальная часть команды убегает, потому что риггер с радостью впрыгнет в свою синтетическую оболочку, чтобы задержать преследователей. Даже если они «умирают», это неприятный, но редко фатальный дампшок и риггер снова в действии. Опять я должен повторить, преимущество за риггером.

Перенёс **разведчиков** сюда, хотя они были упомянуты

выше, потому что я пытаюсь продвигаться вниз по мере повышения эффективности риггеров, по сравнению с другими членами команды. Когда дело доходит до разведки, риггеры великолепны. У них есть несколько дронов с множеством сенсорных систем, которые могут получить каждую каплю информации о нужном человеке или месте. Я перенёс разведку сюда, потому что, признаю, что часто это так же легко делается и другими металюдьми, с такими же датчиками и оборудованием, как и на дроне. А поскольку большая часть разведки требует куда-то попасть, а затем посмотреть или записать, у дронов и металюдей есть свои сильные и слабые стороны.

Риггеры идеально подходят для незаметных полётов на самолете или дроне. Они могут записывать полученные данные и либо мгновенно передавать их, либо сохранять на будущее. Сенсорные системы дальнего действия облегчают это, но аналогичные системы могут использоваться и противником. Дроны предоставляют способ передачи данных до того, когда цель заметит и скроется или уничтожит дрон. Потеря беспилотника лучше, чем потеря жизни.

На земле риггер может вывести дрон на точку и наблюдать через него, но он ограничен объемом аккумулятора. Люди могут замерзнуть, чувствовать себя неловко или капризничать, но они могут принести что-то, чтобы легко пополнить свою энергию в поле. Да, им, возможно, придётся спать, но укрыться и спать лучше, чем раз за разом возвращаться назад, перезаряжаться или дозаправляться, особенно когда речь идет о долгосрочной разведке, потому что обнаружить что-то неуместное – это все, что нужно, чтобы провалить разведку – особенно если это мельтешит раз-за разом.

Когда дело доходит до **разведки в помещении**, дроны не всегда могут заменить людей, зато их использование обходится дешевле. Если метачеловек пойман не в том месте, не в то время – разведка провалена, и его нужно вытаскивать. Если дрон попадает в ту же ситуацию, разведка все же провалена, но дрон может быть оставлен. Да, металюди могут говорить о своем преимуществе, но вот почему это здесь. Это работа, которую может выполнить риггер для команды, но это не лучший вариант, если учитывать, какую часть работы команды оставить в руках риггера, и как потом делить ньюйены.

Так же, как и разведчик, лазутчик проникает на территорию, чтобы найти кого-то или что-то, и это тоже может быть сделано риггером с правильными инструментами. Важно ещё раз отметить, что всё дело в правильном риггере с правильными инструментами. Неправильный риггер или неправильные инструменты означают, что он не сможет преодолеть охранение.

Проникновение для кражи данных – лучший вариант для риггера. Он может взять микро или мини дрон, который может пробраться туда, куда нужно команде, и получить доступ для хакера, который займётся своим делом. Перейдите к более крупным дронам, чтобы выдать себя за (или это будет повтор?) местный дрон, и это, опять-таки, просто вопрос доставки машины в нужное место. Двери и другие проходные барьеры часто являются проблемой для дрона, но маленькие дроны могут прятаться за человеком или в портфеле человека, идущего в здание. Варианты, подобные этому, могут включать в себя установку дрона на сотрудника или сотрудничество лазутчика команды и риггера, чтобы войти и использовать дрон, получив доступ незаметно.

Проникнуть, чтобы захватить что-то физическое, сложнее. Вышеприведенный метод дрон-самозванца может сработать, если можно будет использовать какой-либо метод ввода и вывода дрона. Смешанный метод с лазутчиком и риггером, позволяющий получить предмет и затем вложить его в беспилотник, особенно в случае быстрого нестандартного отхода дрона, например, из окна или с крыши, идеально подходит для мясного партнера, чтобы не выходить с «пакетом». Особое внимание следует уделить риггеру, владеющему человекообразными дронами, особенно некоторыми из более легких и незаметных моделей, которые можно использовать, чтобы красться точно так же, как метачеловек, но, опять же, если их поймают, никто не погибнет. Для этих беспилотников нужно учесть, что необходим риггер обученный как лазутчик, что делает его более редким и дорогим вариантом. Это является ещё одной из причин, почему лазутчик так низко в этом списке. Это очередная возможность без особых преимуществ.

Риггеры не хакеры. Они могут иногда участвовать в небольшой радиовойне, но их обычное оборудование, ККР, не заменит кибердеку. Для этого нужна дека, вот её и используйте. Тем не менее, риггер в некоторых случаях может заменить хакера, и способен помешать усилиям вражеских хакеров, хотя зачастую это обходится дорого. Давайте посмотрим на эти два случая и попытаемся помочь вам понять, когда риггер вашей команды может выполнить такую работу и когда нужно просто выделить деньги на настоящего хакера.

Хакеров часто просят нарушить связь врага, контролировать и защищать коммуникации команды, получать и предоставлять доступ к видео- и аудиопотокам из окружения или внутри объекта, а также помогать в доступе и обходе электронных замков и мер безопасности. Порядок дел выше является умышленным. Четыре области расположены в том порядке, в котором риггер имеет возможно наилучшим образом выполнить работу.

Самым простым является **нарушение связи**. Из-за природы современных коммуникаций и потребностей в обработке данных и пропускной способности для доступа к Матрице, переделка комлинка в глушилку является относительно простым делом. Риггеры делают это постоянно, чтобы снизить эффективность других риггеров и хакеров, общающихся поблизости. Возьмите паяльник и создайте глушилку. Глушилка вместе со всеми глушит и риггера, но у хорошего риггера есть способы обойти это, особенно если он знает, что это случится. Стандартная глушилка работает в любых руках, но её носитель моментально становится мишенью: всем хочется очистить эфир. Труднее сказать, что мешает связи, когда это обычный комлинк, ничем не отличающийся от собратьев.

Защита связи команды может быть второй натурой для риггера. Риггеры не являются большими поклонниками взлома своих дронов и поэтому имеют свойство использовать надежный межсетевой экран в своей сети ККР, чтобы предотвратить это. Этот же брандмауэр может защищать комлинки команды, если риггер захочет подключить эти комлинки в сеть вместо нескольких дронов. Большой потенциальный недостаток – замена дронов на комлинки, но в крайнем случае нужно хоть что-то делать. У риггеров также есть технические знания, чтобы создать довольно защищенную сеть с приличной связью, пока кто-то из команды не сэкономит, готовясь стать «добычей» потенциальных хакеров. Отметим, что экономия на комлинках становится гораздо более распространенным явлением, поскольку ГРЕхи становятся всё защищённее, и всё больше мегакорпораций жестко привязывают их к средствам связи.

Хакеры в команде бегущих уделяют первоочередное внимание предоставлению информации, особенно это актуально для видео и аудио-данных, путем взлома местных каналов связи камер. Риггеры не могут взломать местные каналы связи. То, что они могут сделать, это **поместить микро-дроны** в местах, где есть камеры и считывать сигнал. Они не могут редактировать его, но, по крайней мере, они знают, что происходит в данном месте. Этот метод также может быть очень полезен, если риггер и хакер работают над видеопотоком на пару; в этом случае дрон также подключается к проводке камеры, чтобы хакер смог «войти» в нее. Помните, бегущие в тени работают в командах не без причин.

Последний пункт – **обход электронных замков**. Хакеры часто делают это моментально. То, что происходит в Матрице, это совершенно другая «игра», но вы понимаете суть. Риггеры, большинство из которых в любом случае имеют свойство хорошо разбираться в электронике, могут её использовать, чтобы взломать электронные замки и обходить их вручную, а не через Матрицу. Это никогда не так легко и быстро, как у хакеров, но риггеры способны поддержать их или взять на себя инициативу, если это необходимо.

Время, которого все ждали, чтобы впрыгнуть и грязно выругаться: **Магия!** Здесь я не имею в виду, что риггер может бросаться заклинаниями или вызывать духов, но в их широких рукавах есть средства для противодействия и множество сюрпризов. Кроме того, с огнеметами, лазерами, шоковыми снарядами и гранатами, я не думаю, что они как-то отстают в области вариантов для боя. Но давайте уточним, о чем я здесь говорю.

Во-первых, давайте обсудим возможные варианты противодействия магии. Самая обычная из которых – просто перекрыть линию обзора. Риггеры могут использовать дым, закрашивать окна, чтобы отрезать линию обзора, и использовать свет, чтобы ослепить магов или помешать произнесению заклинаний любыми доступными средствами. Благодаря мощным отделам исследований и разработок в большинстве крупных мегакорпораций, есть также ряд вариантов подавления магии, которые не так обыденны. Газовые гранаты,

содержащие ФАБ (флюоресцирующие астральные бактерии), могут использоваться для обнаружения мага или для предотвращения действий в астрале в зависимости от того, используется ли в них ФАБ -I или ФАБ -II. Одна из лучших хитростей, разработанных в последнее время, чтобы помочь на магической арене, – это АП-граната, которую обычно называют пылевой бомбой. Урона они не наносят, но АП – это астральный порошок, вещество, которое притягивается к магически активным предметам, включая людей. Это лучший способ определить позицию магов, когда у вас нет собственного специалиста по магии. После того, как маги выявлены, остальная часть команды может решать, как именно применить принцип «гикни мага первым».

И последним местом в списке – риггеры, выполняющие роль **лица команды**. Или, по крайней мере, посылают дрон вместо себя. Этот шаг не всегда является наилучшим вариантом и иногда рассматривается Джонсоном как дурной тон, но если команда получит больше денег, когда их переговорщик в настоящее время находится вне поля зрения, всё, что имеет значение, – это то, что Джонсон соглашается на сделку. Во-первых, даже самый дерзкий риггер никогда бы не предложил отправить только дрон. В дело должен войти какой-то другой член команды, предпочтительно мышцы (при условии, что это тот тип мышц, который не разговаривает во время переговоров). Кто бы ни пошёл, их работа – сидеть сложа руки, молчать и позволить лучшему говоруну команды общаться с Джонсоном через дрон. Есть два преимущества. Переговорщик не испытывает давление личности при разговоре через дрон. Подобно «троллям», типажу из Матрицы, а не большим металюдям, этот уровень личного разделения часто дает человеку возможность говорить то, что он никогда не скажет в лицо. Вторым преимуществом является отсутствие обонятельных или любых других форм систем распознавания и обработки гормонов, что делает имплантаты, разработанные для воздействия на людей с помощью подсознательных химических сигналов, совершенно неэффективными. Члены команды в комнате могут начать задаваться вопросом, почему их переговорщик так груб по отношению к их новому лучшего другу, но до тех пор, пока переговоры ведутся через дрон, те бегущие, которые ловят «чувства» к Джонсону не должны стать проблемой. Однажды Кейн рассказал мне о риггере из Карибской лиги, который занимается сольными работами, но нанимает местных гангстеров или сквоттеров, чтобы те пошли с ним на встречу и встали рядом с дроном. Он сказал, что это стало настолько распространённым явлением, что Джонсон приказал риггеру не беспокоить местных жителей. Кейн говорит, что риггер продолжает помогать местным жителям, не делая их похожими на одноразово использованный материал.

Надеюсь, что это поможет всем понять, что риггер – это не просто ваш водитель. Он может играть эту роль, но, если вы найдете правильного риггера, он может быть гораздо более полезным для команды, чем просто водитель. Но фокус, конечно, в том, чтобы найти правильного риггера.

КОЛЁСА АВТОБУСА

И не только колёса. Речь идет о крыльях, рулях, роторах, гусеницах, турбовентиляторах, двигателях, опорах, ножках, парусах и основных законах физики. Транспортные средства и дроны 2070-х годов используют весь спектр приводов и управления.

От обычного до фрикового и всё, что между ними – вам доступно всё, ну во всяком случае, пока у вас есть деньги. Неважно, ездит ли оно, летит, плывет, бежит или ныряет, риггеры справляются со всеми. Давайте заглянем под капот различных типов транспортных средств и дронов, доступных в наши дни, и посмотрим, для чего они предназначены и для чего они действительно используются в тени.

ЛИЧНЫЙ МОТОРИЗИРОВАННЫЙ ТРАНСПОРТ (ЛМТ)

Это небольшие машины на одну персону, которые обычно используются для поездок на работу из пригородов или водителями-одиночками, чтобы просто разъезжать по городу. Бегущие используют их почти для того же. Используя ЛМТ на встрече или работе, бегущие обычно припарковываются далеко, чтобы избежать затруднений или обнаружения. ЛМТ также хороши для того, чтобы смешаться с толпой во время тайного наблюдения или разведки. Несколько избранных риггеров или тюнеров превратили свой ЛМТ во что-то быстрое и яростное, но такое редко встречается.

МОТОЦИКЛЫ

Мир моноциклов, стандартных двухколесных байков и трициклов – это мекка подсевших на скорость, но некоторые из небольших мопедов и мотороллеров используются для поездок на работу и как постоянный городской транспорт. Развитие гиростабилизационных систем также способствовало использованию и модификации мотоциклов. Новейшие моноциклы, все ещё завоевывают популярность, но по мере того, как все больше и больше людей привыкают к ДР, доля моноциков на рынке определенно будет расти. Байки – это широкая категория, от молодёжных диртбайков и самых быстрых гоночных мотоциклов на рынке, до больших комфортабельных круизёров со многими удобствами присущими автомобилю.

На улицах и в тени мотоциклы – это не только повседневный транспорт, но и инструмент для штурма и для быстрого бегства. Риггеры могут форсировать моторы для скорости или добавить вооружение для увеличения штурмовой эффективности. Гиростабилизационная революция также позволяет мотоциклам управляться дистанционно или быть модифицированными для работы в качестве дронов. Трёхколёсные и колясочные мотоциклы, как правило, представляют собой большие комфортабельные круизёры с дополнительным количеством сидячих мест, но могут быть модифицированы для несения

оружия, повышенной мощности двигателя, улучшенной проходимости или вместимости, это основная причина для использования дополнительного колеса. Дизайн такого байка варьируется: некоторые модели имеют два передних колеса, но классический дизайн – два задних.

ЛЕГКОВЫЕ АВТОМОБИЛИ

Огромный мир легковых автомобилей заполнял базы данных в течение многих лет. Я не могу охватить все модели, поэтому просто дам обзор. По своей сути, легковые автомобили представляют собой закрытые транспортные средства для личного пользования, управляемые водителем. В наши дни управление может быть немного более запутанно, но, по крайней мере, пользователь может указать программе то направление, куда он хочет попасть. Цель легкового автомобиля – доставить кого-то из одного места в другое, защищая его от непогоды. Они бывают самых разнообразных форм и размеров, как правило, для выполнения определенной цели или поддержания статуса. Маленькие автомобили для эффективности или скорости, средние автомобили для комфорта и универсальности, большие седаны как роскошь, и вплоть до лимузинов для демонстрации богатства.

В тени легковые автомобили используются практически во всех мыслимых целях. Они могут использоваться как укрытие, потом как транспорт, потом как оружие и, наконец, как средство побега, и это за считанные секунды. И они могут в конечном итоге стать горящим металлом так же быстро. Риггеры и механики модифицируют и модернизируют свои машины, чтобы они были самыми мощными, быстрыми и самыми надёжными, но они также разбирают их до основания, чтобы минимизировать потери, когда они использовали их для чего-то не очень законного и должны оставить их позади.

ДЖИПЫ

Для тех, кто находит легковые автомобили недостаточно мощными или нуждается в чем-то большем, есть джипы. Как и автомобили, они различаются по размеру, как правило, в зависимости от того, насколько большой груз они могут перевезти, и они делятся на три основные категории; на кроссоверы, внедорожники и «понтовозы». Внедорожники и «понтовозы» похожи; они различаются степенью удобства и комфорта, хотя зачастую основаны на том же шасси. Внедорожники имеют более мощную подвеску и высокую посадку, способствующую лучшей проходимости. У некоторых есть вертикальные воздухозаборники и выхлопные трубы, поэтому их двигатель может быть погружен в воду, комплект освещения для работы ночью или дополнительные радиаторные дуги как броня от внезапных столкновений в глуши.

В тени джипы используются так же, как и легковые машины. Цель часто определяется в большей степени пользователем, чем оригинальным дизайном, иногда «понтовозы» используются для езды по бездорожью без дополнительных функций внедорожника. Дополнительная вместимость и грузоподъемность таких автомобилей имеет большое значение для бегущих, которые работают из своего транспортного средства, потому что они не могут бегать обратно в логово каждый раз, когда им понадобится другое снаряжение. Дополнительный простор – также фаворит среди орков и троллей из-за дополнительного места для ног, зачастую, позволяя настроить транспорт под себя.

БОЛЬШИЕ МАЛЬЧИКИ

Эта категория подходит для всех больших транспортных средств, таких как грузовики, автобусы, тракторы и строительные машины. Они слишком большие, чтобы парковаться в домашнем гараже, но их размер предназначен для конкретной цели. Будь то перевозка всех вещей из дома или переезд всей команды в Комптон, эти большие транспортные средства создаются с особым вниманием. Для обычных людей это означает, что они, как правило, знают предназначение транспорта, когда видят его. Автобус предназначен для перевозки людей, дом на колесах предназначен для мобильной жизни, а тягач – тащить грузы по всей стране.

Для бегущих эти машины могут означать то же самое или что-то совсем другое. Автобус может перевозить банду или переправлять людей через границу. Дом на колесах – портативное место для жизни. Это может быть хорошее место, чтобы «залечь на дно» или обеспечить некоторое подобие комфорта, когда нужно спрятаться в пустыне. Тягач может тащить свой груз, который может быть полон опасных химикатов, использоваться для контрабанды людей или скрывать всевозможные неприятные сюрпризы, такие как установленное оружие или противопехотные устройства.

ЛИЧНЫЙ ВОДНЫЙ ТРАНСПОРТ

Это в основном гидроциклы. Они созданы для веселья и драйва. Они иногда используются типами из тени, особенно в местах с большим количеством воды, таких как Амазония или Лос-Анджелес. Здесь они могут быть использованы как средства передвижения или штурмовые транспортные средства, ведь они маневренные и быстрые. Их небольшой размер делает их идеальными для перемещения вверх и вниз по небольшим рекам или ручьям, которые могут иметь низкие глубины или ограниченное пространство.

МОТОРНЫЕ ЛОДКИ

Если человек не живет на острове и не нуждается в своей лодке, чтобы добраться до материка, главная причина, по которой у него есть моторная лодка – это отдых. От небольших рыбацких лодок, до огромных океанских лайнеров – катера почти всегда являются предметом роскоши. И если честно, если вы живете на острове и у вас есть собственная лодка, чтобы добраться до материка, это, вероятно, тоже роскошь для вас. Есть некоторые люди, которые используют катера, чтобы зарабатывать на жизнь, но это не норма. Честно говоря, катера – это то, что покупают богатые и влиятельные, чтобы показать, что они богатые и влиятельные.

И где бы ни находились богатые и влиятельные люди, вы найдете бегущих в тени. Когда работают на воде, бегущие используют катер как средство, чтобы получить доступ к чужому судну или подойти достаточно близко, чтобы следить за своей добычей. Они используются для контрабанды и побега, так как водные маршруты более открыты, а доступ к земле достаточно изобретательная личность может получить практически в любом месте. И так же, как катер используется, чтобы добраться до чужого судна, бегущие его используют для доступа к корпоративным объектам на воде. Наконец, богатые и успешные бегущие используют их, чтобы показать, что они богатые и успешные. Мы не всегда оригинальны.

ПАРУСНЫЕ ЛОДКИ

Парусники и их гибриды больше не имеют коммерческого применения, кроме как для перевозки людей, которые хотят покататься на парусной лодке. Да, есть несколько массивных грузовых судов, которые используют парусное крыло, чтобы уменьшить расход топлива, но если бы эти суда зависели только от этого паруса, то для прибытия в порт назначения потребовалось бы около пятнадцати лет. Парусные лодки имеют широкий диапазон размеров, маленькие – относительно недороги и часто встречаются в прибрежных водах, кроме того они дешевы в эксплуатации, без затрат на топливо. Не поймите меня неправильно, парусники стоят дорого, если у вас образовалась проблема и вам нужно срочно её решить, но они не ограничены сверхвысокими ценниками, как большинство моторных катеров.

Бегущие в тени не часто связываются с парусниками. Может быть, во время контрабанды или работы в качестве телохранителя, но отсутствие скорости, как правило, удерживает бегущих подальше. Но когда им нужно что-то скрытное для ночной операции или тихого плавания вдоль побережья, это подходит идеально. Секрет парусника в тени – выглядеть невинно.

В качестве небольшого пояснения, существуют гоночные парусные лодки, которые могут развить скорость до семидесяти узлов, но это исключение из нормы, а не норма.

ЯХТЫ

Если обычные моторные катера – это про богатых людей, показывающие какие они богатые, то яхты – это про богатых людей, показывающие другим богатым людям, что они на самом деле не так уж и богаты, и нанимающих простых людей для работы и обслуживания своих яхт. Как только вы попадает на лодку такого большого размера, вы увидите каюты и комнаты, кровати обычного размера, а также такие удобства, как гидромассажные ванны, дополнительные небольшие лодки и личные гидроциклы, а также неприличное количество денег, которые нужно сжечь на техническое обслуживание и эксплуатацию.

Для бегущих это цели, которые иногда нужно затопить, а иногда обчистить. Если бегущий владеет яхтой, он не бегущий. Он адреналиновый наркоман со склонностью к криминалу, потому что он может продать свою яхту и уйти в отставку, а не продолжать плавать по миру. Ну или он может быть пиратом, как Кейн. Хотя этот является прекрасным примером первой категории: адреналиновый наркоман и преступник.

ПОДВОДНЫЕ ЛОДКИ

Большинство подводных лодок для гражданского использования эксплуатируют туристические компании, чтобы погружаться и смотреть на коралловые рифы и подводную жизнь или перевозить гостей в глубоководные поселения и отели, которые создали мегакорпорации, особенно Эво. Я включаю в эту категорию подводные буксировщики, но, опять же, они по-прежнему, как правило, туристические игрушки, облегчающие подводное плавание, или сложные технологии дайверов, чтобы быстрее проходить через опасные районы или обходить их, предоставляя больше времени в местах, которые они действительно хотят исследовать.

Передвижение в тёмных глубинах на подводной лодке является предпочтительным способом для скрытного приближения – когда это доступно. Военные, наёмники, корпоративный спецназ и бегущие в тени – все предпочитают подводный выход на морскую цель наземному маршруту. Видимость под поверхностью воды гораздо более ограничена, чем над ней, где волны и горизонт часто являются единственными ограничивающими факторами. Видимость под водой – это ещё одна проблема, поскольку свет плохо проникает, отражаясь от поверхности, уменьшая видимость, и преломляется, искажая местоположение всего, что не находится непосредственно перед наблюдателем. Хороший пилот может оставаться почти невидимым, используя преломление света почти до самой цели. Радар бесполезен под поверхностью, поэтому сонар остается единственным действительно жизнеспособным методом обнаружения, а для пассивного сонара требуются высококвалифицированные и опытные операторы. Активный гидролокатор, разумеется, покажет местоположение корабля, лодки или подводного аппарата, а также создает всевозможные неприятные столкновения с пробужденной морской

жизнью, которая не являются огромными поклонниками агрессивно звучащих эхолотов. Малодоступность и нехватка скорости являются обычными ограничениями для бегущих, использующих подводные лодки для работы на воде, но, когда это вариант, обычно это самый лучший вариант.

САМОЛЁТЫ

Что это в небе? Супермен? Нет, это истребитель, конвертоплан, планер, самолёт! Существует огромное количество самолётов, которые используются для личных перевозок грузов и людей, отдыха, противовоздушной обороны, пожаротушения, наблюдения, разведки, полива и опыления посевов, этот список можно продолжать и продолжать. Мир был влюблен в идею полета ещё до того пор, как братья Райт впервые взлетели, и даже до того, как Да Винчи рисовал свои эскизы. Планеры и дельтапланы – это две популярные развлекательные формы полета, хотя на самом деле они просто медленно падают притягиваемые гравитацией. В целом они самые медленные, но планер, буксируемый за самолетом, а затем отпущенный, может лететь довольно долгое время, медленно возвращаясь на землю. Пропеллерные самолёты – следующие по скорости, а также в развлекательном использовании. Коммерческое использование здесь также возрастает, старые модели используются для полетов на короткие расстояния в бедных странах и компаниях, которые много занимаясь расчётами соотношение цены и расхода топлива, поняли, что пропеллерные самолёты медленнее, но не жрут реактивное топливо. Количество крыльев не обязательно определяет скорость, но от него зависит грузоподъёмность, поэтому эти многокрылые и многомоторные коммерческие грузовозы могут поднять больший вес, чем маленькие самолёты с одним двигателем. На самом деле реактивные самолёты – это не только именно реактивные, но проще объединить их в одну категорию, чем пытаться объяснить все системы двигателей. Более важно смотреть на предназначение. Здесь доминируют коммерческие авиаперевозки, личные самолёты богачей и боевые машины. Благодаря своей мощности они перевозят намного больше грузов, чем остальные, и некоторые из них действительно способны летать очень быстро!

Итак, как в тени злоупотребляют изобретением полёта? Много способов. Проникновение на планерах, десантирование из самолетов, слежение за полётами, проникновение в другие страны, нападения с воздуха, перевозка контрабанды и т. д. Список можно продолжать. Риггеры любят самолеты, потому что они предлагают уникальное чувство – настоящий полёт. Это самое близкое ощущение настоящего полёта которое может получить не каждый, во всяком случае пока мы не сможем создать симсенс запись птиц. Самолеты – отличный инструмент в тенях, даже если некоторые команды просто используют их для перелёта от одной зоны к другой.

ВЕРТОЛЁТЫ

С вертолетами человек окончательно «оторвался» от законов физики. Повсеместное использование винтокрылов в значительной степени ограничено экскурсиями, поэтому оно в основном коммерческое. Способность работать в стопроцентном вертикальном направлении – чудо современного вертолета. Вертикальные взлёты, посадки и зависания на месте являются основными достоинствами вертолёта по сравнению с самолётами. Настолько, что одним из самых больших нововведений в новейшей истории авиации является самолет вертикального/короткого взлета и посадки, воплощенный в серии Арес TP-55, чаще всего идентифицируемой как Оспрей ДокФургона. Сочетание характеристик вертолёта и винтового самолёта придает этим машинам универсальность. Коммерческие вертолёты используются для поднятия тяжестей и доставки грузов туда, где самолёт с такой же грузоподъемностью не может быть использован. В густонаселенных городских районах и даже в менее развитых территориях, вертолёты используются в качестве транспорта на короткие расстояния.

Когда дело доходит до применения современного винтокрыла в тени, оно сводится к двум ключевым моментам; тактической доставке/извлечению и повышенному штурмовому потенциалу. У вертолёта есть возможность выбрасывать и подбирать бегущих из любой точки мира, особенно если они умеют в скалолазание и использование горного снаряжения. Такая универсальность также выходит за рамки стандартных мер безопасности на большинстве объектов и возможностей полиции большинства юрисдикций. То же самое можно сказать и о штурмовом вооружении, которое может нести вертолёт. Хотя боевые вертолёты существуют уже более столетия, они не то, что большинство людей ожидают увидеть, когда представляют себе вертолет. Также рассмотрите варианты скрытых оружейных турелей и выдвижных пусковых установок, которые делают вертолёт похожим на его более мирный аналог, и можете понять, почему эти парящие вестники смерти и разрушения являются одновременно и призом и ужасом в тени, все в зависимости от того, на какой стороне боя вы находитесь.

НЛМ

В гражданском мире нет приложений для транспортных средств на малых высотах, также известных как НЛМ или Т-птицы. Они слишком неэффективны для использования в качестве обычной грузоперевозки или личного транспорта. Эти вещи сугубо военные и охранные, на светлой стороне жизни. Но мы в здесь, чтобы поговорить о том, как они используются в тени.

Контрабанда, так то! Это самое большое применение для «птиц» в тени. Независимо от того, перевозят ли они ценный груз или «теневых» металюдей, т-птицы – это тот способ, с помощью которого можно пересекать границы по всему миру. Они летят достаточно низко (отсюда НЛМ: «низко летающие машины»), чтобы избегать радаров. Им не нужны дороги, поэтому они могут обходить стандартные блокпосты. Они могут летать со скоростью более 1000 км/ч, что делает их поимку возможной только с помощью других НЛМ и истребителей, в этом есть две трудности: нужно оказаться в нужном месте и в нужное время. Закончим возможностью взлетать и приземляться в любом подходящем плоском пятне грязи, и вы можете понять, почему НЛМ это средство передвижения номер один для мировых контрабандистов. Для бегущих в тени они то же, что и для контрабандистов. Обычно это немного дороже, чем коммерческий рейс, но пилоты на т-птицах не задают вопросов о ГРЕхе и имплантах, а также с радостью позволят вам взять с собой всё необходимое снаряжение. Обычно это сопровождается предостережением о том, что нужно упаковать снаряжение так, чтобы вы не могли им воспользоваться, на случай, если пассажиры вдруг почувствуют тягу к пиратству. Для служб безопасности и вооруженных сил НЛМ является разведчиком или машиной для быстрой атаки. У них обычно нет действительно больших стволов, но они не беззащитны. Основное применение – либо проникнуть на территорию и высадить десант, как мы видели в разных сезонах Войн в Пустыне, либо совершить быстрый удар, обычно в качестве первого предвестника следующей «волны» или в качестве отвлечения внимания.

ДИРИЖАБЛИ

Дирижабли, по большей части, полная противоположность НЛМ. В то время как НЛМ являются турбореактивными, быстро движущимися, шумными машинами, дирижабли – медленно движущиеся небесные киты. Гражданский мир использует их для неторопливых круизов по небу, перевозки грузов на дальние расстояния в отдаленные районы или для организации жизни в воздухе на опасных территориях.

Дирижабль всегда висел на периферии теней. В последние годы он всё больше и больше прокладывает себе путь в тень, но недостаток скорости, кажется, всегда будет главным недостатком, который удерживает его от попадания в большинство риггерских ангаров. Теневые риггеры как правило, работают в быстро меняющемся мире с постоянным ощущением опасности и необходимостью срочности, которые не соответствуют стилю дирижаблей. Добавьте к этому их обычно хрупкую конструкцию, и они обычно просто не могут противостоять суровой действительности теней. Однако в последние годы усовершенствования в области материаловедения, которые позволяют создавать самоуплотняющиеся газовые камеры, и усовершенствования конструкции, породившие множество газовых камер для предотвращения потери подъемной силы из-за повреждения воздушного шара, делают современные дирижабли намного более надёжными. С этой добавленной надёжностью, более грубые пользователи, такие как бегущие в тени, безопасники корпораций и военные, находят все больше и больше применений для таких дирижаблей. Дальняя разведка с высокой и безопасной точки обзора, транспортировка и развертывание дронов и самолетов малого размера с лучшими штурмовыми возможностями, боевые корабли дальнего действия и ракетные платформы, мобильные командные станции, которые находятся в труднодоступных местах, безопасные точки передачи сообщений с использованием лазеров, а также перемещение грузов и войск в труднопроходимой местности – это лишь некоторые из новейших применений. Бегущие в более суровых частях города начали использовать дирижабельные ночлежки, которые плавают над разрастанием для безопасности. Это пока не обычное явление, но, рынок дирижаблей растёт, особенно в Аврора Уорренс в Денвере и Редмонских Пустошах в Сиэтле.

ДРОНЫ

Первые дроны были сделаны военными, но сейчас они проникли во все аспекты военной и гражданской жизни. Они доставляют товары, управляют движением, записывают новости и выполняют миллион других обычных задач в нашем современном мире. Как и их коллеги с ручным управлением, они поставляются с любым типом комплектующих и питания. Они разнятся в размерах от нескольких сантиметров до десятков метров, чтобы выполнять все роли, которые когда-то выполнялись людьми – от дешевой рабочей силы, до квалифицированных технических специалистов.

В тени использование не отличается. Дроны используются для шпионажа, убийства, сопровождения, слежения, строительства, преследования, тайного проникновения, деактивации и имитации. Если есть что-то, что может сделать метачеловек, то такой дрон либо уже существует, либо разрабатывается. Есть даже исследования по использованию дронов для произнесения заклинаний. Не скажу, что они успешны во всём, но они пытаются. Опытные бегущие иногда используют дроны для разведки, наблюдения или для дополнительной огневой мощи и просто позволяют основным программам дрона выполнять большую часть шоу. Риггеры берут эти базовые функции и объединяют их вместе, в это время риггер фактически берёт на себя непосредственный контроль над дроном. Риггеры становятся дронами, которым управляют, а разница между возможностями базовой программы и тем, что может сделать риггер, будучи дроном, колоссальна.

ВСЕ ВАРИАНТЫ

Рото-Дрон гудел. Драгонфлай жужжал. Далматинец свистел. ДжонБи[1] запрыгнул внутрь, потому что обновил датчики, и теперь он мог слышать шум вокруг себя. Ему нужно было знать, насколько громкий звук, чтобы понять, должен ли он быть громче.

Было много шума. Он был удовлетворен, на время.

Он наклонился к улицам разрастания внизу. Был поздний вечер, солнце светило сквозь пелену дождя, и не было людей. Если не считать менеджеров. Рабы зарплаты оставались привязанными к своим столам, пока их двенадцатичасовая смена не закончится, работёнка не пыльная, но зато он мог видеть солнце. Они разговаривали небольшими группами, получая кофе и выпечку от маленьких дронов, гудящих прямо над улицами. Эти дроны были гораздо ближе к ним, чем аппарат ДжониБи. Но ДжонБи был «громкий», и это заставило людей смотреть вверх.

Он посмотрел на вход в здание Champion Financial. Охранники хвастались своим обучением в Ренраку – они следили за беспилотниками в небе, но знали, что что-то настолько громкое вполне может отвлекать внимание. Они не позволяли себе перестать сканировать каждый угол подхода только потому, что в воздухе висит нечто громкое.

Поэтому, когда открылись задние двери грузового фургона и вышли два Добермана, они были готовы. Дроны всего несколько секунд как появились, а охранники уже указывали на них и отправляли сообщения о нарушении. Глушилка прибыла быстро, но ДжонБи не впрыгивал в Доберманов и даже не следил за их передвижением, ему было всё равно. Доберманы спокойно двигались вперед, игнорируя, как он был уверен, постоянные предупреждения от охранников, пока они не были расстреляны из автоматического оружия.

Это было нормально. В основном пули терзали полупустые оболочки. Перед этой миссией он снял все более-менее дорогие запчасти.

Охранники не ослабляли бдительность. Когда подошли скрывающиеся за завесой поднимающегося от Доберманов дыма шагоходы, охрана была настороже и готова. Они «раздавили» дронов быстро.

Эта третья волна дала понять, что дело серьезное. ДжонБи видел напряжение в телах охранников, когда они бодро двигались по вестибюлю здания, осматривали территорию, ожидая ещё одну волну, затем сканировали небо. Вверх, вниз, назад, вперед, постоянное сканирование. Один из них был на связи, пытаясь убедить Странствующего Рыцаря отправить своих дронов и выгнать машины ДжонБи из этого района. Возможно, он добьётся успеха в считанные минуты.

Он проверил ОДР, что находился ниже и левее от него. В пяти метрах над охраной его Тунеллер неуклонно продвигался вперед, и они об этом не подозревали. Это срабатывало каждый раз – дай людям то, что они могут увидеть, и они забывают побеспокоиться о том, что они видеть не могут.

ХРОМИРОВАННЫЙ БАЛЕТ

ТОПИКСТАРТЕР: RIGGEP X

Один из секретов правильного риггинга – использование нескольких инструментов одновременно. Послушайте, если вы встретите кого-то, кто называет себя риггером и у которого в конюшне всего один автомобиль, не нанимайте его. Он водитель, а не риггер. Однако, наличия инструментов тоже недостаточно – нужно знать, как их использовать. Вот несколько советов о прекрасном взаимодействии дронов и транспорта.

КООРДИНИРУЙТЕ СВОЮ СИЛУ

СНАЧАЛА РАЗВЕДКА

Мы все знаем, что перестрелки и взрывы – это захватывающая часть бега в тени, именно они главная часть историй. С другой стороны, сбор разведданных, особенно дронами, иногда заставляет нас немного устыдится, будто мы сродни «Подглядывающему Томми», устанавливающему камеры в раздевалках универмага. Никто из нас не хочет, чтобы камеры и микрофоны были размещены в наших домах или на рабочих местах, а поскольку мы можем притворяться, что у нас есть частная жизнь, то не хотим, чтобы в неё вторгались. Поэтому такие дела не то, чем можно похвастаться.

Позвольте мне прояснить: этот стыд должен прекратиться. Никто из нас не хочет быть застреленным, но мы с радостью рассказываем истории о том, как стреляли в других людей. Мы должны гордиться тем, что

1 Би не в смысле ориентации, а Вее, т.е. пчела. Тут и далее примечания редактора.

проникаем с устройством слежения в такое место, где его не должно быть, получаем разведданные, о которых знают лишь несколько человек, и собираем информацию, которая помогает выполнить работу. Это жизненно важно, это может определять разницу между удачной и провальной миссией, а также даёт нам невероятные кусочки сплетен, которые мы можем использовать, чтобы заработать несколько дополнительных ньюйен. Делай своё дело, и делай его с гордостью.

Другая часть сбора данных, которая делает его менее подходящим для рассказывания историй, заключается в том, что он может быть нудным. Вы не просто направляете свой Флай-Спай в окно штаб-квартиры Сайдер-Крупп и подслушиваете личные встречи Лофвира. Собирание данных – это не стремительные прыжок прямо к цели, а скорее наматывание серии кругов, приближающихся к «сердцу» того, что вам нужно узнать. Вы должны знать все входы-выходы, всю систему безопасности и вам нужно устранить как можно больше непредсказуемости. Крайне важно знать, что может нарушить или обнаружить ваши беспроводные сигналы, когда вы приближаетесь к цели. Если вы выдадите себя в любой момент, игра окончена. Так что знайте, когда вам нужно выключить беспроводную связь и позволить программе-пилоту сделать свою работу. И убедитесь, что у вас есть пилотная программа, которой вы можете доверять.

БОЛЬШЕ ДРОН – БОЛЬШЕ ДВИГАЙТЕСЬ

Это довольно просто, но я все равно скажу. Маленькие дроны, как правило, выигрывают от того, что остаются малозаметными. Движение привлекает внимание, поэтому, когда они движутся, им нужно двигаться осторожно, или кто-то может их «раздавить». Используйте темноту и укрытия, соблюдайте осторожность. Большие дроны , такие как Далматинцы или им подобные, не собираются пробираться в комнату и подслушивать людей, подобно Флай-Спай, но они всё же меньше, чем большинство воздушных целей, что означает, что по ним труднее попасть, когда они двигаются. Я знаю, что проще найти идеальную точку обзора и оставаться там, но даже тот, кто обладает лишь небольшим умением обращаться с пистолетом, может попасть в стационарную цель в воздухе. Ваша задача состоит в том, чтобы противнику было труднее причинить вам вред, а это значит, что ваше преимущество будут в движении.

ИСПОЛЬЗУЙТЕ НЕСКОЛЬКО ВЕКТОРОВ

Легенда о Троянском коне просуществовала тысячелетия, потому что в ней есть простой смысл: атака с непредвиденного направления выигрывает войны. Знайте, куда смотрят ваши враги, а затем найдите способ атаковать оттуда, куда они не смотрят. С точки зрения риггинга это часто означает, что ваша атака идёт с одного или нескольких направлений, чтобы противники упустили из виду то, откуда пойдёт настоящая атака. Конечно, если вы собираетесь осуществить это, вам нужны машины, которые способны двигаться по разным векторам. Это может означать разные типы самолетов – например, небольшие дроны могут летать намного ниже, чем самолеты, заставляя противника постоянно присматриваться. А вертолёты или дирижабли могут заходить с совершенно других углов, чем обычные самолёты, что сбрасывают десант. Ещё лучше для атаки, если в ней участвуют как наземные, так и воздушные машины, которые проводятся в разное время и удерживают цели в напряжении. Это своего рода беспроигрышный вариант – в конце концов атака по одному из векторов застигнет врага врасплох и принесёт победу, или противник потратит так много времени, реагируя на один удар за другим, что начнёт уставать, увеличивая шансы, что рано или поздно какая-то атака достигнет цели. И дело не только в том, что дроны и транспорт движутся под разными углами – это замечательный способ, чтобы направить людей к устроенной вами засаде или отвлечь их от вас, если стало слишком «жарко».

Имейте в виду, что, хотя выше я использую язык тактики, это не всегда касается стрельбы из оружия. Иногда, если вы собираете информацию, стоит начать с чего-то более очевидного, а затем перейти к более тонким устройствам. Допустим, вы достаточно хитры, чтобы заполучить Голубь Ренраку, несмотря на тот факт, что они должны использоваться исключительно БОГом. Если вы управляете этой вещью почти над любой корпоративной организацией в мире, она привлечет внимание. Он невелик, но люди быстро научились распознавать его птичий профиль и знают, что он значит: БОГ наблюдает. Набор датчиков Голубя является первоклассным, особенно когда дело доходит до просмотра беспроводных сигналов, и официальная позиция БОГа гласит, что они просто используют Голубь

для обнаружения посторонних сигналов, чтобы они могли видеть, используются ли вокруг них какие-либо незаконные вещи, о которых они должны знать. Никто, конечно же, в это не верит – все думают, что они в них подключаются, поэтому все настороже, когда видят Голубя поблизости. Я обещаю вам, что первые пять минут после того, как кто-то обнаружит его рядом с собой, будет хаос и «терзание» всех, кто имеет какое-либо отношение к безопасности беспроводных сигналов в этом районе. Это означает, что у вас есть пять минут, чтобы запустить что-то маленькое на территорию, когда люди в панике. (Кстати, для этого отлично подходят воздуховоды – они могут быть не приспособлены для того, чтобы выдерживать вес людей, но маленький ползущий дрон – это совсем другое).

Как я упоминал ранее, если вы хороший риггер, у вас есть машины и дроны. И если у вас они есть, используйте их.

БЫСТРО, ДЁШЕВО И НЕКОНТРОЛИРУЕМО

В неожиданном ударе беспилотников есть стиль и красота, где каждое движение спланировано и выполнено идеально, но, если это единственный способ, которым вы действуете, то вы не используете всю силу дронов. Когда вы управляете всеми дронами и транспортом в вашем арсенале, вы можете (обычно) с уверенностью знать, что их собачий мозг не заставит их сделать какую-то глупость. Но иногда такая глупость именно то, что вам нужно. Слабо бронированный дрон, который летит в лобовую атаку. Дрон со снайперской винтовкой, рвущийся в ближний бой. Это ошибка, которую не совершил бы опытный риггер, поскольку это, как правило, приводит к потере любого дрона или машины, пытающейся сделать глупость. Тем не менее, это иногда используется, чтобы нарушить «игру» противника. Это может быть просто эйфория от легкого убийства, но, когда происходит неожиданное, люди теряются и их внимание рассеивается, а этим можно замечательно воспользоваться.

В результате иногда бывает полезно сделать шаг назад и позволить рою дронов идти на автопилоте, потому что они могут сделать глупость, которая вам нужна, чтобы выбить противников из их «игры». Только не пытайтесь осуществить это с вашим индивидуально настроенным детищем, который стоит вам шестизначную сумму – оставьте грязную работу дешевым дронам, которые вы получили на распродаже Дешёвой электроники Кенди.

Конечно, хороший хаотичный штурм – это нечто большее, чем просто возможность дронам совершать глупые ошибки. Речь идет о применении роя: атака с разных направлений, быстрое передвижение, сильные удары и поспешное отступление. И так по кругу. Опять же, в рое могут быть отдельные потери, но весь смысл усилий – и умений стрелка – сделать нанесенный урон врагу намного более тяжелым, чем собственные потери.

ФИКСАЦИЯ

Но допустим, у вас нет дешёвых дронов, и вы предпочитаете точность хаосу. В этом случае, если вы серьезно относитесь к точности, не торопитесь, сделайте это правильно. Получите фиксацию на цели. Это может занять несколько дополнительных секунд, но уменьшенное количество выстрелов, которое вам может понадобиться для выполнения работы, того стоит.

Проблемой, конечно, является то, что очень многие знают преимущество фиксации и противники упорно работают, чтобы обнаружить и прервать фиксацию, пока вы её используете. Это может быть неприятно, когда цель взламывает вашу фиксацию сразу после того, как вы её получите, но помните: взлом вашей фиксации требует усилий. Время, которое они тратят на взлом вашей фиксации, это время, которое они проводят, ничего не делая. Вы можете немедленного атаковать, но, если вы «играете» в ближний бой как в шахматы, вы можете использовать время, которое они тратят на взлом фиксации, чтобы занять другую позицию, чтобы сделать что-то действительно досадное.

ПОСТАНОВКА ОБОРОНЫ

Шестой Мир построен на одном принципе «Деньги решают». Но есть и ещё один: «Сила действия равна силе противодействия». Это больше, чем просто физика – это то, как мы сражаемся с врагом (кто бы это ни был). У них есть то же оружие, которое есть у нас, и они не стесняются применять его. Все эти вещи, о которых я говорил выше? Вероятно, кто-то использует их против вас. Вот несколько советов о том, как противостоять некоторым тактикам, которые противники будут использовать против вас.

КОНТРРАЗВЕДКА

Хороший риггер не даст вам увидеть то, что вы хотите увидеть в своих усилиях по сбору информации. Отличный риггер заставит вас думать, что вы получили то, что искали, и будет вводить вас за нос.

Во время войны, шпионажа и любой другой формы конфликта, которая может вам прийти на ум, есть одна старая традиция. От Джона Магрудера, неоднократно маршировавшего с одними и теми же войсками на глазах у Союза, заставляя его армию казаться намного больше, чем это было, во время гражданской войны в США, до МИ-5, использующего сеть двойных агентов, чтобы убедить Германию в том, что вторжение Дня-Д произойдёт в Кале. Позволить людям увидеть неправильную картину – отличный способ заставить их поступить неправильно. Поэтому, когда вы обнаруживаете, что на ваш тайный совет пробрался шпион, не стесняйтесь оставить его, чтобы он слышал некоторые сочные детали, которые звучат как правдивая информация, но указывающие в полностью ложном направлении.

УРОН ПО ОБЛАСТИ – ВАШ ЛУЧШИЙ ДРУГ

Я упомянул преимущество размера дрона и сложность попадания по ним в движении. Вот почему существуют артиллерийские обстрелы и заградительный огонь, останавливающий наступление пехоты: вы хотите обстреливать небольшие цели, не выцеливая каждую. Не уверены, сколько маленьких дронов в области? Обеспокоены ударом по всем дронам, летящим в небе? Бей Шаром Силы в центр толпы, или швырни милую, старомодную гранату. У вас может не быть точного подсчета всех целей, но вам это и не нужно. Вам просто нужна возможность гикнуть всё, что там есть.

Да, вам нужно учитывать побочный ущерб и привлечение слишком большого внимания, но если бы и эффективность, и утончённость были легкими, нам бы платили куда меньше.

ДРОН ДВИЖЕТСЯ, КАК ДРОН

Метачеловек не собирается втискиваться в те же пространства, которые используют микро-дрон, подниматься по вертикали так же, как может дрон-дирижабль, или зависать, как рото-дрон. Если вы хотите нейтрализовать дрона на ходу, включите в игру риггера. Вот для чего он здесь. Ваш маг присматривает за Астралом, ваш хакер отвечает за матричную безопасность команды, а риггер должен взять на себя ответственность за победу над любыми дронами, которые встречаются на вашем пути. Да, он может обратиться за помощью к другим членам команды, но он должен знать дронов и их особенности лучше, чем кто-либо, так что и средства их уничтожения должны быть ему известны.

И дело не только в движении. Для правильного движения и стрельбы дронов требуется постоянный поток беспроводных команд и, хотя риггеры не являются хакерами, у них есть способы использовать эти сигналы в своих интересах. Наиболее простой формой этого является уменьшение (для их собственной сети) или увеличение (для других дронов) шума в этой области. Это может быть не так прямолинейно, как выстрел в небо с помощью дрона, но эффективное прерывание связи между дроном и его риггером отключает его достаточно хорошо, позволяя вам выполнить свою работу. Но мы вернемся к этому в следующем разделе.

НАРУШЕНИЕ ФИКСАЦИИ

Ранее я упоминал, что взлом фиксации на цели может быть хорошим отвлекающим манёвром, которым вы можете воспользоваться, но это не значит, что вы не должны этого делать. Просто будьте готовы к последующей атаке.

А ещё лучше избегать фиксации вовсе. Качество «Пилот» и автософт «Незаметность» могут спасти вас от неприятностей с дронами, а скрытность – недооцененный навык для водителей. Оставайтесь неуловимыми, и вам не придётся тратить время на взлом фиксаций, потому что противник не сможет нацелиться.

РИГГЕРЫ И ХАКЕРСТВО

Любой бегущий с беспроводным устройством может сказать, что вас могут взломать. Сила риггера – это возможность удалённого управления несколькими устройствами в нескольких местах одновременно. В этом же и слабость. Говоря о риггерах и опасностях взлома стоит учесть, что существуют опасности от хакеров и опасности от других риггеров. Мы будем рассматривать их отдельно.

ХАКЕРЫ ПРОТИВ РИГГЕРОВ

Цель хакера, когда дело доходит до вмешательства в вашу работу, проста: он хочет контролировать один или несколько ваших машин или дронов, и у него есть инструменты и навыки, чтобы захватить их. Вы должны остановить его.

Основа защиты хорошо известна: ваша командная консоль риггера. Потратьте несколько лишних тысяч ньюйен на усиление брандмауэра; и когда за вами придёт хороший хакер, вы будете благодарны. Конечно, по-настоящему опытный хакер способен прорваться сквозь любой брандмауэр, поэтому вы не можете слепо рассчитывать на встроенную защиту, которая сделает всю тяжелую работу. Я упоминал шум – используй его. Вы должны знать, как подавить шум в ваше личной сети машин и дронов. Избавьте себя от конфликта – и особенно от любых враждебных хакеров. Если вы можете увеличить шум, который на них действует, нейтрализуя его в своей сети, вы можете получить критическое преимущество.

Наконец, всегда будьте готовы перезагрузить дрон, когда это необходимо. Опять же, уничтоженный дрон лучше, чем использующийся против вас, поэтому, если он сдохнет во время перезагрузки, распотрошите его и двигайтесь дальше. И вспомните об этом в следующий раз, чтобы попытаться заранее договорится о покрытии расходов с Джонсоном.

РИГГЕРЫ ПРОТИВ РИГГЕРОВ

Все вышеперечисленные варианты для работы с хакерами также применимы к риггерам, но есть один забавный момент. Несмотря на различия в работе и производстве, дроны, как правило, говорят на одном и том же «языке», особенно когда речь идет о навигационных данных. Отправка неправильной навигационной информации может привести к тому, что дрон или машина, умчится в неправильном направлении. Даже одного неправильного движения может быть достаточно, чтобы дать вам столь необходимое преимущество, и это может быть отличным способом повредить дронов с плохим брандмауэром, даже если в вашей команде нет полноценного хакера, чтобы воспользоваться этим недостатком. Но это не только для плохих брандмауэров – вы можете увести целый ряд дронов или транспортных средств с помощью этой маленькой уловки. Убедитесь, что вы готовы.

ИГРОВАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ПРАВИЛА РЕМОНТА

Скорее всего, ваши дроны и транспорт будут слегка повреждены в течении бега. Будь то дырки от пуль, ожоги от заклинаний или вмятины от духов, но вы можете починить их, воспользовавшись некоторыми деталями, инструментами, временем и изолентой.

Само собой, предполагается что ваш транспорт или дрон просто повреждён. Если все клетки его счётчика состояния заполнены, то, извините, ваш малыш разбит вдребезги (но я знаю парня из Мейнарда, который может дать вам хорошие деньги за разборку).

ЗАПАСНЫЕ ЧАСТИ

Чтобы отремонтировать автомобиль или дрон, вам нужно иметь под рукой детали. Их можно купить в любой мастерской, хозяйственном магазине или на складах за пять процентов от стоимости автомобиля или дрона на 1 клетку повреждения, которую необходимо отремонтировать. Вы также можете добывать детали с аналогичных транспортных средств – подробнее об этом позже. Если у вас недостаточно запасных частей для ремонта, вы будете подвергнуты штрафу к Длительной проверке технического умения, независимо от того, насколько у вас короткий срок ремонта: увеличьте интервал до одного дня, и для каждого комплекта запчастей, который вам не хватает, вы получите штраф -4 кубика.

ПОТРОШЕНИЕ

Вы можете добыть детали из работоспособного транспорта или дрона для использования при ремонте аналогичного транспорта или дрона (если вы не уверены, ваш мастер игры скажет вам, подходит ли жертва для потрошения). Сначала решите, какой урон вы хотите нанести цели, в клетках счётчика состояния. Затем цель получает этот урон (без шансов сопротивляться), а вы делаете проверку Механики + Логика [нанесенный урон]. За каждые два успеха вы добываете запасные части на одну клетку.

ИНСТРУМЕНТЫ

Вам нужен как минимум набор инструментов, подходящий к умению, необходимому для ремонта (обычно это одно из умений механики, стр. 149, SR5). Ваш мастер игры может потребовать, чтобы у вас был комплект или мастерская (стр. 487, SR5), в зависимости от размера транспортного средства.

ПРИСТУПАЕМ К РЕМОНТУ

После того, как вы разберётесь с деталями и инструментами, проведите Длительную проверку Механики (подходящая) + Логика [Ментальный] порог которой равен количеству клеток ремонтируемого урона, а интервал – четырём часам (один день, если не будет успехов), если достаточно запчастей. Модификаторы из таблицы «Ремонт» применимы к этой проверке.

РЕМОНТ

СИТУАЦИЯ	МОДИФИКАТОРЫ КОЛИЧЕСТВА КУБОВ
Условия работы:	
Отвлекающие	-1
Плохие	-2
Скверные	-3
Ужасные	-4
Превосходные	+1
Инструменты и/или детали:	
Недоступны	- 4 или невозможно
Превосходные	+1 или больше

РАДИОЭЛЕКТРОННАЯ ВОЙНА

Риггер уникален тем, что сражается одновременно и в Матрице, и в мясном пространстве. Так что, в списке вещей, о которых важно знать, выделяется радиоэлектронная война. Эти действия используются риггерами от начинающих дроноводов, до элитных пилотов Буревесников, «играющими» в радиоэлектронной войне.

Все следующие действия являются Матричными. Да, вы можете использовать их, если вы не риггер.

ВЗЛОМАТЬ ФИКСАЦИЮ НА ЦЕЛИ

Break Target Lock

(Простое действие)

Требование к меткам: нет

Проверка: Радиоэлектронная Война + Интуиция [Обработка Данных] против Логики + Сенсоры

Пассивное и активное прицеливание с помощью датчиков описаны на странице 184 SR5. Если вы знаете, что вас зафиксировали как цель (или вы подозреваете это), вы можете попытаться взломать фиксацию.

Выберите врага, который имеет (или, по вашему мнению, имеет) фиксацию на вас, и проведите Встречную проверку. За каждый успех проверки вы уменьшаете фиксацию на вас на один успех. Ваш рейтинг ККР как подавителя помех добавляется в качестве бонуса к количеству кубиков для этого действия.

ЗАПУТАТЬ ПИЛОТА

Confuse Pilot

(Сложное действие)

Требование к меткам: нет

Проверка: Радиоэлектронная Война + Логика [Обработка Данных] против Пилот + Брандмауэр

Вы отправляете поток кода на устройство с пилотом (обычно это дрон, но иногда это может быть автономным транспортом или турелью), который напоминает стандартные инструкции, но на самом деле является пустышкой. Если вам это удастся, пилот запутается и немедленно сделает Простую проверку Пилота x 2, чтобы выяснить, что нужно делать дальше (стр. 291, SR5) – порог для этой проверки равен половине ваших успехов. Ваш рейтинг ККР как подавителя помех добавляется в качестве бонуса к количеству кубов для этого действия.

ОБНАРУЖИТЬ ФИКСАЦИЮ НА ЦЕЛИ

Detect Target Lock

(Свободное действие)

Требование к меткам: владелец

Проверка: Компьютеры + Логика [Обработка Данных] (2)

Пассивная фиксация и активная фиксация с помощью датчиков описаны на странице 196 SR5. Активная фиксация на цели посылает беспроводные сигналы, которые хакеры и риггеры научились обнаруживать. ККР, комлинк или дека, которые вы используете, должны иметь беспроводную связь для выполнения этого действия. Ваш рейтинг ККР как подавителя помех добавляется в качестве бонуса к количеству кубов для этого действия.

ПОДАВИТЬ ШУМ

Suppress Noise

(Сложное действие)

Требование к меткам: владелец

Проверка: Радиоэлектронная Война + Логика [Обработка Данных]

Как описано на странице 291, SR5, это действие позволяет риггерам использовать свой ККР для снижения шума в своей сети. Уменьшите шум на количество успехов этой проверки, совместно с любыми другими формами шумоподавления. Этот эффект длится до конца текущего боевого хода. Ваш рейтинг ККР как подавителя помех добавляется в качестве бонуса к количеству кубов для этого действия.

ФИКСАЦИЯ НА УСТРОЙСТВЕ

Target Device

(Сложное действие)

Требование к меткам: нет

Проверка: Радиоэлектронная Война + Логика [Обработка Данных] против Сила воли + Брандмауэр

Выберите беспроводное устройство, которое вы заметили через Матрицу. Вы можете настроить фиксацию на это устройство и передать данные о ней любой пилотной программе или человеку с подходящим рейтингом датчиков или смарт-ссылкой, по ККР. В оставшуюся часть боевого хода атакующие устройства в вашей сети получают бонус к количеству кубиков, равный вашим чистым успехам, при нацеливании на устройство, которое вы отслеживаете для них. Ваш рейтинг ККР как подавителя помех добавляется в качестве бонуса к количеству кубов для этого действия.

РОЙ

Что вы делаете со множеством относительно тупых дронов? Создайте один разумный рой! Рой дронов (или транспортных средств) – это сеть «связанных» дронов, заслейвленных (стр. 251, SR5) одной ККР, выполняющей программу Рой. Вы можете включить в рой столько дронов, сколько ваша ККР может заслейвить (рейтинг устройства x 3), или разделить их на несколько меньших скоплений (опять же, ограничено лимитом используемого ККР). Чтобы создать рой, просто запустите программу Рой на своей ККР и дайте команду своим дронам присоединиться к рою, который вы для них назначите.

Каждый рой действует как один дрон с несколькими отдельными «телами». Его рейтинг пилота равен наивысшему рейтингу пилота составляющих его дронов или рейтингу устройств ККР, в зависимости от того, что выше. Рой использует наивысший рейтинг каждого автософта, работающего на любом дроне или ККР, и наивысший рейтинг Сенсоров. Он использует самый низкий из рейтингов Управляемости, Скорости и Ускорения дронов. При выполнении действий рой получает бонус к набору кубиков и пределу, равный [(количество дронов в рое) -1].

В бою все дроны атакуют любым оружием, которое у них есть, но в игровых целях условно используются характеристики только одного оружия (остальные покрываются бонусами за действия, которые получает рой), хотя разброс от взрывов просчитывается отдельно. Дроны в рое должны быть зафиксированы на цель нападающим лично – потеря дронов в рое из-за повреждений, взлома или других неудач немедленно влияет на бонусы и рейтинг роя.

РОИ

РИГГЕРСКИЕ ПРОГРАММЫ	ЦЕНА
Рой	600¥

ВРЕМЯ РАБОТЫ

В то время как транспортные средства используют различные источники топлива помимо простого бензина, они все ещё используют что-то, что может закончится, и в конечном итоге они останавливаются. Транспортные средства, работающие в обычном режиме, могут функционировать в течение шести часов, прежде чем потребуется дозаправка/перезарядка/да что угодно; работа в режиме пониженного энергопотребления (например, на холостом ходу) продлевает это время, в то время как путешествия на пределе мощности (например, движение на максимальной скорости в течение длительного времени) сокращают его. Ведение поминутных записей не обязательно. Смысл в том, чтобы игроки время от времени учитывали свои потребности в энергии и не позволяли машинам неограниченно работать без подзарядки/заправки, но не заставляя игроков отслеживать точные расходы на топливо.

ВЗЛЁТ И ПОСАДКА

Самолёты, вертолёты и подобные им машины взлетают с земли под разными углами, а это означает, что им необходима горизонтальная поверхность, которую им необходимо пересечь, прежде чем они поднимутся в воздух, ну или приземлятся. Существует три различных вида взлётных площадок: длинные, короткие и вертолётные площадки. Длинные взлётные полосы используются для всех самолетов, если не указано, что они используют либо короткую взлетную полосу, либо способны взлетать вертикально, либо обладают свойствами дирижабля.

РАССТОЯНИЕ ДЛЯ ВЗЛЁТА И ПОСАДКИ

ВИД ВЗЛЁТНОЙ ПОЛОСЫ	ВЗЛЁТ	ПОСАДКА
Длинная	2,000	1,800
Короткая	200	300
Вертолётная	-	-

НА ГРАНИ ОСТРИЯ

«Стой!» крикнул Кайман.

Невысокий мужчина с пыльными чёрными волосами на подбородке, выдающие себя за бороду, поднял руки в воздух. «Я так не смогу сделать ничего полезного!»

«Может быть, – сказал Кайман, – но и вреда не причинишь. Прошлый опыт говорит мне, что это тот компромисс, на который стоит пойти.»

«Так я просто должен стоять здесь?»

Кайман начал идти к Икс-Прайм, который терпеливо дожидался в конце переулка. Он не обернулся, продолжая говорить с Лупером.

«Нет, конечно, нет», – сказал он. «Ты слишком заметен. Садись в машину. Будь готов.» Затем он догнал Икс-Прайм, и они двинулись к филиалу НеоНэт, в котором, как они надеялись, не знали, что они придут.

Лупер несколько раз обошёл грязный коричневый Американ. Он не хотел доставлять Кайману удовольствие и следовать его указаниям.

Но потом ему стало скучно ходить вокруг, и он сел в машину.

Он внимательно наблюдал за точкой выхода Каймана и Икс-Прайм, поэтому Лупер мог свободно видеть корпоратов, ходящих взад-вперед в голубом свете, который казался особенно ярким по сравнению с тусклым освещением переулка. Автомобиль не был спрятан, и он решил, что у них осталось не более пятнадцати минут, прежде чем какой-нибудь коп заметит это и вызовет буксир. Если повезет, ему не придется ждать так долго.

Как оказалось, коп этого не сделал. Через пять минут подъехал темный седан, заблокировав переулок. Двери не открылись.

Луперу это не понравилось. Ему не понравился грохот стрельбы, который последовал за этим, и вспышка света, сопровождаемая громким грохотом, который был достаточно близко, чтобы он мог услышать, но не настолько близко, чтобы создать ему проблемы. Впрочем, он был уверен, что проблемы уже в пути.

Этот автомобиль не был гоночным, но он был очень хорошо доработан. Он уже переключался на ручное управление (раньше он так не ездил, но был уверен, что большинство профессионалов не использовали автоматику), и отключил контроль тяги. Лупер видел кучу разбросанных гаек и болтов, когда ходил по переулку. Время использовать их.

Стрельба усилилась. Вероятно, пришло время выдвигаться.

Он включил двигатель, выбрал передачу и машина бросилась вперед. Его руки быстро двигались при переключении передач (он копил на ККР, но денег ещё не хватало) и развернул её, одновременно на секунду «зависнув» на сцеплении. Люди в седане зашевелились, окно, обращённое к нему, опускалось и изнутри высунулся ствол пистолета. Но Лупер был уже на куче болтов, и он выжал сцепление. Машина ненавидела его, она скрипела и визжала, но колеса сделали свое дело и завращались. Небольшие кусочки металла вылетали вперед и стрелок пригнулся. Машина начала отъезжать, естественная реакция, когда ты под обстрелом.

Лупер переключился на первую передачу, что создало ещё больше визга, но Американ рванул вперёд, протаранив седан в районе заднего колеса и багажника. Седан крутанулся, ого ускорение вышло из-под контроля, и он, залетев на тротуар, врезался в стену.

Лупер завернул за угол, увидел двух человек, выбегающих из хаоса, вызванного выстрелами и его внезапным появлением, и направился к ним. Быстрая команда по ОДР распахнула заднюю дверь, когда он приблизился к ним, Кайман и Икс-Прайм нырнули в машину. Затем пришло время снова ускориться, прежде чем кто-нибудь из охраны смог остановить их.

Через пять минут они въехали в гараж, бросили Американ и пересели на синюю Хонду Ситизен. Лупер мирно ехал с законно-скучной скоростью.

Кайман посмотрел на Икс-Прайм.

«Возможно, я недооценил мастерство нашего водителя», – сказал он.

МАШИННОЕ МАСЛО В ВЕНАХ

Некоторые люди рождаются риггерами, другие работают не покладая рук, чтобы развивать навыки, которые могут сделать их профессионалами. Есть много разных способов стать профессиональным риггером, и не существует единственно правильного способа стать лучшим. В этой главе содержатся качества и жизненные модули для использования с системой создания персонажей «Модули жизни» (стр. 75, Run Faster). Погрузитесь в неё, чтобы вопить о своей мечте визгом шин, катанием на волнах, стрельбой из дронов, полетём на реактивном самолёте.

ПОЛОЖИТЕЛЬНЫЕ КАЧЕСТВА

ОХОТНИК

Chaser

Стоимость: 4 Кармы

Что-то, в погоне за машиной, лодкой или самолётом, пытающихся уйти от вас, дает ощущение скорости и драйва, которые заставляет вас действовать на пике возможностей. То же самое происходит, когда кто-то преследует вас. Каждый раз, когда вы выполняете какое-либо действие Погони (стр. 218, SR5), вы получаете бонус +2 к количеству кубиков.

ЗНАКОМЫЙ ТОРГОВЕЦ

Dealer Connection

Стоимость: 3 Кармы

В какой-то момент ваших странствий и нелегальных действий вы встретили человека, торгующего в розницу машинами, и ваше знакомство означает, что вы получаете машины со скидкой. Выбирая это качество, выберите класс машин (наземные, водные, летающие или дроны). Каждый раз, когда вы покупаете машину этого класса, вы получаете скидку десять процентов от цены. Скидка вычисляется после того, как мастер игры корректирует цену в зависимости от доступности покупки. Это качество может быть взято до четырёх раз, один раз для каждого класса машин.

ГРЯЗНАЯ ОБЕЗЬЯНА

Grease Monkey

Стоимость: 8 Кармы

Когда вы были маленькими, вы скорее отправились бы на свалку, чем в магазин игрушек (возможно, потому, что у детей в пустошах никогда не было достаточно денег). Когда вы стали старше, привлекательность выброшенных частей машин на свалках была намного сильнее, чем обещание какой-то новой игрушки. Вы не только любили играть с этими предметами, но и часто могли заставить работать брошенные устройства. Получите +1 кубик к любой проверке умений, относящихся к группе умений Инженерия.

ДЕМОН СКОРОСТИ

Speed Demon

Стоимость: 3 Кармы

Разгон автомобиля до предела заставляет волосы на затылке подниматься, но в вашем случае от кайфа. Вы чувствуете себя живым, бдительным и готовым на всё. Эти ощущения дают вам бонус к количеству кубов +1 на проверки Пилотирования для транспортного средства, которое движется со скоростью 3 или выше (4 для самолета). Обратите внимание, что ваш персонаж должен находиться непосредственно в транспортном средстве, которое он пилотирует, или впрыгнуть в него; бонус не распространяется на транспортные средства, которые пилотируются дистанционно.

ТРЮКАЧ

Stunt Driver

Стоимость: 4 Кармы

Является ли это результатом того, что вы некоторое время работали каскадёром в Лос-Анджелесе, или же вы обучались некоторым причудливым трюкам, проводя время в пустоши за рулем какой-то рухляди на колёсах, вы приобрели особый навык за рулем/штурвалом/рычагом управления транспортного средства и можете выполнять трюки с такой грацией и легкостью, что другие вам завидуют. Выполняя любую проверку Совершить Трюк (см. стр. 219, SR5), вы получаете бонус +2 к количеству кубов.

НЕВЗРАЧНЫЙ ПИЛОТ [ТРАНСПОРТ]

Subtle [Vehicle] Pilot

Стоимость: 4 Кармы

Другие риггеры могут быть эффектными показушниками, но вы знаете ценность выполнения своей работы так, чтобы вы выглядели как часть обычного потока машин или как часть окружающего фона. Когда вы пилотируете машину на земле, в воде или в воздухе, любой, кто пытается вас заметить, получает штраф в размере 2 кубика к проверке Проницательности, чтобы заметить вас. Это включает в себя дронов, если вы непосредственно управляете ими, а не позволяете программному обеспечению работать за вас. Это качество может быть куплено один раз для каждого конкретного умения Пилотирование, включая различные умения Пилотирование Экзотических Машин. Тип машины, к которому он относится, должен быть выбран при покупке.

ОТРИЦАТЕЛЬНЫЕ КАЧЕСТВА

ЧЕЛОВЕК-КАТАСТРОФА

Accident Prone

Бонус: 4 Кармы

Возможно вождение – это не для вас. У вас есть талант таранить на любом транспортном средстве, которым вы управляете, стены, деревья или другие машины, которые могут быть поблизости. Вы получаете штраф -2 к количеству кубов на любые проверки, связанные с управлением транспортным средством.

МОРСКАЯ БОЛЕЗНЬ

Motion Sickness

Бонус: 4 Кармы

Да, возможность перемещаться с места на место приносит большую пользу, но, если в путешествии

слишком много скорости, ваш желудок начинает протестовать. Каждый раз, когда вы находитесь в транспортном средстве, которое эффективно двигается со скоростью 3 или выше (то есть в третьей или более высокой категории дальности) или движется со скоростью 4 или выше, вы испытываете тошноту (стр. 445, SR5) пока скорость или ускорение автомобиля не упадут. Как только движение транспортного средства падает, тошнота исчезает через [12 – Тело] минут.

СЛИШКОМ МНОГО ДАННЫХ

Too Much Data

Бонус: 3 Кармы

Если под вашим контролем всего несколько машин – все в порядке. Но как только вы управляете одновременно слишком большим количеством машин, отправляющих вам информацию о том, что они делают, куда движутся и кто стреляет в них, вы начинаете чувствовать себя растерянным и взволнованным, а ваша эффективность падает. Каждый раз, когда вы управляете четырьмя или более движущимися транспортами и/или дронами, вы получаете штраф в размере -2 кубика на любые проверки Пилотирования, связанные с передвижением этих транспортных средств. Это применимо, даже для тех транспортных средств и/или дронов, что находятся на автопилоте – поступающие с них данные отвлекают.

ЖИЗНЕННЫЕ МОДУЛИ

Некоторые риггеры сформированы жизненным опытом, который они получили на своем пути – своим хобби, работой и, возможно, своими ранними преступлениями. Эти жизненные модули отражают некоторые из таких событий и предназначены для использования с системой создания персонажей «Модули жизни», которая описана в Run Faster (стр. 75).

ДЕТСТВО

НЕДОРОСЛЬ ЗА РУЛЁМ

Minor Wheelman

Вы должны были садится за руль, прежде чем достигнете подходящего возраста? Нет. Но вы также должны были учиться в школе, жить под целой крышей и быть под присмотром кого-то, кто не был постоянно под новакоком, поэтому ваша жизнь на самом деле никогда не следовала ни одному из шаблонов, которые можно назвать «нормальной жизнью». Независимо от того, выполняете ли вы поручения взрослых, слишком избитых, чтобы управлять автомобилем, или ловите острые ощущения в угнанном автомобиле, вы рано приобрели навыки вождения вместе с определенной безрассудной чертой, которая возникает из-за того, что вы сделали что-то глупое и это сошло вам с рук.

Атрибуты: Интуиция +1, Реакция +1

Качества: Демон скорости, Трюкач

Умения: Автомеханика +1, Навигация +1, Пилотирование наземных машин +2, Профессиональные знания: [Модели машин] +1, Уличные знания: [транспортный трюк] +1

ПОДМАСТЕРЬЕ

Shop Kid

У кого-то из ваших близких – родственника, друга или кого-то ещё – была ремонтная мастерская, и вы проводили там много времени. Вы полюбили запах смазки, звуки металлического лязга и шум трещоток, ну и, само собой, вид побитого в хлам металлолома, возвращающегося к функциональной жизни. И по пути вы подобрали несколько советов о том, как работают машины.

Атрибуты: Интуиция +1, Логика +1

Качества: Грязная Обезьяна

Умения: Автомеханика +2, Промышленная механика +1, Профессиональные знания: [Модели машин] +3, Уличные знания: [автозапчасти] +1

ЮНОСТЬ

УГОНЩИК

Booster

Нелегко найти деньги на улицах Шестого Мира – за исключением того факта, что жители Шестого Мира, как правило, ежедневно ездят по одним и тем же улицам на чертовски дорогих автомобилях. В какой-то момент в подростковом возрасте, будь то из-за скуки или отчаянной нужды, вы стали угонять машины и обнаружили, что у вас это хорошо получается. Вы узнали, что работа состоит из двух основных частей: угнать чужую тачки и не попасться в руки её владельцев и копов.

Атрибуты: Логика +1, Реакция +1

Качества: Трюкач

Умения: Хакинг +1, Замочник +1, Пилотирование наземных машин +1, Профессиональные знания: [Модели машин] +2, Уличные знания: [автомастерские] +1

ДАЛЬНЕЙШЕЕ ОБРАЗОВАНИЕ

ОБУЧЕНИЕ В МАСТЕРСКОЙ

Trade School Shop

Вы пошли учиться не для того, чтобы изучать философию или читать стихи; вы хотели получить практические навыки, использующиеся в реальном мире. А именно, вы узнали, как чинить и восстанавливать вещи. Нижняя сторона ваших ногтей может быть окрашена в черный цвет, но у вас есть навыки, ценные почти всем в цивилизованном мире.

Примечание. Это считается частью группы муниципальных колледжей и стоит 55 Кармы.

Атрибуты: Логика +1

Качества: Грязная Обезьяна

Умения: группа умений Инженерия +1, Академические качества [Практическая механика] +2, Профессиональные знания: [Промышленное

производство] +2, Профессиональные знания: [детали машин] +2

РЕАЛЬНАЯ ЖИЗНЬ

УВЛЕЧЕНИЕ ДРОНАМИ

Drone Hobbyist

Сначала вы узнали, как управлять дронами, чтобы получать фотографии городских пейзажей, которые вы никогда не могли бы получить иначе. Затем вы перешли на маленькие дроны, которые могли слушать и видеть вещи, которые обычно вам не доступны. Затем изучили возможности дронов за пределами простого смотрения и слушания. Через несколько лет и большее количество денежных трат, чем вы хотели бы отразить в налоговой декларации, вы получили довольно солидные навыки в управлении дронами.

Атрибуты: Логика +1, Реакция +1

Умения: Автомеханика +2, Артиллерия +2, Проницательность +1, Пилотирование воздушных судов +2, Пилотирование наземных машин +2, Пилотирование шагоходов +2, Пилотирование водных судов +2, Скрытность +1, Выслеживание +1, Профессиональные знания: [производители дронов] +3, Профессиональные знания: [софт для дронов] +2, Пилотирование воздушных судов +2

МАСТЕР ПОБЕГА

Getaway Driver

Это началось как самая обидная вещь на свете – вы убегали с толпой людей, которые, свалились как дрек на голову и заставили вас вести машину. «Это для твоего же блага», сказали они, но они имели в виду «Мы думаем, что ты можешь убить нас, если настучишь копам». Вот так всё и началось, но в итоге всё это время в машине было не до обид. Вы выучились быстрым рефлексам, умелому вождению и спокойному поведению – и в то же время искусству водить очень, очень быстро.

Атрибуты: Интуиция +1, Реакция +1

Качества: Резкий водила, Демон скорости

Умения: Автомеханика +1, Артиллерия +1, Пилотирование наземных машин +3, Пилотирование водных судов +1, Скрытность +1, Выслеживание +2, Уличные знания [(выбранная область) улицы] +2, Уличные знания [техника трюков] +2

КАСКАДЁР

Trid Stunt Driver

В мире много плохих работ. Тот факт, что вы смогли за такое короткое время научиться лихо водить и разбивать автомобили – немаловажное достижение. Да, зарплата была не очень хорошей, но она некоторое время держала тебя сытым и защищенным. Пока вы не поняли, что развили некоторые навыки, которые могут принести гораздо больше, если вы захотите немного снизить свою планку морали.

Атрибуты: Интуиция +1, Реакция +1

Качества: Отчаянный водила (стр. 185, Run Faster), Трюкач

Умения: Автомеханик +1, Подрыв +1, Этика (корпоративная) +1, Артиллерия +1, Навигация +1, Выступление +1, Пилотирование воздушных судов +1, Пилотирование наземных машин +3, Пилотирование шагоходов+1, Пилотирование водных судов +2, Профессиональные знания: [техника трюков] +3, Профессиональные знания: [каскадёрские сьёмки] +2

ОТЕЦ ХАОСА

В разгоняющемся электрическом спорткаре немного движущихся частей. Большая их часть, само собой, находятся в колёсах, забирающих ток из батареи и приводящих машину в движение. Двигатель не ревёт и даже не мурлычет. Единственный шум исходит от движения роторов и соприкосновения колёс с дорогой. В этом есть определённая чистота – единственный шум исходит от реального движения, чем быстрее едешь, тем громче звук. Время от времени покидая разрастание Таккер ездил на тачках с движком внутреннего сгорания и признавал, что испытывал кайф от рёва двигла. В старых машинах двигатель доминировал, подавляя дорожный шум и заставляя вибрировать всю конструкцию. В нём было своё очарование, но в конце концов Таккер предпочитал электрический. Единственный гул исходил от дороги, а шум – от движения. Если набрать достаточную скорость на правильном участке и суметь подпрыгнуть, то колёса отрывались от земли и шум ненадолго исчезал, не оставляя ничего кроме звуков ветра, а сама машина отправлялась в короткий полёт. Таккер полагал, что если бы теологи чаще переживали подобное, то они населяли бы небеса не ангелами и облаками, а подвесками, колёсами и двигателями.

Впрочем, рай был от него куда дальше ада.

“Они ищут тебя, Таккер.“ сказал Спинакер через ком. “Пока я тебя прикрываю, но кое-кто уже в курсе. Они хотят выловить всё подозрительное, могут прихватить и тебя.“

Таккер заехал на за угол, объехав нескольких панков, затянутых в светящийся кожзам, старающихся не выглядеть так, будто пялятся на его красно-полосатую красотку. Безуспешно. Синий свет от его ступиц на мгновение осветил лица панков, а затем исчез.

Ещё один бонус от ДВС – переключение передач при повороте. Это, конечно, не полёт, но давало такой контроль над машиной, что заставляет чувствовать себя единым организмом. С электрической машиной вы просто скользили за угол, всё контролируется уровнем нажатия на педаль. Чётко и спокойно, но несколько пресно.

Таккер хотел выпрыгнуть просто ради единения с машиной, но сейчас он не мог позволить себе настолько сосредотачиваться на движении. С несколькими Флай Спай, выдающими кадры из центра города и Спинакером, показывающим местоположение и перемещения остальной команды он не мог сосредотачиваться на одной вещи.

“Мотоциклы приближаются“ доложила Джекил со своего воздушного насеста. В данный момент она была невидима, её окутывал дух воздуха. В астрале она светилась как лампочка, но в самом сердце КАШского сектора Денвера обычно было так много патрулирующих район духов, что она надеялась остаться незаметной. “Пятеро. Если они не якудза, я съем своего фамильяра.“

“Они проглотили наживку“ сказал Спинакер “Давай убедимся, что сюда стоило ехать.“

ДЖЕЙСОН М. ХАРДИ

“Они направляются прямиков в клуб Карма“ ответила Джекил “Оружия не видно.“

Таккер стоял в шести кварталах от клуба. Машина по прежнему ехала ровно и тихо, но долго это не продлится. Он сожалел об этом. Но платили ему не за мир.

“Я не могу ехать прямо сейчас“ сказал он “Якам потребуется время чтобы добраться первыми. А потом приду я и удостоверюсь, что хаос взял власть.“

“Понял“ ответил Спинакер.

Четыре мотоцикла с ревом пронеслись мимо Таккера. Они не были электрическими. Яки знали, что в данном конкретном случае шум очень важен.

На следующей улице Таккер свернул налево. Ему потребуется идти окольным путём, но он не думал, что яки заставят его ждать особенно долго.

Подъехав к клубу яки попали в радиус действия Флай-спая, которого Таккер подсадил на козырёк. Преимущества дневного света было в том, что козырёк не замыливал камеры дронов, так что Таккер прекрасно видел мчавшиеся вниз по кварталу мотоциклы.

Действия яков были своего рода искусством. Они должны нагнетать напряжение, но в правильном темпе. Иди слишком быстро – и всё закончится слишком быстро. Все возможные зрители должны знать, что скоро начнётся. Иди слишком медленно и покажешься робким и дашь противнику время подготовить ответ. Им же нужно привлечь к себе внимание, сделать так, чтобы произошло нечто плохое, а затем сделать ещё хуже и уйти.

Они начали с традиционного рёва моторов и криков, пока катались от одной границы квартала, до другой. Они сворачивали с полосы на полосу, лавируя в плотном потоке машин, несомненно привлекая внимание властей ГридГайда. Ответ ожидался скоро, но яки очень удачно разогнали трафик, что задержит противника. Посмотрев в лобовое стекло Таккер увидел, как несколько машин рядом с ним неловко дёрнулись к обочине, показывая, что ГридГайд уже пытается очистить путь. Яки не будут долго ждать.

Но они уже набирали обороты. Кто-то хорошо поработал с кодом, так что пока байки кружились по улице, от их задних колёс поднялся разноцветный шар, который подлетел к клубу, заливая вход виртуальными пятнами. Он столкнулся с неоновой вывеской, флуоресцентные цвета смешались с коричневыми, делая вход безвкусным и уродливым, если конечно смотрящий мог видеть ОДР’ы, а кто их не видит? Однако амбиции яков не исчерпывались мелким вандализмом. Он был только для привлечения внимания. Настоящее шоу только начиналось.

Всё началось с заклинания, что удивило Таккера. Он не думал, что на дело пошлют мага, однако, это был хороший выбор, поскольку он мог спалить двери клуба без необходимости вытаскивать оружие. Таккеру пришлось немного переместить Флай Спай, чтобы увидеть результат заклинания: света больше чем тепла.

На выдраенных металлических ручках двери виднелись следы гари, но ничего более серьёзного. Но тут двери распахнулись и появились два типичных охранника: тёмные костюмы, солнцезащитные очки и здоровенные пистолеты. Охранники кричали и махали оружием в сторону яков, но эту атаку не остановить словами и мелким запугиванием. Следующее заклинание мага сбило с ног, что положило конец ритуальным крикам. Не-Пробуждённые яки вытащили собственные пушки, после чего стоящий охранник трижды выстрелил и прыгнул в укрытие.

Зато другой охранник стал самой очевидной целью. Большая часть пуль попала в бронежилет, но одна угодила в руку, а другая – в шею. Поток крови от последней пули явно сказал, что охранник уже не встанет.

Шоу закончилось, началось настоящее дело. А быстро приближающиеся сирены много времени на него не оставят. Яки, скорее всего, захотят сделать ещё один большой шаг, а затем убраться, пока копы или толпа не начали действовать.

А это значит, что пришло время Таккера, который должен был убедиться, что хаос не закончится так легко. Им платили за настоящий инцидент и массу арестов, а не за мелкую стычку.

ГридГайд приказал ему съехать на обочину и он подчинился. Двадцать секунд неподвижности раздражали его. К счастью, они уже закончились.

"Подави сигнал" сказал он и Спинакер подчинился. ОДР вспыхнул зелёным, показывая, что теперь его машина свободна от ограничений. Таккер нажал на акселератор и откинулся на спинку сиденья, а машина рванула вперёд.

Было ещё одно отличие электромобилей от горячек. ДВС толкали машину, усиливая инерцию за счёт чистой мощи. Электромобили, во всяком случае такие мощные как его Порш, казались выпущенными на волю и чудилось что если отменить ограничения, они будут ускоряться вечно, пока не превратятся в чистые сгустки кинетической энергии. Машина рвалась вперёд и Таккер был рад ей это позволить.

Визг шин был константой автомобилей и рванувший к клубу Таккер выпустил целые клубы дыма от покрышек. До сих пор никто не заметил заклинания, скрывавшего большую трубу на крыше его автомобиля, но скоро люди начнут приглядываться. Они бы заметили, если бы умели, но это нормально. Таккер отбросил скрытность.

Власти ГридГайда расчистили путь для полиции, которая уже приближалась к клубу, так что у Таккера была чистая линия стрельбы.

И он выстрелил. Из пушки на крыше вырвался сноп огня и здоровенный снаряд полетел по почти пустой улице. Дымясь он упал на улицу, а затем чертовски громко взорвался. На улице и без того царил хаос и теперь он усилился ещё больше.

Таккер рванулся следом за снарядом. Если бы кто-нибудь проверил ID, то в машине сразу бы распознали тачку Мафии. Он не знал, заметили ли это яки, но угрозу они оценили и рванулись к нему. Пистолеты не были проблемой, но вот маг был опасен. Таккер был рад присутствию Джекил.

Как по заказу с руки мага сорвалась молния, которая затухла прямо перед дверью Порше. Джекил свою работу знала.

Таккер не хотел шмалять из большой пушки, так как открытое пространство закончилось, зато у него был пистолет и открытое как раз для этого окно. Прохожие уже разбежались, так что он не рисковал зацепить гражданского. Он пролетел весь квартал расстреливая белый свет, Таккер не был уверен, попал ли он во что-то, но это не было его целью. Он хотел привлечь внимание.

К сожалению, проехав ещё сотню метров, он понял, что привлёк больше внимания, чем ожидал. Ещё два игнорирующих ГридГайд мотоцикла ехали вниз по улице. И тут из переулка выехали две чёрные машины, вероятно, к драке подключилась мобильная часть охраны клуба. Если бы Якудза получила регистрационную информацию, то узнала бы, что в них стреляли из машины Мафии. В аналогичной ситуации Мафия распознала бы обман. Зато полицци было всё равно, кто он такой, – копы были в бешенстве от стрельбы в самом сердце сектора КАШ.

Все они хотят его остановить и тогда ему придётся несладко.

Он высвободил всю мощь Порше. Даже если он превратится в огненный шар, это будет лучше чем попасться.

Ускорение было плавным, мощным и ровным. Мотоциклы перед ним не смогли отреагировать достаточно быстро. Он видел как они выхватывали пистолеты пока он пролетал мимо. Они развернулись и выстрелили, но промахнулись. Таккер не видел, куда попали пули, но это было неважно.

"ГридГайд настоятельно рекомендует остановиться, иначе власти будут стрелять." сообщил Спинакер.

"Передай им, что я ценю их предложение, но в настоящий момент оно мне не подходит." Улица впереди была оживлённой, совсем не час пик, но достаточно много машин. Большая часть водителей передала контроль ГридГайду, который начал блокаду. Некоторое время Таккер лавировал между ними, но вскоре упёрся в целую баррикаду из автомобилей, которую невозможно было обойти.

Он резко свернул в переулок. Таккер почти слышал протесты тормозящего автомобиля, так что он снова отпустил его и помчался вперёд.

Прежде чем выехать на улицу он услышал выстрелы. Он не знал в кого стреляют, но там явно ему не рады. Зато там должно быть не так людно, во всяком случае он на это надеялся.

Он выехал из переулка и в метрах пятнадцати от себя увидел яка на мотоцикле. С пистолетом наготове, из которого и выстрелил. Искры от капота ясно сказали Таккеру, сколько будет стоить восстановление краски. Чёрт.

Если бы не мотоцикл, то Таккер бы уже выехал из переулка. Дважды чёрт. Порше хорошо разгонялся, но мотоцикл всё равно лучше, особенно на низких скоростях. Таккер оглянулся и увидел, что мотоцикл быстро приближается.

Поэтому он быстро нажал на тормоз. Байкер уже разогнался, пуля царапнула крышу Таккера, но остальные выстрелы ушли в молоко. Як не мог так быстро затормозить, потому он резко свернул и едва не упал. Вполне возможно, что он бы справился с этим, но Таккеру это было не нужно. Он сдал назад, ударив байк достаточно сильно, чтобы тот упал. Он мог переехать мотоцикл и водителя, но рисковал повредить собственную ходовую, так что Таккер дал по газам и ломанулся вперёд.

Перед ним из-за угла выворачивали тёмные седаны с мигалками. За ним ещё два мотоцикла. Над ним раздавались нечеловеческие вопли, должно быть дух воздуха Джекил получил удар. Таккер надеялся, что Джекил сможет найти безопасное место для посадки до того, как дух окончательно развеется. Но он не мог потратить на размышления о маге больше мгновения.

На стрельбу, карту и приборы не оставалось времени. Он мог только вести машину. Объезжать полицейские тачки. Свернуть на перекрёстке, планируя уйти влево, но увидеть преследователей, поэтому резко уйти в разворот на 270 градусов, и втопить полный газ. Пусть машина едет. Использовать пытающиеся блокировать его машины как пешки. Таранить их, отклонять от курса. Ничего особо мудрёного. Не обращать внимание на светофоры, теперь они все красные. Выбрать направление и придерживаться его пока можешь. Таккер выбрал восток.

Три глухих удара сверху привлекли его внимание. Пули, но не скребущие, а падающие. Обстрел сверху.

Чёрт.

Он резко свернул вправо. Пули разбивали тротуар рядом с ним. Таккер быстро проверил беспроводные сигналы, стремясь найти стрелка. ЛЕБД-2. Полицейский дрон. Неприятно. Таккер махнул рукой нескольким болтающимся рядом ОДР'ам и сделал кодовое движение в сторону ЛЕБД-2. Если ему повезёт, дрон сочёт их бессмысленными командами и потеряет пару секунд. Таккер надеялся, что секунды уму хватит.

Дрон остановился, неловко свернул влево и пролетел ещё несколько метров. Теперь оружие смотрело в сторону и выстрелило в пустоту. Таккер остановился, развернулся и втопил снова.

Впереди был людный перекрёсток. В правом углу неуклюже стоял бензовоз. Слева – универсал. Сзади приближались два мотоцикла. Сзади внедорожник и пытающийся прицелиться дрон.

Никакого плана не было, только мгновенная реакция. Свернуть влево на встречку. Ускориться. Седан управляется ГридГайдом и пытается перегородить проезд. Избегать его. Дрон приближается. Вспышка предупреждает о захвате. Руки лихорадочно двигаются, чередуя повороты руля и команды ОДР'ам. Два потока данных попадают в дрон, одна сбивает захват, вторая снова меняет направление движения. Снова сработало. Дрон неуклюже разворачивается. Была отдана команда стрелять. В бензовоз.

Проезжая мимо Таккер стреляет и сам. Джекил всё ещё наверху. Бензовоз пробит. Пожар завершает дело. Пламя проникает в цистерну и разрывает её на куски.

Вспышка и жар оглушают байкеров. Ещё одна машина приближается с севера. Сила взрыва отбрасывает бензовоз на несколько метров вперёд, заставая новоприбывшего врасплох. Бензовоз врезается в машину. Ещё больше хаоса. Порше разгоняется и проносится мимо. Ушёл. Впереди никого нет. Таккер отпускает машину и едет вверх по холму.

Когда он достигает холма инерция дарит ему мгновение невесомости. Позади него разворачиваются мотоциклы, стреляют дроны и горит бензовоз. Но хаос уже далеко. Колёса таккера отрываются от земли. Единственный звук – ветер. Чистый полёт. Хаос остался позади. Он пребывает в покое.

СОКРУШИТЕЛЬНОЕ ДЕРБИ

Фарго проверил цилиндр на своем Кольте Фронтир, а затем быстро крутанул его на пальце, прежде чем аккуратно положить в кобуру на бедре. Ковбойское жеманство было частью его стиля. Для выживания в тенях 70-х фишка была жизненной необходимостью: розовые ирокезы и чёрные тренчи ходили табунами. Но настоящие ковбои были редкостью.

Он проверил три других револьвера, набросил кожаную петлю на единственную медную пуговицу плаща и мысленно приказал выпускать скакуна.

Найтмэр приветствовал его рёвом.

Еще одна команда, и Юниверс за углом тоже ожила. Он ехал на встречу с Джонсоном и новой командой. Так что выходить из фургона, был не вариант, это лучший способ получить клеймо таксиста. Но на случай если кто-то из новичков окажется слишком бедным или слишком тупым, чтобы иметь собственную машину, была необходима тачка повместительнее. Единственным оправданием отсутствия колес, был первый день в городе.

Он послал ещё одну команду пилоту Юниверс следовать за ним, а затем привёл своего железного коня в движение.

"Никаких ракет. У какого риггера нет ракет?" Недоверчиво спросил Купер. Фарго невольно рассмеялся над тем, что Купер по настоящему верит тридам.

"Ты ведь понимаешь, что ракеты запрещены законом? Если копы просекут, могут прямо на месте пристрелить." – Фарго говорил разворачиваясь и не заметил прилетевшего кулака. От удара он упал на колени.

"Теперь посмейся! Ёбанный хиллбилли.[1]" – Купер выплюнул эти слова, нависая над коленопреклоненным Фарго.

"Забавно," – отозвался Фарго, опираясь на колесо Юниверс.

"Что? Хочешь еще?" Купер занес кулак назад, но так и не опустил его. Теперь была его очередь ничего не замечать.

Стоя на коленях, Фарго отдал несколько команд, но это была перестраховка. Последовательность действий на всякий случай, которая активируется, если и только если произойдет какое-то конкретное событие.

Купер запустил команду, подняв кулак. Фарго мог бы разрядить обстановку несколькими словесными банальностями и обратиться к Куперу с мольбой, но это было бы не совсем по-ковбойски.

Двери открылись первыми. Пассажирская дверь ударила Купера сзади и толкнула его вперед, лишив равновесия. Открытие раздвижной задней двери было странно, пока Юниверс не ожила. Задняя часть машины развернулась под визг шин и ударила Купера по коленям, загрузив его в кузов. Двери закрылись, и фургон тронулся с места. Он мчался по пустой парковке, нарезая один крутой поворот за другим.

Все, кто там стоял, видели, как Купера швыряет из стороны в сторону. Каждый раз, когда он, казалось, собирался вырваться на свободу, фургон дергался и выводил его из равновесия.

"У меня есть другие колеса, если мы хотим продолжить работу," – сказал Фарго, потирая подбородок и наблюдая за фургоном.

"Нет необходимости. У нас у всех есть машины. Может, встретимся где-нибудь в более укромном месте?" – Киллиан говорил от имени трех других членов команды, которые, по-видимому, знали друг друга, – "Купер был единственным без колёс."

"Тогда груз на борту. Я скажу Юниверс, чтобы она привела его, как только он успокоится."

"Это может занять некоторое время."

"Хорошо, что аккумулятор заряжен."

1 В американском фольклоре – терминальная стадия деревенского жителя со всеми возможными стереотипами. За подробностями в Лурк.

МИР КОЛЁС

ТОПИКСТАРТЕР: WILMA

- После положительных отзывов на каталог Армана, мы решили залить ещё одну подобную рекламу. Мы пошли к Арману, и он направил к своей сестре Вильме и её точке, Миру колёс Вильмы. Небольшой привет от Вильмы, а затем в Мир колес.
- Glitch

Хой, чаммеры, это Вильма из Мира колес Вильмы. Спасибо за этот шанс представить каталог товаров, которые каждый риггер должен знать и любить. Ваше время в безопасности, так как я недавно получила доступ к некоторым серьезным данным по новым защищённым линейкам Додж и BMW. Эти штуки, вероятно, произведут революцию в действиях полиции\безопасников в тенях и вокруг них (и одновременно всё стандартизируют). "Графы" говорят, что размер поста ограничен, поэтому я сделаю полный список, а затем сужу его до своих чемпионов. Для любителей исчерпывающей информации приложу полный файл.

- Будьте осторожны, ребята, Вильма может найти что-то хорошее в каждом обитателе дороги. Загрузка файла может занять неделю. А ещё она обожает картинки!
- Turbo Bunny
- Не стоит у неё скупаться?
- Hard Exit
- Отнюдь. Она своё дело знает. Но лучше последовать её совету, а не переваривать всю инфу, которую она может выдать.
- Turbo Bunny

МОТОЦИКЛЫ

Это не только источник рёва и грохота для дорожных банд, но и отличный вариант для тех, кому нужно передвигаться в тесных городских условиях, опережать погоню на открытой дороге или превращать конную тропу в маршрут побега. На некоторых мотоциклах можно даже просто по городу передвигаться! Живущим под камнем, стоит обратить внимание на то, что большая часть звука современных мотоциклов генерируется искусственно, ведь электрические двигатели не шумят, но байкеры ужасно консервативны.

- Рёв мотора – это тоже защита. Пусть машины знают, что мы едем по одной дороге.
- 2XL
- Это немного двадцатый век, но для сельской местности самое то. В городе о шумовом загрязнении заботится ГридГайд.
- Sounder
- Проблемы бегущего первого мира.
- Slamm-0!

ДАЙХАТСУ-КАТЕРПИЛЛАР ХОРСМАН

Daihatsu-caterpillar Horseman

Несколько лет назад эта радикально новая концепция попала на рынок и стала сенсацией… примерно на неделю. Это преувеличение, но хоть рынок персональных транспортных средств (ПТС) никогда не был доминирующим, ниша у него стабильная. ПТС предназначены для одного пассажира, а потому отлично подходят для перевозки сотрудников между работой и домом. Хорсман стал одним из самых успешных благодаря живучести. Несколько других моделей ломанулись на новый рынок, но Хорсман вырвался вперед раньше и использовал ранний успех, чтобы закрепиться на вершине. Хорсман – это трехколёсное одноместное транспортное средство, приводимое в действие электрическим двигателем, предлагающее два режима передвижения: дорогу и прогулку. В дорожном режиме машина вытягивается плашмя, как мотоцикл, а водитель, лежит на спине внутри маленького пузыреподобного навеса. В этом режиме он едва ли выше мотоцикла и предназначен для быстрого движения в трафике. Режим прогулки сдвигает колеса ближе друг к другу и приводит водителя в вертикальное сидячее положение. В таком положении Хорсман ростом примерно с обычного орка. Этот режим позволяет ему перемещаться по пешеходным зонам, таким как тротуары и вестибюли зданий, и даже входить в грузовые лифты.

Такое маленькое транспортное средство кажется ограниченным в использовании, но Хорсман имеет несколько дополнительных модулей. Эти вторичные транспортные средства подключаются к задней части ПТС, чтобы не мешать его способности переключать режимы. Модподы, как их называют, делают Хорсман громоздким, но он и изначально не сильно маневренный. Модподы включают в себя пассажирский модуль, перевозящий ещё одного пассажира, грузовой модуль, добавляющий довольно вместительный багажник, продвинутый грузовой модуль, с несколькими механическими руками,

которыми водитель управляет не выходя из машины, дроновый модуль, который поставляется с малой дроновой стойкой, и защитный модуль, превращающий Хорсмана в своего рода тачанку, но с башней.

Риггеры ценят эту машину по двум важным причинам. Во-первых, она незаметна. Хорсманы не выглядят опасными и обычно ассоциируются с корпоративными наёмными рабами, слишком напуганными для вылезания в реальный мир. Наёмные рабы предпочитают путешествовать между своими домами и рабочими местами в Хорсмане, ну или их вынуждают к этому правила корпоративного распорядка. Чтобы ещё больше защитить их, пузыри почти всегда зеркальные, чтобы скрыть того, кто находится внутри, или иногда то, что внутри, так как некоторые корпы используют машинки для перевоза мелких грузов. В Хорсмане риггер может перемещаться под личиной корпоративного трутня и одновременно управлять сетью дронов. А ещё можно засунуть нечто внутрь и катать это по охраняемой территории без настороженных взглядов.

ХОРСМАН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/1	3	2	4	3	2	2	1	—	12,000¥
Стандартное оснащение	Герметичная[1]								
Примечание	Поды уменьшают Управляемость до 2/1, Скорость до 2 и Ускорение до 1. Пассажирский увеличивает Пассажиров до 2 (6,000¥), грузовой (3,000¥), продвинутый грузовой (5,000¥), дронский (4,000¥); защитный даёт стандартное оружейное крепление (5,500¥)								

В статах множества машин есть стандартное оснащение, правил на которое я не нашёл. Не прикидываясь самым умным, не буду править авторов, так что оцифровывайте как пожелаете.

АРЕС-СИГВЕЙ ТЕРЬЕР

Ares-Segway Terrier

Терьер – это интересный выверт старой конструкции. Два колеса, стоячее место и спинка. По первости неудобно, потому что откинувшись назад, вы чувствуете, что собираетесь опрокинуться, но как только вы освоитесь, эти вещи довольно забавны. У Терьера нет ручного управления. Его предшественник, PT2060, был последней моделью, у которой ещё была панель управления. Теперь Терьер полностью управляется с помощью ДР, используя либо бортовую систему с контрольной перчаткой и очками, либо датаджек.

Риггеры и хакеры, а также примкнувшие к ним маги, используют Терьера, чтобы таскать свои мясные тела с командами, пока их сознание перемещено в другие реальности, потому что система гиростабилизации удерживает машину в вертикальном положении, а пилот неплох. С небольшой модификацией (например, улучшенными сенсорами) Терьер превращается в приличную и незаметную сенсорную платформу, выглядя при этом как модернизированный пешеход.

- Терьер также довольно удобен для катящихся перестрелок, только мотор проапргейдите. Это гораздо более стабильно, чем бег, а скорость ничем не хуже. Управляйте напрямую и вы тоже почти так же проворны.
- Sticks

ТЕРЬЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/2	2	1	2	2	2	2	1	—	4,500¥
Стандартное оснащение	Гиростабилизация								

ХОРАЙЗОН-ДАБЛ РЕВОЛЮЦИЯ

Horizon-Doble Revolution

Одна из замечательных вещей в том что Хорайзон полез в автомобилестроение – это лютый дрек, который они придумывают, потому что одной функциональности им просто недостаточно. Им нужна функциональность за пределами нормы, и это сама суть Революции. Революция – это закрытый уницикл, водитель которого сидит внутри колеса. Визуал дороги передается исключительно в ДР, ведь физический обзор блокируется гигантской смарт-шиной. Он поставляется с двумя вариантами посадки: рейсер и лаунж. Рейсер сидит как на обычном мотоцикле, наклонившись вперед, в то время как наездник лаунжа, лежит откинувшись назад. Вариант лаунж предлагает опцию (иллюзорной) безопасности в виде навеса и системы ремней безопасности.

Уникальный дизайн позволяет сэкономить на рекламе, но риггерам не это нужно, им нужны аксессуары. Как уже упоминалось выше, лаунж может иметь навес (хотя, на практике, приделать его можно и рейсеру), который не слишком удобен, зато он закрывает риггера от внешнего мира и позволяет ему управлять Революцией или чем-то ещё, заслейвсенным к его ККР, в полном ВР, вдобавок защищая его от ненастья, типа свинцового дождя. Также доступны дополнительные коляски, которые позволяют перевозить оружие, пассажиров, груз или малые дроны. Благодаря конструкции коляска может быть добавлена с каждой стороны машины. Такова рекомендация производителя, хотя это может быть способом продать побольше колясок.

- Как и следовало ожидать от чего-то столь странно выглядящего, Революция стала огромным хитом среди дорожных банд, особенно трил-банд[1], которые часто используют смарт-шину, чтобы ездить по чужим автомобилям, а не рядом с ними.
- Stone
- Я знаю уличного самурая, который надел навес на свой рейсер, а затем прорезал впереди щели и установил пару пистолетов-пулемётов. У них нет боезапаса нормальной турели, но своё дело делают.
- Sticks
- Навес и коляски убивают маневренность. Лишают Революцию возможности опереться на поворотах. Но если ставите, ставьте пару. Баланс помогает держать монобайк стабильным и способным выполнять все крутые трюки.
- Sounder
- Удивительно, что Вильма не упомянула о лучшем трюке этой штуки, – мгновенном 360. Смарт-шина позволяет Революции вращаться на месте. Опытные владельцы могут провернуть этот финт на полной скорости. Инерция обычно является проблемой, но колесо продолжает вращаться и довольно быстро ловит вас, чтобы отправить обратно тем же путем, которым вы пришли. Но не останавливайтесь на полумерах. 180 укладывает вас на бок.
- Turbo Bunny
- 180 – это отличный трюк для того, чтобы проскользнуть под всякими низкими штуками, тем более что гиростабилизация и смарт-шина могут помочь вам на другой стороне.
- Thorn

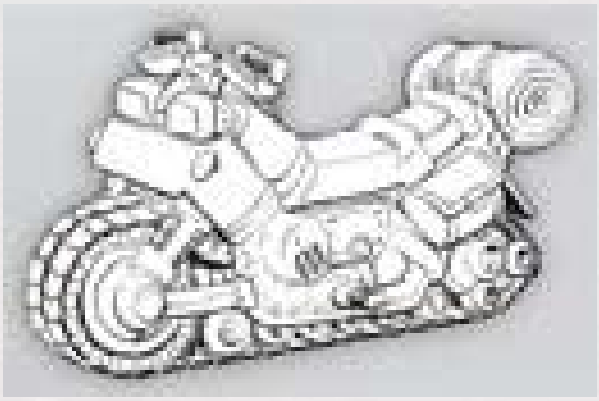
1 Банды искателей острых ощущений, очень жестокие, часто состоящие из богатых детей. Члены банды побуждаются исключительно скукой, некоторые банды являются вооруженными и воинственными ветвями расистских политклубов.

РЕВОЛЮЦИЯ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/3	4	3	6	6	2	2	1	4	8,000¥
Стандартное оснащение	Гиростабилизация, Смарт-шина								

ЭВО ФАЛЬКОН-ЭКС

Evo Falcon-Ex

Всякий раз, когда я вижу Фалькона, то думаю, что он был создан кем-то, кто любит снегоходы, но имеет проблемы с лыжами. Фалькон-Экс – это специализированный внедорожный мотоцикл, предназначенный для самых экстремальных условий эксплуатации. Вместо колес у Фалькона толстый, гибкий резиновый протектор, который проходит по всей длине транспортного средства. Этот протектор имеет небольшой воздушный амортизатор для несколько более плавной езды и лучшей тяги, но во всех смыслах и целях это танк-мотоцикл. Фалькон-Экс – эволюция Фалькон. Первоначальный мотоцикл был многотопливным, а этот чисто электрический и предлагает складную солнечную панель для подзарядки в тех поездках, которые выводят вас за пределы его 800-километрового диапазона. Да, 800! Аккумулятор постоянно подзаряжается статикой, создаваемой резиновым протектором. Это лютые внедорожник, который может справиться с чем угодно от снега, до песка.



- “800 километров“ – рекламный мусор. Это не ложь, но 800 достигается только в пустыне, где сухой воздух генерирует много статики. Мокрый протектор от снега или влажной среды сокращает рабочее расстояние вдвое.
- Turbo Bunny
- Это все ещё 400 километров. И это очень круто!
- Picador

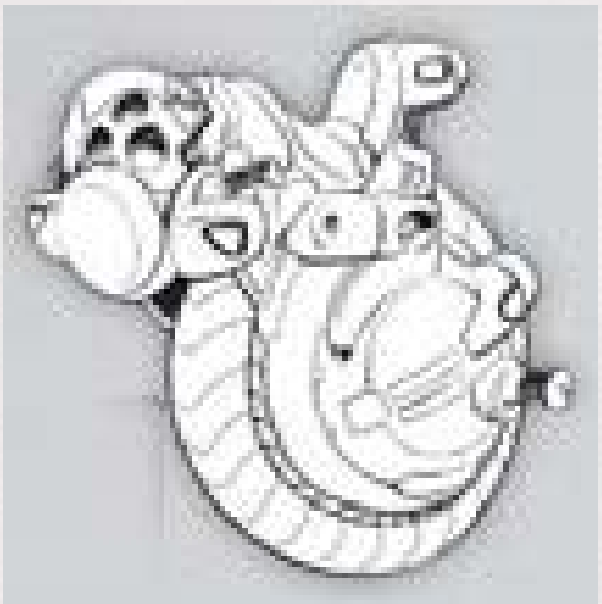
ФАЛЬКОН-ЭКС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/5	3/3	1/2	7	9	1	1	2	—	10,000¥
Стандартное оснащение	Гусеничная машина								

ИНТЕРТЕЙМЕНТ СИСТЕМС ЦИКЛОП

Entertainment Systems Cyclops

ДР плюс гиростабилизация сняли ограничения на проектирование мотоцикла, и вот ещё одно тому доказательство. У него колесо под седоком, впереди/сзади. Водитель сидит на одном колесе, а баланс сей конструкции поддерживается системой гироскопов. Как только массовое производство таких штук стало возможным и хипстеры вцепились в них, подтянулся и массовый покупатель. Циклоп был спортивной альтернативой Папузу, так что вы можете гонять на ребрендированной машинке для перевозки детей. Он достаточно мал, чтобы его можно было легко хранить после поездок на работу, а электрический привод позволяет ему работать в помещении для тех, кто слишком ленив, чтобы дойти до своего кубикла. Это не боевая машина, но она достаточно мала, чтобы спрятаться между некоторыми мусорными баками, а скорость и маневренность делают её удобной в бегстве. Наличие гироскопа и добавление риггерского комплекта может превратить Циклопа в интересный маленький дроноцикл.

- Хотя эти штуки не страшны, силы безопасности всё чаще используют их для городского патрулирования и охраны периметра крупных объектов, чтобы уменьшить время реагирования. ДР или ПНИ-управление позволяет водителю ехать и стрелять, а это означает, что они не ограничены



пистолетом. Если понадобится, седок может выстрелить из ФН ХАРа.

- Sticks

ЦИКЛОП (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/2	4	2	4	4	1	1	1	—	8,500¥
Стандартное оснащение	Улучшенное время сборки, Гиростабилизация								

ЭХО МОТОРС ЗИП

Echo Motors Zip

Эво, или лучше сказать Эхо Моторс, Зип – самый популярный персональный скутер на пяти из семи континентов. Разработанный как часть линейки мета-дружественных автомобилей Эхо Моторс, Зип имеет взаимозаменяемую конструкцию, которая делает затраты более управляемыми. Эта экономия затрат передаётся потребителю-метачеловеку. Зип имеет изменяемые сиденье, педальную пластину, компоненты руля и легко конфигурируется под дварфов, эльфов, орков и даже троллей!

ЗИП (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	3	1	6	4	1	2	1	—	3,500¥
Стандартное оснащение	Мета-подгонка								

Ямаха Кабурая

ЯМАХА КАБУРАЯ

Yamaha Kaburaya

Последний гоночный байк Ямаха Кабурая, такой же гладкий и громкий, как стрела, в честь которой назван. Ультралегкий мотор этого демонического байка тяжелее всего остального мотоцикла. Низкий профиль и одиночная передняя вилка делают мотоцикл одним из самых легко узнаваемых на улицах 77-го года. Я упоминал, что он также один из самых быстрых? Таких скоростей на двух колесах не достигалось с древних времен внутреннего сгорания и легендарной Хаябусы.

КАБУРАЯ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/3	6	3	5	4	1	2	1	—	17,000¥
Стандартное оснащение	—								

БЬЮЭЛЛ СПАРТАНЕЦ

Buell Spartan

Этот внедорожный байк предлагает именно ту мощность и скорость, которые вы ожидаете от Бьюэлл, поставляемых на заказ шин и подвески, предназначенных для различного бездорожья. Спартанец известен даже не техно-гикам, благодаря Вейлу Бегущему-как-олень, чрезмерно красивому разведчику Ареса, участнику последнего сезоны Пустынных Войн. Он повсюду рекламирует этот мотоцикл: Пустынные войны, Арес Армс и новый Хищник V. “Он был рожден, чтобы бегать как олень, но теперь он может охотиться как волк. Хищник V!“ Вейл у всех на устах за выходки в полёте. Гики ценят Спартанца за простую конструкцию и встроенный инструментарий, что облегчает починку в полевых условиях.

Харлей-Дэвидсон Найтмэр

СПАРТАНЕЦ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/4	4	2	7	6	2	2	1	—	11,500¥
Стандартное оснащение	Внедорожная подвеска								

ХАРЛЕЙ-ДЭВИДСОН НАЙТМЭР

Harley-Davidson Nightmare

В ближайшее время Харлей вряд ли откажется от линейки Скорпион, но если это произойдет, то только потому, что она была заменена этой красотой. Найтмэр этого года эстетически похож на прошлогодний стартовый дизайн. Обратная связь с гонщиком привела к некоторому улучшению комфорта и управляемости, а также к совершенно новому комплексу ДР и безопасности, доступному для этой модели второго года. Риггерам понравится встроенная гиростабилизация (продаётся для облегчения парковки!), достаточно места для хранения, расширенный радиус действия и вышеупомянутый комплекс ДР. Похоже, что конструкторы чётко ориентировались на риггеров: модификация происходит на раз-два.

НАЙТМЭР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	5	2	8	8	2	3	2	—	22,000¥
Стандартное оснащение	—								

Ямаха Но-дати

ЯМАХА НО-ДАТИ

Yamaha Nodachi

Хотя время от времени Рапира все ещё находит применение в боевом байкинге, Ямаха Но-дати быстро становится самым распространенным мотоциклом на трассе. Единственное, что мешает ему быть использованным практически каждым игроком – лояльность к корпоративному бренду. Но-дати – это зверь, который может сокрушить полностью бронированного тролля как фанерный макет. Разработанный с учетом интеграции оружия и брони, Но-дати напоминает автолюбителям ранний Хаммер H1 - боевую машину, созданную на самой грани законности. Хотя Ямаха всё ещё утверждает, что байк был разработан для улицы и переоборудован для боевого байкера, никто в это не верит. Этот зверь входит в мой список, потому что его легче найти с контрольным модулем, чем без него, монтаж оружейных креплений требуют около шести минут и здорового тролля, а также он всегда выглядит смертельно опасным, поэтому привлекает меньше случайного внимания, чем обычные мотоциклы.

- Эта штука имеет 360-градусный ДР-обзор, и Ямаха разрабатывает Миракл Шутер, похожий на игру для мотоциклов. Этот байк, скорее всего, будет доминировать над другими и привлечёт больше покупателей игровым бонусом.
- Slamm-O!
- Задние грузовые отсеки кажутся идеально подходящими для монтажа выскакивающих пистолетов-пулемётов. О, подождите, в боевом байкинге это же штатное оснащение.
- Sounder

НО-ДАТИ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	5	2	8	9	2	2	2	12Л	28,000¥
Стандартное оснащение	—								

ТАНДЕРКЛАУД МУСТАНГ

Thundercloud Mustang

Основывающийся на конструкции кроскантрийного Тандерклауд Пинто, Мустанг – это монстр для смешанной местности, которым должен был стать Пинто. В то время как Пинто хвалили за способность преодолевать почти любую местность, включая воду, всякий раз, когда он попадал на асфальт, вы понимали, что эти большие воздушные шины могут плавать по воде и вцепляются в местность как клей, но воют они как баргейст. Чтобы бороться с этой проблемой, оригинальные внедорожные шины были заменены смарт-шинами, которые расширяются для тяги на бездорожье и сужаются для скорости на тротуаре. Чтобы сохранить Мустанг способным к тем же ограниченным водным операциям, что и Пинто, Тандерклауд выдолбил ободы и раму для плавучести и добавил надувные понтоны, выезжающие из-под рамы. Технологии и плюшки делают мотоцикл отличным рабочим местом риггера вне грида. В последние годы экспорт Мустанга увеличился, чтобы заменить стареющие Пинто и повысить узнаваемость бренда Тандерклауд за пределами Контраила и снизить корреляцию с дорожными бандами. Корпоративный Совет Пуэбло работает с Хорайзон, чтобы улучшить брендинг Тандерклауда с помощью некоторых диких версий Дабл Мустанг, которые скоро выйдут и разлетятся по всем средствам массовой информации.

- Мустанг также водонепроницаем. Вы можете погрузить его под воду, а затем дистанционно активировать понтоны, чтобы поднять его.
- Sounder
- Просто на случай, если некоторые люди не очень умны: помните, что трюк с водой работает только в том случае, если вы можете передать сигнал. Вода – отстой. Так что не топите его в глубокой воде или там, где есть течение — вы можете потерять его.
- Turbo Bunny

МУСТАНГ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/4	3	2	8	6	1	1	2	3	11,000¥
Стандартное оснащение	Смарт-шины, Амфибия								

АВТОМОБИЛИ

В 2077 году автомобили – странная штука. Времена “машины в каждом гараже“ давно прошли. Корпоративные анклавы в них не нуждаются, большие города вытесняют уже более века, а жизнь в пригородах в большинстве районов осталась в прошлом. Но это не мешает им оставаться популярными символами независимости и свободы, даже если они используются только в качестве капсулы для транспортировки вас в корпоративный офис через ГридГайд. Риггеры это знают и используют в своих интересах.

РЕНО-ФИАТ ФАНВАН

Renault-Fiat Funone

Этот крошечный двухместный автомобиль похож на маленькую коробку на колесиках. Но особенным его делает легко настраиваемый интерьер. ФанВан имеет три типа рулевого колеса, слева, справа и по центру, для разных стран и размеров водителей. Сиденья скользят вперед и назад на рельсовой системе и спроектированы так, чтобы быть полностью съёмными, так что кабина может вместить все необходимое. Тролли требуют специально разработанного центрального сиденья, но массивные открывающиеся вверх двери позволяют легко влезать. Даже задняя дверь открывается настежь. Такая универсальность делает этот автомобиль мечтой риггера, нуждающегося в малолитражке.

- Даже орки найдут обычное сиденье в центре более удобным. А ещё так очень удобно держать пушку под рукой.
- Bull
- Эта штука не демон скорости, но может стать вполне приличным танком. Приобретите модель с люком в крыше, обновите комплект сенсоров, а затем купите около сорока мешков с песком. Постройте внутри бункер, из которого вы сможете выехать и высунутся в люк с любым оружием, которое у вас есть под рукой.
- Slamm-0!

ФАНВАН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/1	3	1	6	4	2	1	2/1	—	8,500¥
Стандартное оснащение	Мета-подгонка								

ДОДЖ КСЕНОН

Dodge Xenon

Интересная машинка. Как компактный автомобиль, он колеблется между ультра-дешевой экологически чистой малолитражкой и семейным седаном. Это машина позднего подростка и двадцатилетних корпоративных сопляков, которые решили жить сами по себе. Потому то он и привлекателен для риггера. Ксенон является основным игроком небольшого класса автомобилей, которые часто можно увидеть выезжающими из собственности одной мегакорпорации и прямо в экстерриториальность другой. Ксенон также известен своим обширным багажником и яркими цветовыми вариантами.

- Ксенон отлично подходит для того, чтобы заставить кого-то заметить машину, а не водителя.
- Sounder
- Благодаря доступным опциям аудиосистемы автомобиль имеет надёжную электрическую систему. Та же самая проводка, которая заставляет бас делать бум, бум, бум, бум, может также заставить оружейную установку делать бах, бах, бах.

Эхо Моторс Метавэй

- Turbo Bunny
- Система питания также достаточно хороша, чтобы установить зарядную станцию для дрона, который может сделать легкий захват намного интереснее. Когда из тачки выскакивает Доберман, вы получаете действительно хорошее представление о размере багажника.
- Stone

КСЕНОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4/3	2	8	6	2	2	4	—	18,000¥
Стандартное оснащение	—								

ЭХО МОТОРС МЕТАВЭЙ

Echo Motors Metaway

Построен для крупного клиента! Это ещё одна новая линейка Эво, которая выглядит очень мета-дружественной и совсем не дружественной к средствам. Этот модифицированный для троллей компактный спортивный автомобиль был спроектирован и построен для стандартного тролля. Отлично подходит для тех троллей-риггеров, но я не о единственной цели, а больше о многоцелевом использовании или перепрофилировании. Базовый дизайн и репутация меняют пространство на комфорт, но получают коэффициент запугивания 10. Это та машина, которую распознает и избегает каждая дорожная банда (за исключением ценителей, типа метаненавистников, и психов, типа Хелоуинеров). Притащите четыре таких на место получения денег и попытка кинуть сразу упадёт, хотя тут от суммы зависит. Кроме того, вместо удобного

места для тролля, хитрый риггер может загрузить его дроном или меньшим метачеловеком и массой полезного оборудования.

- У Вильмы хорошая интуиция, но она живет в мире продаж, а не теней. Это небольшое транспортное средство, размером не сильно превышающее самого тролля, а для автомобиля это мало. Он не выглядит угрожающим, и троллебойный заряд Си-12 производит большой бум. Добавьте к этому тот факт, что Эхо/Эво установила стандартную систему жизнеобеспечения, потому что тролли редко живут в приятных местах, и, ну, скажем так, ТерраФист! купила большую партию.
- Ecotope

МЕТАВЭЙ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/2	4	1	10	4	1	2	1	—	24,000¥
Стандартное оснащение	Мета-подгонка								

GMC 442 ХАМЕЛЕОН

GMC 442 Chameleon

Автотюнинг – это субкультура, а создание популярного автомобиля не только создание чего-то подходящего для этой части, а создание чего-то, что вдохновляет на улучшение. Когда GMC 442 только появился на рынке, он не рекламировался как нечто особенное. Это был первый из нескольких блестящих шагов, которые привели к разработке Хамелеона, урезанного 442 с удивительно большим набором запчастей для вторичного рынка – частей, которые были сделаны дочерними компаниями под одним и тем же мегакорпоративным зонтиком. Это прекрасная рама, которую риггер настроит под любую задачу. Ну а для остальных это прекрасный первый автомобиль

- В бандах он тоже популярен. Особенно как цель кражи. Несколько подмененных деталей и Хамелеон растворяется в трафике.
- Sticks

ХАМЕЛЕОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/2	4	1	10	4	1	1	4	—	14,000¥
Стандартное оснащение	—								

МЕРКЮРИ КОМЕТ

Mercury Comet

Модель 2077 года знаменует собой возвращение "Кометы" – седана на все случаи жизни. Форд/Арес продаёт её как средний автомобиль с неограниченным потенциалом. Но это не Хамелеон или Шин-Юнг с послепродажным тюнингом — Комета была разработана со сменными кузовными панелями, чтобы сделать автомобиль для всех. Можно найти стиль и цвет на любой вкус. Каждая внешняя панель на Комете может быть легко заменена, замена всех панелей занимает всего около получаса. Универсальность вокруг довольно прочной аварийной клетки сделала Комету обитателем множества гаражей.

- Базовая Комета, вероятно, самая скучная и квадратная машина, которую я когда-либо видел. Единственные изгибы этой машины находятся на лобовом стекле.
- Slamm-0!
- Тем не менее, модель голой коробки действительно популярна. Базовая металлическая, хоть и обшитая панелями, коробка выскакивает повсюду. Ну хоть цена не кусается.
- Sounder
- Удивительная Вильма не упомянула о легкости сокрытия брони в разных панелях. Все панели легки для демонтажа и тонкий слой бронированного полимера проходит долгий путь. Панели и этот маленький трюк даже позволяют вам бронировать разные секции. Багажник, кому он нужен; двери; капот, зависит от того, что там внизу. Вариантов бесконечное множество.
- Turbo Bunny

КОМЕТА (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/4	3	2	11	6	2	2	4	—	20,000¥
Стандартное оснащение	—								

СААБ ГЛАДИЙ 998 TI

Saab Gladius 998 Ti

Никто не думал, что Динамит когда-нибудь будет свергнут с трона… до тех пор, пока концепция Гладия не попала в топ списки, а владельцы Динамита не начали набегать на дилеров Сааб, желая предзаказать новый суперкар. Вторичный рынок забился Динамитами, в то время как Гладий вырвался вперёд. Именно по этой причине обе машины и попали в этот список. Риггеры получают подержанные Динамиты по отличным ценам, новый суперкар просто существует, и оба готовы к риг-адаптации. С финансовой точки зрения, Гладий – ЛОЖЬ на колёсах, 150k ньюйен не шутки.

- Может показаться, что Вильма перебрала с похвалами, но она не преувеличивает. Гладий сделан с расчётом на риггера, в том числе в нём стоит пакет обратной связи, который стоит на самой грани законности. Если вам нужна рекомендация проверенного наркомана, спросите Леди Лейн в Городе Жуков. Ну если сможете её поймать. Она получила свой Гладий и совершает скоростные пробежки туда и обратно из Чикаго в Сент-Луис. Её лучшее время – около двух с четвертью часов. В среднем более 200 км/ч!
- Sounder
- Динамит может выдать аналогичную скорость, но электроника порядком устарела. Я бы порекомендовал Динамит всем, кто к нему не вшит. Ручное управление предыдущей модели более отзывчиво. Но для риггеров ситуация иная.
- Thorn

Меркюри Комет

ГЛАДИЙ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
7/3	9	4	10	5	3	5	2	14	154,000¥
Стандартное оснащение	Риг-адаптация								

ДИНАМИТ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/1	9	3	10	3	2	3	2	8	98,000¥
Стандартное оснащение	—								

GMC ФЕНИКС

GMC Phoenix

Кто-то в семье дизайнеров GMC смотрел слишком много старых видосов, аж плоских. Модель 2077 года Феникс отсылает к Trans Am[1] девяностолетней давности. Этот крепкий и мощный на вид американский мускулкар взял стиль прошлых моделей, объединив их с современными материалами и технологиями, в результате родилось потрясающее произведение функционального искусства. Этот автомобиль стал игрушкой менеджеров среднего возраста, имеющих достаточно влияния, чтобы покинуть корпоративную резервацию и выйти на шоссе. Он также не слишком дорог, что делает его доступным не только для шишек. Это солидный спортивный автомобиль со скромной ценой и большим потенциалом улучшения, а потому популярен и среди риггеров.

1 Серия Trans-Am — североамериканская кузовная автогоночная серия реального мира, существующая с 1966 года и управляемая SCCA.

Сааб Гладий 998 TI

- “Феникс“ хорошо продаётся в Северной Америке, несколько тихоокеанских и азиатских корпораций пытаются найти людей, которые могли бы добыть конструктивные планы, чтобы они могли создать Паскунджи, Фэнхуан, Жар-птицу или Симург.
- Mika
- Почему бы просто не купить тачку и не реверснуть её?
- /dev/grrl
- Обратный инжиниринг не сработал. Да, они сумели повторить внешний вид корпуса, но внутренняя механика не поддаётся лобовому копированию. Собранная копия просто не работает.
- Sounder
- Похоже, кто-то в GMC раскусил будущий хит, и родил некоторые фишки, чтобы предотвратить обратное проектирование. Этот же инженер, вероятно, сможет обойти свою защиту.
- Sticks
- Главным инженером по проекту числится Арлеш Сингх.
- > Bull

ФЕНИКС (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/2	6	3	10	6	2	3	4	—	32,000¥

Стандартное оснащение	—

GMC Феникс

ХЁНДАЙ ЭКВИС

Hyundai Equus

Флагман марки Хёндай, роскошный седан, вступает в свой семьдесят девятый модельный год подряд. Хотя такая долговечность удивительна, именно тот факт, что внешний дизайн автомобиля не изменился с первого десятилетия этого века, делает его любимцем риггеров. Материалы изменились, и хотя Эквис не выглядит по-другому, панели кузова сделаны из современных полимеров. Самое приятное, что старые детали всё ещё подходят, так что риггеры могут менять повреждённые панели просто перетаскивая мусор со свалок. Старые металлические панели также, как правило, лучше выдерживают удары, и их можно отремонтировать. Ржавчина временами становится проблемой, но большинство моделей до Краха 29-го года были сделаны из нержавеющего сплава.

- Запчасти от этих моделей могут принести вам немного денег, но их трудно найти. Кроме того, учитывайте, что в течение почти восьми десятилетий автомобили выглядели одинаково, и получите огромный стог сена.
- Sounder
- Забавно, но вы не найдёте логотипа Хёндай нигде, кроме руководства по эксплуатации. На заднем бампере есть бирка Эквис и характерный орнамент капота, но нет названия компании. Раньше это был брендовый ход, чтобы дешёвые модели не подрывали репутацию Эквис, но теперь это не нужно и является всего лишь ещё одной причудой автомобиля.
- Turbo Bunny

ЭКВИС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4/3	2	12	10	2	3	4	—	40,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Низкий)								

ШЕВРОЛЕ ЛОНГБОРД

Chevrolet Longboard

Взрыв из прошлого, этот универсал прикидывается тачкой из 70-ых, в смысле 1970-х. "Деревянные панели по бокам являются стандартными для классического универсала." Мне понравилась строка из рекламы, поэтому я её добавила. Этот автомобиль действительно выглядит как пришелец из плоских видео, хотя и обладает всеми современными удобствами. Он позиционируется как автомобиль молодых семей из пригорода, которые хотят большой салон, но не любят чувствовать себя за рулем большого фургона или внедорожника, но довольно часто используется риггерами алчущих тачку с небольшим дополнительным пространством, но не бросающуюся в глаза, как крупный автомобиль. Ретро-дизайн тоже не только снаружи. Лонгборд оснащен двумя передними сиденьями-скамейками, которые складываются вниз, и открытым грузовым отсеком с откидывающимся задним сиденьем. Со всеми сложенными сиденьями внутри достаточно просторно, чтобы спать троллю, а ДР-управление аналогично большинству современных автомобилей, так что рулить можно и лёжа.

- Как изящно обойдена вторая причина попадания в руки риггера. Покупка Лонгборда – это сигнал работодателю, что у обычного зарплатного раба слишком много детей и слишком много денег. Эти тачки постоянно продаются подержанным дилерам, когда наемные рабы отправляются в местную аркологию или корпоративный город.
- Icarus

ЛОНГБОРД (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	3	2	12	6	1	2	6	—	31,000¥
Стандартное оснащение	—								

РОЛЛС-РОЙС ФАЭТОН

Rolls-Royce Phaeton

Когда-то Роллс-Ройс Фаэтон был люксовым лимузином, но даже спустя годы кражи конкурентами стиля, отказывался меняться, так что, в конце концов, он стал ещё одним длинным автомобилем, как и все остальные. Когда в 69-ом линейка была свёрнута, многие думали, что с ними покончено, упрямцы пали в битве с прогрессом. Запуск новой модели изменил всё. Ну то есть изменит, если Роллс-Ройс сможет держать свои новые технологии в секрете достаточно долго, чтобы продать стартовую партию, прежде чем конкуренты украдут их идеи и снова выпустят дженерики. Как новая модель, ещё даже не попавшая на улицы, попала в список фаворитов риггера? Это все из-за слухов. Новая технология в Фаэтоне – это риг-интерфейс SOTA, который позволяет впрыгнувшему риггеру перепрыгивать между Фаэтоном и другими дронами, подключенными к ЛЛС.

- Если техника так хороша, то первые Фаэтоны становятся очевидными мишенями. Очень многим инициативным людям захочется покопаться под капотом.
- Sounder
- Весь первый тираж уже продан. Похоже, в нём есть нечто.
- Thorn

ФАЭТОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/3	5/3	2	16	12	3	4	2/8	18	350,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Роскошный), Противоугонная система 2, скрытное бронирование 3, Риг-адаптация								

ТАНДЕРКЛАУД МОРГАН

Thundercloud Morgan

У КСП есть много хороших причин, чтобы сохранять производство вездеходов из Тандерклауда. В случае с этим автомобилем одна из этих причин – не делать риггеров счастливыми. "Морган" предназначен для работы в труднопроходимой дикой местности, которая занимает большую часть Корпоративного Совета Пуэбло. Морган способен на всё, от пограничного патрулирования, до преследования джаггернаутов[1]. Но он также лишён современных удобств, которыми может воспользоваться риггер. Морган здесь, потому что это транспортное средство риггеры ненавидят использовать — если только им не нужны запчасти для их собственного внедорожника.

Морган – это четырехколесный вездеход с ручным управлением. Это удивительный внедорожник, который может обогнать или перевернуть практически всё, что находится на земле.А если не сможет перевернуть, у него также есть второй вариант. Морган везёт двух человек: водителя и стрелка. Наводчик встает позади водителя, чтобы использовать закреплённое оружие, обычно пулемёт той или иной формы.

1 Пробуждённый родственник обычного броненосца, но более 14 метров в длину и крайне прожорлив. Всеяден, так что оставляет за собой полосу разрушений.

МОРГАН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/5	4	3	14	6	—	—	2	8	7,500¥
Стандартное оснащение	Внедорожная подвеска, оружейное крепление (внешнее, фиксированное, ручное), Ручное управление								

Роллс-Ройс Фаэтон

TATA ХОТСПУР

Tata Hotspur

Ладно-ладно, предчувствуя разгромные отзывы, сообщаю, во фразе “Морган может обогнать или перевернуть практически всё“ важно слово “практически“. Чёрт побери, Хотспур может мчаться по бездорожью быстрее, чем большинство машин по трассе. Он был разработан для внедорожных гонок и эволюционировал, чтобы справиться с худшими условиями, которые Пробужденный мир может предоставить. Колёса с мощными амортизаторами на независимых спонсонах с ходом более метра позволяют Хотспуру не замедляться на любом типе местности.

В отличие от Моргана, Хотспур построен с учетом потребностей риггеров, включая опцию встроенного риггерского кокона. У штурмана всё ещё есть нормальное сиденье, но риггер управляет машиной из безопасности своей маленькой спасательной капсулы. Из-за опасностей пробуждённых пустынь, которые обычно пересекает Хотспур, он иногда оснащается оружейными креплениями. Грузовики обычно оснащены системой безопасности, чтобы предотвратить использование оружия друг на друге.

- Вот для чего нужна обычная, незакреплённая винтовка.
- Stone
- На самом деле Хотспур – это базовый дизайн для внедорожной версии FX racing. FX – это Формула-1 с оружием. FX Truck Wars набирает популярность, но это жестокая игра. В прошлом сезоне они потеряли столько же грузовиков из-за паратварей, сколько и друг друга.
- Slamm-0!

ХОТСПУР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/2	6	3	16	12	2	2	2	8	60,000¥
Стандартное оснащение	Внедорожная подвеска								

GMC АРМАДИЛЛО

GMC Armadillo

Обычный среднестатистический пикап, за исключением сменной задней части. Традиционная грузовая платформа утром, чтобы помочь перетащить чуток хлама на ферме, а затем поменять её на спальное место с помощью нескольких быстрых манипуляций или щелчка виртуального выключателя. Армадилло не предназначен для перевозки большого числа пассажиров и поставляется в стандартной комплектации с прочной внедорожной подвеской и шинами. Сменные платформы отлично подходят для риггеров, которые хотят использовать автомобиль в качестве средства поддержки. Командная рубка, мастерская, стеллаж для дронов, арсенал, грузовик снабжения, риггерское лежбище и т.д., для всего можно найти или собрать сменную платформу.

- Риггеры, смотрите, как вы их покупаете. Слишком много на одном ГРЕхе, привлекут к себе внимание.
- Fianchetto
- Знаю койота в Денвере, который использует их, чтобы пересекать границу. Окраска одинакова, так что погранцы просто путают пустую тачку с полной.
- Turbo Bunny
- Охранные корпорации третьего мира обожают такие вещи. Боевая часть легко меняется, а кабину они бронируют.
- Picador
- Некоторые делают тоже самое для перевозки личного состава в задней части. Я даже видел как одна тачка ворвалась в самую гущу, выкинула бронированный ящик и свалила. Местные обстреляли ящик всем, что у них было, и когда их магазины иссякли, он открылся, и оттуда вышла штурмовая группа, сверкая оружием.
- Balladeer

АРМАДИЛЛО (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/4	4	2	13	10	1	2	2/4	—	22,000¥
Стандартное оснащение	Броня, грузовая платформа, дроновая стойка, грузовик, риггерский кокон, внедорожный грузовик, командная кабина, транспорт, мастерская								

ФОРД ПЕРШЕРОН

Ford Percheron

Большой грузовик для большой работы. Першерон предназначен для перевозки практически всего, что можно правильно погрузить. Он создан для тяжелой работы, и именно поэтому риггеры любят его. Форд построил его с учетом мощности и тяги, они позаботились о том, чтобы установить немного дополнительной мощности собачьего мозга на случай чрезвычайной ситуации. Умные риггеры обнаружили, что предоставленный сам себе Першерон может справиться со сложными ситуациями лучше, чем любой из конкурентов. Сверхбольшая кабина не только позволяет разместить больше пассажиров, но и может служить спальным местом для длинных перевозок или дикой местности в ожидании пикапа, если вы понимаете, что я имею в виду.

- Говоря о сложных ситуациях, Форд испытывает затруднения, пытаясь использовать свои модернизированные собачьи мозги в чем угодно, кроме Першерона. Программное обеспечение не работает ни с одной из их других машин, и результаты были не чем иным, как катастрофическими. Я бы предположил, что вовлечены теневые операции, но доказательств у меня нет.
- Sounder
- Спальное место отлично подходит, если вы дварф или обычный человек, но орки и эльфы не смогут вытянуться, а тролли будут чувствовать себя так, как будто они снова в утробе матери.
- 2XL

ПЕРШЕРОН (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	3	2	15	6	4	3	6	—	39,000¥
Стандартное оснащение	—								

ДЖИП ТРЕЙЛБЛЕЙЗЕР

Jeep Trailblazer

На протяжении десятилетий слово “джип“ вызывало в сознании масс определенный образ. Мощь, свобода, поперечная качка на оврагах, армия и охота. Сейчас нам представили внука этого великого образа и это заставляет вас задаться вопросом, простое ли это клонирование. Трейлблейзер потомок модели, известной как Вранглер, и имя Трейлблейзера красуется на каждом из культовых автомобилей Джип. Он по-прежнему предлагает серьезные внедорожные возможности (с правильным пакетом), но знает, что большинство покупателей никогда не выключат ГридГайд. Самое замечательное в Трейлблейзере то, что создатели помнили об этой двойственности, а двинутым риггерам понравится тот факт, что эта машина может быть раздета до костей и дополнена аксессуарами до такой степени, что никто не

Джип Трейлблейзер

узнает, что это не кастом-кар, пока не найдут RFID-метку Трейлблейзера, которую вы пропустили.

- Даже после более чем столетнего производства единственной совершенно уникальной особенностью этой модели является способность лобового стекла складываться на капот. Изготовленные на заказ комплекты даже предлагают варианты для разделения лобового стекла и возможности сложить любую его часть.
- Picador
- Версии этого автомобиля можно найти во всех странах мира. Он популярен везде, где дороги не асфальтированы, и тем более в тех местах, где туристам нужно было что-то знакомое, чтобы убедить их пойти по проселочным дорогам. Долговечность линейки проявляется в ряде стран, где в ходу машины после десятилетий использования, а некоторые транспортные средства в африканских и южноамериканских странах приближаются к столетней отметке.
- Traveler Jones

ТРЕЙЛБЛЕЙЗЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/4	3	2	12	6	1	2	4	—	32,000¥
Стандартное оснащение	Мультитопливный двигатель, внедорожная подвеска								

ТОЙОТА ТАЛОН

Toyota Talon

"Талон" – недорогой и довольно скучный маленький внедорожник. Дизайн острого стиля, по большей части, стандартный для внедорожников, но именно это делает Талон идеальным для риггеров и колёсников. Он скучен и сливается с толпой других транспортных средств. Талон несколько крупнее большинства седанов, но с низкой крышей, чтобы выглядеть очень похожим на седан. Меньше больших внедорожников, он все ещё довольно крупный и имеет достаточно схожих черт с другими автомобилями на рынке, чтобы его можно было принять за них. Задние фонари хорошо сочетаются с Форд Таурен; передние панели похожи на уменьшенные версии Джип Харон; фары сходны с Додж; заднее стекло и багажник – Еврокар.

Под капотом обычно недостаточно мощный мотор, но умелые руки наделяют Талон когтями. Автомобиль выглядит обычным, но с сердцем гоночного. Проблема в том, что такая работа влетает в копеечку, ведь мало какой владелец Талона имеет желание его тюнинговать. Квалифицированные механики – это необходимость, а лучше всего заручиться помощью риггера, который впрыгнет и даст точные данные об изменениях и ощущениях, которые они вносят. Работа с Талоном больше похожа на хирургию, чем на настройку, здесь пациент говорит вам, когда имплантат занимает свою позицию.

- Этот процесс приводит к чему-то очень интересному: адаптации риггера. Риг-модуль и датчики обратной связи в автомобиле предназначены для одного конкретного риггера, и когда впрыгивает другой, почти кажется, что он надевает кожу, которая не совсем подходит.
- Turbo Bunny
- Теперь я представляю себе Turbo Bunny, примеряющую разные шкуры. Это очень жутко, но довольно забавно.
- Slamm-0!
- Некоторые добавляют много хрома и блеска, чтобы их Талон выделялся. Эти машины, как правило, не разогнаны, но иногда нравится таковыми притворяться. Также хорошо подготовленный маг может использовать Талон для внезапной атаки.
- Sounder
- Ах да, старый трюк "прикинься ветошью и когда все отвернутся – жахни." Классика.
- Winterhawk

ТАЛОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	4	2	12	6	2	2	5	—	30,000¥
Стандартное оснащение	—								

НИССАН ХАУЛЕР

Nissan Hauler

Хотя паркетник, возможно, задумывался как способ перевозить немного дополнительного груза, долго эта идиллия не продлилась. Большинство думает о паркетниках как о семейных (хотя и богатых) автомобилях или бронированных тачках богачей. Грузовой паркетник в наши дни встречается редко, но он прекрасно вписывается прямо между слишком большим для легковушки и слишком маленьким для фургона, и эта ниша рынка грузовых перевозок надёжно заполнена Ниссан Хаулер.

- Ниссан сохраняет свою рыночную нишу, используя бегущих для саботажа проектов и заводов конкурентов. Это кажется немного диковинным, но рынок не очень большой, так что пока они продолжают производить и отсекают любую конкуренцию на корню, Хаулер в безопасности.
- Turbo Bunny

Хаулер относительно квадратный и не слишком стильный, но ухоженность никогда не была для него приоритетом. Это утилитарный автомобиль, используемый в основном для утилитарных целей. Хотите выдать себя за компанию по доставке цветов? Используйте Хаулер. Люди гораздо менее подозрительно относятся к долго припаркованному паркетнику, чем к фургону. Подсознанию среднего зарплатного раба фургоны кричат три вещи: педофил, бегущий в тени или корпоративная команда убийц, готовая завершить процедуру увольнения. Во всем виноваты средства массовой информации. Хаулер помогает вам лучше вписаться в окружающий мир и избегнуть радара общества.

- Использовать его в качестве командного транспорта грубо, но возможно. Сиденья действительно рассчитаны всего на двоих, но есть складные "сиденья" у задней двери, которые предполагаются как столы для размещения пакетов, а вся остальная задняя часть просто открыта. Весело кататься, если ты ребенок; трудно найти удобное место, если ты взрослый бегущий в рабочем снаряжении.
- 2XL
- Их относительно легко найти с хорошим пилотом и даже приспособить под риггера. Многие компании используют их в автоматизированных автопарках в сочетании с другими дронами доставки, так что риг-модуль является стандартным оснащением.
- Sounder

ХАУЛЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4/3	1	16	8	2	2	4/4	—	30,000¥
Стандартное оснащение	—								

ЕВРОКАР НОРДСТАР

Eurocar Northstar

В мире паркетников Нордстар занимает ту же экологическую нишу, что Вествинд для легковушек. Именуемый роскошным спортивным паркетником, Нордстар не скупится ни на один из аспектов. Зная, что самым большим грузом, который, вероятно, когда-либо попадет внутрь, будет набор клюшек для гольфа, дизайнеры сделали роскошный интерьер для четырех, а не для двоих пассажиров, с крошечными задними сиденьями, чтобы Нордстар мог назваться четырехместным. Нордстар предлагает базовую кожу в качестве стандартного интерьера, для сильного премиум-класса предлагаются более экзотические исходники, включая бехамота, афанка и василиска. Помимо сидений из кожи паратварей, Нордстар предлагает первоклассный набор электроники с премиальной ДР и опциями для установленных или вспомогательных систем, идущих с первоначальной покупкой. Базовый установочный пакет включает всего лишь визуальный канал, но максимум не ограничен.

- Нордстар быстро становится символом власти Бракхаусов в Европе и Северной Америке. Достаточно дорогой, чтобы показать, что у них есть наличные деньги (или доступ к влиятельным друзьям с наличными деньгами), и все же достаточно просторный для охраны.
- Traveler Jones
- Зато его ненавидят сами охранники. Корпус сделан из “папиросной бумаги“, как они это называют, и независимо от того, как быстро они могут заставить его двигаться, от пуль он не сбежит.
- Stone
- Изначально установленная киберсистема сохраняет доступ к исходной системе даже после продажи автомобиля. Это все равно что хранить копию ключей. В то время как Бракхаузы всего мира могут пытаться поддерживать марку, их тачки легко могут быть подержанными, особенно с учётом того, как часто их покупают ультра-богачи, чтобы проехать несколько месяцев, а затем перейти на более новую модель. Просто напоминаю, что не все сверхбогатые сверхзащищены. Принимайте это как хотите.
- Mika

В области скорости Нордстар может посоперничать со всем, кроме суперкаров. Всё благодаря использованию лёгких материалов, а также первоклассной приводной системе, которая является последней инновацией Еврокара. Скорее всего потом эти система окажется в Вествинде, только в ещё меньшей и облегчённой раме. Ну если, если кто-то ещё не добудет системы первым и не приделывает их к своему товару.

Тачка в риггерском списке желаемого по очевидным причинам. Она быстрая, просторная, роскошная, предпочитает ездить с каким-нибудь корпоративным руководителем на заднем сиденье, а ещё из неё можно вытащить кишки, засунуть их в свой “Американ“ и в мгновение ока обогнать звезду. Нордстар отлично подходит для часа или двух бегства после захвата цели, но вам нужно знать об особенностях перепродажи или у вас будет пара минут вождения мечты.

- Существует модифицированная версия Нордстар, которая катается по Ближнему Востоку. Все в регионе думают о С-К, поскольку на машине бренд Еврокар, но большинство автомобилей перевозят руководителей Глобал Сандсторм. У меня такое чувство, что если вы покопаетесь в том, кто владеет конкретным Нордстаром, то обнаружите, что машина в угоне. ГС ведет себя немного враждебно.
- Goatfoot
- Это реально плохая идея, учитывая, что корпоративное слияние, к которому стремилась Глобал Сандсторм, чтобы получить некоторую силу против С-К, – это полный дрекшторм. Протей влез в это по самые ноздри. АГ Хими пробивает дно сей конструкции, а ФБА ищет новое место для создания альянса для мегакорпоративного аудита (тот же “полярный лис больших парней“) в другом месте.
- Cosmo
- Зато на этой движухе можно неплохо заработать.
- Picador

НОРДСТАР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/3	6	2	12	8	3	5	4	12	115,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний)								

GMC ЭСКАЛЕЙД

GMC Escalade

Большая роскошь как она есть. Это слоган GMC для Эскалейд, их элитного паркетника. Реклама работает, так как этой тачкой желают овладеть все вспыхнувшие звёзды тридов и музыканты, сразу после получения первого большого куша. Они редко ездят на нем, но им определенно нравится показывать, что они могут себе это позволить. Собственно после первых настоящих денег некое количество новоявленных богачей приходят к мысли, что на этой тачке очень удобно свалить от покровителей и рвут когти в ближайшие горы. После чего многие риггеры, работающие в тенях, должны перехватить контроль, чтобы вернуть их туда, где они должны быть. Или, по крайней мере, туда, где бегущие получат чуток ньюйен.

- Вильма, кажется, показывает своё истинное лицо. Кто-нибудь знает эту историю?
- /dev/grrl
- Она бывший риггер армии КАШ. Во всяком случае по её словам, так как она пробыла в тенях достаточно долго, чтобы вычистить любые следы своей прежней жизни из баз данных по всему миру. Я встречал чаммеров, которые утверждают, что знают её по армии, но они путаются в деталях. Что нам нужно знать, так это то, что она работала на каждую мегу из большой десятки, а также на большинство мировых правительств и небольших мегакорпораций. Она профессионал с репутацией.
- Sounder

Эскалейд также довольно часто попадает на

вторичный рынок (краденым, само собой). Это означает, что они доступны для тех из нас, кто не имеет ГРЕха, необходимого для совершения покупки в дилерском центре GMC. Из-за очевидных владельцев Эскалейд зачастую поставляется с дополнительным багажником. Мафиози, гангстеры-подражатели и головорезы с проблемами имиджа не любят, когда их вещи крадут. Большинство людей, читающих это работают с гораздо более опасными людьми, но глупость и эго могут быть очень опасной комбинацией, и не стоит недооценивать панка решившего вернуть свою тачку у слишком уж хорошо замаскировавшегося бегущего.

Кроме того, благодаря вышеупомянутым типам, дополнительная защита является обычным дополнением. Чтобы сохранить Эскалейд таким роскошным, как ожидают владельцы, дополнительная защита хорошо скрыта. Так что при разборке автомобиля может вскрыться масса важных нюансов. Хотя я уверен, что мы все доверяем нашим дилерам на сером рынке, на это стоит обратить внимание, если вы покупаете у кого-то нового.

- Я видел несколько Эскалейдов, которые скупились на броню для задней части. Они установили дополнительную защиту на двери, но проигнорировали корму и задние двери.
- Mihoshi Oni
- Владельцам длинноствола стоит найти точку стрельбы повыше. Даже у особо бронированных - тонкая крыша, если только у них нет модифицированного верха, который является редким и дорогим.
- Balladeer

Учитывая богатую целевую аудиторию, Эскалейд имеет функции, которые не будут использоваться большинством пользователей. Стандартная риг-адаптация отлично подходит для охранных компаний с вшитыми водителями, но для большинства случайных покупателей она лишь повод похвастаться своим приятелям по гольфу. А вот бегущим эта функция нравится, поскольку в умелых руках машина может танцевать.

- В то время как Хорайзон не славится производств автомобилей или вооружения, у них есть дочерняя компания под названием Райд Рокетс, Инк. Она специализируется на кастомных модификациях автомобилей, которые она проектирует, реализует, а затем предлагает клиентам. Рынок невелик, но их бестселлер был разработан для некоего орка-рэпера, который останется безымянным. Мод добавил Эскалейду дюжину отсеков, которые сливались с оригинальным интерьером. В шеёсть из них легко поместился бы пистолет-пулемёт, два размером с пистолет, три, казалось, предназначены для АК-97, а последний имел почти те же размеры, что и Крайм Кэнон. Райд Рокетс даже предлагали индивидуальные пенопластовые вставки на случай, если вы знали, что всегда будете хранить там.
- Clockwork

ЭСКАЛЕЙД (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4	2	16	10	3	4	6	10	125,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Высокий), противоугонная система 2, риг-адаптация								

ФОРД ЭКОНОВЭН

Ford Econovan

Этот длинный пассажирский фургон может показаться не тем, о чём должен знать каждый риггер, но он идеально подходит для перевозки команды и очень распространён. В то время как большинство риггеров, как правило, пользуются Бульдогом или Губернатором, Эконовэн может предложить нечто важное, у конкурентов отсутствующее: место. Будучи пассажирским фургоном, он имеет несколько рядов сидений и даже может быть куплен или быстро модифицирован, чтобы вмещать сиденье для тролля или даже пары. Он может вместить и больше, но слишком много троллей убьёт подвеску. Дело в том, что те, кто внутри, могут сидеть на сиденьях, а не просто растянуться сзади, что делает поездку куда более безопасной и лишённой сюрпризов.

- А ещё это законно. Я слышал так много историй о бегущих, которые спокойно направлялись на встречу в Бульдоге, когда местная полиция остановила их, потому что она сканировала больше двух ЛЛС в одной тачке. Нет ничего лучше, чем устраивать погоню по пути на встречу, потому что вы оставили мертвого полицейского позади.
- Balladeer

Обретя популярность Эконовэн стал обычной мишенью для извлечения, когда команда пытается поймать цель на ходу. Также его можно использовать, чтобы проникнуть куда-то, вклинившись в ежедневный трафик сотрудников из внешнего жилья в офис. Охрана ворот обычно к нему не приглядывается.

Не стоит и упоминать, что Эконовэн обычно поставляется практически без дополнительных функций, но Форд предлагает список обновлений как комфорта, так и безопасности. Герметизация часто идёт в комплекте с модернизированными бортовыми системами. Варианты расположения сидений часто устанавливаются на автомобилях, перевозящих руководителей, которых не устраивают обычные кресла. Форд даже предлагает физический бар и небольшой холодильник. Специальные компании, обычно дочерние, предлагают индивидуальные пакеты, которые превращают фургон в мини-кемпер.

ЭКОНОВЭН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4	1	14	8	2	2	10	—	30,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Низкий)								

ДОДЖ КАРАВАНЕР

Dodge Caravaner

Поскольку я уже описала кучу других фургонов, то представлю и своего любимца. Караваner должен быть семейным фургоном для жителей сабёрбий. В современном мире не так много сабёрбий[1], необходимых для создания устойчивой популяции,

1 Те самые американские пригороды. Бескрайние поля одинаковых одноэтажных домиков. Символ тихого семейного счастья и бесконечной унылости

но это не мешает семьям со средним доходом иметь такую машину в гараже аркологии на те времена, когда они хотят куда-то поехать (оптимистов, надеющихся на разрешение мегакорпорации, хватает).

Объем продаж в псевдосабёрбии, недостаточен, чтобы удержать на плаву автомобильную линейку, поэтому Каравенеру пришлось искать и другой рынок: грузовых такси. Караванер – это скучный маленький фургончик в форме боба с отвратительной рекламой, спамящей эфир вокруг него, пока он ездит с места на место, высаживая грузы и людей. Он достаточно просторен для троллей, и поскольку предназначен для перевозки грузов, а иногда груз (и тролли) может весить много, он поднимает немало, для такого маленького транспортного средства.

- Половину времени за бронёй ОДРов машину даже не видно. Спам сделал эти машинки частой мишенью хакеров-детсадовцев, зато поздние модели получили модернизированные системы с премиальным брандмауэром.
- Bull
- По слухам, они имеют высокий приоритет в системе мониторинга БОГа. Помогает вышибать всё говно из панков-хакеров, которым следует знать, что трогать спам-мобиль нельзя, ибо реклами – кровь экономики.
- Glitch

Дополнительная мощность могла бы позволить некоторую дополнительную броню, но никто не делает комплекты скрытой брони для Караванера. Есть бронированные версии, но они не слишком то похожи на базовую. Бронированная модель заменяет круглую пузырчатую форму квадратной, угловатой конструкцией и способностью отмахиваться от всего, что не является противотанковой винтовкой.

- Банки, как известно, используют бронированный Караванер для случайных маршрутов. Мы также видим, что эта штука возит для научных компаний, потому что такие машины всегда герметичные.
- Ma'fan
- Отлично подходит для бесед с не слишком добровольными собеседниками.
- Kane

КАРАВАНЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4	1	12	8	2	2	7	—	28,000¥
Стандартное оснащение	—								

GMC ЮНИВЕРС

GMC Universe

В то время как Бульдог считается бронированной рабочей лошадкой GMC, Юниверс – это настоящая универсальная рабочая лошадка GMC. Бегущие ценят Бульдог, за серьёзную защиту даже в стандартной комплектации, но Юниверс гораздо более распространена в мире разрастаний. Опять же, я вывожу Юниверс вместо Бульдога, потому что вы можете заковать Юниверс в броню за совсем небольшие деньги, но в результате вы получаете неприметность, а она бесценна. Юниверс также предлагает систему МультиПэйнт, относительно недорогой способ изменить цвет автомобиля или нанести рекламные узоры. Само собой, предлагается это для компаний, желающих чуть больше рекламы или быстрого перепрофилирования, мы все понимаем, зачем эта фишка бегущим.

ЮНИВЕРС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4/3	1	14	8	3	2	2/14	—	30,000¥
Стандартное оснащение	—								

АРЕС ЧАК ВАГОН

Ares Chuck Wagon

Риггер должен есть, верно? Один из способов иметь еду там, где она вам нужна, – это сделать вид, что вы там, чтобы подавать еду, в то время как на самом деле вы шпионите за местным корпоративным трафиком. Этот передвижной фуд-сервис, обычно называемый фуд-траком или, что гораздо менее вежливо, автолавкой, предоставляет различные способы манипулирования едой. Фургоны бывают трёх видов: готовые продукты, не подготовленные продукты и замороженные лакомства. Фургоны с готовыми продуктами предлагают такие вещи, как мороженое, чипсы, газированные напитки и расфасованные бутерброды. Внутри они оснащены большим блоком хранения, который может быть специализирован как морозильник и/или холодильник, а также некоторым нагревательным элементом для подачи пищи в теплом виде. Фургоны для готовки предлагают ограниченное меню, обычно сосредоточенное вокруг определённой темы. Внутри у них немного меньшая холодильная камера и нагревательный элемент, а также раковина, санитарное оборудование и подготовительная зона. Фургоны с замороженными лакомствами подают стандартные замороженные штуки всех видов, а специализированные предлагают не фасованное мороженое. Их задняя часть – это не что иное, как здоровенный морозильник.

Арес Чак Вагон является отличным выбором потому что у него окна с обеих сторон, чтобы увеличить скорость обслуживания. Поскольку сидячие места не являются приоритетными, передняя часть включает в себя сиденье водителя и одно откидное сиденье. Чак Вагон ни в коем случае не гоночный грузовик, но, по крайней мере, поездка мягкая, а еда обильная. Если, конечно, у вас есть запас.

- Моя любимая машина для наблюдения. Неприметная, есть с кем поговорить и много еды.
- 2XL

ЧАК ВАГОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	16	5	2	2	2	—	40,000¥
Стандартное оснащение	—								

ГРУЗОВИКИ

АВТОДОМА ЛИНЕЙКИ ЭЙРСТРИМ ТРЕВЕЛЕРС

(Чинук, Пресерв, Аутбэк)

Airstream Traveler Line Motorhomes (Chinook, Preserve, Outback)

Эйрстрим – это легендарное имя в мире туристических трейлеров и кемперов. Этот легендарный бренд теперь полностью принадлежит НеоНЭТ. Хотя они и не были хорошо известны своим производством автомобилей, за последнее десятилетие НеоНЭТ вложили значительные средства в Эйрстрим, чтобы укрепить свои американские связи. Основное производство расположено в Рединге, штат Массачусетс, недалеко от Бостонской карантинной зоны, и с момента локдауна работало с ограниченным штатом сотрудников. Всё это не имеет никакого отношения к тому, почему риггеры любят линию Тревелерс, но связано с тем, почему бегуны могут полюбить Эйрстрим в будущем. С момента проблем НеоНЭТ уделяет очень мало внимания дочерней компании и руководители Эйрстрим ищут способ вернуться в бизнес.

Что касается самой линии Тревелерс, то её ценность заключается в вариативности. Эйрстрим выпускает три основных модели линейки: Чинук, Пресерв и Аутбэк. Хотя они построены на одной и той же раме, кабины, аксессуары и удобства делают всё возможное, чтобы подогнать каждую модель под свой рыночный климат (буквально).

Чинук – это модель для экскурсий в ледяные пустыни с дополнительной изоляцией, теплопоглощающей краской с технологией внутреннего аккумулирования тепла, быстросменной двигательной установкой, включающей гусеничный привод и лыжную систему, радиолокационную систему определения толщины льда и систему спутниковой связи.

- Чинуки наиболее распространены в АМС и Северной Азии. Некоторые бегают в Караване[1] и многие якутские племена формируются вокруг них.
- Red Anya

Пресерв – самая распространённая модель с наименьшим количеством необычных особенностей. Она основана на шестиколесном шасси автобуса и предназначена для дорог и трасс современного мира. Это действительно преемник культовой Серебряной пули, которая колесила по дорогам Америки. Предназначенный для использования в тех уголках мира, где цивилизация никогда не бывает далеко, Пресерв – это дом вдали от дома.

- Пресерв достаточно приземлён, чтобы быть модифицированным койотами. Складские и спальные помещения оборудованы так, чтобы плотно упаковывать тех, кто нуждается в осторожном транспорте. Он не очень удобен, но и не предназначен для перевозки на большие расстояния, только через границу.
- Sounder

Аутбэк – это кузен Чинука, но для жары. Системы аккумулирования тепла опциональны для районов с большой дельтой дневной и ночной температур. Аутбэк основан на шестиколесной системе, аналогичной Пресерву, но с более крупной и прочной подвеской и колёсами. Большую часть времени. Для некоторых по-настоящему опасных мест, куда может отправиться Аутбэк (не так уж много людей берут его в эти места), он имеет восьминогую систему движения, способную масштабировать поверхности до точки полной инверсии. Спутниковая линия связи является стандартной, другой связи посреди нигде обычно нет. Лицензированная система Эйрстрим собирает воду непосредственно из влаги в воздухе — даже из засушливого воздуха пустыни.

- Аутбэк редко встречается в городах, но бывает и такое. Среди тех стандартных функций, о которых Вильма не упомянула, есть крюки для воздушных подъемников, смонтированные прямо на раме. Аутбэк можно перевернуть или поднять, используя только их. Чинук предлагает их в качестве дополнительной функции, но её редко заказывают. Негабаритные шины иногда заменяются для городских районов, но в этом нет необходимости.
- Turbo Bunny

ЧИНУК (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4/3	1	14	12	2	2	10	—	145,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), Экстремальная адаптация (Холод), орбитальная связь, солнечная батарея								

ПРЕСЕРВ (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4/4	1	16	12	2	3	10	—	134,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), Экстремальная адаптация (Холод), орбитальная связь, солнечная батарея								

АУТБЭК (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/4	3/4	1	14	12	2	4	8	—	158,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), Экстремальная адаптация (Жара), Внедорожная подвеска, орбитальная связь, солнечная батарея								

1 Передвижной город, буквально караван из огромного количества всяких машин и людей. Находится в Центральной Азии.

Мак Хэлхаунд

МАК ХЭЛХАУНД

Mack Hellhound

Перевозка грузов по длинным сухопутным маршрутам может быть опасной, поэтому Мак разработал Хэлхаунд. Я собиралась сказать что-то о том, что он похож на настоящего адского пса, только без пылающего дыхания, но одна из самых распространенных систем ближней обороны, устанавливаемых на него – огнемёты. Этот дорожный воин мог бы создать постапокалиптическую картину из последнего Безумного Макса в реальности, но слишком уж трид красив. Хотя внешность должна была отпугнуть дорожные банды и грабителей, Мак определённо не собирался ею ограничиваться. Хэлхаунд выглядит так, будто просит тебя напасть — чтобы радостно сжечь тебе лицо.

- Это не шутка. Мак начал с кишок первоклассного Боксёра, а затем навесил сверху боевого Мастифа. Хотя целью была защита груза, им нужен был соответствующий тягач. С закрытыми дверями и спрятанными дронами Хэлхаунд выглядит как шоу-трак, курсирующий по улицам.
- Turbo Bunny

Хэлхаунд предлагает множество вариантов оборонительных систем с использованием серии дронов Сентинель от Ареса. Система Сентинель занимает верхнюю строчку рейтинга, дроны прячутся за спальной кабиной, когда они не используются. Система может держать там до трёх сторожевых дронов, с тремя боковыми рельсами, которые также используются дронами, чтобы двигаться вокруг друг друга или нырять обратно в укрытие. Верхнее кольцо имеет два рельса, обращенных вперёд, которые ведут к кольцу рельсов вокруг передней части Хэлхаунда. В этих кольцах хранятся два дрона с защитными кожухами, которые открываются только тогда, когда есть проблемы.

- И система вшита! У неё есть порт на внутренней стороне, чтобы подключить ККР напрямую, хотя многие риггеры либо

работают по беспроводной сети, либо оставляют систему под командой пилота.

- Sounder
- Ух ты! Старая школа. Я ждал переработки версии системы Сентинель. Я был удивлен, что она не стала более популярной, когда беспроводной взлом можно было сделать с МетаЛинка, но теперь, когда беспроводной доступ снова под вниманием мегакорпораций, я думаю, что они должны защитить себя друг от друга.
- Slamm-0!

Система Сентинель также используется на опциональном (хотя обычно она ставится на все машины, разве что трейлер меняется) рельсовом комплекте, который подходит для любого стандартного трейлера. Рельсовый комплект похож на внешнюю клетку, которая размещена вокруг кузова трейлера. Рельсы проходят по крыше, днищу и бокам, имеет четыре ребра, которые идут по всему периметру трейлера, в том числе поперек брюха, и ещё два ребра рельса, которые окружают его по всей длине. Базовая система имеет источник питания для четырёх дронов, но дополнительные пакеты включают в себя восемь, шестнадцать и даже двадцать четыре блока батарей дронов. Добавленный вес батарей и дронов удорожает эксплуатацию, хотя для подзарядки системы доступны солнечные батареи.

- Модель на 24 дрона тянет на наземный боевой корабль. Караван недавно получил такую тачку, и они используют её для централизованной защиты своих перевозок. На практике это способ вожаков Каравана показать свою круть, но зрелище обалденное.
- Red Anya
- Я видела Хэлхаунд, отдыхающего в центре стайки из четырёх Бергенов. Это четыре мега-тягача Берген, каждый с четырьмя прицепами. По сравнению с Бергенами Хэлхаунд много не перевезёт, зато его дроны гарантируют прибытие больших парней в назначенную точку. В случае большой драки я не уверена, что дорога бы продолжила существование, очень уж много тяжёлой стрельбы на дронах.
- Turbo Bunny

Возвращаемся к основной части. В задней части грузовика место не только Сентинеля, но и пары пневматических пусковых установок. Пусковые трубы обычно содержат пару Рото-дронов, но могут быть загружены пятидесятигаллонными бочками, наполненными чем угодно. Последний вариант обычно наблюдается в более бедных местах, где не могут позволить себе заменять сбитые Рото-дроны, как туда такая тачка попадёт лучше не спрашивать. Риггерская сущность Хэлхаунда проявляется начиная с водительского места. Секция, где обычно может сидеть человек, заменена стойкой для микроскиммеров. Когда дверь закрыта, кажется, что на той стороне большая дверь без окон. После открытия она выглядит как крышки мусорных баков, сложенные сбоку. Эта секция запускает восемь дронов и способна запускать по два за раз. Из-за минимального времени, необходимого для запуска микроскиммеров, пусковая установка должна была быть выше, и это оставляет пространство внизу для колесного дрона, который может вырваться из своего места, даже когда Хэлхаунд мчит на полной скорости. Риггеры обычно запускают дрон при первых признаках неприятностей, а затем уводят его под брюхо трейлера, чтобы вывести по мере необходимости.

Внутри обычной кабины находится система ручного управления, позади неё риггерский корон, так что сиденье может скользнуть обратно в кокон, а риггер может забраться прямо внутрь. Спальное место довольно обширно и позволяет каждому стандартному метатипу меньше тролля разместить со всеми удобствами, и даже тролли находят его более просторным, чем большинство капсюльных мотелей тролльих размеров. Вторичный риггерский кокон является частью спальной зоны, так как для управления всеми дронами этой штуки требуется более одного риггера. Также есть полноценное матричное подключение, настенный экран и высококлассный командный терминал, с темой дорожных воинов

Быть назначенным на работу в этом грузовике – это работа мечты корпоративных риггеров всего мира.

- Только для стороннего наблюдателя. Обычно, когда вам выдают эту игрушку, кто-то очень хочет её вскрыть и посмотреть что внутри, а зарплатные рабы такого не любят. Честно говоря, я думаю, что Мак сделал эту тачку только для того, чтобы продать её подразделению Арес Медиа для крутых трид-шоу.
- Sticks

ХЭЛХАУНД (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4/3	1	20	15	3	3	2	16Л	150,000¥

Стандартное оснащение	Удобства (Низкий), посадочная дронная стойка (Средние), посадочная дронная стойка (Микро), посадочная дронная стойка (Средние), посадочная дронная стойка (Малые), Два риггерских кокона, риг-модификация, Специальное оборудование (дронские рельсы), стандартная дронная стока (Малые)

МУНИЦИПАЛЬНЫЕ/ СТРОИТЕЛЬНЫЕ

ОМНИ МОТОРС ОМНИБУС

Omni Motors Omnibus

Не просто общественный транспорт, который перевозит различных наёмных рабов из их унылых домов на их унылые рабочие места. Омни Моторс продает версии Омнибуса для городского общественного транспорта, городского общественного транспорта большой вместимости, междугороднего общественного транспорта, сельского общественного транспорта, личного роскошного транспорта, перевозки грузов, перевозки скота и внедорожные версии любых предыдущих с запатентованной системой привода Окт-о-гон.

Окт-о-гон – это восьмиколесная система с независимыми двигателями для каждого увеличенного колеса и массивной подвеской. ООГ нелегальны на улицах ни в одном крупном метроплексе, но когда у вас есть ООГ, вам не нужны улицы. Частью пакета ООГ является система солнечных батарей, чтобы держать его заряженным в дебрях. Ладно, последний кусочек – это небольшая копипаста из каталога, но мне она понравилась.

- Машина – зверь! Полный привод, рулевое управление на все колеса и восемь колес с системой подвески, которая может подниматься в горы. Ладно, может быть, и не горы, потому что они тоже бывают огромными. Некоторые из этих ООГ-систем, по крайней мере двигатели, добрались до Чикаго. Они отлично подходят для зоны - локализованной зоны.
- Crush
- Если они нелегальны на улице, то как они туда попали?
- Netcat
- Обычно по частям. Из-за этого Crush о двигателях и вспомнил. Без солнечных батарей дальность действия невелика, но маленькие аккумуляторы не требуют много времени для перезарядки. Люди в зоне делают то, что они делали годами, устанавливая газовые генераторы или другие солнечные системы.
- Turbo Bunny
- Двигатель этих машинок может быть запущен через виртуальный элемент управления. Система крайне универсальна и позволяет менять кузова. Некоторые очень творческие люди могут многое сделать с этим. Я даже знаю исследователя Дримлэнда, у которого две системы ООГ сварены вместе, чтобы увеличить дальность и служить источником запасных частей, если они ему понадобятся. У него также установлены дополнительные батареи и пара вращающихся багажников, встроенных в рамы. Это настоящее творение Франкенштейна.
- Kane

Самое замечательное в Омнибусе – это его универсальность и вариативность. Двигатель и кузов – это две независимые части, которые один человек может поменять примерно за час, а если вы знаете, что делаете, и у вас есть команда, то и быстрее. Задумывалось это для того, чтобы перевозчики могли быстро менять корпуса в часы пик, когда комфорт приносится в жертву ради прибыли. Омнибус также продавался для метроплексов и стран, в которых городские и пригородные районы перемешиваются.

- Забудьте о комфорте. Беспокойтесь о прибыли. Как корпоративно! Почему бы им просто не оставить мощные двигатели? Зачем вообще беспокоиться о комфорте?
- /dev/grrl
- Высокоёмкие батареи тяжелее и быстрее разряжаются. Такова реальность экономики.
- Sounder

ОМНИБУС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	18	10	2	2	53	12	296,000¥
Стандартное оснащение	Гридлинк, переопределение гридлинка								

GMC КОМЕРШАЛ G-СЕРИЯ

GMC Commercial G-series

Все мы падали в мусоровоз или угоняли его для прикрытия. Ладно, может быть, не все из нас делали последнее, но мы, по крайней мере, знаем, насколько огромны эти звери по сравнению с нашими крошечными городскими автомобилями. Многие задавались вопросом, через сколько наших маленьких машин эта штука пройдет, прежде чем её остановят, или как здорово было бы спрятать команду в кузове и протащить их на объект через мусорную шахту. Да, это был бы потрясающий эпизод, хотя настоящий мусоровоз потребовал бы альтернативной подачи воздуха, потому что они предельно вонючие, но это не выглядело бы так круто. Ладно, вернёмся к делу. Линейка Комершал представляет собой базовую переднюю кабину с альтернативным служебным оборудованием. G-серия это линейка мусоровозов, и она поставляется с различными вариантами загрузки, дробления и производительности. Это могут быть вилки для захвата мусорных контейнеров, мусорных баков, автомобилей или троллей; воронкообразный фронтальный погрузчик для ковша и отвала; или доки для дронов-погрузчиков. Погрузчики обычно работают на автопилоте, но можно управлять и дистанционно. Шум не дает риггерам работать с базы, но вблизи они могут быть очень удобны.

- Она смотрит Run Bunnies. Кажется, я влюбилась.
- Turbo Bunny

В коммерческих районах эти машинки обычно работают без водителя, пилот просто ходит по маршруту. В жилых районах обычно есть водитель, но чисто номинально. Им ничего не нужно делать, но иногда они выходят и ходят вокруг, пока работают беспилотные системы, и делают вид, что проверяют крепления или делают какую-то работу. Эти вспышки трудолюбия обычно происходят, когда какая-нибудь привлекательная леди из пригорода поливает газон или выходит на прогулку. Тяжелая жизнь мусорщика.

- Чаще всего они спят в кабине или пьют в ближайшем баре, дожидаясь, когда грузовик закончит маршрут.
- Sounder
- Или трахаются с этими пригородными мамочками. Я знаю одного мусорщика в Снохомише, который работает жиголо. Пока грузовик делает свое дело, он делает своё.
- Cheshire

GMC КОМЕРШАЛ G-СЕРИЯ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	18	12	2	3	2	14	287,000¥
Стандартное оснащение	Гридлинк, переопределение гридлинка, автософт Маневрирования (2), специальное оборудование								

GMC КОМЕРШАЛ D-СЕРИЯ

GMC Commercial D-series

Дальше идет самосвал. Не очень оригинально, но они продают линейку коммерческих автомобилей, игрушки для богатых корпоративных сопляков. У машины есть те же варианты дронов, но обычно это фронтальные минипогрузчики или экскаваторы и случайные антропоформы. Другое дело, что у них есть кабина, но они редко управляются вручную. Пилот обычно занимается вождением, в то время как дроны запрограммированы на любую работу. Мясные люди иногда присутствуют, чтобы убедиться, что всё в порядке, но чаще всего единственные люди вокруг – это охрана.

- Мало того, что это правда, так эти парни часто удивительно хороши. Поскольку у них нет другой работы, они тратят много времени на практику. Иногда они даже тренируются на дронах. Маленькие строительные дроны выносливы, так что лёгкий пистолет или малокалиберная винтовка их не пробивают, но скучающий оператор получает возможность практиковаться на движущихся целях.
- Sticks
- А я-то думал, Dozer шутит.
- Слэм-0!

D-серия также поставляется с различными вариантами самосвального лезвия. Наиболее распространенным является простое подъёмное где передний конец поднимается, и все вываливается из задней части, но есть модели с боковым выбросом, мульти-сбросом, конвейерные системы, наполнительные коробки, которые сбрасываются целиком, откачиватели жидкости, бетономешалки и сбрасывающие груз перед кабиной. Серия D имеет три размерные линии: D Компакт, D и DD. Компакт сравнимы с обычными пикапами, D – это то, что вы ожидаете от базовой конструкции, а DD – это грузовики, которые не ездят по дорогам, но не такие большие, как используемые в рудодобыче.

- Модели D Компакт часто реквизируются ополченцами в качестве транспортных средств для перевозки войск и оружия.
- Picador

КОМЕРШАЛ D-КОМПАКТ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	12	8	2	2	2	12	196,000¥
Стандартное оснащение	Специальное оборудование								

КОМЕРШАЛ D-СЕРИЯ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	16	10	2	2	2	12	248,000¥
Стандартное оснащение	Специальное оборудование								

КОМЕРШАЛ DD (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	20	12	2	2	2	12	312,000¥
Стандартное оснащение	Специальное оборудование								

СЕЙДЕР-КРУПП КОНСТРАКТОРС

Saeder-Krupp Konstructors

Я знаю, что кто-то будет смеяться над этим или удивляться, почему эта шутка здесь, но у меня есть свои причины. Первая – это Шахтёрские войны, новый сериал от С-К. Эти массивные транспортные средства используются для сражений в самых глубоких шахтах. Обычно ригнутые, они стали популярной темой разговоров в риг-барах по всему миру. Серия Констракторс – самая популярная линейка на сегодняшний день, в основном из-за потрясающей эстетики. Конструкторы явно думали о Лофвире, так что машины имеют стреловидные выхлопы, которые выглядят как рога, и зазубренные кабины, напоминающие шипы. Кузов самосвала сходен с крыльями. Все эти конструкции легко раскрашиваются, чтобы выглядеть свирепо, что и привлекло к этим моделям множество команд Шахтёрских войн.

- Тот факт, что С-К оставляет после себя целую тонну разбитых машин и запасных частей несколько упрощает обслуживание. Я не удивлен, так как они часто не могут вытащить машины из шахт, не подняв по воздуху или не построив новые дороги. Ах да, ещё С-К – главный спонсор Шахтёрских войн.
- Turbo Bunny

Вторая важная причина – действия в Африке. Вся добыча полезных ископаемых, которая произошла в Африке за последнее столетие, оставила после себя множество этих монстров. Военачальники их чертовски любят, так как в Африке много сооружений через которые такая тачка может проехать даже не заметив. Не то чтобы они использовали их для этого. Большую часть времени эти штуки превращаются в передвижные бункеры, заполненные вооруженными АК-97 крестьянами, и посылаются терроризировать от имени военачальника. Бегущие, заключающие контракты с корпами, которые пытаются приручить определенные части Африки, обалдевают, увидев, с чем предстоит

работать.

Теперь вы знаете, почему я их упомянула.

- У этих африканских племенных танков обычно есть одна действительно большая слабость: матерчатая крыша. Бункер с брезентовым верхом, иначе невозможно ни дышать, ни ехать. Брошенная граната может не пробить крышу, но вторая точно всех порвёт. Хотя вторая обычно не требуется.
- Picador
- Осторожнее с этим трюком. Местные не дураки и ухитряются так хлопнуть по брезентовой крыше, что выбивают гранату почти из любого места, куда она прилетела.
- Red Anya

КОНСТРАКТОРС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	24	18	4	3	2	16	365,000¥
Стандартное оснащение	Внедорожное оснащение, специальное оборудование								

МОСТРАНС КВП-28

MOSTRANS KVP-28

МОСТРАНС представила КВП-27Т ещё в 2050-х гг. Уникальная фишка – колёса, которыми вы можете пренебречь и парить (по стандартам ховеров). У конструкции были свои проблемы, в основном из-за того, что это была модернизация, а не отдельная разработка. КВП-28 – это результат комментариев от владельцев 27Т и полностью нового дизайна. Однако, одну претензию они отвергли – размер. Многие пользователи отмечали, что КВП-27Т был слишком большим. 28-й на самом деле больше на десятую часть метра в каждом измерении, будто они наплевали на обратную связь, но правда в том, что они постарались расширить модельный ряд Мострансом Минск, который является уменьшенной версией КВП-28. Сам же КВП-28 довольно большой, но все же подпадает под большинство юридических ограничений для обычных улиц. Верхняя часть заднего отсека, над складским помещением, обычно представляет собой небольшое спальное место, не сильно крупнее гроба капсульного отеля.

КВП-28 продаётся в захолустных районах с минимумом дорог или обильными небольшими водоемами и в первую очередь является грузовиком, автолавкой или кемпером. Автолавка довольно популярна в Азии, Австралии и Северной Америке. С другой стороны, там популярны все подобные модели. Универсальность КВП-28 является залогом его успеха. В эту модель уже было внесено множество модификаций, и многие из планов модификации 27Т, которые можно найти в Матрице, применимы, с некоторыми нюансами, и для 28.

- Минск не так универсален, но ездить по городу гораздо проще. Он размером с Бульдог Степ Ван, и мы все знаем, как легко они передвигаются по городу.
- Sounder
- Он визуально крупнее и легче запоминается, но если вы не делаете ничего запоминающегося, он лучше хранится и

управляется, чем Бульдог. Точнее, это Минск такой. КВП-28 довольно маневренен для своих размеров, но параллельная парковка в городе не для него.

- Turbo Bunny
- Он может припарковаться на крыше другого автомобиля!
- Slamm-0!

КВП-28 (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	18	12	4	3	2	16	87,000¥
Стандартное оснащение	Вторичный двигатель (Ховер)								

МИНСК (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2/2	3	1	16	10	4	3	2	16	77,000¥
Стандартное оснащение	—[очевидно, в оригинале ошибка и тут должна быть Вторичный двигатель (Ховер)]								

ЮНИВЁРСАЛ ХОВЕРКРАФТ МИННЕСОТА

Universal Hovercraft Minnesota

Все контрабандисты нуждаются в этой машинке. Движущаяся на классической воздушной подушке, Миннесота довольно легко справляется с любой местностью. Суда на воздушной подушке, и так весьма универсальны, но Миннесота была разработана с ещё большей адаптивностью. Плотная и усиленная резиновая подушка может плющить листву и небольшие деревья, в то время как клетка защищает лопасти вентилятора, так что даже не густой лес не может остановить Миннесоту. Миннесота имеет ещё одну уникальную особенность, которая была недавно добавлена к этой гражданской модели от ЮХ-406 Дрейк, военного варианта. Она может “прыгать“, добавляя дополнительную тягу под подушку, которая будет переправлять машину над препятствиями или забрасывать на посадочные площадки высотой до трех метров. Эта тяга также может позволить зависать: Минесота поднимается и держится на высоте до двух метров в воздухе. Маневренность плохая из-за

отсутствия стабилизации, но в умелых руках поразительно внезапный кролик из шляпы.

Миннесота спроектирована как грузовое судно с кабиной для двоих, с обычными удобствами, размещёнными в центре судна. Дополнительная высота обеспечивает отличную видимость как над передним, так и над задним грузовыми площадками. Область под кабиной поставляется с двумя вариантами: пустая, чтобы хранить негабаритные грузы или небольшая кабина с парой выдвижных коек и жилым пространством с кухней. Контрабандисты обычно предпочитают последнее, особенно, если их маршруты длинные. Грузовое пространство находится на носу и корме, базовая модель поставляется с двумя пользовательскими капсулами, которые могут быть повторно использованы или проданы грузоотправителям, которые используют много транспортных средств ЮХ. Хотя для контрабандистов или бегунов, это не слишком важно, но на рынке запасные капсулы есть.

- Большинство контрабандистов, которых я знаю, заводят палатку и используют дополнительное пространство для большего количества товаров. Ничем не хуже, но прибыли больше.
- Turbo Bunny
- Просто знайте, что есть ЮХ Манитоба, которая основана на том же каркасе, что и Миннесота, но это огромный роскошный кемпер.
- Sounder

Еще одна особенность, которая делает Миннесоту настолько уникальной, – это вариант с воздушным катером. У ЮХ есть контракт с Американ Эйрбот на добавление двух специализированных воздушных лодок к задней части судна. Эти лодки предназначены для дополнительного способа разгрузки, но также предлагают четвертый и пятый вентилятор для увеличения выходной мощности. Эта добавленная мощность приводит к дополнительной максимальной скорости, если нагрузка остается стандартной или позволяет увеличить нагрузку без потери скорости. Дополнительные вентиляторы также делают Миннесоту ещё более маневренной.

- Американ Эйрбот и Юнивёрсал Ховеркрафт отслеживают перемещения владельцев для Ареса. На самом деле это не контракт между Американ и Юнивёрсал, просто Арес управляет своими активами.
- Mr. Bonds
- У Ареса есть несколько других марок воздушных лодок. Связь Американ/Юнивёрсал всегда может быть пересмотрена, если другая дочерняя компания приходит с лучшими условиями. Арес беспокоится о результатах только тогда, когда они ощущаются на уровне мегакорпорации. Борьба между дочерними компаниями делает их ещё более прибыльными.
- Sticks
- Итак, я понимаю контрабандисты – наши братаны и потому машина в этом списке, но почему суда на воздушной подушке вообще остались в производстве?
- Cheshire
- Они не являются транспортными средствами первого мира. Их основное преимущество заключается в доступе к районам без дорог или разделенным водоемами без мостов. Так что такие машины редко можно увидеть вблизи больших городов Северной Америки, хотя сельские районы понимают их ценность. Это особенно верно в отношении тех частей земель СКАШ и ГКА[1], где государственная поддержка дорог осталась в далёком прошлом. Также таких машин много по всей Африке, Азии и Австралии, а также в островных государствах Юго-Восточной Азии.
- Red Anya
- На северо-западном побережье Северной Америки произошел огромный скачок на рынке судов на воздушной подушке, и инновации в Миннесоте являются прямым результатом потребностей в этой области.
- Mika

1 А в книге про ГКА их дороги как раз хвалят.

МИННЕСОТА (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/4	4	2	14	9	3	3	2/12	12Л	130,000¥
Стандартное оснащение	—								

ШТУРМОВОЙ ХОВЕР ВОДЯНОЙ

Vodyanoy Assault Hovercraft

Раз уж я описала более дружелюбные варианты, стоит рассказать и о зубастом. Водяной (да, название другое, читайте дальше) был первоначально разработан Навал Технолоджис, подразделением Яматетсу, в качестве вспомогательного транспортного средства для десантных операций. После того, как первая дюжина сошла с конвейера, производство было саботировано, а проектные спецификации утеряны. Через месяц Арес представил Водяного, который быстро стал мировым хитом. Я уверен, что супер-сыщик мог-бы сложить два и два, но Эво никогда не начинал повторное производство. Водяной имеет довольно серьёзную броню, которая снижает маневренность, но обычно и так хватает.

ВОДЯНОЙ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4	3	16	16	1	2	3(10)	12Н	84,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), Ховер (стандартный), Оружейное крепление (внешнее, турельное, ручное)								

ОХРАННЫЕ/ПОЛИЦЕЙСКИЕ/ ВОЕННЫЕ

Арес, через Додж, и Сейдер-Крупп, через BMW, развивают технологии милитаризованных автомобилей, которые вскоре перевернут рынок. Арес хеджирует свои усилия дополнительной поддержкой АресАрмс и мгновенным списком покупателей в своих подразделениях безопасности, но даже Одинокая Звезда не подписывает контракт, а выжидает, так как С-К имеет Онотари, подгоняющую конструкцию оружия, чтобы лучше вписаться в машины. Обе мегакорпорации продают каждую модель своих новых линеек по всему миру, включая традиционные территории основных конкурентов.

Кто-то обязательно спросит или упомянет об этом, так что выскажусь сразу. Существует, по крайней мере, некоторый сговор между мегакорпорациями, ведь рыночные ниши не перекрываются. У Доджа нет средства скоростного преследования, а у БМВ – командного центра и так далее, и тому подобное. Другие мегакорпорации, заинтересованные в том, чтобы эти двое не захватили весь рынок, будут стараться красть их проекты или находить и использовать любые слабые места, которые могут.

- Мегакорпорации – это страшно. Мегакорпорации, сотрудничающие на таком уровне, просто ужасны.
- Balladeer
- Ничего нового, они всегда так делали. Просто мы живём в тени и гораздо чаще сталкиваемся с предательством и корпоративным шпионажем.
- Glitch
- По крайней мере, их всего двое, а остальные плетутся в хвосте. День страха – это когда они соберутся вместе и поделят мировые рынки, как гигантский пирог, каждый получает свою долю, чтобы эксплуатировать.
- Plan 9
- Их природа – всегда с завистью смотреть на чужой пирог.
- Aufheben

BMW БЛИЦКРИГ

BMW Blitzkrieg

Воплощённая немецкая легенда – боевой мотоцикл на стероидах. Морально основанный на почтенном Блитцене, Блицкриг – это гнев и совершенство, в котором оружие было с самого начала проекта, а не добавлялось потом. Как спереди, так и сзади есть пространство, предназначенное для конкретного вооружения. Передняя стойка предлагает миниган Онотари Армс, чтобы кромсать всё на своем пути, а на заднюю ставят штурмовую винтовку Онотари Армс, чтобы сбрасывать любых преследователей. Реклама кроссовера Онотари Армс и BMW оказалась весьма плодотворной. Главной причиной выбора Блицкрига по сравнению с любым другим мотоциклом на рынке является броневой навес, не сильно уступающий панцирю и предназначенный для того, чтобы водитель мог лечь или пригнуться, а таком случае навес защищает его от большей части стрелкового оружия. Такой финт требует доступа к ДР, но машина полностью управляется через ВР с помощью бортового гироскопа, компенсирующего бессознательное тело гонщика, который надёжно спрятан в панцире. Даже без панциря пилот Блицкрига защищён лучше, чем другие мотоциклисты, вынужденные отбивать пули руками, ногами и тушкой. Несмотря на то, что реклама описывает Блицкриг как наследника довольно округлого Блитцена, он состоит из жёстких углов и острых краёв, вписываясь в дизайнерские тенденции сегодняшнего BMW.

- Эта штука – ад на колесах. Передний миниган может разрезать автомобиль пополам. Задняя пушка не так мощна, но это и не обязательно, особенно когда это Икс Фактор IV в комплекте с "подствольным" гранатометом. Два орудия на одной установке, сумрачный немецкий гений как он есть.
- Red Anya
- Встань впереди, он разрежет тебя пополам. Зайди с тыла, и он разнесет тебя на куски. Лучше всего подходить с боков. О, подождите, Вильма не упомянула о дополнительных доступных креплениях, которые выглядят как седельные сумки и обеспечивают боковую огневую мощь.
- Kane
- Эти боковые крепления не являются стандартными в моделях для боевого байкинга, это предметы вторичного рынка, предлагаемые Онотари для "гражданского" рынка. Они обычно выпускаются с пистолетом-пулемётом Онотари, но я видел модели с дробовиками, гранатомётами и даже лазерами.
- Sticks
- Не забудь про ракеты!
- Slamm-0!
- Ни разу не видел ни одного с ракетами. Это я не про болтающиеся по Матрице триды, нарисовать то можно всё что угодно, так что я верю только в те мотоциклы, которые видел собственными глазами.
- Sticks

БЛИЦКРИГ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	4	2	10	8	3	4	2	14Л	46,000¥
Стандартное оснащение	Два тяжёлых оружейных крепления (внешнее, фиксированное, удалённое; вооружение не включено в стоимость)								

BMW Блицкриг

ДОДЖ ЧАРДЖЕР

Dodge Charger

При мультирыночной популярности Найт-Арес Чарджера, взорвавшего индустрию ещё в начале 70-х, было нетрудно использовать популярное прозвище для "переработанной" модели. Правда в том, что у Чарджеров, вероятно, есть только два общих компонента: логотипы Сталион и Рам. Чарджер EV является базовой конструкцией и предназначен в качестве транспортного средства сопровождения, в то время как базовый Чарджер продаётся как патрульная машина. Это один из тех редких случаев, когда они проектировали машину для большего количества оружия и брони, а затем порезали хотелки. Я ожидаю, что некоторые патрульные машины будут лишены вооружения и окажутся на гражданском рынке уже через несколько лет. Возможно, к тому времени даже появится гражданская модификация, если они переделают интерьер для меньшего количества пушек и большего комфорта, но что в этом интересного? В качестве эскорта они выбрали четырехдверный седан, но постарались сохранить некоторые гладкие двухдверные взгляды. Додж тирдроп, фирменная форма их новой линейки, идёт от передней части капота и вверх, придавая Чарджеру тяжелую переднюю часть для большего устрашения, в то время как заднее стекло становится острым для некоторой сглаженности. Не забывайте, что этот автомобиль был разработан, чтобы быть крутым, а не просто красивым, так что заднее стекло складывается, давая хвостовому стрелку (как покупатели называют это сиденье) отличный обзор (и линию стрельбы) всего, что подкрадывается сзади. EV вооружён парой передних орудийных креплений на противоположных сторонах капота и такими же сзади, хотя большую часть времени эти крепления скрываются до тех пор, пока не понадобятся.

- Эти штуки отлично работают в тандеме, спереди и сзади. Откуда бы вы ни приехали, они могут открыть по вам огонь, и

Додж Чарджер

когда вы уклоняетесь, чтобы избежать, вы попадаете прямо в поток пуль из другой машины.

- Sticks
- Ходят слухи о бэкдоре Ареса из Матрицы. Я не уверена, в его существовании, но если он есть, его выследим именно мы.
- /dev/grrl
- Может быть, это моя паранойя, но я думаю, что Арес просто вышиб бы дрек из любых Чарджеров, используемых против них, заодно получил бы запчасти.
- Bull
- Забавно, что ты об этом упомянул. Один мой знакомый новичок получил заказ на работу, которая включала в себя несколько сопровождающих на транспорте. Просто убрать сопровождающих. Он решил, что это был такой сигнал или просто одна из частей большой пьесы. Джонсон даже снабдил его серьёзной пушкой. Конвоиры были Чарджерами, а оружие сделал Арес. Чисто теория заговора, но надо быть начеку.
- Stone

ЧАРДЖЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/3	5	2	12	12	4	4	5	16Л	65,000¥
Стандартное оснащение	Два стандартных оружейных крепления (внешнее, фиксированное, удалённое) впереди; два стандартных оружейных крепления (внешнее, фиксированное, удалённое) сзади								

BMW I8 Интерцептор

BMW I8 ИНТЕРЦЕПТОР

BMW I8 Interceptor

Охранные и полицейские фирмы редко занимаются высокоскоростным преследованием. Как только у них в арсенале появится несколько таких тачек, дело быстро пойдёт на лад. Первоначальные спецификации этого автомобиля поместили его в один ряд с последними гиперкарами, но за вычетом любого комфорта и роскоши, которые вы могли бы ожидать от BMW. Внутри он больше похож на гоночный автомобиль, чем на роскошную игрушку, и хотя он размером с обычный автомобиль, в него помещаются только двое: водитель и стрелок, оба обычно пристегнуты и работают исключительно в ВР. Водитель, используя SOTA риг-интерфейс i8, заставляет злобную машину танцевать, а стрелок управляет всем бортовым наступательным и оборонительным вооружением из почти игрового интерфейса капитанского кресла. Наступательные системы включают многоцелевые орудийные установки, обеспечивающие подавляющую огневую мощь. Стандартная артиллерийская нагрузка – это передний миниган и два штурмовых дробовика, установленных на корме. Тип боеприпасов обычно зависит от юрисдикции, но BMW предлагает специальные тарифы на бронебойные патроны Крупп Армс. I8 также предлагает генераторы дыма, противоавтомобильные дротики и масляный распылитель прямиком от Джеймса Бонда. BMW также интегрировала ту же световую систему защиты, что и в Штурмвагоне, которая может быть использована для серьезной дезориентации противника. Соедините скорость этой штуки с трюками в рукавах, и мы все увидим, насколько суровой будет жизнь по ту сторону закона.

- Собачий мозг способен сам позаботиться о пушках, так что место наводчика часто будет занимать боевой декер, который сделает всё возможное, чтобы ворваться в вашу систему.

Додж Голиаф

Если вы увидите, что одна из этих тварей промахивается, проверьте Матрицу.

- Glitch
- Ещё одна особенность: они могут не сильно лезть на рожон, ибо знают, что догнать то они вас догонят, но их самих никто не прикроет, просто не успеет. Разбитый фургон может повредить бегущих, но никто из них не сдастся без борьбы. У i8 очень хорошо со стрельбой, но аналогичного удара он не выдержит.
- Bull
- Крупп работал над светошумом, который вызывает физические эффекты. Тошнота, головные боли и дезориентация уже находятся на стадии тестирования, но Крупп пытается обнаружить паттерн, который вызовет припадок у любого.
- Butch
- BMW тестирует следующую модификацию: внедорожное багги преследования. Тот же общий стиль, но больший клиренс и серьезная подвеска. За данные о результатах испытаний конкуренты заплатят более чем прилично.
- Red Anya

i8 ИНТЕРЦЕПТОР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/3	8	4	12	8	4	4	3	20Н	114,000¥
Стандартное оснащение	Тяжёлое оружейное крепление (внешнее, гибкое, удалённое) спереди, два стандартных оружейных крепления (внешнее, фиксированное, удалённое) сзади, распылитель масла, дымогенератор, выбрасыватель дорожной полосы, риг-адаптация								

ДОДЖ ГОЛИАФ

Dodge Goliath

Само собой, стоит назвать себя Давидом как можно идти на Голиафа. Принимая уроки, извлеченные из серии Мастер, интегрируя обновления и модификации прямо в конструкцию, и используя секреты маркетинга (скрывавший уши Ареса) Голиаф получил самых неожиданных покупателей, включая Одинокую Звезду. Дизайн Додж тирдроп интегрирован в одну из самых примечательных особенностей Голиафа – выдвижную крышу. Что такого особенного в выдвижной крыше? Есть два ответа. Во-первых, она позволяет встать перед тем как выйти. Это означает моментальную высадку, экономящую секунды и жизни. Во-вторых, панели создают 360-градусное поле огня. Сенсоры и матричные технологии, связанные по беспроводной связи с личным оружием, контролируют открытие, закрытие и сдвижку панелей, чтобы обеспечить максимальную безопасность стрельбы. Безопасность развертывания была одной из главных фишек при проектировании Голиафа. Боковые раздвижные двери расположены сзади и обеспечивают безопасность заднего выхода с боков после их открытия. В сочетании с задними откидными и подъемными воротами это обеспечивает безопасный выход с тыла. Чтобы прикрыть боковые двери, каждый Голиаф из коробки оснащён четырьмя вспышками Ареса, которые могут быть использованы для прикрытия прорыва в здания или закреплены в напольных креплениях. После того, как они заблокированы, они подключаются к сети Голиафа и могут быть активированы удаленно.

- Верхние стрелковые панели можно использовать вручную, но это требует времени и оставляет вас незащищенными. Система ТопФаер также интегрирует данные датчиков и другие внешние данные для выделения целей или потенциальных угроз.
- Sticks
- Даже с закреплёнными вспышками, боковые двери все ещё доступны для хорошего выстрела. Если они запустят щиты потребуется хорошая система компенсации.
- Stone

ГОЛИАФ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/2	4	2	16	16	3	3	8	20Л	120,000¥
Стандартное оснащение	Специальное оборудование (раздвижная крыша), шесть бойниц, дополнительные точки посадки/высадки (передняя штурмовая рампа), таран								

BMW ТОЙФЕЛЬКАТЦ

BMW Teufelkatze

Этот внедорожник, дьявольский кот, напоминает швейцарский нож, поскольку он предназначен для тройной роли: эскорт, транспорт и штурмовик. Обладая тем же острым взглядом, что и i8, он больше, злее и противнее брата. Этот адский хищник может выполнить любую работу, в которой нуждается охранная корпорация. Парные передние сиденья, трио в центре, чтобы клиент мог получить пространство, и ещё один набор парных задних сидений, обращенных к любой потенциальной проблеме, бегущей сзади; у этой кошки больше девяти жизней. В оригинале на немецком название звучит гораздо более злобно. С другой стороны, всё так и есть. Будучи спроектированным с определённой целью, он обеспечивает достаточно места для снаряжения и дополнительных боеприпасов в удобных местах, их нет нужны распихивать где придётся. Функции безопасности и контрмеры реализованы подсветкой ФлэшТех в передних и задних фонарях, демпферов электронной подписи в раме и одноименной автоматизированной системой защиты Тойфелькатц.

- Я не знаю системы Тойфелькатц. Просветите меня?
- Netcat
- Вместо электрошока автосигнализация обливает вас напалмом.
- Slamm-0!
- Вы двое когда нибудь разговаривали?
- Glitch
- Вокруг много ушей. Особенно для таких слов, как “огонь.“
- Slamm-0!

ТОЙФЕЛЬКАТЦ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/4	5	3	16	16	3	3	7	16Н	76,000¥
Стандартное оснащение	ФлэшТех, демпфер сигнатуры, огнемёт Тойфелькатц								

BMW Тойфелькатц

ДОДЖ СТАЛИОН

Dodge Stallion

Каждая служба безопасности и полиция нуждается в рабочей лошадке. Для занятия этого рынка Додж разработал Сталион. И в этой роли тачка чудо как хороша. Сталион – это пикап с открытой площадкой, которая доступна из кабины. Поскольку это новая машина Додж, тирдроп присутствует, тут он символизирует слёзы тех, чьих коллег из этой машины покрошат в винегрет. Оружейное крепление встроено в фирменный знак, центрируясь на конце и позволяя стволу любого установленного оружия опускаться очень низко. В результате доступ к нижней части оружия усложняется, но насколько часто вам это нужно в бою? Сидящие внутри хотят открыто демонстрировать бортовое вооружение, чтобы все видели их силу и уступали дорогу. Кстати, об окружающих, задние оружейные крепления не позволят вести погоню очень уж долго. Тяжелая подвеска и негабаритные шины делают Сталиона немного громоздким на асфальте, но если вы попадете в грязь, песок, гравий или даже траву, всё будет как надо. Единственной большой особенностью, уникальной для этого грузовика, является прототип системы Арес Тестудо. Система превращает грузовик в тяжелобронированную огневую точку, смещая панели кузова. Мобильность исчезает, но эта функция прекрасно подходит для хорошо защищенного командного штаба.

- Система Тестудо хороша, но она рождает несколько дополнительных требований к Сталиону, таких как необходимость в хорошей матричной защите, потому что если задействовать эту систему когда машина двигается, получится весьма печально.
- Netcat
- Брутал!
- Slamm-0!

Додж Сталион

- Скорее всего, вскорости Сталион получит гражданскую модификацию. Он выглядит круто, имеет тонны лошадиных сил и потрясающий внедорожный потенциал.
- Sounder
- Посмотрите на Арес Минотавр. Дроптир прослеживается вполне чётко.
- Picador

СТАЛИОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/4	5	3	16	12	3	3	4	16Л	78,000¥
Стандартное оснащение	Тяжёлое оружейное крепление (внешнее, турельное, ручное) спереди, два стандартных оружейных крепления (внешнее, фиксированное, удалённое) сзади								

МИНОТАВР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/5	5	2	14	8	4	4	4	—	45,000¥
Стандартное оснащение	Тяжёлое оружейное крепление (внешнее, турельное, ручное) спереди, стандартное оружейное крепление (внешнее, фиксированное, удалённое) сзади								

BMW ЛЮКСУС

BMW Luxus

Если производитель сможет снизить цену, Люксус может стать единственным надёжно защищённым лимузином. У него острые, но элегантные черты, дополненные угловатым носом, отсылающим к BMW i8, на основе которого создан Люксус. Лимузин немного теряет высоты из-за дополнительного веса от крепкой брони, но, хотя он не может уклониться от ракеты, он может принять удар и даже несколько. Также система

BMW Люксус

активной защиты может усложнить жизнь любому медлительному лётчику. Кстати о системе активной защиты, Люксус может поднимать противоракетные миниганы как из капота, так и из багажника. Но не стоит полностью доверять рекламным проспектам, "система защиты" отлично работает и по более крупным и мягким целям. В стандартную комплектацию Люксуса включена система жизнеобеспечения и системы безопасности пассажиров, удерживающие устройства. Полевые испытания включали в себя погружение Люксуса на дно Нила в Каире. Водитель ушибся, когда съезжал с моста, но сумел быстро выбраться. Четверо пассажиров, сидевших сзади, провели на дне реки два часа. Когда спасатели их вытащили, самой серьезной травмой было вывихнутое запястье и возможное отравление алкоголем.

- Натаскивание системы активной защиты на мягкие цели делает её крайне неэффективной против штатных целей. Отстрелявшись от мелких бандитов можно схлопотать ракету. Просто убедитесь, что вы используете хорошие бронебойные патроны, штатные - шкуру этого причудливого монстра не пробьют.
- 2XL
- Комент 2XL валиден при перенастройке системы, но если вы расширяете спектр допустимых целей, не трогая базовый софт, защита работает нормально.
- Turbo Bunny

ЛЮКСУС (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/5	3	5	18	16	5	6	8	[1]	398,000¥
Стандартное оснащение	Герметичная[1]								
Примечание	Удобства (Средний), противоугонная система 3, тяжёлое оружейное крепление (скрытое, турельное, удалённое) спереди, система жизнеобеспечения 2, система противоракетной обороны, система защиты пассажиров, миниган Виндикатор с/ 250 стандартными патронами								

[1] Значение Доступности в оригинале отсутствует.

Додж Дженерал

ДОДЖ ДЖЕНЕРАЛ

Dodge General

Если я и завербуюсь в Странствующего Рыцаря, то только чтобы покататься на этой штуке. Дженерал – это массивная двухсекционная командная машина, разработанная с учетом как формы, так и функции. Придерживаясь нового дизайна Додж тирдроп, Дженерал использует сужающуюся заднюю часть тягача для квартета негабаритных двойных шин, придающих машине ещё более солидный вид. Командный отсек основан на технологии мобильного дома, поэтому он раздвигается, но может функционировать в штатном корпусе и даже в движении. Двери с обеих сторон позволяют осуществлять двустороннее развертывание, и наряду с только внутренним доступом к водительскому отсеку повышают защищённость. Единственный альтернативный доступ – через люк на крыше, которая укреплена и может выдержать дронов, троллей или орудийные башни, а поскольку она высотой до бедра, может послужить и бруствером. Командный центр имеет полноценный командный и коммуникационный отсек, туалет, двухместную спальню, две запирающиеся камеры, два встроенных командных пульта и оружейку на двадцать стволов.

Заднее транспортное средство может выглядеть как прицеп, но им можно управлять отдельно через небольшую станцию управления или виртуальный интерфейс. Он в первую очередь предназначен для вспомогательных предметов и может вместить риггерский кокон с другой ККР, до четырех средних дронов на стойках, генератор, дополнительное оборудование связи, мастерскую для ремонта дронов, дополнительный арсенал, в котором обычно хранится вооружение дронов, и/или дополнительные арестантские камеры. Дополнительные трейлеры обычно поставляются с командным центром, так как Дженерал может тащить только один, но зачастую их бывает несколько.

BMW Штурмвагон

ДЖЕНЕРАЛ-КОМАНДНЫЙ (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4	1	20	16	5	7	10	18Л	344,000¥
Стандартное оснащение	Дополнительные точки посадки/высадки (люк в крыше), удобства (Средний), специальное оборудование (душ), специальное оборудование (две запирающиеся камеры), специальное оборудование (спальни)								

ДЖЕНЕРАЛ-ТРЕЙЛЕР (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	3	1	20	16	3	7	1	16Л	54,000¥
Стандартное оснащение	Мастерская дронов (ремонт летающих), 4 средние дроновые стойки, риг-адаптация, риггерский кокон, специальное оборудование (генератор)								

BMW ШТУРМВАГОН

BMW Sturmwagon

Штурмвагон был изначально разработан как специальная тактическая машина, а не модернизирован из какой-то другой модели. Так что все его системы интегрированы, а не просто добавлены. В то время как большинство полицейских и охранных автомобилей несут простые мигалки, этот имеет пару крайне ярких светодиодных полос, которые окружают всю верхнюю и нижнюю часть. Они могут использоваться как обычные огни и сирены, но также используются как вспышки и системы подачи сигналов. Система может быть связана с электронными системами зрения членов команды, чтобы идеально компенсировать вспышки для получения максимальной выгоды. Это означает, что свои могут не только игнорировать все вспышки и слепящий свет, но и лучше видят, благодаря идеальной компенсации освещённости и интеграции датчиков. Продуманность

конструкции также позволяет машине использоваться в качестве вторичной штурмовой машины для групп специальных операций. Обычная элегантность BMW похоронена глубоко под поверхностью, в то время как фактор устрашения увеличен до одиннадцати. Помимо того, что колеса Штурмвагона оснащены балонными шинами, они защищены громоздкими колесными арками и щитками. Арки обычно дополняются абляционной броней, для ещё большей защиты. Чтобы сделать и без того внушительный автомобиль ещё более пугающим, BMW использовала свою систему полного рулевого управления чтобы сделать Штурмвагон похожим на смертоносную балерину. В боевых условиях выход из автомобиля часто становится проблемой, поскольку дверные проемы становятся узкими точками с предсказуемыми траекториями движения. Только не на Штурмвагоне. Задние и боковые двери имеют множество вариантов открывания. Задние двери состоят из четырех панелей, которые соединены магнитно и могут быть "прикреплены" на любой стороне каждого квадрата. Боковые двери имеют такую же магнитную систему, хотя и обшиты двенадцатью панелями. Это позволяет создавать огневые точки на различных высотах, а также подстраивать варианты десантирования под самую разную ситуацию. А ещё они могут образовывать пандусы или мостки. Поскольку никто (пока) не изобрёл технологию телепортации, ограничения пространства все ещё накладывают конечный предел на интегрируемые системы, поэтому конструкторы создали систему заменяемых модулей и укрепили крышу. Эти модули подключаются непосредственно к электросети автомобиля и интегрируются в ЛЛС. Они поставляются с широким спектром опций, включая дронов, дополнительное вооружение, средства связи, системы хранения, медикаменты и многое другое. Крыша имеет четыре точки подключения и может подключать модули двух размеров (одинарный и двойной).

- Ладно, дрекоголовы, вот вам самый важный момент. Штурмвагон обычно является тактическим центром группы. Не говоря уже о том, что вставшее на колёса штормовое облако (его стандартная иконка) будет легко взломать, если у вас будет чем.
- Stone
- И тогда они точно узнают, где найти матричную поддержку вашей команды. Есть ручной переключатель перезагрузки для системы. Один щелчок выключателя – и ты сдампен.
- Clockwork
- Реклама BMW внезапно подействовала? Ручной выключатель – это городская легенда. Вам нужно беспокоиться о горшке с мёдом и изолированной камере. Штурмвагон часто будет работать в скрытном режиме, отображая вторичный значок, за которым смотрят самые крутые парни. Это горшочек с мёдом. Как только вы окажетесь внутри, устройство запирает вас в изолированной камере. Единственный выход – отдежкиться и потерять всю работу, которую ты сделал. Учи матчасть, скрипт-молоток.
- Glitch
- Я работал в Нации Сиу и в конце концов за мной погналась пара спецфургонов. Теперь я знаю, что это Штурмвагоны (наконец распознал иконку), но тогда не знал об этом. Они сели моей команде на хвост и зашли с тыла. Внезапно два машины выровнялись и открыли боковые двери. Сначала, как Вильма и писала, панели сложились но затем вытянулись и соединили обе тачки. Потом на этот импровизированный мост вылетели два чокнутых оперативника сиу. И поливали нас огнём, пока Штурмвагоны не догнали нас и ещё пара индейцев не спрыгнула прямо на заднюю часть нашего фургона. Это было безумие. У этой тачки масса трюков в рукавах.
- Sticks

ШТУРМВАГОН (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5/4	4	2	17	18	4	5	10	20Л	145,000¥
Стандартное оснащение	Световая система использует свой рейтинг как предел подходящих проверок; дополнительные точки посадки/высадки (задняя штурмовая рампа), бойницы, специальное оборудование (продвинутая световая система)								

ДОДЖ РИНО

Dodge Rhino

Новая звезда ночных кошмаров бегущих. Видео с этим монстром пробивающим пылающие стены столь впечатляющи, что вся первая партия раскуплена ещё до начала производства. Чтобы сохранить общую тему дизайна, эта городская штурмовая машина переворачивает Додж тирдроп, вписав его в таранный клюв, который выглядит как топор в передней части автомобиля. Водитель сидит высоко и впереди, прямо за сиденьем люк и крепление для оружия. Под водителем находится АР-кокон для управления дистанционным оружием и системами защиты. Задняя часть, где капля расширяется до максимума, спроектирована как десантный отсек. Заднее сиденье рассчитано на полностью экипированный отряд из семи человек, но больше ничего уже не помещается. Пробивающий стены таран не завершает кошмар. Передняя часть Рино распахивается в стороны, причем обе двери сохраняют форму клина. Сзади также есть две боковые двери, которые, как и передние, в закрытом состоянии служат сиденьями.

Стандартное оборудование Рино включает в себя пару противотанковых винтовок, предназначенных для размягчения стен, двенадцать дымогенераторов, равномерно распределенных по контуру машины, восемь оригинальных систем ФлэшПак и новую электрическую систему обороны Арес Шоквэйв.

РИНО (НАЗЕМНАЯ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4/4	4	2	24	14	6	7	9	18Н	225,000¥
Стандартное оснащение	Дополнительные точки посадки/высадки (задняя штурмовая рампа), Противоугонная система, стандартное оружейное крепление (внешнее, гибкое, удалённое) спереди, два стандартных оружейных крепления (внешнее, фиксированное удалённое) сзади								

Додж Рино

РУРМЕТАЛЛ ВОЛЬФ II

Ruhrmetall Wolf II

Хотя он не является прямой частью войны Додж с BMW, я включила в этот список Вольф II, потому что он является отличным вариантом для риггера ставящего превыше всего универсальность, кроме того всё больше таких штук попадают в странные пограничные зоны, вроде Редмондских пустошей Сиэттла и Чикагской локализованной зоны. Вольф II – это шестиколесная боевая машина, популярная среди наёмников со всего мира. Модульная конструкция имеет пять стандартных конфигураций: пехотный транспорт, машина ПВО, медицинский транспорт, мобильный штабной пункт и лёгкий танк. Благодаря прочной конструкции он может быть сброшен с воздуха, а сменные модули могут сбрасываться частями, собирая альтернативные конфигурации прямо на поле боя.

ВОЛЬФ II (НАЗЕМНАЯ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3/3	4	2	24	12	2	2	6	20Н	330,000¥

Стандартное оснащение	Герметичная, система жизнеобеспечения (60 часов), балонные шины
Опции	**Пехотный транспорт**: Пассажиры 6/16 (0¥); **машина ПВО**: + оружейное крепление с пусковой установкой (¥); **медицинский транспорт**: + 2 стабилизационных койки, аптечка (Рейтинг 6), Пассажиры 6/6 (¥); **мобильный штабной пункт**: + блок тактической коммутации Пассажиры 6/8 (¥); **лёгкий танк**: + оружейное крепление с орудием, оружейное крепление с пулемётом, Пассажиры 6/6 (¥)

ПРАВЬ ВОЛНАМИ

Тикап ненавидела воду. Она не умела плавать и не смогла обуздать гордость настолько, чтобы надеть цветастый детский спасательный жилет с милыми купидончиками. Так что она медленно смотрела, как мерцающий свет поверхности становится всё дальше и дальше, в то время как она бесполезно махала руками в тщетной попытке плыть. Фиговая смерть для столь умного и забавного гнома. Да и вся игра изначально была отстоем.

Тикап села напротив Джонсона и свесила ноги с барного стула. Это выглядело по-детски, особенно с её размерами. При росте ниже метра она выглядела как ребенок, и играла эту роль, когда могла. Это не было её любимой ролью, она была водилой, но сейчас Кинжал хотел, чтобы она села прямо, покачала своими маленькими ножками и маленько подпрыгивала, как счастливый ребенок. Это отвлекало Джонсона от его мыслей.

“Мы сделаем это, но деньги вперёд. Как только дело будет сделано, мы окажемся на ветру“, – рявкнул Кинжал. Резкий тон его голоса заставил Джонсона оторвать взгляд от Тикап.

“Ну, хорошо. Мой работодатель…“ – он запнулся. Совершенно непрофессионально.

“Вперёд или без сделки“ – повторил Кинжал. На этот раз Тикап совместила свой прыжок с небольшим растяжением плеча и демонстрацией ног. Это движение привлекло внимание Джонсона.

“Конечно. Вперёд. Позвольте мне только подготовиться.“– Глаза Джонсона, казалось, загорелись, когда на его губах появилась ухмылка, – “Нет необходимости задерживать всю вашу команду. Я все улажу и переведу деньги мисс Тикап. Я уверен, что команда доверяет ей.“

Тикап чуть не рассмеялась. Инсинуации в его речи были настолько откровенны, что их почти невозможно было назвать инсинуациями.

Она сдержалась и скромно улыбнулась.

“Давайте, ребята. Машины уже разогрелись и покатили. Я не задержусь надолго.“

Никто не спорил. Они знали, что она справится с этим подонком, если возникнет такая необходимость. Она уже послала команды машине, фургону и шести дронам в этом районе, по-детски подпрыгивая на стуле, чтобы занять ум старого педофила. Отмахаться от него было так же легко, как указать на то, как она похожа на маленькую девочку, несмотря на её более чем зрелое снаряжение, так что Мистер Джей сразу же замолк.

Через две минуты деньги были распределены, и Тикап загрузила довольно неуместное предложение от мистера Джонсона в её личное хранилище на случай, если она когда-нибудь найдет способ использовать его против него.

Тикап бросила взгляд на Кинжала, когда Мэкки и Грунт перепрыгнули через заднюю перекладину “Кингфишера“. После всплесков он ответил на этот взгляд.

“Это ты сказала. Восемнадцать секунд до столкновения. У нас ничего нет. Мы должны бежать!“– Крикнул Кинжал, выскакивая с пилотской палубы. Грациозно даже в момент паники.

Тикап с трудом сглотнула и фыркнула. Она чуть не топнула ногой, но быстро прекратила истерику, когда Кинжал исчез из виду. Вместо этого она прыгнула к лестнице и посмотрела вниз. Страх и мольба наполнили её глаза: “Я не могу … я не умею плавать!“

Кинжал улыбнулся, но быстро посерьёзнел, когда увидел слёзы на её глазах. “Ты не шутишь.“

“Нет.“– Тикап даже вскрикнула, когда прогнала это слово сквозь комок в горле.

“Дерьмо. Прыгай. Уйдём вместе. Я помогу тебе.“ Кинжал поднял руки вверх, как отец, ожидающий, что ребенок спрыгнет с дерева, на которое они забрались, но не смогли спуститься.

“Секунду.“– Тикап повернулась и схватила свою ККР, висевшую над креслом капитана. Она перекинула её на спину и спрыгнула вниз, к ожидающим рукам Кинжала.

Краем глаза она заметила смерть. Торпеда, которая приближалась к ним, имела ударный ускоритель и как только приблизилась прибавила ходу. Система ускорителя удара была предназначена для того, чтобы торпеда ударила с большей силой и пробила корпус до взрыва, но она заставляла торпеду двигаться по прямой прямо в конце прицеливания. Небольшие суда могли увернуться без особенных проблем. Она могла бы увернуться.

Вместо этого корабль покачнулся и Тикап упала на Кинжала. Ноги у него подкосились, но он устоял. Он даже поймал её.

И в этот самый момент торпеда взорвалась у него под ногами. Кинжал заслонил Тикап от осколков, но сила удара заставила её взлететь в воздух и упасть в воду. Которая быстро увлекла её в глубины.

По крайней мере, им заплатили вперёд.

МОКРЫЙ И СВОБОДНЫЙ

Добро пожаловать в Вейв Воркс! Сегодня я постараюсь описать некоторые самые интересные над- и подводные суда. Изначально моя информация предназначена для обитателей теней, но большая часть инфы пригодится обычным пользователям, хотя и с некоторыми нюансами. Ладно, серьезно, я заинтересована в создании обзоров, которые будут полезны всем. Начну с моторных лодок, затем перейду к парусникам, затем яхтам, затем странностям и закончу большими детскими игрушками.

Одна из вещей, которую всегда следует помнить о кораблях, заключается в том, что они спроектированы так, чтобы быть компактными и эффективными. Это означает, что более массивные металюди, такие как орки и дварфы, редко чувствуют себя комфортно в море. Эльфы, как правило, в конечном итоге получают проблемы со спиной и шеей из-за того, что так много сидят на корточках. Тролли смотрят на большинство лодок, как взрослые смотрят на детские велосипеды. Они могут ездить на них, но это не красиво, не удобно и не безопасно. Масса и размеры большинства троллей выбивают из равновесия небольшие лодки. Тролли, орки, эльфы и дворфы – прекрасные парни, но чтобы лодки вместили всё разнообразие метачеловечества требуется серьёзно поработать.

- Знаю, звучит по расистски, но это не так. Лодки уже построены короткими и узкими. Эльфы и орки высокие, дварфы широкие, а тролли – всё вышеперечисленное в клинических масштабах. Добавьте массу троллей и что она означает при плавании, и вы поймете, почему даже Эво и их морской гигант-прародитель Яматетсу не углубились в проблемы метачеловеческих лодок.
- Red Anya

МОТОРНЫЕ ЛОДКИ

Эта широкая категория включает в себя всё, что по большей части приводится в движение двигателем: начиная от небольших двухметровых одноместных скорлупок и относительно массивных пятнадцатиметровых лодок построенных только для скорости, и до двадцатиметровых роскошных прогулочных катеров. Моторные лодки можно найти на водных путях по всему миру, а управляют ими решительно все – от семей из пригорода, до богачей и чартерных капитанов, зарабатывающих этим себе на жизнь.

ЭВО ВАТЕРКИНГ

Evo Waterking

Это мое любимое предложение от Эво и одно из самых разумных с точки зрения соотношения стоимости и удобств. Он довольно длинный, восемнадцать метров, и спроектирован с учетом традиционной лодочной механики и длительного проживания людей. Задняя палуба длинная, но полностью вмещает двигатели, оставляя всё переднее пространство к услугам пассажиров. Жилая зона разделена на два уровня. На нижнем этаже есть большой камбуз (кухня), два гальюна (туалета) и четыре небольших койки (спальные зоны), а также небольшая внешняя зона отдыха на носу. В верхней кабине есть кормовая зона отдыха, две спальные каюты и носовая зона отдыха. Над ними – рубка. Вспомогательные органы управления расположены в передней части зоны отдыха верхнего этажа, там же располагаются каналы корабельной ВР. Хотя владельцы таких кораблей редко когда не владеют первоклассными комлинками, с таким судном это не нужно, поскольку оно из коробки полностью управляется из ВР. Риггерская адаптация возможна, но не входит в стандартную комплектацию, так что Ватеркинг как бы висит между верхним классом дешёвых лодок и на нижнем конце настоящих яхт.

- Я поддержу Вильму в этом вопросе. Ватеркинг – отличный вариант для риггеров с ограниченным бюджетом и потребностью в большой лодке. Эта штука может управляться одним риггером с Ахавом (пилотом), который рулит лодкой пока капитан спит. Остальная часть лодки может быть переоборудована для любых нужд. Контрабанда, системы вооружения – всё, что в голову взбредёт.
- Sounder

Ватеркинг – это не корвет, построенный для скорости, и не эсминец, построенный для того, чтобы принять удар. Это просто классический, средний, повседневный трудяга океанов, озёр и рек мира. Идеально подходит для бегущих, которые знают, как вписаться в окружение.

ВАТЕРКИНГ (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	3	2	14	8	3	2	12	12	74,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), спутниковый канал, вторичное ручное управление, мешок контрабандиста								

Сиа Рей Гадюка

СИА РЕЙ ГАДЮКА

Sea Ray Cottonmouth

Agkistrodon piscivorus, он же водяной щитомордник – морская гадюка, и корабль соответствует имени. Он скользит по водам мира, в любой момент готовый прибавить газу и ударить. Хотя скорость может быть главным оружием Гадюки, создатели этого высокоскоростного корабля отлично знают мир, в котором живут. Сиа Рей разработал вариацию системы подвески, которая позволяет слегка изменить положение двигателя и батареи, что полностью компенсирует дополнительную пару оружейных креплений спереди (эти крепления часто называют клыками). Ещё одна пара доступна на задней части, но они не имеют такой системы компенсации и требуют установки террельных и подъёмных систем, чтобы подняться над носом и предотвратить перегрузку, вызванную их весом и движением.

Гадюка – это четырнадцатиметровый катер, спроектированный ради скорости. Органы управления расположены в главной каюте рядом с кормой лодки. Щитомордник предлагает вариант закрытой кабины, который делает эту штуку совершенно крутой, но на деле требует добавления полной системы ВР-управления из-за полной потери видимости, особенно если задействовано заднее оружие. Несмотря на эти недостатки, на воде никто не может конкурировать со Гадюкой по скорости и наступательной огневой мощи. Независимо от того, обладает ли лодка оружием или плавает порожняком, ей нужен опытный рулевой, потому что она не предназначена для выдерживания попадания. Обычно катер может выдержать выстрелы стрелкового оружия и оставаться выше ватерлинии, но попадание из большой пушки или хороший взрыв отправит всю команду к Дейви Джонсу.

- Чтобы ограничить проблему слабого корпуса, на задние

оружейные крепления можно установить миниганы, заряженные для противодействия ракетам. Ага, защита в стиле фаланги на быстроходном катере. Скорость и направление по-прежнему являются ограничивающими факторами, поскольку лобовому удару ракет задние системы вооружения не помеха, но опытные пилоты знают, когда поворачивать борт, даже если он становится большей целью.

- Kane

В то время как Гадюка может выглядеть как чисто гоночный катер, у него есть и несколько удобств. Внизу вы найдете маленький гальюн (без душа), камбуз, состоящий из маленькой газовой горелки, холодильника и крошечного стола, а также две койки в носу, которые заставили бы даже гнома задуматься о клаустрофобии. Эта нижняя область не дружелюбна к троллям, а большинство гномов и орков находят её слишком тесной для своих широких плеч. Гадюка построена для веселья и не имеет удобств и запаса места для чего-то большего, нежели полдня на воде. Тем не менее, большинство людей, читающих мои отзывы, не берут этот катер для пересечения Атлантики. Может быть, какой-нибудь перепрыг между островами Карибской Лиги, но обычно просто быстрый спринт, чтобы догнать или убежать, а затем уход в порт, чтобы залечь на дно.

- Гадюка пользуется популярностью у нескольких пиратских команд Карибской Лиги. Эти парни могут быстро взобраться на что угодно, и хотя эти койки не очень хороши для человека, они вмещают довольно много добычи.
- Кейн

ГАДЮКА (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	6	4	8	4	3	3	4	12	120,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Скватер), риг-интерфейс, улучшение Скорости 1, Два оружейных крепления (стандартное, внутреннее, фиксированное, удалённое) спереди, два оружейных крепления (стандартное, внутреннее, гибкое, удалённое) сзади								

КАВАСАКИ СКАТ/МАНТА

Kawasaki Stingray/ Mantaray

Скат и Манта от Кавасаки – это пара небольших одно- или двухместных лодок с водомётным двигателем, предназначенных для развлечений и отдыха. Но какое нам до этого дело? Мне они нравятся за скорость, манёвренность и массу аксессуаров, которые можно использовать для альтернативных целей! Например, они оба предлагают крепление для лука, которое можно легко использовать для АК или даже Стоунера. На верхнюю стойку можно прикрепить массу фонарей, стробоскопов, оружия или небольших дронов с зажимами Кавасаки или самодельного оборудования. Опциональный держатель лыж имеет тот же размер, что и новейшие однозарядные ракетные установки LAW, и вы можете установить две. Не то чтобы я лично когда-либо планировал использовать какую-либо из этих крайне незаконных модификаций, но я уверен, что кто-то это сделает.

- Посмотрите на кадры из Амазонии. Такие штуки были очень популярны у речных повстанцев, и именно там были разработаны большинство этих модификаций. Может быть, Вильма имеет к этому какое-то отношение?
- Red Anya
- Эти вещи крадут из доков по всему миру. Они достаточно малы, чтобы никто не заметил, что они исчезли, пока не придёт время их использовать, ведь большинство владельцев используют их только по выходным. К этому времени их лодка приобретёт новый цвет, аксессуары или тонет после незаконного использования.
- Sounder

КАВАСАКИ СКАТ (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	5	3	8	6	1	1	2	—	13,000¥
Стандартное оснащение	—								

КАВАСАКИ МАНТА (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	5	3	9	6	1	1	3	—	16,000¥
Стандартное оснащение	—								

АЦТЕХ НАЙТРАННЕР

Aztech Nightrunner

Несмотря на полное отсутствие рыболовных сидений или охладителя для рыбы, а также сложность ловли из закрытой кабины, Найтраннер возит бегущих в тени на рыбалку уже более трех десятилетий. Хотя основа остаётся неизменной, с тех пор Найтраннер сумел обновиться по многим параметрам. Закрытая кабина была заменена откидной крышкой и ещё в 73-м Найтраннер получил новую рекламную кампанию, что привело к добавлению встроенных в интерьер мест для хранения аквалангов. Чтобы объяснить тепломаскирующую краску, сверхтихий двигатель и гидролокатор, конкурирующий с некоторыми военными кораблями, реклама сделала Найтраннер непревзойденным катером дайверов. Мы в тени знаем, для чего все используют эту штуку, и можем продолжать смеяться над лодкой ныряльщиков без лестницы или поручней для погружения.

Несмотря на то, что этот катер выпускается уже целое поколение, он всё ещё надёжен. Конструкторы проделали достойную работу по поддержанию его в актуальном состоянии, хотя модернизация старых моделей попала в классическую лодочную ловушку. Всё маленькое и предназначенное для того, чтобы соответствовать спецификациям и функционировать с определённой целью. Всё модернизированное должно поместиться в том же пространстве или вытеснить что-то другое. Найтраннер – это пятиметровый скрытный спидстер, предпочитающий первое последнему. Против специализированных гоночных катеров у него шансов немного, но он будет бегать кругами вокруг

Ацтех Найтраннер

крейсера, а на его радарах и не покажется. Его размер был его самым большим ограничением. У Найтраннера есть небольшая носовая каюта со спальным местом, крошечным гальюном, а также шкафами и стеллажами для дайверского снаряжения. И да, туда можно запихать совсем другое оборудование.

НАЙТРАННЕР (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	6	3	12	6	3	4	6	10	56,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), система жизнеобеспечения 1, риг-интерфейс, спутниковый канал, маскировка сигнатуры 4								

ЗОДИАК СКОРПИОН

Zodiac Scorpio

Жесткая надувная лодка редко упоминается благодаря контракту с американскими военными, датируемому прошлым веком. Зодиак был брендом, но название прилипло к любой лодке такой конструкции и сегодня их линия Скорпион – мой личный фаворит. Есть и другие бренды, но все они гонятся за Зодиаком.

Скорпион назван так из-за трех точек крепления, двух передних и одной задней, называемых операторами когтями и жалом. Это не традиционные крепления, так как Скорпион спроектирован так, чтобы его можно было тащить спущенным, а потому всё должно занимать как можно меньше места. Так что крепления представляют собой не более чем выдвижные стержни, которые соединены с бортовыми датчиками и помогают компенсировать движение лодки. Использование креплений требует добавления крепежного зажима к

любому оружию, но тот же зажим может быть быстро установлен для любого оружия, так как это по большей части резиновый ремешок с монтажным штифтом для подключения к стержню. Простота и легкость адаптации — ещё одна причина любить Скорпиона.

Скорпион невелик – всего четыре метра в длину, и последние полметра занимают его пара моторных креплений. У него только одно кресло, пилотское, установленное справа за небольшим пультом управления. Зодиак был одним из первых, кто предложил элементы ВР-управления и адаптацию для риггеров, а теперь они предлагают элементы ДР-управления к каждой новой модели. Ручное управление обычно ещё есть, но те люди, которые больше доверяют электронике, чем я, могут их удалить. Скорпион предлагает нечто вроде скамейки позади пилота, но все остальные будут стоять на коленях или сидеть на палубе.

Оружие и варианты управления великолепны, но то, что отличает Зодиак от других производителей схожих лодок – это скорость и маневренность. Моторные варианты Скорпион варьируются от обыденных до смешных, причем последние часто вызывают больше проблем, чем могут решить, хотя есть заметное исключение. Вы можете потерять двигатель, но остаться с запасным и вполне приличным. При создании лодки, Зодиак это учитывал — оба включать нельзя, так как это может создать слишком большое ускорение и перевернуть лодку.

Скорпион может поворачиваться на 360 градусов на месте, делать острые как бритва повороты на скорости и даже совершать нестандартные манёвры, которые доступны только Трезубцу. Но для этого, обычно, необходимы риггерская модификация и умелый риггер. Кроме того, для их выполнения желательна пустая лодка или подготовленные пассажиры, риск оказаться в воде весьма велик.

- У Зодиака сохранились военные контракты со СКАШ и КАШ, но основные деньги поступают от мегакорпораций с оффшорными или прибрежными активами. Маэрск владеет тысячами кораблей Зодиака, которые использует для защиты своих судоходных путей и судов у побережья.
- Kane

ЗОДИАК СКОРПИОН (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	4	2	10	6	1	1	2/6	8	26,000¥

Стандартное оснащение	Два оружейных крепления (стандартное, внешнее, гибкое, ручное) спереди, оружейное крепление (тяжёлое, внешнее, гибкое, ручное) сзади

МИЦУБИСИ ВАТЕРБАГ

Mitsubishi Waterbug

Это милое маленькое одноместное судно – новое поколение личных судов. Ватербаг – это самый маневренный водный мотоцикл на рынке, благодаря системе привода квинджет от Мицубиси. Квинджет, как следует из названия, представляет собой двигательную установку на пяти водомётах и рулевую систему, доступные только на Ватербаге. Он имеет не только стандартный задний водомёт со стандартным рулевым соплом, но и четыре дополнительных водомёта. Ватербаг, у которого по каждому борту два водомёта, у каждого из которых собственное рулевое сопло, более устойчив и быстр, а кроме того, способен на неожиданные манёвры.

Ватербаг также имеет более крупную модель, Вейвскиппер, которая поставляется в двух- и трёхместных вариантах. Вейвскиппер не такой маневренный, так как технология квинджет добавлена только к последним моделям. Переработанный Вейвскиппер в работе уже несколько лет, но продолжает увязать в тестировании и редизайне, поскольку в системе постоянно возникают проблемы.

- Редизайн Вейвскиппера был частой целью бегущих. Независимо от того, вызвано ли это корпоративным саботажем или просто неумелостью, но эта штука продолжает страдать от конструктивных проблем. Я использовал Ватербаг для некоторых речных экскурсий, хотя я впечатлен его проворством, но не знаю, как такой прыти можно добиться от более крупного судна.
- Kane
- Сепджет. Последняя попытка редизайна. Большая рама, больше водомётов.
- Sounder

ВАТЕРБАГ (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
6	3	2	8	4	1	—	1	—	8,000¥

Стандартное оснащение	—

ВЕЙВСКИППЕР (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	3	2	10	4	1	—	1	—	10,000¥

Стандартное оснащение	—

Мицубиси Ватербаг

ЭВО ВОДОМЕРКА

Evo Water Strider

Я бы назвал Водомерку следующим поколением — это будущее, которое проверяет возможности и готовность штурмовать рынок. На данный момент одной из самых больших предсказуемых проблем для Водомерки будет удержание людей от вождения их на суше. Да, Водомерки могут бегать по суше, вот только они не предназначены для этого, и быстро ломаются.

Если вы смущены этим и никогда не видели Водомерки, то вы не одиноки. Машинка выглядит как обычный водный мотоцикл, закреплённый внутри прозрачного шара. Шар сделан из умных материалов, и когда он катится, то продолжает микроскопически изменять свою поверхность, чтобы двигаться, удалять воду и позволять воздуху циркулировать. Хотя это может показаться сумасшедшим, более высокая маневренность, утепление, возможность погружаться без серьёзных повреждений и способность почти мгновенно менять направление движения привлекают внимание множества клиентов. Как прогулочное судно, Водомерка обладает непревзойденным развлекательным потенциалом, а также безопасностью и доступностью для всех возрастов. В промышленности и в холодных регионах Водомерка применяется для одиночной разведки или спасательных операций. Охранные фирмы ценят маневренность, герметичность и полную видимость во все стороны.

- Добавьте рутений к внешней оболочке, и вы невидимы.
- Cheshire
- Так не работает. Умные материалы несовместимы с рутением.
- Sounder
- А нет, работает. Я знаю парня, который это сделал. Он использует Водомерку в потонувшей части Лос-Анджелеса.
- Cheshire
- Знаю парня с недвижимостью на берегу океана в Аризоне.

Эво Водомерка

Хочешь купить?

- Sounder
- Возможно. А где Аризона?
- Cheshire

Единственными серьезными недостатками, которые я обнаружил, были ускорение и скорость. Для ускорения шар вращается, но чем быстрее он движется, тем больше его поднимает из воды и тем меньшую скорость вы набираете из-за уменьшения площади соприкосновения. Первое решение этой проблемы состоит в том, чтобы втянуть больше воды во внутренний балласт и погрузить судно поглубже, но это приводит к слишком большой массе и неспособности достигнуть высокой скорости. Вся Водомерка – это эксперимент в области передовых технологий и материалов. Теперь им просто нужно добавить математику и получить правильный баланс.

- У них должно быть что-то готово. Предварительные заказы открыты, а продавец, с которым я разговаривал, сказал, что они уже отправлены своим первоначальным инвесторам.
- Kane
- Настоящий продавец?
- Slamm-0!
- Возможно, это был бот. Большую часть времени я не вижу разницы.
- Kane

ВОДОМЕРКА (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	2	1	8	5	2	2	16	—	11,000¥
Стандартное оснащение	Система жизнеобеспечения 1, маскировка сигнатуры 1								

ПАРУСНИКИ, НУ ТИПА ТОГО

Обычные парусники медлительны, как патока. Да, обычно у них есть мотор, но он не позволяет развить ту же скорость, как парус. Это настолько распространенное представление, что Корсар решил всё изменить. Они хотели преодолеть разрыв между моторными лодками и парусниками, поэтому они создали эту линию лодок. Бегущие по всем морям уже начали видеть потенциал в этих кораблях.

КОРСАР ЭЛИЗИУМ

Corsair Elysium

Элизиум – это монокулевое предложение Корсар. Монокули – это классические лодки, которые мы все ожидаем увидеть в гавани. Они имеют один корпус, обычно с каютой в середине и на носу, рулевое управление, прогулочную зону на корме и несколько парусов, но обычно одну мачту, хотя некоторые большие лодки имеют больше. У "Элизиума" есть два паруса, главный и кливерный, оба сворачиваемые. Свернутые паруса оборачиваются вокруг мачты, а не складываются, что делает их более удобными в обращении. Это одна из причин любить Элизиум.

Но не главная. Главной причиной любви к Элизиуму заключается в том, что, хотя он может работать как парусник и путешествовать исключительно по ветру, Элизиум пожертвовал своим задним причалом ради мощного мотора и может идти со скоростью, обычно ожидаемой только от моторной лодки. Выглядит как парусник, движется как катер, может плыть бесшумно, как парусник, и может создавать иллюзию медленного парусника и заставать другие суда врасплох.

Другие особенности Элизиума – небольшой камбуз, скамейка и откидной стол в главной каюте с гальюном, душем и двойной койкой на носу. Пост управления расположен на корме и окружён сидячими местами, но с лодкой легче управляться через ВР, сидя в носу, хотя стандартных сидячих мест нет.

ЭЛИЗИУМ (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
1/3	1/4	1/2	14	10	2	3	6	12	78,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), экономичность, спутниковый канал								

КОРСАР ПАНТЕРА

Corsair Panther

Пантера – парусный катамаран из той же линейки, что и Элизиум, за исключением отсутствия причала, в обоих корпусах его заменили мощные моторы. Доступ к двигателям осуществляется в основном сзади и на палубе, а не через трюм. Двигатели дают Пантере даже больше мощности, чем у Элизиума, но конструкция лодки стоили ему радиуса поворота. Под ветром, Пантера может развернуть три паруса — главный, кливер и спинакер. Грот и кливер – это стандартные паруса, которые крепятся на главной мачте и переднем такелаже. Спинакер же большой парашютный парус, который вытягивается перед лодкой.

Ограничение доступа к двигателям сохраняет оставшуюся часть кормовых причалов доступной для хранения барахла, что позволяет Пантере продлить время пребывания в море. С перепрофилированным спальным местом Пантера вмещает восемь, а не десять пассажиров. Расширенный трюм и уменьшенный экипаж позволяют Пантере хранить еду и воду для всех пассажиров на два месяца. Математически это 82,5 дня, короче – три месяца.

Под палубой Пантеры расположена большая зона отдыха с камбузом и койками в носовой и средней частях корпуса. Гальюн и душ находятся по левому борту, с дополнительным постом управления и набором электроники по правому борту. Задняя палуба Пантеры похожа на небольшую крытую веранду с постом управления и сидячими местами, а также ступенькой вниз на погружную палубу в кормовой части. Носовая часть имеет два варианта: прочная платформа, которая заканчивается в метре от корпуса, или батутную сетку, которая тянется до самого конца. Лично мне нравится батут, хотя безопасники корпов любят платформу.

- Эти безопасники – просто сухопутные крысы. Сетка гораздо лучший вариант для стрельбы лежа. Единственная проблема – горячая латунь от старого оружия иногда собирается близко к стрелку и, кажется, сама ищет открытую кожу. Батут сделан из гибкого кевлара, а потому обеспечивает некоторую броню и не прожигается стреляными гильзами или дульной вспышкой.
- Kane

Самое большое ограничение Пантеры – расцветка. Она выпускается исключительно в чёрном цвете. Хотя это может показаться странным для судна, которое может провести всё своё существование под палящим солнцем, причина логична. Чёрная краска – это комбинированный термо- и фотоэлектрический материал, который постоянно подает питание в аккумуляторную систему корабля, одновременно высасывая тепло из чёрной краски. Его недостаточно для непосредственного запуска двигателей, но он позволяет вторичным батареям заряжаться, пока используются основные. Основным батареям требуется около двенадцати часов солнечного света, чтобы полностью зарядиться, вторичным батареям – восемь.

- Время рассказа, дети. Садитесь поближе. Представьте себе спокойные воды Западного Карибского моря с едва заметной полоской Луны, висящей над головой в безоблачном небе, полном звёзд. Изрядно потрёпанный, но нежно любимый Бенетау370 плывет по ветру. Его лихой капитан стоит у штурвала, а его острый глаз обшаривает горизонт в поисках чего-нибудь, что могло бы подвергнуть опасности драгоценный корабль. Всполохи зелёного света радара отбрасывали на его лицо жутковатое свечение. И тишина..

  Внезапная вспышка красного света воспламеняет воздух и прожигает полосу через парус, заставляя идеальный ветер начать свистеть. Глаза капитана искали источник, но вспышка была быстрой, и ничто не тревожило тёмных вод. Капитан смотрит на экран радара и ничего не видит.

  Ещё больше красных вспышек создают новые трещины в

Корсар Пантера

парусе, но на этот раз капитан готов. Он отследил вспышки до источника. И не увидел ничего, кроме чёрной воды. Капитан был морским волком и научился многим трюкам. У него под рукой термографические очки, и он быстро натянул их. Они показали быстро остывающие полосы воздуха и вспышки интенсивного тепла у их источника. Пустое море.

Включив мотор и смотав изодранный парус, капитан вынужден бежать от призрака.

- Kane
- А призрак был?
- Sounder
- Этот вопрос занял некоторое время. Я думал, что людям не нравится моя история. Во всяком случае, я получил несколько записей на термо и сделал некоторые улучшения. Всё, что я разглядел, – это смутные очертания, но это была кошка, размером с Пантеру, и она управляла огненным копьем.
- Kane
- Запуск лазера от батарей, постоянно заряжаемых на корабле, который всегда холоден, потому что тепло используется для получения энергии. Изящно. Есть идеи, кто им руководил?
- Turbo Bunny
- Корпоративные секреты, я подплыл слишком близко к чему-то ценному.
- Kane
- Случайно?
- Sounder
- Серьезно?
- Kane

ПАНТЕРА (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
1/3	2/5	1/3	18	10	2	3	8	12	135,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), экономичность, спутниковый канал, вторичное ручное управление, маскировка сигнатуры 2, солнечная батарея								

КОРСАР ТРЕЗУБЕЦ

Corsair Trident

Трезубец – это трехкорпусный моторный парусник от Корсар, также известный как тримаран. Такие суда имеют один основной корпус и два выносных, что позволяет лодке сидеть выше в воде. Трезубец имеет широкий основной корпус для большего жизненного пространства и покрытые металлом балки для большего пространства палубы. Как и следовало ожидать, у Трезубца тоже есть козыри в рукаве.

Как и два других предложения Корсара, Трезубец отличен от стандартного парусного тримарана дополнительными двигателями. Хотя люди часто ожидают, что тримаран будет быстрее парусников, Трезубец может удивить даже их. Оба внешних корпуса оснащены ватерджетами, во многом похожие на устанавливаемые на водные мотоциклы. Главный корпус имеет сдвоенные двигатели, что дает Трезубцу четыре двигателя. Ватерджеты также превращают судно, которое большинство находит громоздким, в нечто, что я бы назвала изящным.

Следующий трюк – вероятно, самая важная фишка Трезубца и Тритона, его чисто парусного кузена. Аутригеры часто делают тримаран громоздким и трудным для маневрирования в ограниченных водах, особенно в доках. Концепция выдвижных аутригеров не нова, но выдвижные палубные аутригеры ранее не встречались. Один или оба аутригера могут быть прижаты к основному корпусу, чтобы сузить судно.

Несмотря на то, что он похож по длине на однокорпусный Элизиум, Трезубец шире и поэтому предлагает более просторную кабину. Он имеет полноценный камбуз, два гальюна, один душ, большую гостиную, две односпальные кормовые койки, две двойные носовые койки и вспомогательную лестницу на носу, а также одну на корме. Площадь палубы внушает, а с выдвинутыми корпусами она прямо-таки роскошна. На передней палубе есть большая зона отдыха, которая может быть оборудована джакузи вместо сидений. Кормовая палуба накрыта, но не огорожена и предлагает места для сидения и стол. Пост управления расположен на приподнятой платформе над кормовой палубой, запасные органы управления находятся на корме.

- Когда запасной пульт не используется, рядом с ним отличное место для рыбалки
- Sounder
- Трезубец и Тритон выглядят одинаково, за исключением небольшого горба в задней части корпусов аутригеров и эмблем, которые часто удаляются владельцами, чтобы нанести имя на корму. Это определенно полезно для тех, кто хочет замаскировать шустрый Трезубец под тихоходный Тритон.
- Turbo Bunny
- Чтобы было ясно, с приличным ветром и хорошим капитаном Тритон всё ещё может обставить катер. Это не так легко, но когда обгоняешь катер на чистом паруснике возникает некий кайф.
- Kane
- Видим ли мы более мягкую сторону Кейна? У нас много вопросов по парусному спорту.
- Slamm-0!
- В парусном спорте нет ничего мягкого, Слэмми. Попробуй и увидишь.
- Kane

ТРЕЗУБЕЦ (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
1/3	4/5	2/3	16	10	2	3	6	12	125,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), экономичность, спутниковый канал, солнечная батарея								

ТРИТОН (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
1	6	2	16	10	2	3	6	—	104,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), экономичность, спутниковый канал								

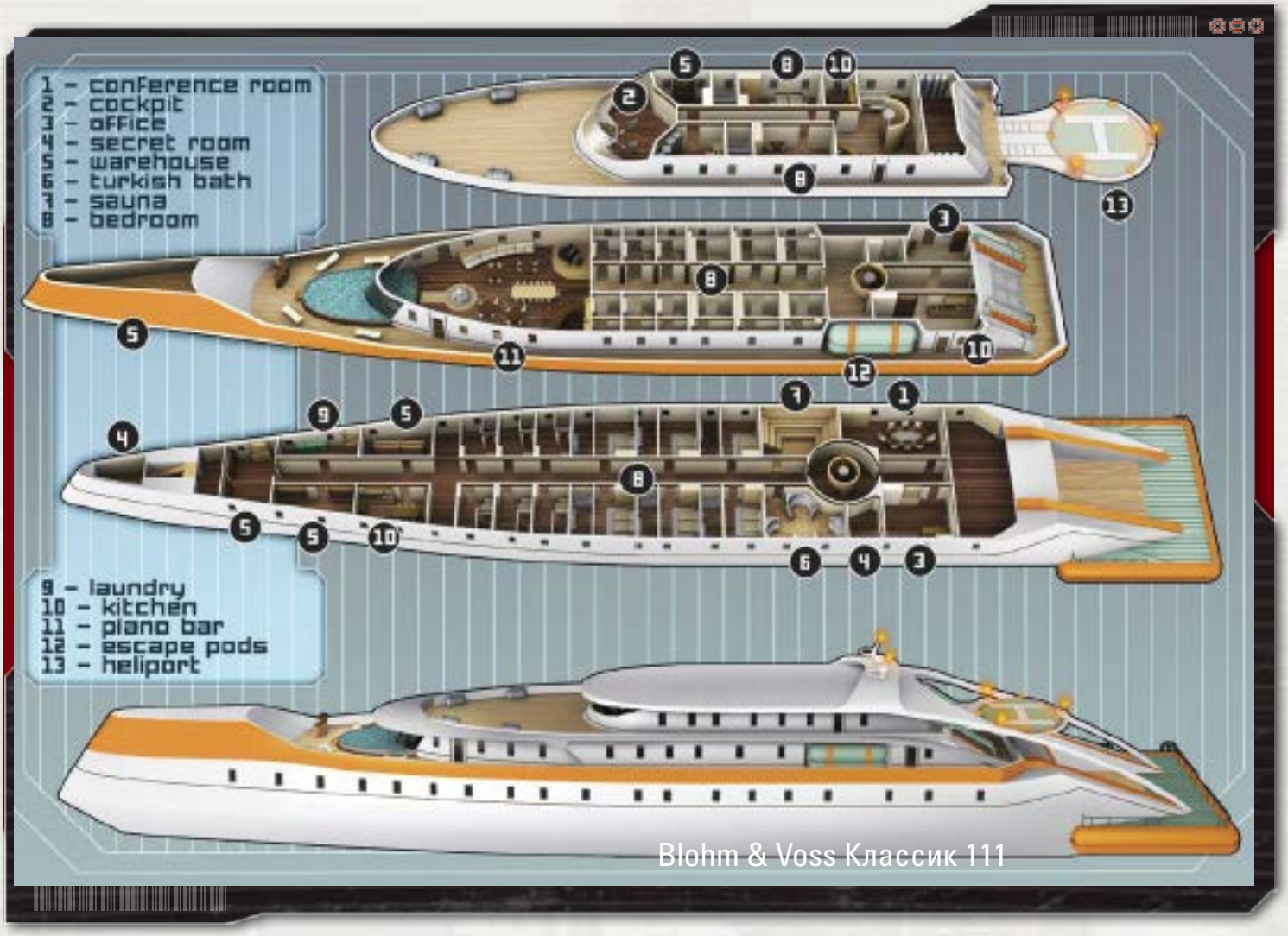
BLOHM & VOSS КЛАССИК 111

Blohm & Voss Classic 111

Blohm & Voss снова превзошёл сам себя. Эта 111-метровая роскошная яхта построена по технологии 2070-х годов в органическом сочетании с дизайном рубежа веков. Возвращение к более простым временам, когда Сиавасэ была просто корпорацией, это плавучее логово богатства напомнит каждому руководителю мегакорпорации, откуда они выросли и куда они хотят подняться. Дерево, золотая отделка, хрустальные смесители и вся безвкусная классическая отделка начала этого века.

Рассчитанный на размещение двенадцати гостей на главной палубе, двух на палубе владельца и восемь членов экипажа на нижней палубе, во время вечеринки корабль легко может вместить в десять раз больше. Гостевые спальни, а не спальные места, шесть целых комнат, расположены в носовой части главной палубы вместе с примыкающими полноценными ванными комнатами. У двух передних кают также есть парные, между спальнями и ванными. Рядом с носом расположена лестница, ведущая в салон. В середине кормовой секции есть круглая лестница, за которой следует большой салон. За ним находится ещё один большой салон построенный вокруг стеклянной нижней части бассейна на верхней палубе. Раздвоенная лестница в кормовой части корабля ведёт в салон.

Палуба владельца – это развлекательное сердце Классик 111. Кормовая часть палубы также известна как бассейная площадка, потому что именно там находится восьмиметровый бассейн, а также зона для отдыха и загара. Палуба бассейна, носовая палуба, причалы спасательных шлюпок и балконы – единственные открытые места этой палубы. На передней палубе установлены шезлонги и кресла для загара, а также бар. Там же лестница доступа на главную палубу, наряду с якорным оборудованием и парой Близнецов от Зодиака для причаливания и чрезвычайных ситуаций. На отдельной палубе владельца



Blohm & Voss Классик 111

имеется большой салон рядом с бассейном, который часто используется как бар или танцплощадка, ванная комната, примыкающая к клубу, центральная лестница с выходом к спасательным шлюпкам и жилые помещения владельцев. Апартаменты владельцев состоят из офиса, конференц-зала, тренажерного зала, сауны, ванной комнаты, двух гардеробных и главной спальни в носу. Солидный список, но ни одна комната не выглядит тесной. Конференц-зал/салон имеет панорамное остекление, как и тренажерный зал с офисом.

Над палубой владельца находится контрольная палуба. Носовая часть палубы – это рубка, не имеющая выходов на верхние палубы, кроме двух дверей в заднюю зону отдыха. Задняя зона отдыха – простой стол и стулья или гидромассажная ванна. Сюда можно попасть только через рубку, так что это либо для капитана и команды, либо для того, чтобы пытать их, пока одетые в бикини эльфийки шмыгают через рубку по пути к ванне.

На самой нижней палубе располагаются двигатели, балласт и склад. Здесь очень тесно по сравнению с верхними палубами, но владельцы и гости редко спускаются сюда. А когда это происходит, то меньше всего их беспокоит теснота.

Классик 111 имеет две другие почти идентичные модификации, Нео 111 и Трафальгар 111. Главное отличие – стиль. Нео ультрасовременен с большим количеством хрома и стекла, а Трафальгар напоминает корабли прошлых лет в комплекте с тройными ДР-мачтами и плоскими парусами

КЛАССИК 111 (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	4	2	24	14	4	4	14	16	14,870,000¥

Стандартное оснащение	Удобства (Высокий), внутренние камеры, риг-интерфейс, спутниковый канал

Лурссен Мёбиус

ЛУРССЕН МЁБИУС

Lurssen Mobius

Воплощённая мечта. Мёбиус – это 140-метровый особняк на воде. Это ультра-роскошная яхта, которая получила довольно большую известность, когда Джонни Спинрад посадил её на остров в Карибском море, а затем купил остров и перестроил корабль под дом. Теперь все гадают, что он собирается делать со вторым купленным кораблём.

В сфере ультра-роскоши Мёбиус уникален, поскольку, благодаря команде из тридцати дронов, он может полностью управляться одним человеком. Дроны управляют всем на корабле, даже рулением. Это можно сделать вручную, но ручной труд не в моде. Владельцы кораблей такого класса обычно нанимают настоящих риггеров и позволяют им поддерживать всё в рабочем состоянии.

У Мёбиуса пять палуб: нижняя, виртуальная, жилая, развлекательная и солнечная.

На нижней палубе находятся двигатели, запасы топлива, генераторы, водоснабжение и общий склад в корме. Это единственная тесная палуба на судне, и обычно её посещают только дроны. В носовой части находится внутренний док. В доке есть крепления для одного пятнадцатиметрового судна, четырех пятидесятиметровых и дюжины одноместных.

Виртуальная палуба – это эксклюзив Мёбиуса. Она покрывает только кормовую часть корабля, так что она высока, но не охватывает всю палубу. Тонкая дополнительная секция рядом с носом содержит небольшие моторизованные стеновые секции, которые выдвигаются, чтобы изменять физическую часть виртуальной палубы, в то время как ДР-канал создаёт остальную часть ощущений. Задние пять метров этой палубы открыты по бокам и имеют спиральную

лестницу в центре, которая ведёт наверх. Обычно туда устанавливаются сидения и стол, но есть много вариантов, в том числе джакузи, приспособления для рыбалки и дайверская палуба.

Жилая палуба состоит из десяти основных жилых помещений, апартаментов владельцев, каюты пилота, двух камбузов и четырех столовых. Основные жилые помещения – это либо одна огромная кровать, либо две двуспальные кровати, личная ванная и небольшая гостиная. В люксе владельца есть соответствующего размера кровать, личная ванная комната, две гардеробные, кабинет, тренажерный зал, гидромассажная ванна, сауна и конференц-зал. Каюта пилота расположена в центре корабля. В ней есть двуспальная кровать, ванная комната, рабочий кабинет и винтовая лестница, проходящая через каждый этаж.

На развлекательной палубе всё самое интересное. Здесь четыре бара, четыре салона, шесть гидромассажных ванн, бассейн, камбуз и открытая солнечная палуба рядом с носом и лестницей, ведущей на вертолетную площадку.

На солнечной палубе есть две джакузи, большой салон и много места. Пилотская рубка технически является частью этой палубы, но попасть в нее можно только по лестнице с развлекательной палубы или винтовой лестницы пилота.

Прозвучит безумно, но корабль превосходен.

- Второй Мёбиус Спинрада зовётся “Слеза Посейдона“. В настоящее время он пришвартован в Гонконге, но на самом деле проводит много времени, случайно курсируя по южной части Тихого океана. Парня, который управляет им, зовут Джеймс Астер, и он, как известно, перевозит друзей, пока босс не нуждается в корабле.
- Sounder
- Вильма упомянула о тридцати дронах для управления и обслуживания корабля, но не упомянула о двенадцати защитных дронах. На корабле есть два мини-дирижабля и десять рото-дронов, а также восемь полных антропоформов, которые при необходимости можно вооружить и поставить в строй.
- Kane

МЁБИУС (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	3	2	36	14	6	5	22	36	84,985,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Роскошный), внутренние камеры, переназначение приоритета управления, риггерский кокон, спутниковый канал, прожектор, солнечная батарея								

ЧУДЕСА МОРЕЙ

САН ТРЕЙСЕР ЛЭЙК КИНГ

Sun Tracker Lake King

Лэйк Кинг – это красивая понтонная лодка, спроектированная с несколько более длинными и крупными понтонами, чем обычно, чтобы создать дополнительный настил спереди и сзади лодки. Это также делает корабль одним из немногих небольших судов, которые легко вынесут тролля. Откидная крыша обеспечивает тень или солнце и накрывает только центральную часть лодки.

Лэйк Кинг популярен среди дайверов благодаря большой палубе, а некоторые даже были проданы океанским ныряльщикам к рифам, хотя они держатся близко к берегу и не плавают в плохую погоду. Чуток универсальности делает их одним из моих любимых кораблей.

ЛЭЙК КИНГ (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2	3	2	14	8	1	1	8	—	35,000¥
Стандартное оснащение	—								

ЭВО АКВАВИДА

Evo Aquavida

Этот плавучий дом является основным конкурентом Мицубиси Ватерхоум. Эти две линейки постоянно пытаются получить преимущество. Последнее новшество Аквавида – это дополнительная подповерхностная камера для сна/сенсорной депривации. Вход в капсулу из кабины, но затем она погружается в воду.

Аквавида поставляется в версиях с одной и двумя спальнями, причем версия с двумя спальнями теряет часть палубы. Жилая зона находится на главной палубе рядом с каютами, ванной комнатой, камбузом и небольшой гостиной зоной. На носу расположена небольшая палуба, больше похожая на балкон, кормовая же палуба больше, там кресла и гриль. Капитанская рубка размещена в надстройке, также есть ещё одна открытая палуба со столом и стульями.

- Аквавида, да если уж на то пошло, то и любой другой плавучий дом, может стать отличным убежищем, тем более что при необходимости их можно перемещать. Капсула на Аквавиде – отличное место, чтобы спрятаться, если вы не страдаете клаустрофобией или не являетесь троллем.
- Mihoshi Oni
- Как можно легко догадаться, погружная капсула полезна не только для сна. Это хороший инструмент контрабанды или способ спрятать вещи под лодкой, а затем вытащить их, когда они вам понадобятся.
- Kane
- Основная проблема – скорость. Лебедку можно модифицировать, чтобы быстро перемещать капсулу, но

Эво Аквавида

это непростая задача. Конструкторы явно не учли наши требования.

- Sounder

АКВАВИДА 1 (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2	1	2	20	16	1	3	2/8	10	115,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), Лебёдка (базовая)								

АКВАВИДА 2 (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
2	1	2	20	16	1	3	4/8	12	135,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Средний), Лебёдка (базовая)								

УЛЬТРАМАРИН КИНГФИШЕР

Ultramarine Kingfisher

По большому счёту Кингфишер – прогулочный катер с некоторыми фишками для рыбалки. В носу есть койки на четверых, камбуз со столом (если его сложить, то можно уложить ещё двоих) и гальюн с душевой лейкой на палубе. По сравнению со стандартным прогулочным катером у Кингфишера меньше места, так что пост управления закрыт и выдвинут в середину корабля, чтобы освободить кормовую палубу для рыболовных снастей.

Тут я мог бы дать вам краткое описание великолепных рыболовных снастей, которые есть у этой штуки, но причина по которой я описываю это судно тут, заключена в рыболокаторе МаксДип 6200. Риггеры и прочие бегущие нашли множество альтернативных применений для крана, который предназначен для подъёма пойманной рыбы из воды, ну или самой лодки. Это, наряду с помещением для хранения рыбы, которое можно легко

модифицировать для сокрытия других грузов, делает Кингфишер и его кузенов довольно популярными в тени.

- Военно-морской флот КАШ осведомлён о репутации Кингфишера. У них нет прямых законных предлогов, но они не прочь заключить контракт, чтобы выяснить, всё ли с лодкой хорошо.
- Sounder
- Не беритесь за такую работу, если хотите продолжать работать у воды. Вы столкнётесь с настоящими чаммерами и узнаете, почему это не синоним "друга".
- Kane
- Каждый должен как-то зарабатывать. Получать деньги от правительства или корпорации за борьбу с контрабандой совершенно законно. Даже если это представляет опасность для вас лично, не следует угрожать.
- Cheshire
- Извини, малыш. Это был совет. Не угроза. Просто убедись, что осознаёшь последствия. Некоторые вещи принимают слишком лично, пусть даже формально это только бизнес.
- Kane

КИНГФИШЕР (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	3	2	16	12	3	4	6	12	61,000¥
Стандартное оснащение	Удобства (Скватер), спутниковый канал, мешок контрабандиста, лебёдка (базовая)								

АМЕРИКАН ЭЙРБОТ ЭЙРРЕНДЖЕР

American Airboat Airranger

Хорошая штука, не просто болотная плоскодонка, есть несколько дополнительных плюсов. Эйрренджер управляется с высокого сиденья в центре лодки. Он движется благодаря здоровенному вентилятору, и при полной нагрузке имеет осадку не более десяти сантиметров. ЭйрРенджер Хэви – специализированная версия, благодаря дополнительной плавучести может вместить больший груз. ЭйрРенджер поставляется с несколькими посадочными местами, хотя наиболее распространенной является модификация с двумя передними и тремя задними сиденьями для пяти пассажиров. Это моя самая любимая болотная лодка.

- Вариант с большей грузоподъёмностью можно переделать в тролленосец. Сиденья переделываются в два передних и два задних, а кресло пилота невысоко. У Болотных Огров, заправляющих контрабандой и пиратством в болотах Луизианы, целый флот таких. Большинство с вооружением на передних сиденьях.
- Kane
- Американ Эйрбот становится мишенью для других производителей лодок, пытающихся разорвать их с UH. Контракт расширяет производство настолько, что Американ Эйрбот начинает доминировать на рынке.
- Mr. Bonds

ЭЙРРЕНДЖЕР (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	4	3	10	6	1	1	6	6	25,500¥
Стандартное оснащение	—								

ЭЙРРЕНДЖЕР ХЭВИ (ВОДНОЕ СУДНО)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	4	3	12	6	1	1	5	8	35,500¥
Стандартное оснащение	—								

GMC РИВЕРИН

GMC Riverine

После короткого перерыва в производстве, в 2074-ом, морская легенда вернулась. Риверин был проклятием контрабандистов по всему миру, но её успех привел к скоординированным усилиям по срыву производства теми же самыми контрабандистами. А ещё говорят, что пираты не могут работать совместно. И не надо аргумента, что они наняли бегущих, потому что им всё ещё нужно было общаться. Это была бы чертовски хорошая встреча.

- Так оно и было!
- Kane

Перерыв в работе и повреждение производственного оборудования дали GMC время для создания новой версии. То, что они придумали, станет уроком для преступников во всем мире, Риверин рискует стать ещё более опасным морским хищником, с лучшей броней, лучшим оружием, лучшей навигацией и набором электроники, который может найти пескаря в Тихом океане.

Новые материалы защищают корпус, а также внутренние отсеки и кабину. Риверин может проигнорировать большинство выстрелов. Даже противотанковым ружьям приходится нелегко, а единственная пробоина, которую они оставят, вряд ли сильно замедлит катер.

Любой, кто попытается выстрелить в Риверин нуждается в серьёзном прикрытии. В стандартной комплектации у Риверина пять точек крепления. Два задних, одно левое, одно правое и носовое. Все предназначены для дистанционного управления, но их можно разделить между пользовательскими станциями внутри лодки. Системы вооружения различаются, но наиболее распространенной является пара полных автоматов сзади, противотанковые ружья по бокам и система залпового огня спереди. Позиционирование и система монтажа позволяют двум задним орудиям поворачиваться на 360 градусов, с углом возвышения до 90 градусов. Боковые крепления предлагают только 195 градусов поворота и 65 градусов возвышения. Переднее крепление также даёт 360 и 90 градусов. И помните, что это базовый вариант. На Риверин можно устанавливать боковые батареи, состоящие из шести пушек с каждой стороны и заднюю батарею из трёх пушек. Задняя батарея не сильно эффективна на высоких скоростях,

но зато станет большой проблемой для любителей подкрадываться сзади.

- Новая модель может также нести торпедные аппараты и глубинные бомбы. Несмотря на свои небольшие размеры, этот зверь считает себя эсминцем.
- Kane

Навигационная система полностью интегрирована с новой Матрицей и обычно подключается к гриду Арес, где специальное подразделение GMC отслеживает все произведенные ими корабли. Если есть проблемы, они связываются с владельцем и тот проверяет. Они обычно закрывают друг друга из-за ограничений сигнала, но в целом система работает хорошо.

Кроме того, Риверин оснащён набором электроники, от которого у любого риггера слюнки потекут, включая мощнейший встроенный комлинк (работает через спутник), отличные сенсоры, полный набор ДР и ВР управления, серьёзное программное обеспечение для наведения и стрельбы. Ну и чуток развлекательного оборудования.

Самое впечатляющее в новом Риверине: внешность старого. Есть несколько малозаметных изменений, но когда этот зверь летит на вас, вам будет не до деталей, типа выхлопного отверстия или размера лопастей винта.

- Если орудия вышли из строя, это неопровержимая улика, но некоторые из старых моделей получают модернизацию, чтобы установить новый пакет орудий. Риверин вернулся и готов ответить на любые вопросы.
- Sticks
- Это звучит как вызов. Я в деле.
- Kane

Риверин производится в одной из трёх модификаций, и все они построены под конкретные задачи. Охранный вариант является базовым и имеет всё вышеперечисленное. Полицейская модель добавляет световую полосу, два комплекта спаренных прожекторов, спереди и сзади, ну и сирену. Никаких больших сюрпризов там нет. Военная модель в стандартной комплектации оснащена торпедой и глубинной бомбой, предлагает те же прожекторы, что и полицейская, а благодаря усиленной броне, сидит примерно на четверть метра ниже.

ОХРАННЫЙ РИВЕРИН (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	5	3	16	12	4	4	8	15Л	100,000¥

Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), комлинк (РУ 7), риггерский кокон, риг-интерфейс, спутниковый канал, прожектор, оружейное крепление (тяжёлое, внутреннее, гибкое, удалённое) спереди, два оружейных крепления (стандартное, внутреннее, гибкое, удалённое) по бокам, два оружейных крепления (стандартное, внешнее, гибкое, удалённое) сзади

ПОЛИЦЕЙСКИЙ РИВЕРИН (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	5	3	16	14	4	5	8	15Л	154,000¥

Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), комлинк (РУ 7), риггерский кокон, риг-интерфейс, спутниковый канал, 4 х прожектор (2 впереди, 2 сзади), оружейное крепление (тяжёлое, внутреннее, гибкое, удалённое) спереди, два оружейных крепления (стандартное, внутреннее, гибкое, удалённое) по бокам, два оружейных крепления (стандартное, внешнее, гибкое, удалённое) сзади

ВОЕННЫЙ РИВЕРИН (ВОДНОЕ СУДНО)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	5	2	20	20	6	6	8	20Н	225,000¥

Стандартное оснащение	Удобства (Сквотер), комлинк (РУ 8), риггерский кокон, риг-интерфейс, спутниковый канал, прожектор, маскировка сигнатуры 4, оружейное крепление (тяжёлое, внутреннее, гибкое, удалённое) спереди, два оружейных крепления (стандартное, внутреннее, гибкое, удалённое) по бокам, три оружейных крепления (стандартное, внешнее, гибкое, удалённое) сзади

ВОЗДУШНОЕ ПРЕВОСХОДСТВО

Бишоп открыл глаза и увидел, что Финч наклонился над ним и что-то кричит. Прошло несколько секунд, прежде чем громкий звон в ушах медленно сменился голосом уличного самурая.

«... осс! Ты в порядке? Босс!!!»

Бишоп махнул рукой, пытаясь показать, что он в порядке. Взяв Финча за руку, он поднялся на ноги и тут же пожалел об этом решении, когда боль пронзила его туловище и ноги от попадания шрапнели.

Прислонившись к старому ржавому терморегулятору, он посмотрел на крышу небоскреба, но тут же припал к земле. Он услышал тяжелые удары по другой стороне терморегулятора. Финч поднялся и выпустил длинную очередь из своего АК, подбив Нортгруп Осу, когда та пролетала мимо. Небольшой вертолёт задымился, но оставался в воздухе. Вторая Оса поднялась и зависла, на её носу сверкнула пулемётная вспышка.

Бишоп поднял голову и увидел, как Финч, вызывающе стрелявший из АК, был разрезан пополам очередью из пулемёта. ОДР от командного ПиАй-Так плавали в поле зрения Бишопа, размытые и искаженные. Бишопу показалось, что в наушнике он услышал, как кто-то сказал что-то вроде «ЕТА, двадцать секунд». Он снова попытался войти в бой, но понял, что его дробовик куда-то пропал.

Изнывая от боли, Бишоп прополз мимо тела Финча. Он видел остальную часть своей команды, они были ранены или убиты пулеметным огнем. Грудь Лунного Искателя была покрыта красным, пока Бинго пытался наложить повязку; женщина-шаман не двигалась. Хупер, ещё один самурай, полз под защиту другого терморегулятора, его правая кибер-рука висела на нескольких проводах. Единственным, кто остался в бою, был Гром, но вторая Оса крепко «прижала» тролля.

Первая Оса подлетела ко второй, обе зависли рядом. Под коротенькими крыльями висели ракетницы. Бишоп знал, что они ожидают идеального прицеливания, прежде чем добить его команду. Он мог видеть самодовольное превосходство на лицах пилотов. Бишоп вызывающе показал им средний палец – как раз в тот момент, когда первая Оса была разорвана в клочья от огня тяжелого пулемета.

Затем вторая Оса резко накренилась вправо и ускорилась. Её преследовал другой вертолет, Хьюз Сталион ВК-4, раскрашенный, чтобы походить на местный вертолёт трид-новостей. Но вместо того, чтобы быть упакованным камерами и датчиками, он был забит ракетницами и пулемётами. Ему не потребовалось много времени, чтобы взорвать Осу своими собственными ракетами.

Перед его глазами всё плыло, но Бишоп почувствовал, как кто-то тянет его за руку. Он оглянулся через плечо и увидел, что это риггер его команды, Коленвал, тащит его в ждущий теперь Хьюз. Точно так же Гром и Бинго помогали Хуперу и Лунному Искателю (и останкам Финча) добраться до вертолёта.

Орк в кресле пилота Хьюза, в изношенном летном костюме и шлеме с надписью «Зеро», посмотрел на Бишопа и улыбнулся, а потом спросил: «Взлетаем?»

Бишоп поднял руку, и вместо среднего пальца он поднял большой палец вверх.

ЛЕТАЯ ВРАЖДЕБНЫМИ НЕБЕСАМИ

ТОПИКСТАРТЕР: KANE

Есть старая военная поговорка: контролирующий небо контролирует битву. Что ж, современные технологии и магия могут возражать, но всегда стоит беспокоиться о поддержке с воздуха, хотя лучше всего это прилететь и огнём из всех стволов создать ад для бедного, ничего не подозревающего ублюдка. Сейчас я могу быть ужасом морей, но моя первая любовь, помимо Kat, это небо.

- И да я немного расстроен тем, что "троица" доверила раздел лодок второсортному продавцу дырявых лоханнок. Это всё равно что жарить блэк ангус[1] в микроволновке.
- Kane
- Подожди, что? Не делай этого... а, забудь.
- Bull

Некоторые риггеры будут (ошибочно) утверждать, что современные боевые дроны сделали пилотируемые воздушные машины устаревшими. Ну, если это правда, то скажите мне, почему они всё ещё используются? Дроны определенно удобней в бою, но у них есть свои ограничения и слабости. Один хороший взлом или заблокированный сигнал, и вы можете попрощаться со своей игрушкой. И, говоря об этом, не начинайте рассказывать о том, насколько лучше воздушные дроны в сравнении с пилотируемой боевой машиной. Нет, когда вам нужна настоящая «горячая» и тяжелая воздушная поддержка, не соглашайтесь на заменителей. У пилотируемой машины, скорее всего, будет больше оружия, брони, дальности и осознанности действий, а это очень важная вещь в бою.

Теперь я знаю, что большинство из вас, читающих это, уже недовольны тем, как я отзываюсь о их превосходных дронах, или что вы не сможете заполучить или даже не нуждаетесь в чем-то столь же новомодном, как шестое или седьмое поколение истребителей-бомбардировщиков. Хорошо, достаточно справедливо. Но я был бы готов поспорить, что хороший вертолёт или НЛМ могут быть просто тем, что может вас доставить (и затем забрать) в некоторых довольно неприятных ситуациях. Или, может быть, вам нужно что-то для приятного длительного, продолжительного рабочего отпуска. Или, может быть, у вас просто есть омае с настоящим боевым летуном, готовый стать хорошей кавалерией.

Ну, какими бы ни были ваши потребности в полётах, дядя Кейн подготовил краткий список некоторых из лучших воздушных летунов, доступных в настоящее время для некоторых забавных приключений в тени. И вместо того, чтобы просто вырезать и вставить какую-то бессмысленную рекламную агитку из корпоративного каталога, я дам вам результат прямого тестирования вместе с не столь скромным мнением некоторых коллег, потому что давайте посмотрим правде в глаза – у нас не так много настоящих боевых пилотов. Так что рассмотрите эти варианты как Kane-протестированные и Kane-одобренные!

Я даже буду действовать профессионально. Насколько это для меня возможно.

- Не хватает настоящих боевых пилотов? Я мог бы на самом деле обидеться на это замечание, если бы меня действительно волновало твое мнение, Kane
- Rigger X

ХЬЮЗ СТАЛИОН ВК-4

Hughes Stallion WK-4
(винтокрылый аппарат)

Не ошибись; это один из лучших винтокрылов. Первый Хьюз полетел в 2012 году и с тех пор не покидает небо. Это должно о чём-то говорить вам прямо сейчас. Иногда люди понимают, что если что-то не сломалось, не нужно это чинить! Но иногда вы можете научить старую собаку новым трюкам.

Текущая модель Сталион ВК-4, начала сходить с конвейеров Хьюз в конце 2072 года и с тех пор стала топом продаж. Первая производственная линия была переполнена в течение месяца, что вынудило Сьюз расширить производство. Потребовался почти год, чтобы наверстать упущенное, но теперь ВК-4 стабильно развивается и медленно заменяет старые модели ВК-2 и ВК-3 (не то, чтобы они нуждались в замене, но самые новые всегда лучше, правильно?). В целом ВК-4 не сильно отличается от предыдущих моделей. Основные роторы на ВК-4 сдвинуты назад, а хвостовая часть усовершенствована. Однако самые большие конструктивные изменения – это посадочные полозья,

1 Культовая марка говядины для стейков.

Хьюз Сталион ВК-4

которые претерпели серьезную модернизацию, которая позволяет улучшить посадку и уменьшить сопротивление в полете.

Самая большая причина успеха Сталион – универсальность. Возможно, этот вертолёт не самый лучший в чём-то, но базовая модель действительно хороша во многих делах и является настоящей (оцените каламбур) рабочей лошадкой. С помощью нескольких настроек, Сталион может быть сконфигурирован для практически всех известных заданий на планете в самых разных средах. Эта детка практически умоляет, что бы ты ей воспользовался! Военные, корпы, правительства и гражданские лица во всем мире используют Сталион в том или ином качестве, что делает его одним из самых распространенных вертолётов в небе.

Еще один секрет успеха Сталион – его надёжность. Созданный с учетом простоты обслуживания, он оснащён несколькими дополнительными системами, которые помогают держать летуна в воздухе при работе с такими неприятными вещами, как, например, пулемётный огонь. Полумодульные детали и удобные панели доступа позволяют механикам выполнять техническое обслуживание примерно за три четверти времени, которое потребуется для починки другого летуна. Также помогает то, что многие детали из старых моделей Сталион совместимы с ВК-4.

Всё это входит в пакет, который, по сравнению с другими летунами, не обанкротит вас.

- Во время войны мне довелось испытать в полевых условиях четыре усовершенствованных прототипа ВК-4. Я не эксперт по этим машинам. Но они взяли и выпустили больше огня, на который имел право любой вертолет их размера, и продолжали лететь. И когда другие вертолёты были остановлены факторами окружающей среды, Сталион продолжали летать. К тому моменту, как мы вышли из боя, все наши вертолёты были похожи на залатанный швейцарский сыр, но все вылетели из Южной Америки своими силами.
- Picador

- Я рад, что они переделали посадочные полозья. ВК-2 и 3 были отличными летунами, но при старом дизайне центральной стойки кузова приземляться было тяжело. Если вы не делали регулярные проверки технического обслуживания, не исключено, что они выйдут из строя в самый неподходящий момент. Одна из немногих проблем, которые были у старых моделей.
- Osprey
- То же самое с расположением двигателя и несущего винта. Старые Сталионы летали как сонные мухи, до того, как вы разбирались, как правильно обращаться с ними, что по-дурацки называлось «взломать их». ВК-4 гораздо более дружелюбный к пилоту.
- Blackhawk
- Мне нравятся эти машины, потому что они так чертовски сильно распространены – они похожи на небесный Форд Американ. Посмотрите в любом конкретном городе или разрастании, и вы, скорее всего, увидите Сталион или даже пару. С хорошей подделкой кодов доступа или правильной раскраской вы могли бы летать целый день, и никто бы не посмотрел на вас дважды. Идеально подходит для работы в тени.
- Pistons

ХЬЮЗ СТАЛИОН ВК-4 (ВИНТОКРЫЛ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	5	4	16	16	4	4	8	12	440,000¥
Стандартное оснащение	—								

АЦТЕХНОЛОДЖИ АГУЛАР GX-2 И GX-3AT

Aztechnology Agular GX-2 и GX-3AT
(винтокрылый аппарат)

Выпускающийся более тридцати лет Агулар продолжает оставаться главным героем военнослужащих Ацтлана и проклятием контрабандистов или любого, кто незаконно действует вдоль границы Ацтлана. Обладая интересным сочетанием скорости, брони и огневой мощи, он хорош как охотник-убийца и эскорт. Агулар часто идет на равных с т-птицами и даже несколькими истребителями-бомбардировщиками. Популярная легенда (или пропаганда Ацтлана) гласит, что контрабандисты часто разворачиваются и бегут, основываясь исключительно на количестве подлетающих Агуларов.

А потом Ацтехнолоджи повысила ставку.

Как раз во время операции "Мародер и Охотница", Ацтехнолоджи представила две новые модели, которые быстро произвели впечатление. Первым был GX-2, современное обновление классической модели GX. По сравнению с оригиналом, GX-2 был ещё быстрее и оснащен системами наведения и датчиками SOTA. Второй дизайн, 3AT, по сути, представляет собой летающий бронетранспортер, который променял скорость на более тяжелую броню, и дополнительную «кабину» в задней части вертолёта, в которой можно перевозить до восьми пассажиров среднего размера. Обе модели оснащены традиционной кабиной для двух человек, сидящих друг за другом. В то время как машиной может управлять один человек, системы управления предназначены для того, чтобы позволить как пилоту, так и наводчику использовать вертолёт максимально эффективно. Хотя в чрезвычайной ситуации один может заменить другого, или они могут даже поменяться местами.

Эстетически GX-2 выглядит так же, как и оригинальный GX, в то время как GX-3AT имеет увеличенную «коробочную» область под поднятым моторным отсеком и перед задней частью; это десантный/пассажирский отсек.

После недавней войны с Амазонией, Ацтлан выставил на (полу) открытый рынок несколько разоружённых GX-2 и 3AT или продал их «предпочтительным покупателям» (читай: подразделениям наёмников, что воевали на стороне Ацтлана во время войны). Хотя оружие было удалено, остальные системы и крепления остались.

- Я могу засвидетельствовать эффективность Агулара. Во время битвы за Боготу GX-2 и 3AT были неприятной комбинацией. Усиленные дронами-наблюдателями, GX-2 наносили первый удар, ловко маневрируя между зданиями и обеспечивая мощную авиационную поддержку с высокой точностью, после чего улетали, прежде чем их могли сбить. Тем временем, 3AT пришли прямо на цель, защищённые от всех атак, кроме самого тяжелого огня, чтобы развернуть войска.
- Aufheben
- В заднем отсеке 3AT просто ужасно. Там чрезвычайно тесно (особенно если вас восемь), и вибрация двигателя заставляет вибрировать стенки, в то время как шум оглушает всех. Если вы собираетесь кататься на этом звере, используйте звуковые фильтры.
- Hard Exit
- Согласно моим источникам, представители СКАШ заключили несколько таких сделок по приобретению GX-2 и 3AT, и их назначили в спецназ, по слухам из Сиэтла, это «Группа быстрого реагирования Денвера». И эта сделка может включать или не включать несколько технических советников Ацтлана для обучения новых экипажей.
- Kay St. Irregular

АЦТЕХНОЛОДЖИ АГУЛАР GX-2 (ВИНТОКРЫЛ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	7	5	20	16	4	5	2	28H	500,000¥
Стандартное оснащение	Риг-интерфейс								

АЦТЕХНОЛОДЖИ АГУЛАР GX-3AT (ВИНТОКРЫЛ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	6	4	22	20	4	4	10	28H	550,000¥
Стандартное оснащение	Риг-интерфейс								

Ацтехнолоджи Агулар GX-2 и GX-3AT

С-К АЭРОСПЕЙС СКА-008

S-K Aerospace SKA-008
(винтокрылый аппарат)

В начале 2074 года новейшая конструкция С-К Аэроспейс ворвалась на сцену вертолетной техники, выпустив СКА-008 как будто из ниоткуда. Описанные как «вертолёты службы безопасности», 008 были быстро переведены в парк вертолётов С-К Прайм, заменив все другие вертолеты, назначенные для подразделений службы безопасности.

Получивший прозвище «Скат», 008 имеет элегантный дизайн, а пассажирская кабина весьма шикарна: с обычным набором дорогих удобств для VIP-персон. Но не делайте ошибку, думая, что это просто неуклюжий летающий лимузин; 008 предназначен для дела, и это дело – защита VIP-персон от неприятностей. Очень маневренный, может развернуться и приземлиться на 10-ти центовую монету, а также способен необычайно быстро ускоряться. В сочетании с тяжёлой броней, отличным КУД, датчиками, «жестким» носовым колпаком, в который убираются турели с тяжёлым вооружением, 008 почти идеально подходит для того, чтобы расчистить путь крупнокалиберным огнём и уйти из опасной зоны.

Несмотря на то, что он отлично справляется с поставленной задачей, модель 008 не лишена недостатков, а высокая производительность имеет цену. Как и большинство продуктов немецкого производства, модель 008 чрезвычайно перегружена. Все детали, компоненты, пластины и даже заклёпки изготавливаются с невероятно высокими характеристиками, что крайне затрудняет ремонт, техническое обслуживание или модификацию вертолёта. 008 приходит как есть и обычно остаётся таким, если вы не хотите вложить *реально* много труда.

- Да, чтобы отремонтировать этого летуна, добавьте к работе ещё пять-восемь часов, потому что внутренности очень хрупкие. И убедитесь, что вы знаете, что делаете, потому что

С-К Аэроспейс СКА-008

работать над этим – все равно что возиться с внутренностями швейцарских часов. Я слышал о нескольких авиатехниках, которые по-королевски разбогатели на ремонте «Скатов», причем пилоты и пассажиры платили за это лично. Излишне говорить, что их начальники были менее чем довольны.

- Airman AI
- Конструкция была срочно введена в эксплуатацию. Лётные системы не получили необходимого времени для проверки, как другие модели. В отчетах зафиксировано, что во время быстрых маневров параметры узлов ротора выходят за рамки рабочих спецификаций. Многие из первых произведённых моделей «Скатов» были вынуждены произвести экстренную посадку в ожидании полной проверки и ремонта. Если вы получили один из них, четыре раза продиагностируйте машину. Несмотря на это, когда эти летуны в хорошей форме, они просто умницы!
- Blackhawk
- Ага, вы ожидаете что-то подобное от кого-то, к примеру, Ареса, а не от С-К. Интересно, кого «скормили» за это боссу-дракону?
- Cosmo
- С другой стороны, текущий протокол С-К предписывает, что каждый «Скат» несёт не более трёх VIP-персон, что позволяет посадить минимум шесть охранников и двух дверных стрелков. Да, это может быть трудно изменить, но добавить несколько ремней или гирокреплений на боковых дверях всё ещё легко.
- OrkCEO

С-К АЭРОСПЕЙС СКА-008 (ВИНТОКРЫЛ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
6	5	8	16	18	4	4	12	24Л	525,000¥

Стандартное оснащение	Риг-интерфейс
Примечание	При модификации/ремонте этого самолета поднимите порог всех длительных проверок на 2. Любой критический глюк во время этих проверок приводит к повреждению вертолёта.

Дассаулт Морской Дух

ДАССАУЛТ МОРСКОЙ ДУХ

Dassault Sea Sprite

(винтокрылый аппарат)

Когда в конце 2052 года компания Дассаулт впервые попыталась прорваться на рынок вертолетов, она была встречена без особого энтузиазма, потому что ни один из их ранних проектов не выделялся чем-то примечательным. В течение многих лет этот филиал компании работал на грани закрытия, пока в 2060 году не выпустил Морской Дух.

Всепогодный поисково-спасательный вертолёт с наклонным ротором, в основном используемый для дальних или морских операций, Морской Дух более известен, и часто с любовью называем, как Морской Ангел. В 2062 году он получил мировое признание, когда Морские Духи были использованы во время спасательных работ после землетрясений на Юкатане.

После такой демонстрации (и массивной маркетинговой поддержки со стороны Дассаулт) военные и спасательные службы со всего мира быстро разместили заказы. К 2064 году Морские Духи стали обычным явлением над океанами и другими водными путями.

Известные своей чрезвычайно устойчивой платформой, наиболее отличительными чертами Духов являются развёрнутые крылья, как у чайки, которые могут поднимать крыльевые двигатели высоко над планером во время зависания или полета на низкой высоте. Это обеспечивается большим расстоянием между роторами, усовершенствованными турбовинтовыми двигателями и общей устойчивостью самолета во время спасательных операций. В определенных погодных условиях (читай: штиль) Морской Дух может приземлиться прямо на воду. В горизонтальном полёте крылья разворачивают роторы и принимают более традиционный, самолётный вид, что позволяет Морским Духам быстро реагировать

на аварийные ситуации. Также предусмотрены две спасательные лебедки, одна в кормовой части чуть выше заднего выдвигающегося пандуса и вторая у люка, с правого борта.

- Морской Ангел хорош в том, что делает; «Всепогодный» – это преуменьшение. Я лично видел одного из этих храбрецов работающим в урагане четвертой категории. В салоне было приятно и тепло, когда меня вытащили. В тот раз я ходил на катере по Карибской Лиге.
- Traveler Jones
- КАШ использует их не только для поиска и спасательных работ, но любит вооружать их для патрулирования вод. Так называемые «Архангелы», эти летуны работают при поддержке беспилотников, но наибольшую угрозу представляют воздушные стрелки, которые используют штурмовые пушки или противотанковые винтовки для маркировки двигателей подозрительных судов. Затем они спускают надувную лодку для приятной «инспекции». Конечно, они никогда не помечали меня. * Усмешка *.
- Kane
- Многие контрабандисты Ацтлана и Карибов покупают Духов через нелегальные каналы и наносят на них маркировку «КАШ Морфлот» / «Береговая Охрана». Если вы используете это, убедитесь, что ваши поддельные коды "свой-чужой" хороши или наймите хорошего хакера.
- Marcos
- Морские Духи лучше всего работают на открытых просторах. Эти милые крылья очень большие и могут вызвать проблемы в более тесных городских условиях. Учитывайте это.
- Al Dhibi

ДАССАУЛТ МОРСКОЙ ДУХ (ВИНТОКРЫЛ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	4	3	18	12	3	5	14	18Л	400,000¥
Стандартное оснащение	Спасательные лебёдки								

ФЕДЕРАТЕД БОИНГ PBY-70 «КАТАЛИНА II»

Federated-boeing PBY-70 "Catalina II"

(Самолёт-амфибия с неподвижным крылом)

На первый взгляд, PBY-70 выглядит как раритет, которому место в музее, а не в небе Шестого Мира. Но эта птичка, если перефразировать старый плоский фильм, «получает то, что заслуживает».

В 2050 году «Каталина II» появилась как личный реконструкторский проект главного инженера Ф-Б. Используя новейшие технологии того времени, он полностью восстановил старую «Каталину» PBY, времён второй мировой войны, но с несколькими обновлениями. В 2059 году тогдашний владелец/генеральный директор Ф-Б узнал о проекте и попросил провести демонстрацию. Под впечатлением он решил вступить в схватку за рынок самолётов-амфибий со своим старым конкурентом «Фиат-Фоккер» (выпускающий классический Облако-9) и одобрил проект PBY-70.

Первая машина поднялась в небо в 2065 году и была запущена в ограниченную серию в 2070 году, а полное производство началось в 2075 году.

Внешне Каталина II выглядит почти так же, как и её предшественница, за исключением того, что она оснащена современными турбовинтовыми двигателями и примерно на двадцать процентов крупнее. Хотя пропеллерные двигатели делают её заметно медленнее, чем аналогичные реактивные самолеты, Каталина II компенсирует это дальностью полёта. Большие крылья позволяют Каталине скользить и кружить на средних и высоких высотах только на одном двигателе, что значительно снижает расход топлива. Другие функции включают в себя небольшую, но удобную кабину с модульными креслами для размещения людей разных размеров (стандарт – три метачеловека) и вместительный грузовой отсек, который может использоваться как пассажирская зона (шесть средних метачеловек). Хорошая вещь для длительного рабочего отпуска.

Для защиты у «Каталины» есть три позиции «стрелка»: на носу и две по бокам, а также две жесткие точки на каждом крыле. И поскольку она не побьет рекорды скорости, она также может похвастаться мощным блоком радиоэлектронной защиты, который помогает справляться с такими неприятными вещами, как ракеты.

- Они также достаточно близко скопировали внутреннюю часть старого PBY, там находилось старое место для радиста/навигатора. Несколько моих приятелей, которые начали летать на «Каталине II», используют его для работы деккера или в качестве вспомогательной позиции для дрон-риггера.
- Blackhawk
- Или как место для стрелка. Даже при том, что это относительно новая модель, риггеров и контрабандистов тянет к Каталине как мух к говну. Я уже слышал о различных способах изменения этой птички, таких как установка пулемётных турелей на все орудийные точки и крепление ракетниц на крыльях. Другие используют радио-защиту и поддержку дронами под управлением риггера или декера. И это только

Федератед Боинг PBY-70 «Каталина II»

верхушка айсберга. Кто знает, каким образом эта птичка будет изменена риггерами в ближайшие несколько лет?

- Airman AI
- Некоторые предпочитают, чтобы экипаж управлял оружием вручную в турелях, как это было в 1945 году. Мне нравятся ретро-фантазии так же, как и другое подобное дерьмо, но, когда оно попадает на вентилятор, я хочу максимальной точности, которую может дать только ККР, всё остальное просто глупо.
- Clockwork
- Для высоких парней типа меня, перемещение между отсеками может быть немного трудным, но не хуже, чем в обычном здании. Сами отсеки не так уж и плохи, и если достать другие, желательно двухэтажные койки, то и спать можно.
- Beaker
- Если вы собираетесь заполучить Каталину, сделайте это в ближайшее время. Продажи медленно растут, а первые произведённые птички практически распроданы. Если популярность и сарафанное радио продолжатся, некоторые корпорации или правительства, скорее всего, наведут свой «порядок», продвигая свои заказы, отодвинув частные на второй план. Или «Фиат-Фоккер» может попытаться уничтожить проект, но мы все знаем, что такого никогда не случается.
- Kane

ФЕДЕРАТЕД БОИНГ PBY-70 «КАТАЛИНА II (ВИНТОКРЫЛ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	3	3	22	14	3	4	16	12	250,000¥
Стандартное оснащение	Крепления для тяжелого вооружения (нос, правый/левый борт)								

Аэрбас «Подъёмник» АЛС-699

АЭРБАС «ПОДЪЁМНИК» АЛС-699

Airbus "Lift-ticket" ALS-699

(тяжёлый винтокрылый аппарат)

Прямой конкурент Арес Драгон, АЛС-699 – новейшая модель очень удачного двухвинтового тяжёлого грузового вертолёта. Несмотря на то, что он считается менее мощным (хотя это и спорно) по сравнению с Драгоном, грузоподъёмность позволила ему выйти в крупную серию в Европе, где он почти догнал в продажах Драгона.

Первоначальная модель, АЛС-690 и её преемник, АЛС-694, активно участвовали в Евро-Войнах перевозя тяжёлую технику, материалы, артиллерию и транспортные средства непосредственно на передовую по всему театру боевых действий. Командиры полюбили этот вертолёт за большой радиус действия и устойчивость, а также способность преодолевать досадные препятствия, такие как горные хребты. Кроме того, его было легко ремонтировать и модифицировать для других работ, таких как поиск, спасение и извлечение транспортных средств.

Самая новая версия, 699, имеет те же возможности для подъема тяжестей, что и предшественники, но поставляется с полностью современными системами. Современные двигатели с турбинным валом допускают максимальную нагрузку для подъёма и переноса грузов в 16 000 кг. Это можно сделать с помощью четырёх автоматически устанавливаемых высокопрочных тросов с магнитными захватами (или стандартных тросов с крюками), которые входят в стандартную комплектацию, или с помощью модульного грузового отсека, похожего на аналог у Драгона.

Несмотря на свою выдающуюся производительность и возможности, «Подъёмник» так и не смог полностью избавиться от клейма подражателя Драгона. Во многом это связано с тем, что ни один другой аппарат, в том числе «Подъёмник», не смог побить рекорд по грузоподъемности Драгона, о котором маркетологи

Арес неустанно напоминают всему миру. Чтобы как-то конкурировать, Аэрбас часто «гадит» Аресу, продавая «Подъёмник» по более низкой цене, даже если это означает получение меньшего дохода.

- Да, но они зарабатывают деньги с помощью пакетов обновлений и запчастей. Это всё ещё очень хороший бизнес.
- Al Dhibi
- Хорошо, так почему это называется «Подъёмник»? Похоже на глупое название для вертолёта.
- Chainmaker
- Первый дизайнер был гражданином Швейцарии, который любил кататься на лыжах. Здесь нет большой загадки.
- Glitch
- «Подъёмник» – обычное явление среди групп наёмников, которые приобрели «излишки» летунов после Евро-войн. Благодаря быстрому обновлению, предлагаемому Аэрбас, более старые версии 694 были быстро апгрейжены до характеристик 699. Если технический специалист не проверит идентификационные номера производства, вы не сможете определить разницу.
- Picador
- В связи с недавними проблемами Ареса по контролю качества, продажи Драгон начали падать. К примеру, когда три Драгона потерпели крушение в Марокко шесть месяцев назад во время гуманитарной миссии в регион Западной Сахары, и причиной было объявлено «брак сборки роторов». Аэрбас, среди прочего, быстро подхватил этот маленький кусочек прибыли.
- Mr. Bonds
- Я летал на «Подъёмнике», и эти разговоры о том, что он уступает Драгону – чистый дрек. Да, Драгон победил «Подъёмник» на соревнованиях, но вы когда-нибудь видели как Драгон летит с максимальной нагрузкой? Как свинья на помойке! Модель 699 может выдерживать до восьмидесяти пяти процентов своего максимального веса при минимальной потере производительности. Положите ту же нагрузку на Драгон и наблюдайте, как его производительность начинает хромать. Этот маленький факт Арес не любит рекламировать. Реальная производительность регулярно побеждает рекламу.
- Airman Al
- В каком мире ты живешь?
- Aufheben
- Не так давно, во время работы в Лос-Анджелесе, моя команда и я попытались уйти через затонувшие остатки Даунтауна на катере. Ну, всё пошло не так, как планировалось, и местные законники «прожаривали» нам пятки. После девяти часов игры в «кошки-мышки» мой риггер звонит своему местному приятелю. Та спасла наши задницы, подлетев на своём «Подъёмнике», используя маленькие беспилотники прикрепила магнитные захваты непосредственно к лодке, а затем унесла нас, находясь под сильным огнем. Черт, это была та ещё дикая поездка.
- DangerSensei

АЭРБАС «ПОДЪЁМНИК» АЛС-699 (ВИНТОКРЫЛ)									
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	3	3	16	12	3	4	5	14	325,000¥
Стандартное оснащение	Выдвижные тросы с магнитными захватами (x4), Стандартные тросы с крюками (x4)								

GMC ГРИФОН

GMC Gryphon
(НЛМ)

Чтобы сделать себя более жизнеспособными на беспощадном рынке, инженеры часто пытаются проектировать самолеты, особенно НЛМ/Т-птицы, по крайней мере с некоторой универсальностью. Но конструкторы Грифона пошли в противоположном направлении, что привело к созданию одного из самых смертоносных боевых аппаратов за последние годы.

Проще говоря, Грифон – это чисто боевой летун.

Разработка линии Грифон является одним из наиболее тщательно охраняемых секретов GMC, но некоторые подробности просочились за эти годы. На первый взгляд, многие думают, что это не более чем улучшенный Гарпия Скаут, но все наоборот. Во время первоначальных испытаний Грифон оказался слишком нестабильным, а системы управления полетом – неподходящими. Из десяти испытательных экземпляров семь разбились или потерпели серьезные сбои системы при посадке. Когда проект превысил бюджет, GMC отказался от него. Тем не менее, каркас был переработан, а внутренние системы – заменены, что привело к появлению Гарпии Скаута.

Примерно через пять лет главный менеджер проекта Грифон был раскрыт как крот и диверсант Ацтехнолоджи. С уходом крота инженеры вновь рассмотрели проект и обнаружили, что все первоначальные трудности были результатом саботажа и ложных данных, а не недостатком проекта. После чего, проект был восстановлен.

Не так много нужно сказать о Грифоне. Он быстрый, маневренный, прочный, бронированный, в нем установлены новейшие комплекты сенсоров/радио-защиты, и он имеет больше жестких креплений для оружия, чем любой другой боевой самолет своего класса. Кроме пилота и стрелка, на нём нет места для пассажиров или дронов. Из-за его массивных двигателей любое оставшееся пространство обычно занято топливными баками и боеприпасами. В бою Грифоны обычно просто поражают своей чистой огневой мощью.

Ты не хочешь, чтобы эта т-птица пришла за тобой.

- Грифон – это ужас в небе, но он дорогой и прожорливый как политик[1]. Это не та т-птица, которую вы увидите на дальних перелётах или миссиях сопровождения, если только у нее нет самолетов-заправщиков или дронов. Часто это компенсируют дополнительными топливными баками, но они занимают ценное пространство, предназначенное для оружия.
- Osprey
- В военных операциях Грифоны часто используются в обороне в качестве перехватчиков, задача которых заключается в том, чтобы уничтожить непосредственную авиационную поддержку своих врагов или защитить промежуточные районы/базы. Их тактика проста: быстро прилететь, убить цель и так же быстро уйти.
- Blackhawk
- Они отлично подходят для военных операций, но их

1 В оригинале gas-hog – "газовый боров", машина потребляющая слишком много топлива.

GMC Грифон

используют и многие корпоративные службы безопасности. KTM, например, любит держать несколько таких птичек рядом с наиболее ценными объектами. В этой ситуации, проблема с длительностью полёта отпадает.

- Rigger X
- Это одно из тех изобретений, которые слабо подходят для использования бегущими в тени (несмотря на заверения Kane) – они скорее всего, будут использованы против нас. Конечно, у вас есть метрическая тонна огневой мощи, но Грифон очень заметен и привлечет много нежелательного внимания. На нём хорошо убегать с данными, но бегать крайне непрактично.
- Danger Sensei
- Да ну, Sensei, ты то должен понимать что-то в этом. Иногда бег требует изящества, а иногда – взорвать всё к чёртовой матери. И это подходящая птичка, чтобы сделать это. Иногда правильным инструментом для работы является самый большой ствол.
- Hard Exit
- Эй, у кого-нибудь есть данные о брандмауэрах на этой штуке? Мой приятель-декер пару лет назад взломал т-птицу, я думаю, не Грифон, а Банши, и я хочу посмотреть, смогу ли я его обойти! Вся эта броня и оружие не стоят ничего, если они взломаны. ТАНЦУЙ МАРИОНЕТКА!!!
- /dev/grrl

GMC ГРИФОН (НЛМ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
5	8	7	24	24	4	5	2	28Н	3,200,000¥

Стандартное оснащение	Крепления для тяжелого оружия (нос, левое крыло, правое крыло), риг-интерфейс

Эво-Крайм «Крыло Крайма»

ЭВО-КРАЙМ «КРЫЛО КРАЙМА»

Evo-Krime "Krime Wing"
(НЛМ)

Что вы получаете, когда одна из ведущих аэрокосмических компаний в мире объединяется с небольшой кучкой второсортных ренегатов, известных тем, что делает оружие, специально предназначенное для *тактичный кашель* «больших металюдей»? Во-первых, много заявлений типа "какого фрага они ввязались в что-то подобное?" И в ответ вы получите что-то вроде Крыла Крайма.

Видимо, идея этой т-птицы возникла, когда группа пьяных молодых менеджеров Эво заползла в бар, который, как оказалось, был излюбленным местом отдыха сотрудников Крайм. Каким-то чудом завсегдатаи (в основном тролли) решили не делать кровавое месиво из белых воротничков. Скорее всего, это произошло из-за того, что один из руководителей проекта использовал самое лучшее оружие в своем распоряжении для предотвращения избиения: корпоративный счёт. Тысячи ньюйен на одни напитки (это был бар, полный троллей в конце концов) позволили хрупким менеджерам вернутся в отель.

Когда их руководитель поднял счета, менеджеры попытались прикрыться тем, что это были расходы на запланированную деловую встречу с Крайм. Когда упомянутый начальник макнул их в их собственный дрек, менеджеры вернулись в Крайм, чтобы попытаться как-то прикрыть свои задницы. Но вместо очередной отмазки, они вернулись с идеей новой модели т-птицы, которая вписывается в линейку продуктов Крайм.

По сути, они «убедили» руководителей Крайм помочь им построить т-птицу для троллей. Ещё смешнее было то, что проект стал рентабельным!

На нишевом рынке, Крыло Крайма похоже на (слегка)

уменьшенный грузовой самолет со снятыми крыльями и прикрепленными на их место массивными двигателями. Несмотря на свои размеры, ТТХ и общая мощность находятся на одном уровне с другими т-птицами, такими как GMC Баньши. Большим преимуществом Крыла Крайма является его огромное внутреннее пространство, по сравнению с другими т-птицами. А значит и гораздо большее количество пространства для грузов и пассажиров, чем у большинства т-птиц. Первоначально предназначенные для троллей, многие Крылья Крайма были приобретены не-троллями, которые хотят воспользоваться преимуществами размера и грузоподъемности птички; хотя им придется сначала переоборудовать салон под свой размер.

- Несмотря на заверения рекламщиков, всё что сделал Крайм – это дал некоторые общие характеристики и поместил свое имя на продукт. Проектированием, тестированием и производством занимались инженеры из дочерней компании Эво Яматетсу Навал Технолоджис. Тем не менее, это сработало, потому что Эво получает выход на новый рынок (на «острие» демографии), в то время как Крайм говорит, что они разработали т-птицу.
- 2XL
- На прошлой неделе Тролья Республика Чёрный Лес, Эво и Крайм заключили соглашение на совместное производство. Различные продукты, включая Крыло Крайма, теперь будут производиться в Республике.
- Mr. Bonds
- Извините, но Крыло Крыма – это трюк, и не более того. Есть намного лучшие птицы. Так что, если вы не любитель летающих кирпичей, посмотрите на что-нибудь еще.
- Rigger X
- Послушайте, Крыло Крайма является доказательством того, что, если вы приложите достаточное количество усилий, даже кирпич полетит, он способен выжать из себя производительность стандартных т-птиц, и он всё ещё хорош. Я знаю много контрабандистов, которые используют эту огромную грузоподъемность для многих вещей, например, превращая машину в здоровенный дрононосец. Используйте немного воображения.
- Clockwork
- Не удивительно, что тебе это нравится.
- Bull
- Мне важнее функциональность, чем форма. И да, я переоборудовал его в дрононосец – здоровенный дрононосец. Эта штука одновременно и летающий кемпер, и грузовоз. А учитывая несколько ключевых модификаций, я посмотрю, осмелится ли кто-нибудь сделать хоть выстрел в мою сторону.
- Clockwork
- Не искушай меня.
- Netcat
- Тем не менее, Крыло Крайма лучше подходит для полной скорости по прямой, чем для любого крутого манёвра. Пытаться закладывать фигуры высшего пилотажа с такой массой – это все равно, что пытаться водить автобус в гонке Гран-При Монако. Тем не менее, это приличная птичка, если вы знаете, как справиться с ней; она может быть суровой госпожой.
- Osprey

ЭВО-КРАЙМ «КРЫЛО КРАЙМА» (НЛМ)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	6	5	22	18	4	5	10(20)	24Н	2,275,000¥

Стандартное оснащение	Подстройка под метатип (тролль)
Примечание	Первая цифра вместимости указана для троллей, вторая – для металюдей размером со среднего человека. Один тролль занимает два места.

ЛЮФТШИФБАУ ПЕРСОНАЛЬНЫЙ ДИРИЖАБЛЬ ЛПД-2070

Luftshiffbau Personal Zeppelin LZP-2070
(дирижабль)

В эпоху сверхбыстрого... всего, дирижабли сохраняют стабильную популярность, несмотря на известные недостатки. Хотя большинство этих летунов предназначены для коммерческого использования и перевозят грузы в пересечённой местности, по-прежнему существует потребность в персональных дирижаблях (летающих аппаратов легче воздуха). А спрос рождает предложение. Одно из которых – ЛПД-2070.

Спроектированный для среднего класса, ЛПД получил мало известности, но все же ему удалось добиться достойных продаж, в основном из-за устных рекомендаций и слухов. Те, кто приобрел ЛПД, оставляли только положительные отзывы, ссылаясь на простоту в эксплуатации, долговечность и цену, относительно легкую для кредитного баланса.

ЛПД-2070 – это не что иное, как несущий корпус (ака баллон) и небольшая кабина управления. Он стал популярным воздушным транспортом как в городских, так и в сельских районах. Пока вам не нужно куда-то спешить, ЛПД хороший выбор.

Помимо личного досуга, ЛПД был задействован в различных охранных и правоохранительных компаниях в качестве мобильных наблюдательных пунктов и воздушных контрольных постов, координирующих работу патрульных дронов и транспортных средств в назначенных им секторах. Такие ЛПД часто оснащаются передовыми сенсорами и системами связи. Некоторые, как известно, даже вооружены, но имея относительно хрупкое строение, они обычно избегают боя, пользуясь любой возможностью.

- Хорошо, Kane, расскажи нам сказку. Как это, чёрт возьми, попало в список «лучших летательных аппаратов»? У тебя есть какой-то супернавороченный боевой воздушный шар, который сбивает реактивные истребители лазером, или что-то в этом роде?
- Bull
- Ты поверишь, что мы с Kat просто брали ЛПД для романтического полета под Луной вдоль линии пляжа? Я на

Люфтшифбау Персональный Дирижабль ЛПД-2070

самом деле довольно романтичная душа, если не знал.

- Kane
- Обычно я бы сказал, что ты кормишь меня дерьмом, но Kat похитили, а ты нанял небольшую армию и вторгся в Ацтлан. Теперь, когда я думаю об этом, я не знаю, какая из твоих сторон страшнее, пират или романтик.
- Bull
- Ты должен прочитать некоторые из моих любовных стихов. Позволь мне порекомендовать тебе некоторые из них. *Гм-м* «Там когда-то был эльф из Нантакета…
- <23 строки удалено. СИСОП>
- Kane
- Иногда я действительно счастлив, что у меня есть здесь полномочия, которыми можно злоупотреблять.
- Slamm-0!
- Дирижабль на самом деле имеет большой потенциал. Да, вы не будете использовать его для горячего извлечения или огневой поддержки, но с ростом его популярности и тем фактом, что вы можете найти его почти везде, он послужит отличным средством для скрытого наблюдения и «чёса». Пока вы в нём, никто не посмотрит на вас дважды.
- Danger Sensei
- Он также поставляется с очень хорошей системой автопилота, и в сочетании с подходящими дронами может стать приличным центром управления полётами, что позволит риггеру целиком сосредоточиться на дронах, не отвлекаясь на управление дирижаблем. Иногда вы не можете добраться до цели на уровне земли, и единственный путь – подняться в воздух.
- Rigger X
- Ты уверен? Один хороший выстрел из чего-то крупнее пистолета, уничтожит эту штуку. Лучше подумать о будущем и иметь запасной план, если тебе начнут рвать жопу, потому что ты двигаешься как черепаха.
- Stone
- Как и любой инструмент бегущего, используйте правильный

инструмент для правильной работы. Я видел, как они использовались в беге, как правильно, так и неправильно. Я знаю команду, которая использовала дирижабль как мобильную позицию для снайпера, чтобы поразить цель с расстояния в полкилометра. В другой раз они использовали его как большую глушилку, обвешанную взрывчаткой. Когда их дирижабль догнали преследователи, они получили неприятный сюрприз, когда попали под взрыв водорода. Но потом я также видел, как бегущие пытаются использовать его как средство для бегства. Я рад, что отказался от этого бега. Слышал позже, что команда не последовала моему примеру. А могли бы жить.

- 2XL

ЛЮФТШИФБАУ ЛПД-2070

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
4	2	3	12	6	5	4	6	12	85,000¥

Стандартное оснащение	—

ФАБРИКА ОТСТУПНИКОВ «МАЗЕРШИП» ПЛВ

Renegade Works "Mothership" LAVH
(специальный дирижабль)

Мазершип – одна из тех странностей в авиации, которая не очень хорошо вписывается в конкретную категорию, а скорее стирает грань между категориями. LAVH расшифровывается как: подвеска легче воздуха. Всё верно, Мазершип – это не транспортное средство само по себе, а дополнение.

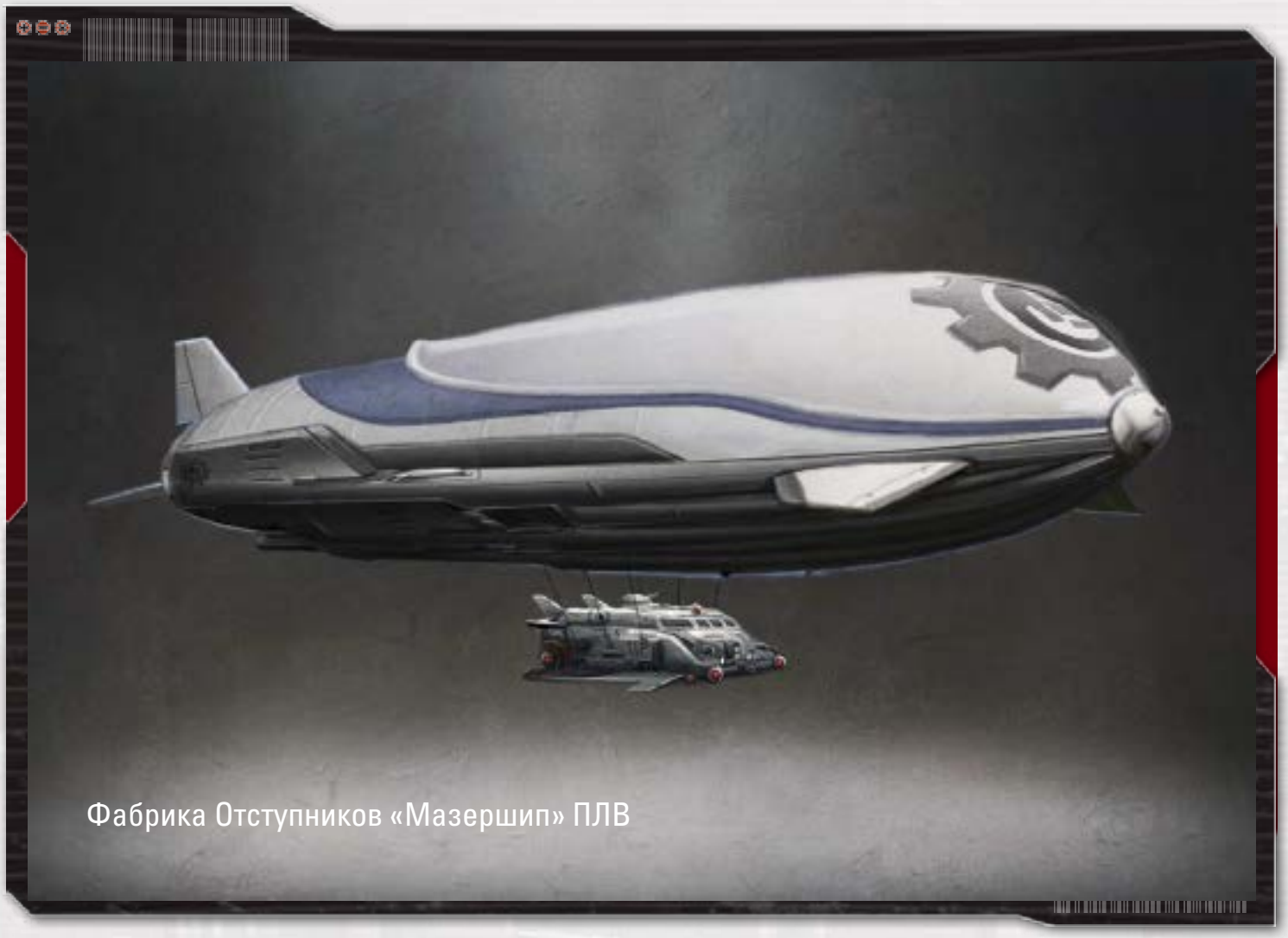
Мазершип – это детище подпольной группы риггеров и техников, которые называют себя Фабрика Отступников. Они впервые начали работать над концепцией Мазершипа два года назад, когда к ним обратился контрабандист, ища способ расширить радиус действия своей т-птицы. Сначала они рассматривали возможность использования нескольких нестандартных топливных баков, но эта концепция оказалась слишком громоздкой для птички и фактически перегружала как двигатели, так и другие лётные системы. Техники были в замешательстве, пока один из них (по сообщениям, после того, как он покурил какую-то хорошую глубоководную водоросль) не сделал предложение: «Мы пытаемся прикрепить большую хреновину к птице – что, если мы прикрепим птицу к большой хреновине?»

Остальное уже история.

Идея создания Мазершипа проста: он разработан специально для того, чтобы помочь пилотам т-птиц расширить дальность своей работы, прикрепив к ней упрощенную раму от дирижабля. Мазершип крепится к т-птице сверху и оба взлетают, как обычный дирижабль. Т-птица использует электричество и топливо дирижабля для перелёта на большие расстояния. Как только они достигают своего пункта назначения (или в чрезвычайной ситуации), т-птица просто включает свои двигатели и отсоединяется от носителя. Мазершип может остаться в этом районе, чтобы дождаться возвращения т-птицы или отправиться в другое место.

Мазершип, представляющий собой нечто среднее между урезанным дирижаблем и большим дроном, а выглядит как летающая рама с двигателями, топливными баками, крепёжными крюками/стропами и другими необходимыми компонентами для крепления к поднимаемому аппарату. Он также поставляется с небольшим командным модулем для одного человека со стандартным пультом управления, позволяющим управлять кораблем непосредственно. Во время нормальной работы Мазершип управляется с переносимого воздушного судна через стандартное беспроводное соединение или настраиваемую прямую линию связи через оптоволоконный кабель. Когда два летуна разделяются, кабель просто отсоединяется и остаётся с Мазершипом.

Для более скрытной транспортировки Фабрика Отступников предлагает специальный грузовой контейнер из искусственного волокна с дистанционно управляемыми взрывными болтами для быстрого сброса (+1000 ньюйен). Завладеть Мазершипом



Фабрика Отступников «Мазершип» ПЛВ

может быть сложно, так как Фабрика Отступников не совсем законный бизнес. В настоящее время они принимают заказы только от тех, кого знают или у кого есть поручитель. Вам понадобится хороший контакт, способный за вас поручится. И даже тогда не ожидайте очень быстрого ответа, каждый Мазершип изготовлен вручную.

- Интересная концепция, я вижу, как это может быть полезным, но вот вопрос: это действительно работает и, если да, насколько хорошо?
- Orbital DK
- Фабрика Отступников в течение последних нескольких лет производят их медленно, но неуклонно, предоставляя доверенным лицам для полевых испытаний. У них солидная репутация на черных рынках, и Мазершип набирает популярность в кругах пилотов т-птиц. Я получил свой в прошлом году и частенько его использовал. Системы полета и интерфейс перевозки на высшем уровне, но у меня были проблемы с креплениями, удерживающими т-птицу. Распорки были прочными и крепкими, но я рекомендую часто проверять их на усталость материала. Полёт в спокойном небе – не проблема, но не пытайтесь летать в плохую погоду. Также, если вы используете грузовой контейнер, обязательно проверьте взрывные болты. Я слышал, что они не взрываются, если их долго не использовать, их нужно заменять каждые шесть-восемь месяцев или около того.
- Blackhawk
- Отступники также настоятельно рекомендует соединять два летуна только на земле. Соединение в воздухе возможно, но часто сложно. Я знаю жокея т-птицы, который в прошлом месяце пробовал присоединиться в воздухе и в итоге поймал огненный шар. Если у вас есть время, делайте это в безопасности.
- Osprey
- Так что же мы знаем о Фабрике Отступников? Я никогда не

слышал о них раньше.

- Mika
- Если ты не риггер или контрабандист, это не удивительно. Эта артель риггеров и сходно мыслящих техников, которые раньше руководили объединением «Гараж». Ещё два года назад они базировались в Детройте, пока Странствующий Рыцарь не устал от их проделок и полевых испытаний на межштатной автомагистрали 75 и, в конце концов, не прикрыл их лежбища и мастерские. Те, кто сбежал от облавы, открыли «магазин» в другом месте. Я не скажу где, потому что это коммерческая тайна, и мне нравятся мои отношения с ними. Они могут модифицировать практически любую машину, но некоторые из техников были специалистами в модификации летунов. Они немного эксцентричны, если не сказать больше, но они делают первоклассную работу. Если вам когда-нибудь понадобится точка соприкосновения, дайте мне знать. Если вам нужен Мазершип или любой другой их продукт, они доставят его. Но сейчас спрос сильно превышает предложение, придётся ждать.
- Turbo Bunny
- Хорошо, у меня возник странный вопрос. Если Мазершип может перевозить т-птицу, может ли он перевозить другие транспортные средства, например, автомобиль или фургон?
- Treadle
- Конечно. Просто молись, чтобы крепления выдержали, или тебя не перехватили в полёте.
- Airman Al
- Будьте осторожны, управляя Мазершипом на границе Сиу. CCC узнали об этом и начали более тщательно проверять весь входящий трафик дирижаблей. Я слышала, что многие жокеи «выбыли», оставив свои новые игрушки.
- Mika
- Риск – часть нашего дел, чаммер.
- Blackhawk

ФАБРИКА ОТСТУПНИКОВ МАЗЕРШИП ПЛВ

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Пас.	Дост	Цена
3	3	3	10	5	3	4	1*	24Л	50,000¥

Стандартное оснащение	Подстройка под метатип (тролль). Когда два летуна соединены, по умолчанию используется ТТХ Мазершипа. Управлять им можно только непосредственно из командной кабины, в противном случае необходимо использовать дистанционный/проводной интерфейс.
Примечание	Заметка: Чтобы получить Мазершип, игрокам понадобится контакт соответствующего типа (риггер, контрабандист, торговец чёрного рынка, фиксер и т. д.) с рейтингом Связи 4 или выше. * Только для командной кабины

ДИРИЖЁР

“Надеюсь, остальные члены вашей команды примут моё предложение.“ решительно заявил Джонсон.

Гет улыбнулся, “Иначе они бы не послали меня на переговоры.“

Джонсон уже интересовался, почему на встречу пришёл риггер. Прямого вопроса не было, Джонсоны редко когда прямолинейны, во всяком случае пока не пришло время большого кидка. Он просто спросил, где Такт и принял ответ Гета с хищной улыбкой. Гет не был опытным переговорщиком и знал, что для команды из пятерых Джонсон получил отличные условия. Но сегодня Гет не был частью команды, он был сам по себе, человеком с огромным набором навыков и дронов, способных сделать любую работу бегущего. За исключением переговоров. Он ещё не нашёл хорошего дрона-лица. Пока не нашёл.

Основной кайф был не в деньгах. Да, приятно получать 100% и пусть он потеряет пару дронов, а это, почти наверняка произойдёт, куш был достаточным, чтобы заменить потери. Нет, лучшей частью было избавиться от драмы кучки придурков. Борьба за место альфы, неравная делёжка (маги всегда считают, что достойны большего), отслеживание лица (склонного к крысятничеству), личные срачи или старые обиды уличных бойцов, карма которых вступала в игру в самый неприятный момент. Хватит. Никакого соплежуйства. Гет был альфой, но получает все деньги и он сам разберётся со своей драмой.

“Тогда хорошо. Мы договорились. Аванс сейчас, оставшаяся часть – после передачи цели. Удачи вам и вашей команде.“

Гет ответил быстро “Спасибо!“ Больше ничего он ответить не успел, Джонсон вернулся в тускло освещённый бар.

Оставшись в задней комнате в одиночку, Гет провёл диагностику всех активных дронов и выстроил их вдоль правой части своего ДР-окна в зависимости от высоты. Все были зелёными, несмотря на местную интерференцию. Благодаря программе-скрубберу, премиум-технологии CleanAir от Вулкана и железной фильтрации на датаджеке Трансис сигнал даже самого удалённого дрона был идеальным. В верхней части ОДР, и в километре над головой. находился центр сети Гета, модифицированный Аэродизайн Системс Кондор ЛБСД-41. Рама мини-дирижабля была старой и прочной, но все внутренние части были созданы по собственным спецификациям Гета. Не военного уровня, но лучшее что можно достать за деньги, заодно у него не было проблем с совместимостью и корпоративными бэкдорами.

Этот горький урок Гет усвоил в самом начале карьеры. Он затупил[1] и взял стоковый КТМ-Ниссан Рото-Дрон на бег во владения КТМ. Когда дрек попал в вентилятор, местный боевой декер попросту запустил команду выключения через бэкдор. Офигевший Гет тупо наблюдал

1 В оригинале “grease behind his ears“ смазка между ушей.

СКОТ ШУЛЬЦ

как Рото-Дрон авторотирует на землю прямо под ноги охранникам, старающимся выбить его команду. Чтобы втереть в рану соли, один охранник даже использовал дрон как прикрытие, а потом хладнокровно повернулся к вращающимся лопастям спиной.

С тех пор Гет многому научился.

Он передал Кондору серию команд на движение. Дрон был медленным и чтобы добраться до места назначения ему потребуется некоторое время. Хаб был необходим как можно скорее – приступая к этой операции нельзя было терять времени. Эти команды должны были загнать Кондор в ближайший дронопоток, где бы хаб прикинулся рекламным мини-дирижаблем. Wing's Asian получат чуток бесплатной рекламы.

После получения команды ОДР скользнул влево, а рядом с ним появились две полоски: зелёная и синяя. Зелёная была строкой состояния, которая предупредит Гета о любых возникших у дрона проблемах, чтобы тот мог проверить и при необходимости впрыгнуть. Синяя полоска постоянно уменьшалась, поскольку она была прогресс-баром исполнения команды. Как только команда приблизится к завершения, полоска моргнёт.

Дальше необходимо было помацать третью сверху иконку в правой колонке ОДР'ов. Первая и вторая принадлежали кастомным КТМ-Ниссан Рото-Дронам, находившимся внутри третьей иконки, GMC Бульдога, модифицированного под перевозку дронов. Внутри GMC находилось ещё полдюжины дронов, но ни один из них в данным момент не был активен. Гет отдал Бульдогу набор команд: начать движение, припарковаться на верхнем этаже гаража в квартале от места назначения и активировать ещё три дрона: Добермана, Краулера и Флай Спай.

Всего через две минуты Гет уже командовал дюжиной дронов, сидя на водительском сиденье арендованного сразу по прибытии на остров Американа. Тачка была не риг-френдли, но и это было неплохо, время от времени Гет любил покрутить баранку. Довольно скоро он бросит эту машину и начнёт работать всерьёз, но следующие двадцать минут он сосредоточился на дороге и рулил по старинке.

Ощущения были похожи на нулевую гравитацию, но Гет знал, что гравитация нормальна. Просто он был легче воздуха, который на текущей высоте, 964.25 был холодноватым. А точнее на 8.3 градуса холоднее, нежели на уровне земли. Во всём поле зрения Гета температура была разной. Даже через несколько часов после захода солнца земля была тёплой. Пятна интенсивного жара показывали расположение фонарей на улицах, по которым скользили тёплые капли автомобилей. Несколько ярких областей мерцали: костры и бамбуковые факелы[2] на задних дворах. Набережная

2 tiki torch – бамбуковый факел в культуре тики, популярный на вечеринках в Америке

была мерцающей массой прохладной воды, с каждой волной вытягивающей тепло из горячего песка. Линия горячих сгустков пронеслись между Гетом и землёй, создавая реку более тёплого воздуха из выхлопных газов и тепла двигателей.

Гет махнул рукой и вернул оверлей обратно в поле зрения. Было прекрасно чувствовать себя Кондором в километре над Сан-Хуаном, но пора было работать. Оверлей выводил в поле зрения все его текущие активные дроны. Теперь у него было девять иконок в правой части экрана, соединённых тонкими линиями с соответствующей иконкой в поле зрения. Некоторые были так близко расположены, что на таком расстоянии накладывались друг на друга. Впрочем, для его нынешних глаз расстояние не имело значения. Он зумировал и убедился, что с его оверлеем всё хорошо. Многолетний опыт убедил его проверять всё дважды, и это окупилось. Гет отдал быструю команду на перемещение микроскиммера. Его окончательная позиция сместилась на два метра, но он оставался вне поля зрения, скользя вдоль стены и огибая её, а не перелетая. Эта маленькая заминка не испортила бы операцию, но могла досрочно начать суматоху.

Одно движение исправило ситуацию. Пришло время Гета дирижировать симфонией.

ВР-персона Гета, симфонический дирижёр с пилотскими очками на лбу, постоянно грязными пальцами и винтажными рабочими ботинками от Волверин, сидела в кресле с высокой спинкой, которое визуализировало командный центр Вулкан Лейджлорд. Он знал, что другие риггеры часто кастомизируют капитанское кресло, но Гет не считал это необходимым. Большую часть времени он выпрыгивал в дронов, используя Кондор для получения общих тактических данных, предпочитая наслаждаться ощущениями настоящего риггинга. Пусть его персоной и был дирижёр, Гет предпочитал сидеть на стуле каждого ведущего инструмента.

Следующим будет малая флейта.

Проносясь по воздуху, он был крайне возбуждён. Пока он петлял вокруг голых ног туристов спина его гудела от биения крошечных крылышек. Он избежал нескольких ладоней когда из удовольствия гудел под ухом, а затем обматерил себя за то, что рискнул работой. Гет сейчас был в своём самом хрупком дроне, КТМ Флай Спай, которому хватит даже самого слабого попадания.

Он взлетел над толпой, чтобы избавиться от желания пожужжать прохожим на ухо. Заодно теперь он чётко видел свою цель, быстро шагающую по тротуару. Для скрытного подхода она двигалась слишком быстро. Гет держался на высоте, летя вдоль стены огромного отеля, в котором обитала финальная цель и пролетел прямо над спешащей промежуточной.

Движения этого человека были непредсказуемыми. Гет рассматривал несколько вариантов проникновения, и этот был лучшим, но он не ожидал, что доставщик цветов будет пытаться бежать марафон. От взмахов рук несколько лепестков уже оторвались. Его поспешность и повреждения красивейших и чертовки дорогих роз изгнали из мыслей Гета сожаления о том, что это парень не получит чаевых за быструю доставку.

Но отсутствие чаевых его проблемы не решали. В самом начале плана вариантов было не так уж и много. Рото-Дроны ещё не прибыли, а имеющиеся не подходили для замедления самого быстрого доставщика цветов в мире. Теперь всё зависело от него.

Гет пролетел вперёд и плавно приземлился на заднюю часть уличного фонаря. Когда крошечные металлические ножки нашли опору, он сразу же почувствовал покалывания от вибраций металла. Быстро развернувшись Гет заметил длинные жёлто-чёрные ноги паука, показавшегося из ржавой дыры всего в нескольких сантиметрах от места приземления.

Выбравшися наружу пуак поднял четыре передние лапы, демонстрируя намерения. Гет ясно различал хелицеры паука и понимал обычных насекомых, в такой ситуации бросающихся наутёк. Вот только Гет не мог убежать, ему необходимо было быть именно тут. Гет был крупнее, хоть и не намного, но паук защищал свою территорию и не собирался уступать её какой то осе.

Вся операция может быть свёрнута из-за схватки с банановым пауком.

Через несколько секунд нисколько не потрёпанный Гет снова сосредоточился на задании. Он всмотрелся в приближающуюся цель, стараясь не отвлекаться на визжащую снизу женщину, в волосы которой только что упал оглушённый банановый паук. Дважды удачная встреча. Гет узнал, что он специалист по дракам с пауками, а женщина замедлила курьера достаточно для следующего шага Гета.

Гет прыгнул вниз, на курьера. Сложив крылья он аккуратно планировал. Нападение было идеальным, Гет пролетел как раз рядом с ухом курьера и резко затормозив, начал быстро бить крыльями.

Старый трюк с жуком в ухе снова сработал. Пока рука летела сбить его, Гет легко приземлился на поясницу мужчине. Несколько раз взмахнув рукой, человек остановился и огляделся, а Гет быстро пролез к цветам, заполз внутрь и приступил к следующей фазе плана.

Парящий в миллиметре от земли за небольшой кучей мусора Гет выглядел как ещё один выброшенный девайс. Риггер обернулся и обнаружил переулок именно таким, как и ожидал. Там бегали крысы, насекомые и несколько паукообразных, Гет надеялся что среди них нет телепатов, и много всякого неодушевлённого мусора. Самое главное – легковоспламеняющийся мусор.

Поднявшись на несколько сантиметров, Гет поднял руку и щёлкнул большим пальцами. Микроплавильник в крошечном пальце микроскиммера ожил и заискрился. Чтобы избавиться от вездесущей влажности Боринкена[3] потребовалось несколько проходов, но менее чем через минуту мусор в переулке весело пылал, а микроскиммер начал скользить вдоль стены, направляясь к отелю, где будет происходить следующий акт.

Горизонтальное скольжение совершенно не походило на обычный полёт. Хотя Гет был взволнован перед следующей фазой, но убедился, что вывел на дисплей состояния всех дронов. Затерянный в гудящем над СКК Балдориоти де Кастро дронопотоке, Гет прошёл по правой стороне и отдал команды каждому дрону. Кондору он приказал отлететь на пятьдесят метров южнее, чтобы обойти поднимающийся под углом дым. Микроскиммеру, который Гет только что покинул, было приказано продолжать движение к месту встречи. Краулет получил приказ выбраться из Добермана. Доберману же предстояло припарковаться у лифта и активировать рутениевые системы. Флай-Спай получил приказ давать картинку, но оставаться скрытым. Второй Рото-дрон должен сократить расстояние следования с пятидесяти метров до двадцати пяти. Второй микроскиммер был очищен перед выполнением программы маркировки. Найтраннер начал маневрирование. Артемида получила приказ расправить крылья. А бульдогу предстояло переместиться на нижний уровень гаража.

Всё было исполнено за считанные секунды. Никаких споров, никаких предложений, никакой драмы. Гет всегда любил эту часть.

Всё ещё находящийся в дронопотоке над шоссе, Гет заметил поднимающийся вдалеке дым и направляющееся туда трио дронов. Два Рото-Дрона и один Спинмастер: специализированный медиадрон от Киберспейс Дезайн. Вместо обычного для бегущих оружия Рото-Дроны несли камеры и у Гета появилось окно. Он вышел из

3 Район Пуэрто-Рико

дронопотока и понёсся вместе с другими дронами, летящими к пламени. Когда Гет пролетал над Эшфорд Авеню, он получил от местной полиции команду держать стандартную дистанцию для прессы. В сообщении были коды переназначения, которые он проигнорировал, но команду выполнил. Никто не заметит отказа команды, пока дрон следует протоколу.

Гет встроился в ряд снимающих дронов, которым открывался прекрасный вид на переднюю и заднюю двери отеля, горящий переулок и гараж, в который только что проскользнул Бульдог, моментально пристроившийся на парковочное место первого этажа. Он развернул медиа ОДР, чтобы все его видели. Затем он очутился в облаке дыма.

Крошечные турбовентиляторы Гета окружал дым. Он закончил расставлять восклицательные знаки, а затем взмыл на десять метров вверх. Он поднёс к лицу открытую ладонь и дунул. Окружающий воздух наполнился тысячами ОДР. Прямо сейчас они были слишком близко друг к другу и не читались, но когда они рассредоточились, послание стало ясным.

Довольно с нас хреновой пищи!

Ацтеки идите прочь!

Гет подлетел поближе к медиадронам. Он развернул свой медиа-ОДР, выстраивая крупный кадр маленького микроскиммера, с жужжанием улетевшего к воде и прочь от выброшенного им в воздух облака ОДР.

Гет сделал запись RFID-граффити для последующего использования и занял позицию с чётким видом на переулок и покрытое граффити заброшенное здание, откуда и работал дирижёр. С нынешней высотой и углом наклона он не мог видеть развёрнутую на балконе Артемиду и её беспамятный груз, но он знал что она там, из сообщений Кондора.

Всё шло как и планировалось.

Вид был ужасен. Сквозь пластик, даже использованный в дорогом цветочном магазине было нелегко смотреть. Гет рискнул разоблачением и прорезал в пластике небольшую щель, а затем прижался осиной головой, чтобы посмотреть наружу.

Он был рад, что курьер наконец то притормозил и держал цветы ровно. Они приближались к комнате доставки; Гет видел номера на соседних номерах, так что курьер всё делал правильно.

Гет прокрутил запись Флай-Спай и обнаружил, что курьер замедлился сразу после остановки у стойки регистрации, так что внезапно прорезавшийся профессионализм исключался. У курьера появился эскорт.

Гет не видел его, но слышал шаги. Они с курьером шли почти нога в ногу, но у эскорта была более тяжёлая поступь. Теперь, зная о наблюдателе, Гет наблюдал за тенями, пытаясь выяснить позицию противника. Не слишком далеко и не слишком близко. Наверняка охрана отеля.

Гет забрался поглубже и снова начал смотреть сквозь пластик, он не собирался рисковать и быть обнаруженным гостиничным болваном.

Гет быстро взбежал по лестнице, протянул руку и включил лифт дока.

Гет тихо катился по опущенному лифту. Он проверил пистолет, заряжен и заблокирован, и несомый футляр. Всё было так, как и должно быть. Одинокий охранник пробирался через похожий на завод задний коридор отеля, но несколько дронов Драгонфлай дали ему картинку и быстрый взлом заставил случайный дрон-уборщик извергнуть мыло на пол. Мелкие подлянки от дронов смогут держать болванов подальше от работы Гета.

"... не заказывал никаких грёбаных цветов. А теперь выкладывай."

Гет моментально услышал в голосе мужчины гнев. Дела у курьера шли плоховато.

"Вот адрес и номер комнаты. Здесь говорится, что они мистеру Тому Гарфилду с любовью от П. Кат. Это дорогие цветы. Очень дорогие."

Он слышал объяснения курьера и наслаждался иронией имён. С тем что произошло дальше, он ничего не мог поделать.

Гет внезапно оказался раздавленным собственной пластиковой тюрьмой. Потом в ушах зазвенело от трещания пластика. Ему показалось, что он перемещается по комнате, но он не был уверен. Боль пронзала руки и ноги, скрученные тем, что он счёт хваткой швейцара.

Сдавливание уменьшилось, сменившись ощущением невесомости, а затем страшным грохотом. Ещё большая боль пронзала его тело, когда его тонкие крылышки пронзили шипы роз. Он выпрыгнул, спасаясь от боли.

Гет подскочил к двери и прорезал стекло выдвинувшимся из руки лазером. Поймал выпавшее стекло, отставил его в сторону, пролез в отверстие и открыл дверь Доберману. Гет всё ещё был потрясён гибелью Флай-Спай. Судя по дисплею, он всё ещё функционировал, хотя некоторые системы, в том числе двигатели, работать не будут. У него оставалось только одно задание. Он надеялся справиться.

Гет подвёл добермана к служебному лифту и нажал на кнопку вызова, после чего забрался на спину крупному дрону, став почти невидимым. Рутений отлично помогал держаться вне поля зрения. Ну и то, что он ни с кем не столкнулся тоже неплохо.

Когда лифт прибыл, всё изменилось.

Гет видел, как Краулер поспешно скрывается за углом, привлекая к себе двух мужчин в лифте. Спустя два выстрела оба уже корчились на полу, а по их телам бежали электрические разряды. На всякий случай он всадил в каждого по дополнительной пуле и оттолкнул их тела в сторону, когда вкатился в лифт.

Это всегда было странно – чувствовать боль в той части тела, которой обычно нет. Крылья убивали Гета. Одно треснуло, другое пронзено шипом розы оба сломаны. Ноги были в несколько лучшей форме, а три с половиной даже работали. Этого хватало чтобы ползти, сейчас ему этого хватало.

Ну и линза тоже.

Гет помешал близкому взлому, наполнив воздух RFID-метками. Физическая охрана отключалась без проблем, а громоздкие камеры на Рото-Дронах отвлекались. А вот магия, как правило, была проблемой. Вот тут то и понадобилась линза.

Гет медленно вылез из обломков цветов и нашёл ранее проделанную им же щель. Прежде чем выскользнуть, он опустил маленькую зелёную линзу перед правым глазом. Как только он протиснулся через пластик, комната стала отчётливо видна.

Это был вполне приличный номер и он мог видеть всё, кроме той части стены, где было нечто вроде маленькой кухни или бара. В комнате было три человека, Гет видел как они разговаривают, но не слышал их. Когда он осознал исчезновение слуха, то понял, что во время движения сквозь цветы был не столь скрытным, как думал.

Линза окутывала всё окружающее зелёным. Живые существа стали несколько более светлого зелёного цвета. Пробудившиеся были почти белыми. Троица переливалась всеми цветами радуги. Это была вся информация, в которой он по настоящему нуждался. Ему бы хотелось, чтобы Флай-Спай был на месте, когда прибудет Доберман, но внезапное появление крупной кошачьей головы выбросило его прямо в коридор.

Краулер несколько раз постучал в дверь и Гет услышал как люди подошли поближе и заговорили. “Лучше бы это не были очередные цветы. Точно пристрелю.“

Последовала долгая пауза, видимо подошедший мужчина смотрел в глазок и ничего не видел, но в конце концов дверь открылась.

Гет наблюдал, как Краулер просунул ногу в проём, но сосредоточился на попытке выстрелить в подозрительных глаз орка, выглядывающего в дверь. Шоковые боеприпасы не предназначались для постоянного вреда, но Гет был уверен, что когда орк проснётся, ему понадобится новый глаз.

Почти сразу же последовали выстрелы. Гет ожидал, что один из находящихся в комнате будет соответствовать своему цвету через линзу.

Не подозревающий об опасности и просто следующий приказу Краулер толкнул дверь, хорошо, остатки двери, и поспешил в комнату. Переключив оружие, Гет залил помещение густой зеленовато-золотистой жидкости.

Моментально начался кашель, но Гет не для того заполнил комнату концентрированным хлором. Разумеется он замедлил громил, но в ту же секунду, как первая капля вещества попала в воздух, в движение пришла настоящая цель.

Он поджал ноги и готовился прыгнуть в бой из-за своего места над простенком. Гет быстро отдал команду Доберману, а затем выскочил прямо перед кошкой, которая уже бежала к двери. В вопросах изящества вещей в Шестом Мире риггеры часто доводят своих дронов до таких высот, которые для всех прочих недостижимы. Тем не менее Гету ещё только предстояло решить, как наделить десятикилограммовый кусок металла, пластика и сервоприводов изяществом самой неуклюжей кошки. А перед ним была отнюдь не неуклюжая кошка.

Пока Краулер кувыркался от резкой команды риггера, а Гет старался не отвлекаться на мерзкие ощущения, дрон приземлился прямо перед дверью в другую комнату номера. Если тамошние охранники не полностью вырублены хлором, ему придётся выпустить ещё один дрон.

Вместо того, чтобы смотреть на громил, Гет не сводил глаз с цели. Точнее прицельной сетки на кошке. Неуклюжий удар Краулера заставил кошку вскочить, спрыгнуть с остатков двери и выскочить в коридор.

Гет наблюдал и отслеживал движения кошки пока та не исчезла в коридоре, где выстрел не рисковал отшвырнуть её обратно в комнату. А затем он выстрелил.

На таком расстоянии от ствола ударная волна сорвала куски меха и плоти ещё до попадания шокового патрона. После попадания же кошка завертелась в воздухе, слегка дёрнулась, а затем приземлилась на четыре лапы, и прыгнула со скоростью, заставившей позавидовать даже гепарда.

Гет выругался. Он ожидал нечто подобное от перепакованной кошки, но это не имело значения. Даже самая быстрая кошка-монада во Вселенной не смогла бы обогнать его прицельный софт. Он закончил прицеливание и быстро выстрелил несколько раз подряд.

Промахнулся он только один раз.

Осознанно промахнулся.

Гет почувствовал на спине тяжесть Краулера и химический холод хлора на коже. Он быстро прокатился по коридору, открыл кейс и запихнул туда кошку.

“Думаю, ты меня слышишь, так что слушай внимательно. Если мне покажется, что ты пакостишь в моём животе, то моментально залью внутренности кейса остатками хлора. Не уверен, что это тебя убьёт, но не понравится точно.“

Гет промчался по Авеню Эшфорд к отелю, где раздались звуки выстрела. Он был позади медиадронов, но это было прекрасно. Он уже знал эту историю.

Посмотрев сверху на Кондаго Гет увидел приближающуюся полицию и жужжание людей, привлекаемых насилием как мотыльки пламенем. Он понаблюдал за товарищами, пока тихо летел над океаном. Флай-Спай исчез, растерзан кошкой-целью. Доберман и Краулер выскользнули из отеля и, как только Гет послал Американу команду ускориться и отвлечь внимание, покатили переулками обратно к Бульдогу. Оба микроскимера неслись вдоль берега к месту встречи, где должны были ждать прибытия Бульдога, Рото-Дронов и Кондора, где все погрузятся и проследуют к ожидающему в аэропорту контейнеру.

Все делали то, что он говорил. Никакого обмана. Никаких “гениальных идей“. Никаких внезапных импровизаций.

Со своего места в воде Гет наблюдал как его безвольное мясное тело болтается в упряжи планера. Он чувствовал как вода скользит по животу. Он послал планеру команду изменить курс на несколько градусов, а затем повернул, чтобы скользить вдоль берега как раз под спускающимся планером.

Когда Артемида приблизилась к Найтраннеру на 25 метров, он выполнил последнюю команду. Автософт наведения построил идеальную линию и выстрелил в заднее сиденье быстро движущейся лодки. Гет точно рассчитал мысленную команду и рывком поднял заднее сиденье, обнажив под ним металлическую пластину. С громким стуком большой магнитный диск столкнулся с маленькой металлической пластиной и сиденье моментально захлопнулось.

Тонкая линия протянулась от диска обратно к планеру, который теперь набирал высоту по мере ускорения лодки.

Гет сосредоточился на прохладной воде, скользящей по его гладкой металлической коже. Он отпустил наложение и позволил себе почувствовать странную жизнь лодки. Он был не под водой и над нею, он был между ними и это было странное чувство, несравнимое ни с чем другим.

Ну кроме чувства хорошо выполненной работы.

АВТОМАТИЗИРОВАННАЯ АРМИЯ

При каждом легком прикосновении к нити полиацетиленового миомера на «раскрытом» запястье, палец изгибался в ответ на крошечный электрический импульс, имитируя сокращение мышечной ткани. Удовлетворенная тем, что нить реагирует правильно, Шуи Кларк закрыла небольшое отверстие в киберруке, откинулась на спинку стула, а затем отодвинув очки на лоб, глубоко вздохнула.

«Хорошо, любительница тако. Время дать твоей новой руке поработать.“

Хорошо отработанным движением левого плеча её левая рука щелкнула и разблокировалась, что позволило Шуи свободно вытащить её правой рукой и установить на своем рабочем месте киберруку рядом с новой блестящей моделью, которую она только что закончила калибровать. Так и всегда в подобных случаях, она на мгновение замерла, проводя кончиками пальцев по хромированному разъему в плече, который стал её плотью, когда автомобильная авария разрушила её жизнь. Она ненавидела, что он существовал, но авария произошла десять лет назад, и однорукая жизнь – это все, что она могла вспомнить. Шуи почувствовала легкую дрожь отвращения и тоски по тому, чего никогда не вернуть, когда она взяла свою новую руку. Разъем ожил, когда она поднесла к нему руку, услышала, как она плавно стыкуется, а затем щелчок, указывающий на завершение. Теперь она и рука одно целое, то чем она могла бы быть, она пробежала через знакомый набор мысленных команд, поворачивая конечность так и этак, шевеля каждым пальцем по отдельности, затем закрыла глаза, чтобы попытаться коснуться своего носа, ушей, и правого плеча для проверки пространственного распознавания. После всех испытаний она открыла глаза и сказала: «А теперь попробуем новую функцию».

Странно было осваивать секреты новой конечности. Каждая команда была похожа на попытку управлять марионеткой через нити, изучая новую комбинацию мышц и изгибов, которые могли бы её активировать. Поначалу всегда сложно и получается неуклюже, пока ваш мозг не научится делать это рефлекторно, как дышать. Использовать новый инструмент было легко: нужно только сжать кулак и втянуть часть руки, чтобы её место занял новый инструмент потребуется практика. К счастью, у нее был готов пациент.

Отойдя от своего рабочего стола, Шуи посмотрела на гараж. Многочисленные дроны предстали перед её взглядом: от маленьких Канмуши, сидящих на балках или цепляющихся за стены, как гекконы, и Флай-Спай, притаившегося на запасном колесе, до дрона, который вертелся прямо за окном, терпеливо ожидая, пока в нём стыла еда. «О, боже, совершенно забыла, что я вызвала несколько Heli-Tacos». Она потянулась к своему левому предплечью, на мгновение забыв, что в новой руке вместо встроенного коммлинка был инструментальный блок, затем несколько минут шарила, пока не нашла свой обычный коммлинк в ящике стола. Она добавила щедрые чаевые, затем забрала коробку, прежде чем отпустить дрон. Заглянув внутрь, она нашла промокшую еду комнатной температуры внутри. «Везёт как утопленнику».

Отложив сумку в сторону, она проигнорировала бурчание живота, вместо этого сосредоточившись на побитом фургоне, который в настоящее время находится на подъемнике. «Алекся, отчет о состоянии?»

Дрон Пролетарий, который выкатился из-под подъемника, когда-то был прекрасного красного цвета, но после многих «происшествий» со смазкой, теперь был мешаниной красного, коричневого и черного цветов. Она действительно должна его почистить, но он всегда выглядел очаровательно испорченным. Со скрежетанием он заявил: «Предварительный ремонт завершён в соответствии с инструкциями. Повреждения носили в основном косметический характер и легко исправлялись на указанных участках». Проекция ДР высветила несколько точек на отдельных панелях, каждая из которых показывала пулевые отверстия или переднюю решетку, точнее то, что от неё осталось после того, как машина протаранила преграду. «Правая задняя шина не подлежала ремонту и нуждается в замене. Несколько компонентов двигателя получили незначительные повреждения от осколков, и, как было указано, Алекси не пытался это отремонтировать. Если хозяйка готова начать, Алекси готов помочь по команде».

«Погоди. Во-первых, не могли бы вы принести мне мою консоль?»

«Подтверждаю».

Когда маленький дрон развернулся, Шуи прикрепила один кабель к диагностической панели фургона, а затем села на пол в позе лотоса, ожидая возвращения Пролетария. Когда он прибыл с консолью в когтях, то спросил: «А теперь начнем ли мы ремонт машины Чарли?»

Прикрепив кабель к консоли, она через секунду пропустила его через комбинезон, обнажив датаджек у

основания позвоночника. «Сначала мне нужно впрыгнуть внутрь, посмотреть, как она себя чувствует. Следи за клиентами, Алекся, я скоро вернусь.»

Ответ дрона прозвучал отдаленным эхом, когда её сознание скользнуло из её мясной формы к консоли и оттуда в Бульдог. Большинство риггеров, которых она знала, предпочитали беспроводную связь, и она использовала такую сама, но, когда время не имело значения, не было ничего лучше, чем впрыгнуть внутрь с помощью прямой передачи. Это было все равно, что надеть старую пижаму или рваные штаны … всё было просто *правильно*, когда они были связаны таким образом. Связь была более личной и близкой, полностью связывая её разум с машиной, пока та не стала её телом. Шуи стала фургоном.

Предыдущие пулевые отверстия были хорошо залатаны, но она все ещё чувствовала их как маленькие шрамы. Желание почесать их было ужасным, но были и другие проблемы, которыми нужно было заняться в первую очередь. Обратив внимание самоощущения, она почувствовала провал в правой лодыжке и поняла, что она не выдержит её вес. Шина была плоской, но она чувствовала и легкий скрип в лодыжке, что также указывало на небольшой изгиб обода. Достаточно маленький, чтобы вы не могли увидеть его невооруженным глазом, но самоощущение риггера было чем-то совершенно другим. Ещё более тревожной была мокрота в легких и сбои в сердце. Повреждение двигателя было более обширным, чем она могла себе представить, едва ли это смертельно, но этого достаточно для того, чтобы у нее перехватило дыхание, она не могла набрать максимальную скорость, поддерживать хороший темп или тянуть большую нагрузку. Её команда должна быть уверена, что когда станет жарко, они могут рассчитывать на то, что она вытащит их оттуда, как три ночи назад. Но в том виде, в котором она была сейчас, она никак не сможет повторить. Если она не может дышать, она не может бежать. У неё появилось ощущение румянца на щеках, когда она поняла, что снова подумала о Чарли, о невозможности этого, так как у нее в настоящее время нет щек, и она безучастно задавалась вопросом, включила ли она обогреватели фургона. Она провела ещё несколько диагностических операций, шевеля пальцами рук и ног, моргая и широко раскрывая глаза, шевеля носом, чтобы убедиться, что стеклоочистители будут работать, делая пометки о том, что нужно починить, а что в порядке.

Со временем она поняла, что медлит. Она заметила все повреждения, но не вернулась к своему телу. Здесь она чувствовала себя сильной; рама Бульдога была тяжелой и мощной по сравнению с 1,53-метровым мясным телом, которое она обычно называла домом. Она «пронеслась» по комнате своими датчиками, одновременно проверяя инфракрасные и стандартные изображения, эхолот низкого уровня, дающий ей примерное местоположение всего в пределах десяти метров, датчики атмосферы, омывающие её многочисленными ароматами, и осознание приближающегося дождя. Она знала, что её нормальные пять чувств были подслеповатыми, глуховатыми и менее чувствительными по сравнению с сенсорами, показывающие ей, каким был мир на самом деле, таким, каким она никогда не могла почувствовать в своём теле. Она позволила себе просто лежать там, плавая в пустоте, нежно нажимая на свой корпус, поддерживаемый подъемником, просто наслаждаясь чувствами сенсоров… пока сильный кашель не сотряс её от боли.

Правильно. Повреждение двигателя.

С покорной болью разочарования она выскользнула из фургона в естественное тело, неуверенно отсоединив шнур от позвоночника. Когда она это сделала, то почувствовала знакомое покалывание в ногах, когда её нервные пути снова соединились, и кровь начала течь правильно. Она встала на шаткие ноги, прежде чем убрать консоль в сторону. Она слегка вздрогнула, плоть уязвима, комната ощущается более холодной, чем её металлической кожей, затем огляделась, насколько темнее была комната без «глаз» фургона.

«Подтверждаю, хозяйка. Алекси всегда готов служить».

На её рабочем столе маленькая коробка соевых тако продолжала остывать, о них забыли, поскольку коробка лежала за свободным захватом её старой руки. Просто ещё одна жертва жизни риггера.

- Итак, почему мы позволяем Clockwork сделать это снова?
- Slamm-0!
- Мы не «позволяем» ему, мы его попросили.
- Glitch
- После того, как Rigger X сказал нам нет. Тайна раскрыта.
- Bull
- Как он там сказал? «Кого волнуют игрушки и прославленные пылесосы?»
- Glitch
- Я понял, но... Clockwork? Как так-то?
- Slamm-0!
- Я знаю, что у вас двоих есть «история», Фред, но помни, в ФастДжек его впустили не без причины, как и нас всех. Ты, по крайней мере, должен это учитывать, если не можешь предложить ничего лучше.
- Bull
- …Фраг. Хорошо, дайте ему временные права.
- Slamm-0!
- Уже сделано.
- Glitch

ДРОНЫ И Т.Д. И Т.П.

ТОПИКСТАРТЕР: CLOCKWORK

Меня не перестаёт удивлять, как мало людей действительно используют дронов. Я имею в виду, они везде, верно? Это должно быть легко, но нет, они сейчас слишком распространены. Они похожи на спам в ДР, фоновый шум жизни, который каждый просматривает, терпит или игнорирует. Я здесь, чтобы сказать вам, не будьте такими, и далее, чтобы показать вам, чего вам не хватает. Но, во-первых, здесь принято начинать из далека, и я не из тех, кто пропускает шаги. Так вот...

ЗАЖИГАНИЕ

История цивилизации наполнена машинами, от простых приспособ Архимеда, пяти механизмов Герона Александрийского, изобретений Леонардо да Винчи, до электрических шедевров сегодняшнего дня – каждое из которых существует только для того, чтобы служить метачеловечеству. Хотя первые машины были простыми конструкциями из дерева и веревок, с течением времени мы адаптировали их к новым материалам, новым применениям, но всегда в качестве усиления своих возможностей. Если один человек не мог поднять камень самостоятельно, он мог использовать шкив для выполнения этой части работы, делая каждое действие более эффективным. Если человеку требовалась неделя, чтобы преодолеть расстояние, он садился на повозку и делал так, чтобы лошадь потянула его вдвое быстрее. Позже мы заменили лошадь на двигатель и стали ещё быстрее. Быстрее, сильнее, лучше – мы заставили машины работать на нас.

Точно неизвестно, когда в первый раз беспилотники были вооружены. Старые китайские истории о заводных солдатах и волшебных автоматах Европы следует игнорировать во имя науки, оставив нам первое проверенное применение в 1849 году, когда 22 августа австрийцы сбросили на Венецию зажигательные бомбы с помощью воздушного шара, освещая путь для будущего пожара. Воздушные шары, укомплектованные оружием на этот раз, получили дальнейшее развитие в течение следующих нескольких десятилетий, что привело к воздушному наблюдению и разведке, а не к бомбардировке, поскольку сила глаз-в-небе стала очевидной. В течение следующих нескольких десятилетий нежелание жертвовать пилотами в сочетании с потребностью в большем количестве самолетов привело к гонке за дронами с дистанционным или автоматическим управлением, которые могли бы выполнять работу без кровопролития.

- То есть, без кровопролития для одной стороны. И чертовски кроваво для другой!
- Aufheben
- Так пренебрежительно относиться к магии прошлого… Вы думаете, подобного никогда не было раньше?
- Man-of-Many-Names

Рассвет космической гонки принес ещё больше свершений в этой области, поскольку роботы - слово придумано чехом по имени Карел Капек, а не японское «слуга», как многие думают - стали культурным явлением. «ЭЛЕКТРО» потряс мир на Всемирной выставке 1939 года тем, что говорил, курил и двигался, в то время как Робби Робот с «Запретной планеты» и Робби Робот Рози из «Джетсоны» захватили умы молодых людей, которые спровоцировали революцию робототехники полвека спустя. «Универсальный Помощник» от Дженерал Моторс показал, что роботы могут выполнять задачи, слишком опасные для людей, – задачи, которые они так хорошо выполняли, что целые фабрики вскоре перешли на полную автоматизацию.

- И с изобретением автоматизированного ткацкого станка начался саботаж, люди бросали свои ботинки в работающий механизм, чтобы уничтожить машины, которые отобрали их средства к существованию. С тех пор рабочие протестуют против замены человека машиной!
- Chainmaker
- Так, давайте не будем бросать камни (или обувь) сейчас. Некоторые из моих лучших друзей – машины.
- Icarus

ПРОГРЕВ ДВИГАТЕЛЯ

На рубеже веков автоматизация достигла столь значительных успехов, что роботы смогли выполнять большинство работ, к которым когда-то были «прикованы» люди, причем наиболее очевидным целевым сектором была отраслевая работа, но сразу за ней – сельское хозяйство. Во время Пищевых Бунтов 1999 года люди

совершали набеги на поля, даже когда использовались автоматические сборщики, что привело к нескольким травмам, которых можно было избежать, и нескольким смертельным случаям. Как это часто случалось в течение следующих нескольких десятилетий, общественное мнение о роботах испортилось, отложив большую часть прогресса на будущие. Это стало ещё хуже из-за Краха, что уничтожил так много хроник прошлого. Целые десятилетия после этого мы не видели дронов с какими-то реальными возможностями.

- Не совсем так. В конце концов, некоторые антроморфные роботы использовались в 2030-х годах.
- Turbo Bunny
- Есть несколько случаев, подобных этому, когда кто-то сохранил после Краха технические датабазы и впоследствии никому их не передал. Благодаря этому технологии 2077 года ненамного лучше тех, что были в 2000 году.
- Snopes
- Как Ночные Призраки, самолеты с дистанционным управлением, управляемые Дэвидом Гавиланом!
- Plan 9

НЕПРЕДВИДЕННЫЙ ПРОРЫВ

В 2060-ом всё действительно изменилось. Мы всегда думаем о человеческих и финансовых потерях, вызванных закрытием Аркологии в Сиэтле, но работа, которую Деус там проделал, подняла технологию дронов как на дрожжах. Достижения в нано-технике, дроны размером с пчелу, злобные боевые роботы – всё это было разработано и изготовлено безумным ИИ. Каждое такое изобретение в конечном итоге было зафиксировано и изучено ведущими специалистами в корпоративных и правительственных кругах. С этого момента годы исследований были закончены за месяцы, даже недели. Ренраку продвинулась вперед в дюжине инженерных областей ещё до этого случая, но даже её достижения поблекли по сравнению с созданиями Деуса.

- «Не разбив яиц, омлет не приготовишь» – вот тот подтекст, который я здесь чувствую, но меня это не особо волнует.
- Pistons
- Он ничего не знает о Деусе. Ничего.
- Puck

ПОЛНЫЙ ВПЕРЕД!

Сегодня дроны повсюду: от доставки продуктов питания и рекламных баннеров, строительных роботов и работ по обеспечению безопасности, до дистанционных телемедицинских исследований. Дроны находятся на переднем крае науки, разведки и промышленности. Большинство металюдей даже не водят в наши дни, предпочитая позволить своим автомобилям выполнять свою работу, пока они отдыхают, давая контроль устройствам, которые являются дронами во всех смыслах слова. Сегодняшние дроны платят налоги, полируют сапоги и косят газоны. Они собирают фрукты, следят за погодой и сочиняют музыку для развлечений. Ещё через пятьдесят лет метачеловечество непроизвольно может оказаться на пенсии, пока машины делают всю работу. Поистине, утопия.

- Он явно не читал книгу, Утопия. Это ужасное место для жизни! Как это слово стало нарицательным для идеального общества, я никак не пойму.
- Butch
- Давай прямо сейчас! Место, где мудрые правят, дети следят за своими манерами, а рабы знают свое место? Звучит как рай! Ну, для богатых. Сэр Томас Мор мог бы читать курс по экономике.
- OrkCEO
- Он предвзят, но это не делает его неправым. Несмотря на то, что дроны рекламируются как хобби, они попадают на рынок труда, вытесняя тысячи работников с низкой квалификацией, которые остаются без работы и, что ещё хуже, без возможности найти работу. В службе доставки «Небесная лапша» раньше использовался труд прыщавого подростка. Этот подросток набирался опыта, а затем уходил дальше, чтобы присоединиться к рабочей силе с более высоким уровнем квалификации. Его заменили дроном, который никогда не получит повышение по службе, и теперь новые подростки остались и безработными, и скучающими, что скоро вызовет проблемы. За правильную цену я мог бы направить вас к любому количеству общественных исследований по этому вопросу.
- Icarus
- Важно помнить, как большинство работяг сегодня не обращают внимания на дронов. Они забывают, что у каждого из них полно электронных глаз и ушей, они относятся к ним так же, как к мебели, разговаривая на любые темы. Мудрый бегущий должен использовать это.
- Balladeer
- Защитники дронов также видят их большую пользу. Они не подвержены взяточничеству, усталости или воздействию магии на разум, никогда не болеют и не будут флиртовать на своём рабочем месте. Они, как правило, не так квалифицированы, как металюди, но гораздо надежнее.
- Hard Exit
- Мне нравится, когда люди забывают, как легко взломать наиболее распространённые коммерческие дроны.
- Netcat
- Не забывайте военную сторону дела! Арес годами пытался выставить подразделение дронов в Пустынных Войнах, но пока не получил разрешения на это. Жертвы среди гражданского населения по-прежнему являются ужасными новостями для любой войны, поэтому большинство мировых правительств стремятся заменить как можно больше солдат из плоти и крови машинами.
- Sticks
- 60-е годы были ужасным временем для дронов, независимо от того, насколько хороша была наука. Безумные ИИ, техноманты и скриптовые малыши с коммлинками издевались над большинством протоколов безопасности, сталкивая беспилотники друг с другом, обстреливая соседей и многое другое. Политическое давление привело к почти полному

исчезновению вооружённых дронов, и даже сегодня люди просто не могут доверять роботу с оружием. (Конечно, никто никогда не подумает о своей машине в две тысячи килограмм, которую они используют каждый, как о оружии. Помните, что я говорил о том, что они не замечают дронов в упор?)

- Hard Exit
- Даниэль де ла Мар этого не забыла, и её следующий проект – попытка разобраться с «машинами-убийцами», запретить устанавливать гранаты, автоматическое оружие, да любое вооружение на дроны в цивилизованном обществе.
- Nephrine
- Я не думаю, что она знает, сколько денег зарабатывают корпы на этих вещах. Возможно, они поддерживали её раньше, но я полагаю, что тут она встретит жёсткий отпор.
- Slamm-0!
- Без шансов, говорите? Как хорошо. <Хитрый взгляд>
- /dev/grrl
- У девушки проблемы…
- Turbo Bunny

Я знаю, что вы, ребята, очень заинтересованы в каталоге, но прежде чем вы увидите продукцию, вам нужно встретиться с продавцами. Дроны – это индустрия, которая работает как часовой механизм, и, если вы просто начнете ковыряться в машине, она вас пережуёт и выплюнет.

ГЛАВНАЯ ДВИЖУЩАЯ СИЛА: МИЦУШИМА

Хотя было бы несправедливо утверждать, что в индустрии дронов ничего не развивается без «Компьютерных Технологий Мицушима», это не так уж далеко от истины. По большей части другие производители довольствуются тем, что находят ниши, которые KTM не заполнила, или имеют свою собственную очень узкую область применения. KTM бросает огромную тень на остальную часть отрасли и поддерживает постоянный уровень давления, который заставляет других идти в ногу или сдаться. Промышленные роботы, машины для опасных сред, дроны безопасности, добыча ископаемых, производство и даже индустрия автоматизированного обслуживания, после некоторой договорённости с Ренраку. Они держат руку на пульсе каждого рынка, который вы можете себе представить, и некоторых, о которых вы даже не подозреваете. Единственная область, где они были слабы, это потребительская сфера, и даже там они приносили больший доход, чем их ближайший конкурент.

- KTM внедрили свои инновации в Зону Зеро (нулевое проникновение, нулевое выживание), когда обнаружили, что, несмотря на хорошую подготовку, некоторые команды служб безопасности были неспособны к уровню жестокости, необходимому для этого уровня безопасности. Оказывается, что роботизированным турелям и газовым камерам с токсинами безразлично, кого и как они ликвидируют.
- Hard Exit
  Сила Мицушимы заключается в физическом конструировании дронов, но их программное обеспечение всегда отставало от основных игроков на рынке программ. В рамках духа Ямато Дамаси, пронизывающий все японские корпорации, Ренраку помогает своему главному конкуренту в этом вопросе, совершенствуя свои технологии пилотирования и обмениваясь исследованиями автософта, даже продавая им некоторые из своих старых, успешных разработок, когда они окупят себя на рынке услуг. Я не знаю, что Ренраку получает взамен, кроме ньюйен.
- Разве этого недостаточно?
- Riot
- Не на том уровне, на котором они играют. Мегакорпы – это заклятые враги, которые помогают друг другу в один день, а в другой подставляют друг друга. Ренраку не нужна конструкторская или промышленная мощь KTM, и, хотя она получает субподрядные заказы от крупной корпорации, это блеф, их недостаточно, чтобы оправдать потерю своего преимущества в гонке программного обеспечения.
- Butch
- Вы все смотрите не на ту сторону монеты. Ренраку отказывается от своих технологий, но взамен получает магические знания. Ренраку всегда была слаба в волшебной области, в то время как KTM уступает только Ацтехнолоджи, а может уже и не уступает. Подробнее об этом скоро узнаем. Посмотрим, верна ли моя догадка.
- Haze

НАДЁЖНЫЕ СЕРЕДНЯЧКИ

Хотя все корпы являются производителями дронов высшего уровня, ни одна из них не выбила Мицушиму с лидерских позиций. Ренраку была самой близкой и, вероятно, сделала бы это на протяжении «Золотого 2059-ого», но закрытие Аркологии в Сиэтле «сбило её с ног», прежде чем она действительно смогла воспользоваться этим.

РЕНРАКУ

Традиционно основным конкурентом KTM является Ренраку, который производит превосходное программное обеспечение и операционные системы (пилотные программы, автософт и т. д.), а KTM – лучшее оборудование. С новым интересом Ренраку к метачеловечеству и фокусе на обслуживании они тихо отходят от интенсивной борьбы, необходимой для того, чтобы оставаться на вершине из кучи ньюйен. Не стоит видеть тут уход из этого сегмента рынка, это далеко не так, но их интерес изменился по какой-то странной причине.

- <кха-кха> Деус <кха-кха >
- / dev / grrl

С такой силой как ГридГайд™, и теперь ХарборГайд™ в кармане, новая цель Ренраку – СкайГайд™, программа, предназначенная для управления летающими дронами, а не самолетами. Оказывается, что пережившие второй Крах и последовавшую за ним вспышку страха перед техномантами, немного нервничают по поводу удалённого контроля над дронами. СкайГайд

предназначен для управления движением дронов в городских условиях, автоматически управляя их передвижением в воздухе и превращая их в органичную часть воздушного транспортного потока, а также предоставляя информацию правоохранительным органам в случае их падения в результате вандализма (или, конечно, использования в преступлении). Используя широкую беспроводную сеть по всему плексу, они могут обеспечить снижение количества аварий, разрушений и столкновений.

- Ага. Сеть в небе? Интересно, почему они не выбрали более очевидное название?
- Turbo Bunny

АРЕС МАКРОТЕХНОЛОДЖИ

Арес на самом деле занимает вершину в одной отрасли промышленности дронов: военные беспилотники. Летающие дроны, которые молча выпускают нацеленные мини-ракеты или ракеты с автоматическим управлением, вспомогательные оружейные дрон-платформы, что очевидно. Также есть и боевая поддержка, такая как транспортный беспилотник Мул или полицейский дрон для сапёрной группы. Раньше его называли военно-промышленным комплексом, но сейчас это просто «Арес».

- Слишком кратко, Clockwork. Арес известен военной мощью, но свое имя они сделали в космосе. Они являются ведущими производителями всевозможных аэрокосмических средств, от дронов с атмосферными датчиками, до шпионских спутников и ремонтных роботов для дальнего космоса. Это не отражено в вашем отчёте, но об этом следует помнить.
- Orbital Bandit

СОНИ

Единственная корпорация с рейтингом AA, которая может играть на этом уровне, – Сони. На протяжении более ста лет они были на переднем крае робототехники, сохраняя высокий уровень технологического прогресса, даже если они не соответствуют промышленным мощностям более крупных игроков. Каждый год они совершают поразительный прорыв в сфере ИИ, только Ренраку стоит у них на пути к вершине в следующем году. «Стеклянная челюсть» Мицушимы в бытовой робототехнике обусловлена доминированием Сони и Ренраку на этом рынке, и никто не может соперничать с ними в области медицинской робототехники.

- Продвинутые исследования и разработки, которые Сони проводит, позже продаются другим игрокам (KTM, Арес и т. д.) через пару лет после их изобретения, в некотором смысле, она действует как субсидируемая исследовательская лаборатория для других мастеров робототехники. Заметьте, это не мешает другим мегам блокировать для Сони получение статуса AAA-корпорации, но это же не даёт им начать охоту за ней.
- Glitch
- Ага. Это довольно хитро с её стороны!
- Slamm-0!

ХОРОШИЕ ШЕСТЕРЁНКИ

Технически, эти корпы идут во втором эшелоне на этом рынке (но не говорите об этом никому из их руководителей!), все «шестерёнки» нашли своё место, чтобы получать прибыль, стремясь продвинуться на один шаг выше. Каждая из них имеет собственную специализированную нишу или широкое разнообразие, которое не может тягаться по продажам с большими игроками, но они всегда жаждут большего.

АЦТЕХНОЛОДЖИ

Ацтехнолоджи, как всегда, рада украсть технологию, стерев файлы с серийными номерами, а затем перепродать её как свою собственную по более низкой цене (и с гораздо более низким качеством), но в последние несколько лет произошел перелом, который делает её достойной внимания. У неё всегда были под рукой дроны Ареса, но война с Сиррugом привела к огромным бюджетным тратам на собственные исследования, это риск, который смог принести плоды. С тех пор как "драконобойное" армейское оружие стало крайне популярным, корпорация увидела рынок, жаждущий военных дронов. Помимо этого, она долгое время занимала значительную часть рынка бытовых беспилотников, а рекламная акция для «Хуана» получила рекордные продажи. Если они смогут продолжать в том же духе в течение хотя бы десяти лет или если Арес продолжит совершать ошибки, они могут составить ему серьезную конкуренцию.

- В то время как Ацци продаёт много боевых дронов, она не использует их нигде к северу от Монтеррея; летающие машины смерти хороши для уничтожения пробужденных тварей и восставших крестьян, но они недостаточно высокого качества, чтобы противостоять специалистам по радиоэлектронной борьбе КАШ, не говоря уже о Пуэбло.
- Kane

ЭВО

Традиционно занимающая третье место в военной сфере, после Арес и KTM, Эво продолжает инвестировать в военные и охранные дроны, а также в крупные промышленные технологии. Единственная область, которую она продолжает возглавлять, это подводные дроны: для промышленных работ и исследований, а не красивые безделушки, как у Сони. Особо следует отметить, что дроны Эво печально известны тем, что они неуклюжи, но практически неубиваемы, отражая российское технологическое наследие, которое они теперь используют во многих своих товарах.

- И, опять же, они проводят большие космические разработки через КосМос. К твоему сведению, Clockwork, мир не заканчивается атмосферой.
- Orbital Bandit
- В Северной Америке их не часто можно увидеть, но Яматетсу делает изящные дроны для азиатского рынка.
- Sunshine

САЙДЕР-КРУПП

Странная штука, С-К может на равных скрестить шпаги (ну, или коготь) с КТМ в этой области, но она никогда не казалась слишком заинтересованной в этом. У неё есть технологии, компьютерные знания и промышленные возможности – черт, у неё уже есть смехотворно большие машины, такие как Баггер 318, и когда они решают создать пилотную программу высокого класса, она будет идеальной. Но Лофвира, кажется, это просто не интересует, поэтому его дроны редки, хоть и великолепны.

- Я спросил свой источник об этом. Они думают, что это «Игра в куклы для детей». Золотая морда была рождена слишком старой для этого. Как всегда, не в прямом смысле.
- Frosty

СИАВАСЭ

Поскольку Мицушима, Ренраку, Сони и Эво (ранее Ямататсу) работают и за пределами Японии, вы можете подумать, что Сиавасэ уже не найти свою нишу, и все же они здесь. У них есть инвестиции в «дроно-дома» - жильё, которые управляется с центрального административного узла, чтобы поддерживать освещение, шум и расходники на оптимальном уровне, но реальные деньги вкладываются в сельскохозяйственных роботов и в медицинскую телеметрию. Тайная война между Сиавасэ и Сони в области робототехники для пожилых людей ведётся грязными методами, и она недавно нанесла удар по носу Хоризон, недвусмысленно давая понять, что им не следует рассматривать рынок продажи сельскохозяйственной техники ГКА как свободное поле.

- Это было странно, поскольку Хоризон только недавно вышла на сельскохозяйственный рынок через Корпорацию Винд Ривер. Обращаю внимание, они используют модели Ренраку, изготовленные собственными силами. Интересно, что ещё мы не знаем?
- Sunshine
- Всегда есть второе дно. Ты больше чем другие должен это понимать.
- Icarus

МОДИФИКАЦИЯ ДРОНОВ

Хотя каждый риггер модифицирует свои машины, немногие из них модифицируют свои дроны, ограничиваясь простой установкой оружия. Частично это происходит из-за компактного размера, оставляющего мало места, но на удивление немногие риггеры понимают, что они могут создавать свои модификации. Транспортные средства – это инвестиции, а беспилотники – «игрушки» и, следовательно, одноразовые. Время подумать ещё раз.

Эти правила предоставляют подробные параметры для дронов и могут использоваться в качестве дополнительной системы правил для добавления модификаций к ним. Игроки, которые не хотят использовать отдельную систему, могут использовать правила, изложенные в главе «Создание совершенного зверя» (стр. XXX).

ОСНОВЫ

Дроны имеют гораздо более ограниченное пространство для работы, чем обычные машины. Каждому дрону дается количество Пунктов Модификаций, равное его Телу. Эти Пункты работают примерно так же, как Сущность: резерв очков, который теряется, когда они полностью израсходованы, что означает -дальнейшие модификации невозможны, если вы сначала не снимете что-то уже установленное. Пункты Модификаций некоторых дронов уже заполнены (полностью или частично), потрачены на установку передового оборудования. В связи с этим в атрибуты дронов был добавлен новый индикатор, который показывает, сколько пунктов доступно для нового дрона этой марки, показанный таким образом: Тело X (Y), где X – фактическое значение Тела дрона, а (Y) – сколько доступно Пунктов Модификаций. Во многих случаях это одна и та же цифра, но не всегда. Дроны из других дополнений к SR5 были добавлены в основную таблицу с учётом этих параметров. Несколько старых дронов были изменены, чтобы соответствовать новым правилам, представленным в этой книге. Эти новые показатели заменяют оригинальные показатели для игр, использующих книгу Rigger 5.0, в противном случае более старая информация остаётся действительной.

АПГРЕЙДЫ

Добавить обновление достаточно просто: проверьте, достаточно ли у вас Пунктов Модификаций, найдите кого-то, кто будет выполнять работу (это можете быть вы сами), и оплатите установку. После того, как обновление установлено, вы свободны. В качестве дополнительного бонуса, все дроны имеют небольшие возможностей для расширения, будь то чуть больше памяти и более продвинутые настройки программного обеспечения для программы Пилот, улучшенное качество компонентов двигателя для скорости и так далее. Это означает, что любой дрон может иметь атрибут, увеличенный от

базового на 1 (или 3 для Брони), без использования Пунктов Модификаций. Увеличение атрибута больше чем на единицу, нуждается, по крайней мере, в частичной перенастройке, а расход Пунктов Модификаций равен увеличению -1. Это означает, что +2 к скорости увеличивается за 1 Пункт, а +4 к Скорости за 3, и так далее. Единственный атрибут, который никогда не может быть увеличен, это Тело; это неотъемлемая структура дрона, и, если вы хотите, чтобы он был больше, вам нужно купить модель побольше. Добавление единицы атрибута требует подходящих инструментов, в то время как более широкие увеличение требуют подходящей мастерской.

ДАУНГРЕЙДЫ

Используя другие детали дронам также можно снизить ТТХ, что ухудшает показатели машины. Преимущество этого состоит в том, что вы можете обменять функцию, которая вам не нужна, чтобы освободить место для того, что вам нужно. Например, можно выбросить лишние сидения, чтобы сделать гоночный автомобиль быстрее, в то время как в дроне это может быть удаление датчиков, которыми вы не пользуетесь, чтобы перенаправить больше вычислительной мощности на управление и так далее. Любой отдельный атрибут может быть снижен на 1 (или 3 для Брони), обеспечивая 1 Пункт Модификаций. Это не может быть использовано для понижения атрибута ниже 1, за исключением Скорости (которая может достигать 0), и, очевидно, атрибут должен быть пониженным (таким образом, не уменьшайте 1 до 1 для бесплатного пункт модификаций!). Кроме того, независимо от того, сколько вы сделали снижений, вы получаете только один дополнительный Пункт Модификаций.

МОДИФИКАЦИЯ АТРИБУТОВ

Самый базовый уровень модификаций, модификация атрибутов, позволяет вам изменить атрибут вашего дрона. Единственное, что нужно помнить, это то, что атрибуты дронов никогда не могут быть более чем в два раза выше их исходного значения (поэтому, если у вас есть Управляемость 3, её никогда нельзя поднять выше 6). Когда вам нужно использовать 0 для математических расчётов, например, расчёт Тела микродрона, используйте вместо этого 0,5. Не нужно умножать на 0, чтобы получить бесконечные бесплатные модификации, хотя это была хорошая попытка.

УПРАВЛЯЕМОСТЬ

(Доступность = Улучшенный рейтинг x 2)

Улучшенные гироскопы, усиленные амортизаторы, спойлеры и аэродинамические поверхности, уравновешенные роторы и многое другое. Из физических компонентов только скорость дороже в долгосрочной перспективе! Стоимость равна улучшенной Управляемости, умноженной на Тело, затем умноженной на 200. Это означает, что увеличение Управляемости до 5-ти на дроне с Телом 2 будет стоить (5 x 2) x 200, или 10 x 200, или 2000 ньюйен.

СКОРОСТЬ

(Доступность = Улучшенная Скорость x 2)

Все любят больше скорости! Большие двигатели, мощные двигатели, громкие двигатели! Самое дорогое обновление для дрона, так что приготовьтесь к удару по своему карману! Стоимость равна улучшенной Скорости, умноженной на Тело дрона, затем удвоенной, а затем умноженной на 200. Таким образом, увеличение Скорости до 5-ти на дроне с Телом 2 будет стоить ((5 x 2) x 2) x 200 или (20) x 200 или 4000 ньюйен.

УСКОРЕНИЕ

(Доступность = Улучшенный рейтинг x 4)

Немного нитро никогда никому не причинит вреда, верно? Подожди, это действительно может «придушить» тебя? Ой. Что ж. Плевать! Готовьтесь к перегрузкам, лучше ускорение! Стоимость равна улучшенному Ускорению, умноженному на Тело беспилотника, затем умноженному на 200. Увеличение Ускорения до 2-ух на дроне с Телом 2 обойдется в (2 x 2) x 200, или (4) x 200, или 800 ньюйен.

ТЕЛО

(Доступность = Используемые Пункты Модификаций x 3)

Хотя Тело не может быть увеличено, вы можете пойти на некоторые компромиссы в отношении целостности для разнообразия модификаций. То есть, если вы используете более лёгкую и хрупкую раму, вы можете использовать больше обвесов за счёт сэкономленного веса, но, когда такой дрон ломается, он ломаются серьезно. Уменьшение Тела дрона на 1 дает 2 Пункта Модификаций, в результате чего вы получаете 1 очко модификаций. Таким образом, Тело дрона не может быть уменьшено ниже половины базового значения. Таким образом, дрон с Телом 3 может быть уменьшен до Тело 2 за 1 Пункт Модификаций, но не до 1, так как это меньше, чем половина базового значения Тела, что равно 1,5.)

БРОНЯ

(Доступность = Улучшенный рейтинг, может быть Л или Н)

По какой-то странной причине люди хотят, чтобы их дроны выживали. Забавно это! Однако культурное общество не одобряет добавление брони, поэтому вам, возможно, придётся столкнуться с несколькими вопросами от властей, обеспокоенных тем, что ты колхозишь армейского дрона. Не то чтобы ты это делал, конечно. Броня выше 6 считается Лицензированной, а 12 – Незаконной. Кроме того, броня тяжёлая. Дрон может нести вес Брони, в три раза больше показателя его Тела, без снижения своих способностей, но на каждые 3 единицы сверх этого, дрон получает штраф -1 для Управляемости и Скорости, в то же время за каждые 6 единиц также уменьшается Ускорение на 1. Если это приводит к Управляемости ниже 1, Скорости или Ускорению ниже 0, дрон вообще не может двигаться.

Стоимость равна улучшенной Броне, умноженной на Тело беспилотника, затем умноженной на 200. Увеличение Брони до 15-ти на дроне с Телом 3 будет стоить (15 x 3) x 200, или 45 x 200, или 9 000 ньюйен.

СЕНСОР

(Доступность = Улучшенный Сенсор x 2)

Камеры, чтобы видеть, микрофоны, чтобы слышать, и радар ближнего действия для парковки. Датчики бывают разных форм и размеров, но, к счастью, они не принимают во внимание размер рамы дрона. Модернизацию сенсоров, таким образом, гораздо легче рассчитать. Стоимость равна обновленному рейтингу Сенсор x 1000 ньюйен. Один сенсор может быть модернизирован отдельно от общей совокупности сенсоров: (Рейтинг) x 100 ньюйен.

ПИЛОТ

Подробнее об этом в подразделе «Программные решения»!

ДРУГИЕ МОДИФИКАЦИИ

Каждая из следующих модификаций указана со стоимостью в Пунктах Модификаций, Доступностью и Ценой. Конечно, не все модификации подходят для всех дронов; за мастером игры последнее слово в том, что разрешено или запрещено.

ОРУЖЕЙНЫЕ КРЕПЛЕНИЯ

Вероятно, самая распространённая модификация дронов – это найти способ прикрепить к ним оружие. Из-за небольшого размера дронов стандартные крепления не всегда подходят, поэтому дроны используют крепления для оружия из следующей таблицы. Каждое добавленное крепление оружия расходует указанное количество Пунктов Модификаций (сокращенно, ПМ), что позволяет к дрону иногда монтировать несколько единиц меньшего оружия, а не одно большое. Все виды оружейных креплений, по крайней мере, лицензируемые, а некоторые незаконные для гражданского использования, что указано. Кроме того, власти сильно интересуются, какое оружие на них установлено! В большинстве стран на дрон запрещено устанавливать что-либо, кроме несмертельного оружия. КАШ является заметным исключением из этого правила.

ОРУЖЕЙНЫЕ КРЕПЛЕНИЯ

КРЕПЛЕНИЕ	ПМ	ДОСТУП.	ОРУЖИЕ
Микро	0	8Л	Патрон на один выстрел или дротик
Мини	1	4Л	Скрытый пистолет, лёгкий пистолет, рукопашное оружие с Досяг. 0 или одну гранату
Малое	2	8Л	Тяжелый или автоматический пистолет
Стандартное	3	10Н	Пистолет-пулемёт, подствольный гранатомет
Большое	4	12Н	Дробовик, охотничье ружьё, штурмовая винтовка, гранатомёт
Огромное	5	16Н	Снайперская винтовка, лёгкий или средний пулемёт
Тяжёлое	6	20Н	Тяжелый пулемет, ракетомёт, штурмовая пушка

ОПЦИЯ: ВЫДВИЖНОЕ КРЕПЛЕНИЕ

Обычно крепление для оружия хорошо заметно, так же, как и оружие, установленное в нем. Так как на дронах, как правило, может быть установлено нелегальное оборудование, это может быть проблематично: вы можете себе представить последствия. Есть два способа маскировки для оружия, которые можно использовать на дронах. Первым являются сбрасываемые панели. Это простые покрытия, которые сбрасываются непосредственно перед использованием оружия. После того, как оружие раскрыто, оно становится видимым, но этот метод является дешёвым и простым. Сбрасываемые панели могут быть установлены с помощью простого Набора и стоят 25 ньюйен x ПМ оружия. Проверка Проницательности + Интуиция [Ментальный] (2) покажет, что что-то скрыто, но не то, что именно скрыто. После того, как панель сброшена, её невозможно использовать.

Другим вариантом является «выдвижное» крепление для оружия (или выскакивающие, в зависимости от обстоятельств). Это крепление с оружием, хранящееся внутри тела дрона, выдвигаемое по команде (требует Свободного действия), затем снова убираемое другой командой (также Свободное действие). Его гораздо сложнее обнаружить (требуется проверка Восприятия (4)) и можно использовать повторно, но механизм довольно громоздкий и сложный, прибавляя 1 к количеству ПМ, необходимому для скрытия оружия. (Например, стандартное крепление со свойством «выдвижное» обойдется в 4 ПМ.) Выдвижные крепления

И НАСКОЛЬКО ЭТО БЫСТРО?

Хотя скорость многих транспортных средств была указана в SR5 (стр. 216), существуют расширенные правила. Скорость для дронов маркируется с помощью соответствующего буквенного кода, указывающего тип его перемещения: ЗЕМ по земле, РОТ для ротора, РЕА для реактивной струи или ВОД по воде. Сравнивая скорость в разных режимах, обратите внимание, что в порядке относительной скорости они располагаются так (от самой медленной к самой быстрой: ВОД, ЗЕМ, РОТ и РЕА). Дронам будет трудно догнать дрон или транспортное средство, движущееся с равной скоростью, но в более быстром режиме. Для получения дополнительной информации см. главу 9 «Максимальная скорость».

могут быть установлены в мастерской, это будет стоить 100 ньюйен х увеличенное ПМ оружия.

ОПЦИЯ: ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ ОТСЕК ДЛЯ БОЕПРИПАСОВ

В отличие от обычного автомобильного оружия, жесткие ограничения Тела дрона предлагают ограниченное количество боеприпасов. Любое оружие, установленное на дроне, использует обычное количество боеприпасов для оружия, а не расширенную версию для транспортного средства. Однако, есть две дополнительных возможности увеличить количество боеприпасов. Первая – это просто добавление второй коробки, в которой хранится то же количество боеприпасов, что и в обычном оружии, и небольшого переключающего устройства для подачи в оружие, когда оно становится пустым. Это может быть установлено с помощью Набора, использует 1 ПМ и стоит 50 ньюйен.

Другой вариант – система полной ленточной подачи патронов, полностью заменяющая базовый механизм питания. Помимо механизма ленточной подачи, в дроне обеспечивается достаточно места для всей ленты на 100 патронов. Затем могут быть добавлены дополнительные коробки для боеприпасов, каждая из которых содержит ещё одну 100-патронную ленту. Система ленточной подачи требует Комплекта, использует 2 ПМ и стоит 500 ньюйен.

РЕАЛИСТИЧНОСТЬ

Одна из наиболее востребованных модификаций – реалистичные черты, используемые на многих шпионских дронах, что позволяет им «сливаться» с местными птицами или насекомыми. Этот тип модификаций также остается популярным среди антропоморфных дронов, чтобы лучше походить на людей. Поскольку строение схоже с живой моделью, стоимость, как вы можете себе представить, увеличивается. Реалистичность доступна в четырех рейтингах, каждый из которых служит порогом в проверке Проницательности, чтобы определить, является ли объект машиной или живым существом.

Рейтинг 1, Доступность 2, Цена (Тело х Тело) х 100
Рейтинг 2, Доступность 4, Цена (Тело х Тело) х 500
Рейтинг 3, Доступность 8, Цена (Тело х Тело) х 1000
Рейтинг 4, Доступность 12Л, Цена (Тело х Тело) х 5000

Некоторые дроны могут быть сделаны реалистичными (получая рейтинг 1), что позволяет им двигаться под случайным взглядом на расстоянии или ночью, но колеса, роторы и т.п. довольно трудно замаскировать. Большинству дронов нельзя дать реалистичные характеристики более рейтинга 1, а некоторые даже не могут получить и этот уровень. (Мастер игры принимает окончательное решение) Реалистичные функции с рейтингом 2 можно добавить только Комплектом, но для более высокого рейтинга, требуется уже Мастерская (большинство столь реалистичных дронов разрабатываются как таковые).

АМФИБИЯ

Дрон-амфибия выпускается в двух видах: рейтинг 1 позволяет плавать на поверхности воды благодаря водонепроницаемому днищу и пока дрон относительно неподвижен. Рейтинг 2 делает весь дрон водонепроницаемым, что позволяет ему нырять без вреда. Обратите внимание, что в любом случае вам понадобится двигательная система! Для получения рейтинга 1 требуется Комплект, 1 ПМ и цена (Тело х Тело) х 100 ньюйен. Для получения рейтинга 2 необходима Мастерская, 2 ПМ и стоит (Тело х Тело) х 1000 ньюйен.

УЛУЧШЕННОЕ ВРЕМЯ СБОРКИ

Многие дроны спроектированы так, чтобы их можно было частично разобрать, что облегчает их хранение и транспортировку, например, с некоторых крылатых дронов могут быть сняты внешние двигатели и крылья, так что весь корпус можно транспортировать на автомобиле, а затем собрать для использования. Для сборки или разборки дрона с этой модификацией требуются (Тело) минут и проверка соответствующей Механики + Логика с порогом 2. Эта модификация требует Комплекта, 1 ПМ и стоит (Тело) х 100 ньюйен.

КАСТОМИЗАЦИЯ

Чистые косметические изменения, включая мигающую светодиодную подсветку, яркую краску или хромированную отделку, могут изменить ваш беспилотник, сделав его таким, каким вы хотите его видеть. У этих модификациях нет игрового эффекта, но на них приятно смотреть! Изменение может быть выполнено с помощью Набора, не использует ПМ и может стоить от 10 до 10000 ньюйен.

РУКА ДРОНА

Подобно обычной киберруке, но намного дешевле из-за отсутствия блока для соединения плоти с хромом и сенсорной передачи. Если не указано иное, используйте стандартные правила для киберруки, хотя такая рука стоит половину обычной своей цены. (Апгрейды для руки покупаются по полной стоимости. Если дрон использует руку в проверке, которая основана на Ловкости, используйте Ловкость руки, а не рейтинг Пилота.) Рука Дрона может иметь максимум удвоенное количество начальных атрибутов относительно своего дрона, независимо от того, насколько она улучшена. Атрибуты руки не могут быть выше. (Это означает, что дрон с Телом 5 может иметь Силу руки, увеличенную с 5-ти до 10-ти, игнорируя обычный порог +4 к атрибуту, но не может подниматься выше.) Броня Руки Дрона никак не влияет на сам дрон, но установка руки дает +1 к базовому счётчику Физического состояния. Добавление Руки Дрона требует Комплекта и использует 1 ПМ.

ОПЦИЯ: ПРИМИТИВНАЯ РУКА

В то время как обычная Рука Дрона обладает уровнем функциональности киберруки метачеловека, некоторые дроноводы экономят деньги, используя более примитивную руку. Такая рука имеет манипуляторы с более ограниченным диапазоном вариантов. Такие конечности дают штраф –2 к пределу любых проверок, требующих тонкой манипуляции или использования оружия этой конечностью, но стоят всего десять процентов от обычной цены киберруки, а не пятьдесят.

НОГА ДРОНА

У шагоходов есть ноги, иногда две, обычно больше. Они работают подобно киберногам, но намного дешевле. Скорость дрона никогда не основывается на Ловкости конечностей, поэтому обычно нет смысла улучшать ее, и, как и в случае с дронами, броня киберконечностей, размещенных на дроне, никак не влияет на дрона. Нога Дрона не добавляет дополнительных клеток к счётчику Физического состояния дрона.

ЛАПА ГЕККОНА

Покрывая конечности материалом, схожим с тем, что на перчатках геккона, дрон может цепляться практически за любую поверхность. Это позволяет ему взбираться по вертикали или даже зависать вверх дном, если рейтинг Барьера поверхности не меньше Тело дрона x 3. Модификация Лапа Геккона требует Комплекта, использует 1 ПМ и стоит (Тело x 3) x 50 ньюйен. Обратите внимание, что большие дроны могут иметь Лапы Геккона, но им будет трудно найти поверхность, способную удержать их!

ОБЕЗДВИЖЕН

Дрон, который обездвижен не может двигаться своим ходом. Такие дроны имеют скорость и Ускорение 0, которые не могут быть улучшены. Зато, они получают +2 ПМ. Создание такого дрона требует Комплекта, но ничего не стоит, кроме оплаты времени мастера.

СКАЙГАЙД

Дрон может использовать общую навигационную сеть для своих перемещений, чтобы добраться туда, где он должен быть. Недостатком является то, что система имеет приоритет над командами владельца, что позволяет дрону управляться СкайГайдом или риггерами, работающими на СкайГайд, против воли владельца. Положительным моментом является то, что СкайГайд предоставляет дрону автософты Навигация (6), и Маневрирование (6), когда тот подключен к сети. Стандартный блок связи в летающих дронах, продающихся с 2078 года, может быть добавлен к старому дрону с помощью Комплекта, требует 0 ПМ и стоит 5 ньюйен, плюс 10 ньюйен в год.

ПРОЖЕКТОР

Установленный на дрон прожектор действует во всех отношениях как прожектор. Установка требует Комплекта, использует 0 ПМ, и стоит 50 ньюйен.

МОДИФИКАЦИЯ ПОДВЕСКИ

Наземные беспилотники имеют легко модифицируемую ходовую часть, что в конечном итоге позволяет владельцу менять способы передвижения. Основная Управляемость этих подвесок такова: обычная 4/2, гусеничная 3 или внедорожная 2/4. Замена подвески требует Комплекта, не использует ПМ и стоит (Тело x 3) x 100 ньюйен.

МОДИФИКАЦИЯ ШИН

У колесных дронов могут быть заменены колеса, что даёт преимущество примерно то же, что и от модификации подвески, но не такое хорошее. Колеса увеличивают нижний рейтинг Управляемости на 1, при этом понижая высший рейтинг Управляемости на 2, пока модифицированные шины не будут заменены снова. (Таким образом, 4/2 становится 2/3, в то время как 2/4 становится 3/2.) Эта замена требует Комплекта, использует 0 ПМ и стоит (Тело x 3) x 25 ньюйен. (Обратите внимание, что старые шины могут быть сохранены, и эта модификация может быть удалена позже, восстанавливая нормальную Управляемость.)

ПРОГРАММНЫЕ РЕШЕНИЯ

Что, вы думали, что современные машины – это тупые механические обезьяны с гаечными ключами? Пфф! Если вы работаете над чем-либо, сделанным за последние четверть века, вам нужно знать компьютеры, чтобы заставить это по-настоящему работать, и, если бы вы знали компьютеры, то поняли бы, насколько мало знаете о них. По большей части и транспорт, и дроны – это простые вещи, не требующие особых умственных способностей, чтобы перейти от А к В, сделать что-то по прибытию, а затем ждать новых команд. Такси, которые останавливаются, когда вы сигналите, или дроны, которые облетают область для разведки, встречаются повсеместно, но большинство риггеров хотят владеть чем-то более сложным. Я здесь, чтобы сказать вам, что это не всегда нужно. Хорошая программа Пилот может справиться с большим количество задач, чем вы думаете, так как вы в основном привыкли видеть её применение на недорогих коммерческих моделях, и хотя вы не обращали на это внимания, рынок автософта стал «умнее».

ПИЛОТЫ

Все начинается с Пилота, головного мозга вашей новой машины. Для девяноста пяти процентов людей это что-то очень привычное, пилот на своей машине или дроне для уборки дома. Он может воспроизводить музыку, держать машину на нужной скорости или убирать мусор, но вы не будете доверять ему что-либо важное (и это я говорю, прекрасно понимая, что

ПИЛОТЫ

РЕЙТИНГ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
1	4	100 ¥
2	-	400 ¥
3	8Л	1800 ¥
4	12Л	3200
5	16Н	10,000 ¥
6	24Н	20,000 ¥

ЦЕНЫ НА АВТОСОФТ

Хотя это и есть в официальной эррате для SR5, не у всех есть доступ к Интернету, и, честно говоря, нет лучшего места для перечисления цен, чем Rigger 5.0. Вот и они!

СОФТ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Автософт (1–6)	(Рейтинг) x 2	(Рейтинг) x 500

большинство пассажиров сообщают своей машине, куда ехать, затем откидываются, включают свои коммлинки и развлекаются, пока машина не сообщит им, что они прибыли, так и не поняв, что они были внутри двухтонной пули). У дронов есть более продвинутый Пилот, с продвинутыми протоколами «стреляй/не стреляй», основанными на потенциальных целях в области (или желании сэкономить дорогие патроны), которые также могут использовать предсказывающие алгоритмы, чтобы угадать, где вы можете быть дальше, когда скрылись из виду. «Мозг по розничной цене» – это простые Пилоты как у автомобиля, способные делать что-то одно, например, посчитать налоги или дать юридическую консультацию, не более того.

Воспользуйтесь фантазией!

Программы Продвинутый Пилот сравнимы не с собачьими мозгами, а с маленькими детьми или, в некоторых случаях, со взрослыми металюдьми. Не многие знают об этом, но благодаря новым исследованиям в области Пилотов, в которых дроны должны были учитывать десятки факторов одновременно, пилотные программы стали умнее. Я неравнодушен к Пилоту «Джинн-IV» от Сайдер-Крупп; это все равно что иметь ребенка в доме, любопытного, донимающего вопросами и способного на поразительные «скачки» логики. Лучшие программы ограничены военным использованием, но мне попали в руки некоторые из них, и каждый раз они развивали свою «личность», превосходя мои ожидания. Как бронетранспортер, который любил «танцевать» подобно могучим троггам.

Программа Пилот определяет рейтинг дрона в целом, служит основным источником атрибутов для проверок умений, ограничением для самого высокого рейтинга автософта, который может использовать дрон, и многое другое. Есть ли причина, по которой он так востребован? Программы уровня «Гражданский Пилот» обычно имеют рейтинг 2 (или, реже, 1), Пилоты для служб безопасности – от 3 до 4, в то время как Пилоты военного уровня (от 5 до 6) запрещены для общего пользования. Стоимость и доступность указаны в таблице выше и левее.

АВТОСОФТЫ

Всё заканчивается автософтом, подробными командами, которые гарантируют, что Пилот будет делать то, что вы хотите и когда вы этого хотите. Новый автософт выпускается раз в несколько лет, некоторый из них – неожиданность. Они ещё не охватывают все ситуации, но дрон может сделать гораздо больше, чем шпионить или стрелять. Некоторые наиболее распространенные из этих программ представлены ниже.

Программа Пилот не может запускать автософт с более высоким рейтингом, чем она сама (то есть, пилот с рейтингом 3 может запускать автософт с рейтингом 1, 2 или 3, но не 4 или выше). При использовании ККР риггер может запускать автософт с более высоким рейтингом на своих дронах, что позволяет ему увеличивать их базовые возможности. Поэтому, если у вас есть автософт Зрение 6 для Шагателя Ацтехнолоджи, установленный в вашу ККР, каждый из ваших Шагателелей Ацтехнолоджи может использовать его с полным рейтингом 6.

Некоторые умения Лицензируемые или Незаконные. Это будет указано в описании автософта. Помните также, что автософт предназначен только для одного конкретного дрона; вы не сможете вставить автософт Зрение, разработанный для Шагателей Ацтехнолоджи, в Эво Пролетарий. (Точнее, вы сможете; только он работать не будет.)

СМАРТСОФТ (ЛИЦЕНЗИРУЕМЫЙ)

Программа для знакомого всем смартлинка, посылающего на ваши очки видео со встроенных датчиков автомобиля или дрона. Смартсофт считается автософтом с рейтингом 3 и позволяет в полной мере использовать умное оружие.

ГРУППСОФТ

Группсофт – это автософт с разделяемым сигналом, который позволяет всем оборудованным им дронам исполнить одну и ту же команду одновременно, а иначе потребуется отдавать одну и ту же команду каждому дрону в отдельности. Группсофт считается автософтом с рейтингом 2.

СКИЛЛСЕТ

Автософт Скиллсет дает дрону нижеперечисленные умения. Рейтинг может быть от 1 до 6, как обычно, но имейте в виду, что некоторые виды скиллсета Лицензируемы. Следующие умения могут быть использованы как автософт:

Академические Знания (любое отдельное знание)
Химия (Лицензируемый)
Подрыв (Лицензируемый)
Радиоэлектронная Война (Лицензируемый)
Первая Помощь
Железо
Преподавание
Языки (любой отдельный язык)
Отмычки (Лицензируемый)
Механика (любое умение механика)
Медицина (Лицензируемый)
Рукопашный Бой (как Прицеливание, но для конкретного оружия рукопашного боя)
Навигация
Выступление (любое умение Выступления. Song-a-Mat эволюционирует!)
Профессиональные знания (любое отдельное знание)

ТВИКИ СОФТА

Есть некоторые незначительные изменения, которые могут быть внесены в программы, которые не оказывают реального влияния на общую производительность, но придают машине уникальность

ЛИЧНОСТЬ

(Доступность 4, Цена 100¥)

Многие люди относятся к своим дронам как к домашним животным, и эта фича может помочь. Пилот с Личностью разовьёт в себе «колорит», со временем создавая уникальный набор функций в зависимости от того, как с ним обращаются и чем он регулярно занимается. Некоторые из них игривы, некоторые территориальны, некоторые восхитительно неуклюжи, некоторые спокойны – точную личность можно заказать при покупке, но большинство позволяют их дрону развивать личность естественным путем.

ЛИНГВИСТИКА

(Доступность 4, Цена 50¥)

Когда дрон спроектирован, он поставляется с двумя языками: один – язык производителя, а второй – язык тех мест, где он будет продаваться. В СКАШ это обычно японский и английский, но не всегда. Пилот может содержать столько же автософта Лингвистика, сколько и его рейтинг, поэтому немногие добавляют больше, чем первые два, но можно добавить больше, удалить или заменить старые, если есть место. Имейте в виду, что Лингвистика используется для словесных команд и имеет очень ограниченный словарный запас; вы не можете использовать немецкую Лингвистику своего мотоцикла, чтобы подслушать Ханса Бракхауса и ожидать, что он перескажет вам, что было сказано. Иди сюда, иди туда, стреляй в этого парня, найди ближайший Мак Хаг, и им подобные команды – это почти потолок того, на что он способен. (Тем не менее, это пробудило достаточный спрос, чтобы Ренраку представила реальное программное обеспечение для переводчиков, Языковой автософт, что быстро «подхватили» другие корпорации.)

КАТАЛОГ ДРОНОВ

А теперь та часть, которую вы все ждали! Я собрал список из нескольких разных источников, выбрав несколько личных фаворитов, некоторые готовящиеся к выходу специальные предложения и некоторые старые классические изделия. Ниже много вкусного, так что держитесь за свою ККР!

МИКРОДРОНЫ

ХОРИЗОН «НОЙЗКИТО»

(пилотирование воздушных судов)

Ацтлано-Амазонская война якобы была связана с двумя народами, сражающимися за ресурсы, но это была также прокси-война между Ацтехнолоджи и Хоризон, которые боролись за сердца и умы мира. В этом бою Хоризон попытался действовать в первую очередь через тайные операции и саботаж, избегая прямой конфронтации, которая могла привести к плохой прессе. Таким образом, вместо того, чтобы поставлять оружие и материалы амазонцам, Хоризон разработал дрон, который мог бы делать то, что Хоризон делает лучше всего – беспокоить и раздражать.

Нойзкито был разработан как летающий микродрон с несколькими специальными возможностями. Внешне похожее на комара тело дрона, может содержать лишь небольшое количество функций. Наиболее распространенной и очевидной из этих функций является акустическая система. Дрон может издавать громкие звуки мощностью в 160 децибел (что сравнимо с высококлассным гоночным автомобилем), которые используются для отвлечения внимания и, возможно, даже незначительного повреждения ушей у тех, кому не повезло находиться рядом с дроном при его активации. Кроме того, крылья и корпус дрона покрыты маленькими светодиодами, которые достаточно мощны, чтобы ослепить светом в изумительной череде стробоскопических узоров.

- Я ненавижу эту малявку. Она причиняют боль как друзьям, так и врагам, и их прилетает достаточно, чтобы свести с ума.

Какой бы парень из лабораторий Хоризон не разработал эту хрень, он заслуживает того, чтобы его пристрелили.

- Picador
- Если что, я могу взять заказ. Напиши мне, договоримся.
- Cosmo
- Хоризон не выпустили этот дрон достаточно быстро, чтобы повлиять на исход войны, и в результате потеряли возможность рекламировать его. Они выбираются с ним на рынок дронов сейчас, но прогресс идёт медленно.
- Dr. Spin

Стандартные апгрейд: полёт, визг, световые вспышки

Игровая информация: При активации стробоскопы накладывают штраф -2 на все действия тех, кто в данный момент смотрит в направлении дрона. Этот штраф уменьшается до –1, если у цели есть компенсация вспышек. Визг налагает штраф -2 на все действия тех, кто находится в пределах слышимости дрона, который уменьшается до -1 для тех, у есть кого система звукопоглощения. Если действуют несколько дронов, как одна группа, штрафы накапливаются от каждого дрона (это означает, что, если три беспилотника работают как один, цель может получить штраф до -12 на все действия).

Примечание: у «Визга» есть потенциал, чтобы бить на довольно большое расстояние, но физические вычисления для определения фактической слышимости слишком сложны для ролевой игры. Как всегда, мастер игры определяет, кто (или что) затронуто звуковой волной.

ХОРИЗОН «НОЙЗКИТО» (МИКРОДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	3 РОТ	3	1	0	3	3	10Л	2,000¥

СОНИ ЗОЛОТАЯ РЫБКА

(пилотирование водных судов)

Золотая Рыбка Renraku, создана в реалистичных размерах и способна погружаться на глубину до четырех метров, является ярким примером водного дрона начального уровня, подходящего в качестве тренажера для молодых людей, которые смотрят и видят себя в будущем как риггеры или для любителей, которые хотят исследовать местные подземные воды.

Стандартные апгрейды: субмарина

Похожие модели: Мицушима Пескарь, НеоНэт Пинкинс

- Вы будете удивлены, сколько руководителей ставят аквариумы с рыбками в своем офисе. Никто не ожидает подвоха с этой стороны. Сделать их реалистичными – дорогое удовольствие, но отдача может стоить того.
- Sunshine
- Имейте в виду, что вода сильно мешает беспроводным сигналам. Вы должны вернуть дрон, чтобы получить данные.
- Sounder

СОНИ ЗОЛОТАЯ РЫБКА (МИКРОДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2/4	1 ВОД	1	0	0	2	2	6	500¥

МИНИДРОНЫ

АЭРОДИЗАЙН СИСТЕМС КОНДОР ЛДСД-23

(пилотирование воздушных судов)

Солнечная батарея, заполненная водородом, – это беспилотник для длительных наблюдений, созданный из прозрачных и невидимых радаром материалов, позволяющий ему зависать на месте в течение нескольких дней, даже недель, а не часов, что доступны обычному дрону. Разумеется, компромисс в том, что Кондор крайне уязвим, если обнаружен и не сможет сбежать. В то время как воздушный шар Кондора при надувании почти такой же большой, как кухонный стол, при спуске весь блок меньше отверстия в шаре для боулинга.

Похожие модели: Арес Клаудшип, Ренраку Канюк

АЭРОДИЗАЙН СИСТЕМС КОНДОР ЛДСД-23 (МИНИДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	0 РОТ	0	1(1)	0	2	4	6Л	4,000¥

АЦТЕХНОЛОДЖИ ДИКОБРАЗ

(Пилотирование наземных машин)

Дикобраз – это специализированный суб-дизайн Шагателя Ацтехнолоджи, который является сегодня ведущим дроном на рынке по обеспечению безопасности. Предназначенный для поиска контрольных и коммуникационных трансляций противника, он может пассивно прослушивать эфир, параллельно используя программы-дешифровщики. Припаркованный в скрытом месте, он может прослушивать эфир до сорока восьми часов без подзарядки, собирая данные с помощью Гигапульса.

Стандартные апгрейды: автософт Радиоэлектронная война (2)

Похожие модели: Арес НС-Муравьед, Одинокая Звезда Пересмешник

- Время не было беспощадно к Дикобразу. Он все ещё хорош, беспроводные протоколы развиваются, так что его используют.
- Rigger X

АЦТЕХНОЛОДЖИ ДИКОБРАЗ (МИНИДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	1 ЗЕМ	1	1(0)	0	4	3	8Н	8,000¥

КИБЕРСПЕЙС ДЕЗАЙН СТРЕКОЗА

(пилотирование воздушных судов)

Возможно, это самый маленький дрон-охотник, произведённый на сегодняшний день. Стрекоза разработана, чтобы выслеживать шпионские дроны везде, где они прячутся, и сбивать их. Изящный дизайн с четырьмя роторами на корпусе, которые защищены от столкновений в узких пространствах. Стрекоза поставляется с острым клювом-лезвием, позволяющим ей срезать крылья или пробивать корпус других мини – или микродронов, нападая на них с неба. Против более крупных дронов используется рой стрекоз, беря количеством, но Стрекоза не предназначена для того, чтобы пробивать какие-либо заметные уровни брони.

Стандартные апгрейды: «Укус» в ближнем бою (Точн. 3, Досяг. —, Урон 3Ф, БР –2)

Похожие модели: Арес Перепелятник, Ренраку Йокудзин

- Арес Перепелятник похож на неё, но на него установлен модифицированный Арес Лайт Флаер 70. КАШ должны быть в восторге.
- Kane

КИБЕРСПЕЙС ДЕЗАЙН СТРЕКОЗА (МИНИДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	2 Р	1	1(0)	3	3	2	12Л	4,000¥

ФЕСТО ГОЛУБЬ 2.0

(пилотирование экзотических машин)

Небольшая дочерняя компания Сайдер-Крупп в Фесто овладела искусством моделирования реалистичных дронов, создав первый реалистичный летающий «дрон-птицу» почти пятьдесят лет назад. Дизайн продолжал совершенствоваться на протяжении десятилетий, и теперь он является произведением искусства. Базовая модель – хромированная красота, но более реалистичная модель тоже доступна и обычно используется в качестве беспилотника для наблюдения.

Стандартные апгрейды: Реалистичные черты (1)

Похожие модели: Сони Соловей, Ренраку Синешейка

ФЕСТО ГОЛУБЬ (МИНИДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	3 Р	1	1(0)	0	2	2	8	3,000¥

ХОРИЗОН КАМ^3

(пилотирование воздушных судов)

КАМ – простой однокамерный роторный беспилотник, более дешевая версия профессиональных дронов с камерой, используемых большинством ведущих новостных телекомпаний. Ротор уменьшает скорость для стабильности и бесшумной работы, позволяя камере фокусироваться на цели, не подавляя звук с типичным шумом. Очень популярен среди подписчиков Р2, где он следует за ними повсюду и записывает их день, позволяя им делать живые трансляции или редактировать отснятый материал позже. Профессиональная версия имеет улучшенную камеру, Пилот и программное обеспечение и, как правило, работает с тремя камерами (что обозначено в названии), что позволяет использовать три ракурса камеры в любой конкретной сцене.

Стандартные апгрейды: автософт Зрение (2)

Похожие модели: КТМ Редлайт, Эво Культурный Захват

Дополнительные апгрейды: Профессиональный: Пилот увеличен до (4), Зрение увеличено до (4) за +3,000¥

ХОРИЗОН КАМ^3 (МИНИДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	1 Р	3	1	0	3	3	10Л	2,000¥

РЕНРАКУ ПЕСЧАНКА

(Пилотирование наземных машин)

Крошечный дрон на колесах, способный путешествовать не только через какие-либо вентиляционные коробы, но и по большинству труб, что позволяет ему проходить в удивительно большое количество разных безопасных зон. Он удивительно быстр и проворен, способен уклоняться от преследования металюдей достаточно долго, чтобы найти укрытие.

Похожие модели: ГМ Нисан-Мышь, КТМ Молния

- Песчанка чуть больше, чем большинство шпионских дронов, но использует этот дополнительный размер для более быстрого двигателя. Не всем подойдёт, но, безусловно, интересно.
- Turbo Bunny

ХОРИЗОН «НОЙЗКИТО» (МИКРОДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	3 РОТ	3	1	0	3	3	10Л	2,000¥

РЕНРАКУ СКАТЛЕР ДИСТАНЦИОННАЯ КИБЕРКИСТЬ

(пилотирование шагателей)

Скрытный способ протащить дрон на объект, который представляет собой съемную киберкисть, которая включает в себя блок дистанционного управления с переносного пульта. Средний палец дополнительно оснащён набором датчиков (какая ирония), а остальные четыре используются для передвижения. Скатлер обладает способностью к манипулированию, которой нет у дронов аналогичного размера, но он не такой быстрый или шустрый из-за ограничений формы метачеловеческой кисти. Из-за размера этого дрона, Скатлер не хватает места для дальнейших улучшений.

Похожие модели: Эво Дай Пять, Арес Вещь

КИБЕРВЭР

КИБЕРВЭР	СУЩНОСТЬ	ЁМКОСТЬ	ДОСТ.	ЦЕНА
Дистанционная Киберкисть	0,25	(5)	8	8,000¥

МАЛЫЕ ДРОНЫ

АРЕС АРМС ЧАСОВОЙ V (И МЕРКУРИЙ)

(пилотирование наземных машин)

У почтенной системы рельсовых дронов Часовой за плечами три десятилетия опыта. Свисая с рельс, Часовой может пройти через всё здание через маленькие «собачьи двери» высоко на стенах, предоставляющие ему полный доступ по территории без ущерба для безопасности. Часовой одновременно получает питание и принимает команды через рельс, оставаясь невосприимчивым к угону через беспроводную сеть, кроме того, благодаря тому, что он находится на дополнительном, выделенном источнике питания, он функционирует, даже когда остальная часть объекта отключена. В середине 60-х предприимчивые руководители Ареса решили воспользоваться рельсовой системой, создав Меркурий, невооруженный курьер, который позволял бы пересылать сообщения или посылки по офису с большей надёжностью и безопасностью. Поскольку Часовой был повсеместно распространён, Меркурий теперь находится в более чем девяноста процентах объектов Ареса, служа мобильным почтовым ящиком. В случае активной враждебной ситуации Меркурий отъезжает в сторону, оставляя рельсы свободными для развертывания Часовых.

Стандартные апгрейды: стандартное оружейное крепление, Кольт Кобра ТЗ-120, 30 стандартных патронов, автософт Прицеливания (3), Смартсофт

Похожие модели: Шпагина Эво-2, Сиавасэ Минебиа ГридСис

АРЕС АРМС ЧАСОВОЙ V (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/—	1 ЗЕМ	1	2(0)	6	3	2	4Л	4,000¥

ЦИТРОН-БРОЯЛРД ГЕНЕРАТОР ДЫМА

(пилотирование наземных машин)

Простой гусеничный дрон с единственной функцией: создание дымовых завес. Дрон способен генерировать облако дыма на срок до двенадцати минут и термального дыма (блокирующего инфракрасное зрение) ещё на три минуты; он может оставаться неподвижным, создавая облако дыма диаметром около 150 метров, или двигаться, в этом случае он создает дымную трассу на 100 метров шириной и 250 метров в длину. В любом случае облако дыма высотой десять метров начинает рассеиваться через одну минуту после выключения генератора. Дым полностью исчезает через минуту после этого.

Стандартные апгрейды: Генератор дыма (содержит двенадцать одноминутных доз дыма и три одноминутных дозы термального дыма)

- Вы можете заполнить бак другими газами, но не ожидайте такого объема. Запатентованное дымовое топливо Броялрд легендарно.
- Rigger X

ЦИТРОН-БРОЯЛРД ГЕНЕРАТОР ДЫМА (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	1 ЗЕМ	1	2(0)	0	2	2	8	4,000¥

КИБЕРСПЕЙС ДЕЗАЙН ВОЛКОДАВ

(пилотирование воздушных судов)

Это дрон жертвует прочностью или вооружением ради лучших сенсоров и головокружительной скорости. Волкодав – единственный дрон такого размера, что может преодолеть звуковой барьер. Обычно он остается на дозвуковых скоростях, чтобы лучше скрывать свое местоположение в небе.

Похожие модели: Арес Сержант, С-К Даунрайдер

КИБЕРСПЕЙС ДЕЗАЙН ВОЛКОДАВ (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 РЕА	1	2(1)	0	2	4	12	30,000¥

Эво Пролетарий

ЭВО ПРОЛЕТАРИЙ

(пилотирование наземных машин)

Лучший друг механика. Эти маленькие «парни» потрясающие. По сути, это простой дрон с куполообразной головой и одной функциональной рукой, но он почти идеален для работы по всему гаражу. Они достаточно «умны», чтобы им можно было доверять выполнение простой работы: выровнять вмятины, поменять шины, проверить масло и т. д. Но, они также являются удобными помощниками для более сложной работы, поднося вам инструменты, когда они понадобятся, и отображая схемы транспортных средств на своём грудном экране, а также они могут следить за вещами, когда вы находитесь под машиной. У них даже есть хорошие динамики для использования в качестве мобильной стереосистемы. Эво наняла Ренраку, чтобы создать для них широкий спектр автософта, предоставляя им возможность ремонтировать что угодно, а так же выполнять электромонтажные или строительные работы, даже выступать в качестве официантов на вечеринках.

Стандартные апгрейды: рука дрона (Сила 4, Ловкость 2), инструменты Автомеханики, автософт Автомеханика (2)

- Как будто ты когда-либо был на вечеринке.
- Netcat
- Они служат дешевой рабочей силой на некоторых производствах, отбирая рабочие места у низкоквалифицированных металюдей. Я не могу сказать, является ли их название ироничным или трагическим.
- Chainmaker

ЭВО ПРОЛЕТАРИЙ (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	3 РОТ	2 ЭЕМ	1	2(1)	2	2	6	4,000¥

ФЕРРЕТ RPD-1X КОЛЁСНЫЙ ПАТРУЛЬНЫЙ ДРОН

(пилотирование наземных машин)

Феррет – один из старейших дронов безопасности, все ещё производится, – маленький патрульный дрон, используемый в качестве дешевой альтернативы охранникам. Вооруженный фонариком и электрошокером, он прекрасно справляется с пьяными студентами и случайными нарушителями, но бегущие в тени – другая порода. Тем не менее, они имеют широкое применение в кампусах колледжей, торговых центрах и во многих домах, служа в качестве основы лёгкой системы безопасности. Следует отметить, что они ужасны на бездорожье, и поэтому им нужно оставаться на подготовленных маршрутах.

Стандартные апгрейды: мини-крепление для оружия, электрошокер, 4 дротика тазера, фонарик

Похожие модели: Ацтехнолоджи ИДС, НеоНэт Янус

- Поскольку они крайне распространены, хорошей идеей будет иметь одного или двух в доме, где вы можете модифицировать начинку, внешне они останутся похожими на те что защищают территорию, позволяя вам иметь троянского коня, который может смешаться с другими для предварительной разведки.
- Hard Exit
- Вы можете легко отделаться от одного из них, но когда их наваливается дюжина, это может быть больно!
- 2XL

ФЕРРЕТ RPD-1X КОЛЁСНЫЙ ДРОН (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	1 ЗЕМ	1	2(1)	3	3	3	8Л	4,000¥

ФЕСТО КОЛЛЕКТОРНАЯ ЗМЕЯ

(пилотирование экзотических машин)

Способная как скользить, так и плавать, длинная, узкая конструкция Коллекторной Змеи позволяет ей получить доступ к областям, в которые дроны другой формы проникнуть не могут, и справиться с любыми условиями окружающей среды, с которыми она сталкивается. Поверхность Змеи покрыта несколькими маленькими точками из того же материала, что и перчатки геккона, что позволяет ей подниматься вертикально при необходимости, и она может выдерживать давление воды, погружаясь на глубину до десяти метров. Мало места для дальнейших модификаций, но с точки зрения глаз, которые могут проникнуть куда угодно, вам трудно найти что-то лучше этой Змеи.

Стандартные апгрейды: способность к погружению, кожа геккона

- Я ненавижу эту вещь. Я ненавижу змей, и это движется настолько реалистично, что вызывает мою фобию.
- Sounder
- Ходят слухи, что у Сайдер-Крупп есть увеличенная версия, которая используется для убийств.
- Plan 9

ФЕСТО КОЛЛЕКТОРНАЯ ЗМЕЯ (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	1 ЗЕМ/1 ВОД	1/1	2(1)	0	2	2	10	6,000¥

ХОРИЗОН МИНИ-БАННЕР

(пилотирование воздушных судов)

Простой дрон-дирижабль, Мини-Баннер отличается только электрохроматическим покрытием на поверхности купола с газом. Это позволяет запрограммировать рекламу Мини-Баннера практически на что угодно, и её можно либо прокручивать, либо полностью изменять с помощью простого беспроводного сигнала из домашнего офиса. У них также есть небольшой радиопередатчик внутри, что позволяет им рассылать ДР-рекламу на любой достаточно близкий коммлинк. Благодаря тому, что эти дроны медленно движутся по воздуху, они могут «бездельничать» в течение восьми часов, что дает максимальный эффект для их рекламы. В чрезвычайных ситуациях они могут даже в прямом эфире ретранслировать прогноз погоды, экстренные сообщения от полиции или что-либо еще.

Стандартные апгрейды: электрохроматическое покрытие

- Вы не можете пройти и квартала в центре любого метроплекса, чтобы одна из этих вещей не «достала» вас. Проклятые рекламщики.
- Bull
- Очень весело их взламывать, однако! Вы можете разместить любые фотографии на его экране. Веселимся!
- Slamm-0!

ХОРИЗОН МИНИ-БАННЕР (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	0Р	0	2(4)	0	2	2	4	2,000¥

СТРАНСТВУЮЩИЙ РЫЦАРЬ П5 ПРЕСЛЕДОВАТЕЛЬ

(пилотирование наземных машин)

Необычный дрон-«блюдце», хранящийся в некоторых полицейских машинах Странствующего Рыцаря, П5 – это небольшой дрон, который жертвует прочностью ради высокой скорости. На максимальной скорости батареи хватает целых десять минут работы, но этого для маленького зверя более чем достаточно. П5 падает из-под машины, мчится вперед, затем на магнитах прикрепляется к ходовой части преследуемого транспорта. Это позволяет СР следить за беспроводным сигналом, а не участвовать в высокоскоростной погоне. Просто, но эффективно.

- Передающий сигнал блок дрона использует второй аккумулятор и имеет срок службы 24 часа; достаточно для СР, чтобы найти вас.
- Turbo Bunny
- Есть некоторые «плохиши» среди бегущих, которые наполняют эти дроны взрывчаткой. Подъехал и Бум!
- Red Anya

П5 ПРЕСЛЕДОВАТЕЛЬ (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	6 ЗЕМ	2	2(1)	0	3	2	10Л	8,000¥

ОДИНОКАЯ ЗВЕЗДА ЗАМКОВЫЙ СТРАЖ

(пилотирование наземных машин)

«Обеспокоены тем, что ваши близкие могут подвергнутся нападению этой ночью? Спокойно оставайтесь на работе, пока Одинокая Звезда охраняет ваш замок!» Заметили небольшое отличие от основных конкурентов? Замковый Страж является уникальным на рынке дроном, предлагая вооружённую охрану, в отличие от нелетальных вариантов, которые другие дроны-охранники используют в качестве стандартного вооружения. Реклама Замкового Стража гораздо чаще встречается в КАШ, чем в СКАШ, и утверждает, что смертоносная сила – единственный верный способ обезопасить вашу семью, пока вы справляетесь с авралом на работе. Страж поставляется с четырьмя браслетами УмнаяОхрана, чтобы гарантировать, что он не выстрелит случайно в членов семьи, а дополнительные браслеты, или ошейники для домашних животных, можно купить за 50 ньюйен каждый. Сам дрон среднего размера, с четырьмя колесами и имеет достаточную броню, чтобы выдержать выстрел из пистолета или удар бейсбольной битой, но серьёзный обстрел не потянет. Реклама этих дронов чертовски впечатляет, даже если фактически - это, в лучшем случае, средненький дрон.

Стандартные апгрейды: легкое оружейное крепление, автософт Прицеливания (3), смартсофт, четыре браслета УмнаяОхрана

- Имейте в виду, что в КАШ используется имперская система мер, отличная от метрической, применяемой всей остальной планетой. Чтобы работать с их дронами вам потребуются новые комплекты инструментов.
- Kane
- Я должен на это взглянуть. 3/16 дюйма! Кому в голову пришло, что такие меры – хорошая идея?!
- Slamm-0!

ОДИНОКАЯ ЗВЕЗДА ЗАМКОВЫЙ СТРАЖ (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	1 ЗЕМ	1	2(0)	6	3	2	8Л	10,000¥

МИЦУШИМА ОРУЖЕЙНАЯ ТУРЕЛЬ

(пилотирование не требуется)

Если ты когда-либо попадал в нулевую зону, ты сталкивался с этими плохими парнями. KTM уже более пятидесяти лет продает их всем, у кого есть ньюйены. Они неподвижны (только вращаются), но дешевы и хорошо защищены, что позволяет им эффективно выполнять свою работу. Наиболее распространенные варианты – Выдвижная или Бронированная, но некоторые вместо этого выбирают возможность поставить более крупное оружие.

Стандартные апгрейды: стандартное крепление для оружия

Стандартные даунгрейды: неподвижный

- KTM обычно использует сразу по три. Одна из них будет видна, например, расположена прямо над входной дверью объекта и хорошо бронирована. Часто есть удобное укрытие, чтобы спрятаться и наблюдать за ней. Как только вы это сделаете, ещё два ствола выдвинутся за вашими спинами, беря в треугольник, пока вы смотрите вперед. Просто, но эффективно.
- Hard Exit
- Поскольку бегущие научились следить за этим, KTM добавила ещё один сюрприз в игру и установила мины вокруг возможных укрытий. Оружие выдвигается, ты перебегаешь за другое укрытие, и затем оказывается, что вся игра заключалась в том, чтобы загнать тебя за это укрытие, чтобы мины с радиодетонаторами могли тебя убить. Нулевая Зона, чаммер. Оно того не стоит.
- Stone

МИЦУШИМА ОРУЖЕЙНАЯ ТУРЕЛЬ (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
—	—	—	2(0)	6	3	2	4Л	4,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА

Mitsuhama Seven

Мицушима Семёрка, запущена в первый день 2077 года и предназначена для завоевания североамериканского рынка любительских дронов, ориентирована как на начинающих дроноводов, так и на продвинутых моддеров. «Семерка» (число, выбранное по маркетинговым соображениям) – голая модель со смехотворным программированием. Эти вещи наполовину слепы, но очень дёшевы. В то время как «Семь Гномов» имеют официальные числовые обозначения (77-MPD-01, 02, 03 и т. д.), они быстро разработали псевдонимы, которые стандартизировали в Матрице. Базовая колесная модель – «Колёсник», шагатель – «Топтун», внедорожник – «Грязнуля», четвероногий «Дружок», надводный «Плывун», квадрокоптер «Пылесос» и традиционный летун «Птичка». Я никогда не утверждал, что это были хорошие прозвища, но они лучше, чем цифры, верно?

Стандартные апгрейды: Хрупкий (1)

- Это всё о модификациях на эти дроны. Базовые модели – барахло.
- /dev/grrl
- Я знаю, что они разработаны хрупкими специально, чтобы клиенты часто возвращались для ремонта, но, черт возьми, я подозреваю, что последняя партия, которую я купил, была сделана из папиросной бумаги. Они просто охренели.
- Kane
- После того как патрульный катер Ацтлана расстрелял их.
- /dev/grrl
- Я в курсе, веришь? Слишком хрупкие.
- Kane

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (КОЛЁСНИК) (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	2 ЗЕМ	1	1(3)	0	1	1	—	2,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (ТОПТУН) (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ЗЕМ	1	1(3)	0	1	1	2	2,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (ГРЯЗНУЛЯ) (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2/4	2 ЗЕМ	1	1(3)	0	1	1	2	2,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (ДРУЖОК) (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	1 ЗЕМ	1	1(3)	0	1	1	4	2,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (ПЛЫВУН) (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ВОД	1	1(3)	0	1	1	4	1,000¥

МИЦУШИМА СЕМЁРКА (ПЫЛЕСОС) (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	1Р	1	1(3)	0	1	1	6	4,000¥

ХОРИЗОН «НОЙЗКИТО» (МИКРОДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 РЕА	1	1(3)	0	1	1	8	4,000¥

НЕОНЭТ СТЕПНОЙ ПЁС

(пилотирование наземных машин)

Недавно выведенный из эксплуатации вооруженными силами КСП, Степной Пёс был стандартным дроном-глушилкой пехотных взводов Пуэбло. Большие колеса и амортизаторы внедорожника позволяют ему с легкостью ехать по пересечённой местности с достаточной скоростью, чтобы идти в ногу со спешившейся пехотой. Особые антенны не менее впечатляют, даже несмотря на снижение их возможностей, учитывая эту демилитаризованную версию.

Стандартные апгрейды: автософт Радиоэлектронная Война (3), направленная глушилка (4), площадная глушилка (6)

НЕОНЭТ СТЕПНОЙ ПЁС (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2/4	2 ЗЕМ	1	2(0)	3	3	4	12Н	8,000¥

ПРАТТ И ВИТНИ ВОСХОД

(пилотирование воздушных судов)

Простой, тихоходный летун, используемый в сельском хозяйстве для опрыскивания полей, или, реже, для написания текстов для тех, кто ищет ретро-дроны. Восход не очень хорош, но в этой нише у него мало конкурентов.

Стандартные апгрейды: Воздушный химический опрыскиватель (содержит десять доз химического вещества, каждая из которых может покрыть площадь длиной 125 метров, шириной 25 метров и высотой 10 метров; такие большие дозы для распыления стоят в десять раз дороже обычной дозы)

Похожие модели: Сиавасэ Хьякушо, Ацтехнолоджи Сборщик

- Если они выглядят знакомыми, это потому, что их использовали для опрыскивания Города Жуков Штаммом III.
- Puck
- Всё прошло не совсем так, как планировалось.
- Bull
- Особенно для гулей.
- Hanibelle

ПРАТТ И ВИТНИ ВОСХОД (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	4 Р	1	2(0)	0	2	2	8	10,000¥

ПРОТЕЙ АГ «КРАКЕН»

(пилотирование водных судов)

Протей АГ хорошо известен своими аркоблоками, и в 2063 году имел широко освещённую тяжбу с Арес. После решения Корпоративного Суда в пользу Ареса, Протей АГ пыталась «погрузиться» в свои частные исследования. В то время как бегущие в тени, как правило, испытывают сильные трудности с проникновением на эти объекты для корпоративного шпионажа, одна команда недавно всё же смогла всплыть с планами создания уникального дрона.

- Этот дрон просто потрясающий!
- Slamm-0!
- О воде ты говоришь?
- /dev /grrl
- Хватит играть словами!
- Netcat
- Почему ты так раздражена?
- Slamm-0!
- О, кит. Я море, что дом для тебя. Ты к берегу слишком приблизился. И волны оставили тебя на берегу.
- /dev/grrl
- Ты победила!
- The Smiling Bandit

Поскольку лучшие конструкции дронов основаны на совершенстве природной эволюции, Протей решили смоделировать дизайн дрона-Кракена с

Протей АГ «Кракен»

кальмара. Шесть щупалец используются для движения Кракена в воде и могут изгибаться, чтобы обеспечить полный спектр вариантов передвижения, что делает этот дрон невероятно подвижным в воде. Кроме того, одно из щупалец оснащено плазменной горелкой и мультиинструментом, которые предположительно используются для подводной сварки и резки. Из-за небольшого размера Кракена, он может достигать областей, которые обычно недоступны для метачеловека.

Хотя моря опасны, Протей неоднократно доказывал, что они готовы бороться с морем, с морским дном и даже с Морским драконом. Таким образом, Кракен иногда модернизируется для обеспечения безопасности, добавляя небольшой блок микроторпед и функцию «чернильного мешочка». Судя по найденным чертежам, микроторпеды с различной начинкой более чем разрушительны. «Чернила», которые могут быть выпущены Кракеном, предназначены для «глушения» электронных сенсоров, а также для предотвращения визуального наведения.

- Предупреждение: начинка для этих торпед может быть опасной. Вместо типичных взрывных боеголовок некоторые из них были оснащены химическим веществом, которое разъедает корпус.
- Sounder
- Говорят, что Эво НавТех пытается найти способ использовать схожий вид дронов для патрулирования вод залива Коулун. Если они смогут выяснить, как исправить влияние преломления воды на радиоволны, то смогут получить полностью автономную мощь из дронов, которые почти не обнаруживаются. Страшно даже представить.
- 2XL

Стандартные апгрейды: плазменная горелка, спецоружие (чернильный мешок), инструменты (Морская механика), оружейное крепление

Игровая информация: Плазменная горелка может

использоваться только в непосредственной близости, и поэтому бесполезна в боевых сценах.

Мешочек с чернилами может выпустить облако искусственных чернил в воду вместе с металлическими хлопьями. Чернила затеняют зрение (даже электронное) в радиусе пяти метров, применяя штраф, как при Густом Дыме, на любые атаки, сделанные через облако.

Микро-торпеды могут быть оснащены либо химическими, либо взрывными боеголовками. Взрывные боеголовки рассматриваются как противотранспортные ракеты, обеспечивают бронебойность -4 по целям, не относящимся к транспортному средству, и бронебойность -10 по транспорту. Химические боеголовки наносят кислотный клей на цель, обеспечивая непрерывное повреждение цели каждый боевой ход, пока клей не будет удален простым растворителем (растворитель клея, стр. 493, SR5).

ПРОТЕЙ АГ «КРАКЕН» (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
5	3 ВОД	4	2(0)	2	4	3	18Н	10,000¥

МИКРО-ТОРПЕДЫ					
ТИП	УРОН	БР	ВЗРЫВ	ДОСТУП.	ЦЕНА
Химическая	6Ф	–4	Радиус 1м	18Н	3,000¥
Взрывная	18Ф	–4/–10	–6/м	18Н	2,500¥

СААБ-ТИССЕН ИЩЕЙКА

(пилотирование наземных машин)

Дрон для разведки опасных зон с передовыми датчиками, Ищейка используется для исследования областей, которые могут быть загрязнены биологическими агентами, химикатами или радиацией перед отправкой органиков. Ищейка может не только распознать эти материалы, но и пометить их маленькими флажками с цветовой кодировкой (конечно же, оснащенными RFID-метками). У него также есть маленький совок и отделение для хранения, куда дрон может собрать и хранить образцы почвы.

Стандартные апгрейды: счётчик Гейгера (6), обонятельный сканер (8)

СААБ-ТИССЕН ИЩЕЙКА (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	1 ЭМ	1	2(0)	0	2	4	8	10,000¥

РЕНРАКУ ГОЛУБЬ

(пилотирование воздушных судов)

На изделие Ренраку Голубь, лицензия есть только у БОГа. Дрон тихо мелькает вокруг крупных участков в поисках незаконных беспроводных сигналов. Несмотря на то, что Голубь, как правило, не впечатляет дизайном, его технология радионаблюдения является первоклассной, а программное обеспечение может предупреждать оперативников БОГа об активности, привлекая внимание операторов поддержки, которые затем вызывают больших, более приспособленных к бою дронов, чтобы справиться с правонарушителем.

Стандартные апгрейды: сканер радиосигналов (6)

РЕНРАКУ ГОЛУБЬ (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	2Р	1	2(1)	0	2	2	4	5,000¥

РЕНРАКУ САДОВНИК

(пилотирование наземных машин)

Ренраку имеет множество линий, основанных на одной и той же модели (именно поэтому Садовник имеет нелепую подвеску для выполняемой работы), но Садовник является самым продаваемым дроном, а значит на это закрывают глаза. Базовая модель – это просто автоматическая газонокосилка, которая управляет всем уходом за газонной травой с помощью бесшумных электрических двигателей и бесшумных ножей, а затем возвращается на солнечную электростанцию для подзарядки, пока ей не будет приказано косить снова. Другие версии работают как пылесос, полируют пол, перекрашивают парковки и выполняют аналогичные черновые работы.

Сходные модели: многообразные

- Вкратце, была версия с выдвижной ручкой и ножницами для подрезания живой изгороди, но после довольно захватывающего инцидента с участием четырех таких дронов, сумасшедшего техноманта и менеджера Ренраку, эта линейка была закрыта.
- Baka Dabora
- В то время как в пригороде среднего класса любят эти машинки, более состоятельные землевладельцы нанимают металюдей, чтобы продемонстрировать свой достаток. Ренраку, конечно, является основным источником подобных услуг. Ты можешь любить или не любить Ренраку; они получат твои деньги так или иначе.
- Haze

РЕНРАКУ САДОВНИК (МАЛЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2/4	1 ЭМ	1	2(1)	0	2	2	4	2,000¥

РЕНРАКУ АВТО-РАБОТНИК

(пилотирования не требуется)

Все началось с музыкального автомата, простого настольного устройства, которое позволяло владельцу сортировать музыку по своему вкусу и становясь своего рода «музыкантом». Это революционизировало всю музыкальную индустрию, давая нам сегодняшнюю ситуацию, где живые выступления являются признаком того, что вы добились успеха, в то время как молодые группы изо всех сил вынуждены выпускать синглы для рабов зарплаты. С тех пор Ренраку обнаружила, что базовая технология идеально подходит для загрузки других программных модулей, и появился новый рынок. Имейте в виду, что Ренраку никогда не ставит свое имя на эти вещи, и что каждая из двух дюжин или около того моделей продается по-своему. «Бариста» продается владельцам малого бизнеса, которые хотят добавить небольшую зону для напитков, в то время как «Клерк», заказываемый юридическими офисами и страховыми компаниями, занимается документацией.

Стандартные апгрейды: автософт Профессиональное знание (2)

Стандартные даунгрейды: неподвижный

- Это новое направление для Ренраку – сфера услуг, многие их дроны конкурируют друг с другом, но каждая приносит прибыль, судя по всему, корпорация стремится покрыть как можно больший сегмент рынка.
- Haze
- Мерзкие изобретения. Что корпы ещё придумают, чтобы выгнать рабочих?
- Chainmaker
- Имейте в виду, что эти дроны выполняют только основные функции. Столкнувшись с нетипичным запросом, они «зависают», чтобы разобраться с ситуацией. Существует большая разница между способностями метачеловека и Пилота.
- Glitch
- Пока что…
- Icarus

РЕНРАКУ АВТО-РАБОТНИК (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
—	—	—	2(2)	0	0	2	4	4,000¥

РЕНРАКУ ПЕЛИКАН

(пилотирование воздушных судов)

Вы видели эти квадрокопты годами, но держу пари, что никто из вас не знал, чьи они на самом деле. Ренраку ведет маркетинг, направленный на оптовую продажу этих летунов, а не на розничную. Пеликан – это простой летающий дрон с подвешенным модульным отсеком для хранения груза. С подогревом или с охлаждением, они бывают разных размеров: для пиццы, для коробок с лапшой и для многого другого и используются всеми, от Бысто-Пицца до Хели-Тако и «Небесной Лапши», чтобы убедиться, что в любом месте вы получите еду в течение тридцати минут или меньше.

Стандартные апгрейды: отсек для хранения

Похожие модели: КТМ Транспортёр-3, Эво Курьер

- Бум на рынке беспилотных летательных аппаратов привел к тому, что Ренраку разработала программное обеспечение СкайГайд. Приятно изобрести болезнь, от которой у тебя просто есть лекарство, а?
- Glitch
- Утихни! Эти срочные поставки мороженого «Небесная Порция» регулярно спасают мою тушку.
- Slamm-0!
- Само собой, но, если ты «оденешь» свой дрон в нужные цвета, ты сможешь доставить больше, чем просто еду, в открытое окно, не вызывая подозрений.
- Hard Exit

РЕНРАКУ ПЕЛИКАН (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	2 P	1	2(1)	0	2	2	2	4,000¥

ТЕЛЕСТРИАН ИНДАСТРИС СЫЩИК

(пилотирование наземных машин)

Редко продающийся открыто Сыщик – это, по сути, лаборатория судебной экспертизы, упакованная в один компактный дрон. Конструкция дрона выглядит частично как собака, частично как паук. Четыре ноги с несколькими суставами поддерживают тело, в то время как группа секторов впереди в виде сложных глаз находится на стандартной голове. Набор датчиков, встроенный в Сыщик, сильно впечатляет, он может похвастаться полным спектром зрительных сенсоров, рентгеновских сканеров, ультразвуковых сенсоров и даже сборщиком биоматериалов для проверки биологических образцов. Кроме того, Сыщик способен проецировать трид-видео через беспроводную связь, подключаясь к ЛЛС следователя, позволяя воссоздать место преступления в реальном времени.

Тем не менее, функция, которая отличает Сыщик от всех других дронов этого вида, – это ртутная камера. Обычно для работы ртутной камеры требуется маг, но Сыщик был снабжен уникальной (и запатентованной) смесью реагентов, что позволяет использовать камеру без мага. Мана-чувствительные пластины по-прежнему необходимы для работы, и их можно приобрести у поставщиков, связанных с Телестриан Индастрис.

Телестриан Индастрис Сыщик

- Всё это хрень. Нет никакого способа, которым Телестриан удалось смешать магию и технологию, не прогремев об этом на весь мир.
- Snopes
- Обычно я бы с тобой согласился, но я действительно видел один из них в деле. Конечный результат работы их камеры не такой качественный, как у мага, и для её работы требуется вдвое больше времени, но она работает.
- Sunshine
- Можно утверждать, что вся алхимия – это слияние маны и технологий. Если я могу использовать пистолет или кибердеку в качестве алхимического основания, то почему это должно сильно отличаться?
- Lyran
- В полиции Хагерсбурга есть Сыщик. Я слышал, что они оснастили его чипом, который позволяет ему рассказывать матерные анекдоты и отзываться на «Горацио»
- Kay St. Irregular

Стандартные апгрейды: ртутная камера, массив сенсоров [Рейтинг 8, с/ атмосферный сенсор, камера (сумеречное зрение, обычная, термографическое зрение), счётчик Гейгера, сканер магнитных аномалий, обонятельный сенсор, сканер радиосигналов, ультразвука, рентгеновских лучей]

Игровая информация: Для ртутной камеры требуются мана-чувствительная пластина (стр. 217, Street Grimoire) для каждого использования. Применяются стандартные правила для ртутной камеры со следующими изменениями: время работы занимает пять минут вместо двух, а порог для проверок, выполняемых с проявленными изображениями, увеличивается на 1.

ТЕЛЕСТРИАН ИНДАСТРИС СЫЩИК (МАЛЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	3 ЭЕМ	1	4(0)	4	3	8	10	30,000¥

СРЕДНИЕ ДРОНЫ

АРЕС ГЕПАРД

(пилотирование шагателей)

Сначала был только технологический интерес: «А мы можем сделать это?». С первых дней исследований дрон Гепард является самым быстрым в мире четвероногим роботом, не уступая в скорости любым живым животным и многим современным автомобилям. Этот дрон основан на физиологии африканского гепарда (что очевидно) и обменял маневренность на высокую скорость. Когти только для сцепления, но Гепард поставляется с рабочими челюстями, которые вполне могут сомкнутся на метачеловеке, если это необходимо. В редких случаях покупатели заменяют челюсти оснащенной тазером головкой, зубы прилагаются в комплекте.

Стандартные апгрейды: Хрупкий (1), Челюсть (Точн. 3, Досяг. —, ЗУ 5Ф, БР –3)

- Метачеловечество никогда не теряло своего первобытного страха преследования хищником, Гепард в полной мере использует это.
- Icarus
- Это правда. Слышать, как, высматривая, гудят наверху вертолеты, как тебя окружают колесные дроны? Это просто часть работы. Но видеть, как одна из этих хромированных кошек сбивает с ног кого-то и рвёт его клыками? Это по-настоящему страшно.
- 2XL

АРЕС ГЕПАРД (СРЕДНИЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	6 ЗЕМ	2	2(0)	6	3	2	12Л	14,000¥

ЭВО КРОКОДИЛ

(пилотирование наземных машин/пилотирование водных судов)

Прекрасный пример русского дизайна, Крокодил выглядит полностью сделанным из цельного куска железа, сваренного под прямым углом, с протекторами советских времен и неуклюжим дизайном, который уродлив как грех, но прочен и продолжает пыхтеть. Крокодил – это редкая амфибия, способная скатиться в реку и выскочить на противоположной стороне, не теряя скорости. Кроме того, это простой дрон среднего размера, который легко модифицировать из-за простой конструкции, но вы должны быть осторожны, чтобы правильно его герметизировать, иначе он утонет: хоть он и амфибия, но не подводный житель; Крокодил «умирает», если вы погрузите его в воду более чем на метр.

Стандартные апгрейды: амфибия

- Крокодил плавает, лишь самую малость выглядывая на поверхности, что позволяет ему легко переходить в режим «слежка и запись» в течение нескольких часов. В то время как многие люди высматривают летающие дроны, чтобы убежать, если их обнаружат, или смотрят по сторонам. Никто никогда не смотрит вниз.
- Sounder

ЭВО КРОКОДИЛ (СРЕДНИЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ЗЕМ/3 ВОД	1	3(1)	6	2	2	8Л	12,000¥

КТМ ТУНЕЛЛЕР

(пилотирование наземных машин)

Стандартное оборудование для обеспечения безопасности на любой шахте и в большинстве других мест, где роются в земле, Тунеллер – это базовый дрон на гусеничном ходу, оснащенный механизмом бурения, позволяющим ему создать туннель, достаточно большой для того, чтобы большинство металюдей могли протиснутся сквозь него. Орки и тролли должны ждать спасательных механизмов большего размера, но в случае обвала люди, гномы и эльфы имеют возможность выбраться. Как вы можете себе представить, бегущие были рады использовать их для наших собственных гнусных целей, но бурение идет так же громко, как и медленно, так что не ожидайте, что вам удастся пробраться быстро и тихо.

Стандартные апгрейды: Механизм бурения (может пройти через барьер с Броней 12 или меньше со скоростью 1 метр в час.)

- Эти туннели обычно нестабильны. Многие погибли, когда они обваливались.
- Traveller Jones

КТМ ТУНЕЛЛЕР (СРЕДНИЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	3 Р	0	3(2)	6	2	2	8Л	10,000¥

Федератед-Боинг Кулл

ФЕДЕРАТЕД-БОИНГ КУЛЛ

(пилотирование воздушных судов)

Воздушный дрон среднего размера с небольшим внутренним грузовым отсеком, Кулл, наиболее известен своими «креплениями для бомб», которые позволяют ему прикрепить пару одноразовых, снабженных парашютом ящиков для снабжения. Пролетая над целью, Кулл может спокойно перебрасывать разведывательной группе припасы, врачам медикаменты и так далее. Куллу требуется гораздо более короткая посадочная полоса, чем у полноразмерного самолета, что делает его идеальным контрабандистом.

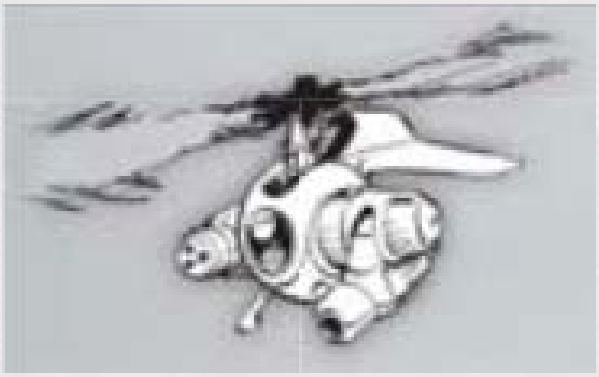
Стандартные апгрейды: Два одноразовых «креплений для бомб»

Похожие модели: Эспирит Индастрис Рекон-ТФ1, Седер-Крупп Бусард

- Кулл достаточно маленький, чтобы сбить с толку радары, достаточно быстрый, чтобы избежать большинства других дронов, и дешёвый как грязь.
- Kia
- Дроны без вооружения бесполезны в бою, а сенсоры в лучшем случае средние.
- Rigger X

ФЕДЕРАТЕД-БОИНГ КУЛЛ (СРЕДНИЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	3 P	2	3(3)	0	3	2	4	10,000¥



РЕНРАКУ ПДП-2 ПОЛИЦЕЙСКИЙ ДРОН ПОДДЕРЖКИ

(пилотирование воздушных судов)

ПДП-1 был полицейским беспилотником Форд, который так и не нашел спроса ни в СР, ни в Одинокой Звезде, ни в Илг Секьюрити. Производство было тихо свёрнуто после убыточных продаж. Ренраку практически ни на что не надеялась, передавая новые чертежи своей дочерней компании «Нео-ПД». Новый ПДП-2 основан на способности надежного рото-дрона «сидеть» на зарядном креплении в задней части патрульной машины, позволяя создавать команды из одного офицера и одного дрона, сочетающие в себе инстинкты и дружелюбие человека с расходуемостью и идеальной записью событий дрона. Дрон может быть отправлен, чтобы обойти дом, обеспечить огневую поддержку с помощью входящего в комплект тазера и даже помочь с оформлением документов. Большинство офицеров так же лояльно относятся к своему партнеру-дрону, как офицер К-9 к своей собаке, и нападение на ПДП-2 рассматривается как нападение на офицера.

Стандартные апгрейды: мини-крепление для оружия, Ямаха Пульсар, 4 тазерных дротика, Смартсофт, автософт Прицеливание (4), автософт Зрение (4), автософт Умения: Законодательство (4)

- Самое сильное оружие ПДП – это камера. Он может сканировать толпу, запускать программное обеспечение для распознавания лиц, создавать перекрестные ссылки с гигантскими базами данных Ренраку и получать ордера и криминальные дела в рекордно короткие сроки. Если вас видели в учреждении Ренраку в прошлом году, избегайте этого дрона любой ценой.
- Sunshine
- У них проблемы с гоблинизированными лицами. Работа, которую Ренраку делает в Подземелье, призвана исправить это.
- Bull

РЕНРАКУ ПДП-2 (СРЕДНИЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	2 Р	1	3(0)	9	4	4	12Л	20,000¥

ТРАНСИС КОНЬ

(пилотирование наземных машин)

В этом мире есть определённое количество людей, которые не могут управлять кибернетикой. Некоторые из них маги, некоторые обладают уникальным строением нервов, другие считают, что «хром съедает вашу душу» и отказывается от него. Некоторые из этих людей не могут ходить из-за инвалидности. Влезайте на Коня, моторизованное кресло с колесами, которым можно управлять с помощью простого ПНИ на основе тродов. Приспособленный для улиц города, он также может легко перемещаться внутри зданий.

Похожие модели: Эво Свобода, ДокФургон Колесница

ТРАНСИС КОНЬ (СРЕДНИЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4/2	1 ЭЕМ	1	3(1)	0	2	2	2	4,000¥

КРУПНЫЕ ДРОНЫ

АЕРОКВИП ДАСТОФФ

Полную информацию об этом дроне можно найти в «Bullets and Bandages», но я должен отметить, что несколько предприимчивых бегущих начали модифицировать эти вещи как личный транспорт. За стоимость мотоцикла вы получаете, по общему признанию, маленький личный вертолет. Цены взлетели, как только хакинг стал популярным в Интернете. Фраговая Невидимая Рука Рынка!

АРЕС МАТИЛЬДА

(пилотирование наземных машин)

Если бы вы столкнули холодильник по ступеням лестницы, у вас был бы аналог Матильды. Блочный дизайн, неуклюжая и медленная, основные претензии Матильды на известность – это две бронированные

Арес Мул

двери, по существу, щиты бунт-контроля, позволяющие офицерам использовать дрон в качестве мобильного укрытия, продвигаясь для усиления позиций. Матильда штатно поставляется с небольшой пусковой установкой для мини-гранат, которая может бросать газовые гранаты перед собой, чтобы офицеры были защищены. Странствующий Рыцарь приписывает Матильде спасение жизни более двух десятков офицеров в прошлом году, принимая весь огонь на себя. Она некрасивая, но она работает.

Стандартные апгрейды: два щита бунт-контроля, стандартное крепление для оружия, подствольный гранатомёт, автософт Прицеливание (3)

(если выстрел попадает в Матильду с фланга, в то время как щиты развернуты впереди, Броня делится пополам.)

АРЕС МАТИЛЬДА (КРУПНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
1	2 ЗЕМ	1	8	8	3	1	12Л	18,000¥

АРЕС МУЛ

(пилотирование шагателей)

Еще один древний дизайн, который восходит к исследованиям DARPA в старых Соединенных Штатах, Мул – это простой четвероногий дрон, предназначенный для перевозки грузов для солдат в полевых условиях, оставляя их хорошо снабженными, но достаточно легко экипированными, чтобы быстро среагировать на любое дерьмо. Обладая четырьмя ногами и превосходным чувством равновесия, Мул может ходить где угодно и нести запасы всего отряда без замедления – что хорошо, учитывая, что он такой же медленный, как марширующий солдат. Около пятидесяти лет Мул работает без вооружения, но, его рука может выдать довольно сильное рукопожатие, если понадобится.

Стандартные апгрейды: рука дрона (Сила 6, Ловкость 2)

- Он не поставляется с оружием, но в наши дни нельзя быть в чем-то слепо уверенным.
- Stone
- Его «голова» и «шея» такие же гибкие и функциональные, как и примитивная киберрука. Вы будете удивлены тем, как часто это упускают из виду.
- Kia

АРЕС МУЛ (КРУПНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	1 ЭМ	1	4(3)	6	2	2	4	8,000¥

АРЕС ПАЛАДИН

(пилотирование наземных машин)

После провала Экскалибура, Арес упорно трудился, чтобы восстановить свою репутацию, потерянную среди своих наиболее важных клиентов: военных и полиции. Чтобы помочь восстановить это доверие, Арес решил сделать пробный шаг и выпустить простой, эффективный и доступный дрон, который бы работал без сбоев. Они назвали его Паладином.

Дизайн Паладина прост и практичен. Простая гусеничная платформа содержит основные компоненты дрона, который оснащен парой гидравлических механизмов, которые по команде поднимают лист пласстали и кевлара. Дрон предназначен для подключения к сенсорной сети, что обеспечивает ему доступ к камерам, микрофонам и другим устройствам. Простая версия старого программного обеспечения Арес ТакНэт используется для анализа данных из этих различных источников для определения того, был ли произведен выстрел. Если был произведен выстрел, руки-пластины разлетаются очень быстро и пытаются перехватить выстрел в середине полета.

Как только «тарелка» схвачена, собачьи мозги дрона переходят к плану побега. Эти планы могут быть предварительно загружены, или пилот может использовать данные из сети для создания маршрута эвакуации на лету. Паладин уже имел несколько успехов, особенно тогда, когда помешал недавней попытке убийства президента Кении в Найроби.

- Предполагалось, что Странствующий Рыцарь будет использовать Паладина для защиты своих РБ во время взлома. Вместо того, чтобы использовать метачеловека с большим щитом, они собираются использовать этот дрон. Самая большая проблема, с которой они столкнулись – это заставить беспилотник бежать в сторону стрельбы.
- Turbo Bunny
- Это не единственное препятствие, с которым они сталкиваются. Дрон не такой уж быстрый. Командам РБ часто приходится работать по крайней мере так же быстро, как уличным самураям, поэтому они накачаны всевозможными видами боевых наркотиков. Дрон просто не справляется с таким уровнем реакции. Арес далек от того, чтобы постепенно избавляться от металюдей как телохранителей.
- Mihoshi Oni

Стандартные апгрейды: гусеничная платформа

Игровая информация: Паладин имеет ограниченную функциональность без сети. При работе в сети, дрон выполняет проверку Проницательности, как только выстрел производится в любом месте в пределах зоны обнаружения любого устройства в сети. Количество успехов, полученных в ходе проверки, рассматривается как дополнительная Броня для защищенной VIP-персоны для этого Прохода Инициативы. После этого пластина действует как Хорошее Укрытие для VIP-персоны (стр. 202, SR5), пока VIP-персона использует действие Укрыться. Если Паладин действует сам по себе, он не может обеспечить бонус Брони при выстреле. Вместо этого его можно использоваться только в качестве Хорошего Укрытия для VIP-персоны.

АРЕС ПАЛАДИН (КРУПНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
5	4 ЭМ	1	5(0)	18	3	2	8Л	5,000¥

КРАШКАРТ «МЕД-ТЕЛЕЖКА»

(пилотирование наземных машин)

Давно считавшийся младшим братом ДокФургона, КрашКарт недавно добился некоторого успеха в конкурентной борьбе. Мед-тележка была представлена на ДронКоне в конце прошлого года и быстро получила признание почти во всех РБ по всему миру. Гусеничная платформа позволяет Мед-тележке перевозить огромный вес и преодолевать практически любые условия местности. В большой раме находится набор гидравлических спасательных резаков (обычно называемых «Челюсти жизни»), пара выдвижных рук, которые могут поднимать до 200 кг, и медицинские инструменты.

Собачий мозг дрона определяет приоритетные цели, которые он сможет обнаружить первым, и пытается добраться до тех людей, которые находятся ближе всего к эпицентру катастрофы. Во время Бостонской блокировки, несколько Мед-тележек были использованы в районах с самыми большими беспорядками. Гидрорезаки могут разрезать большинство материалов, а руки можно использовать для подъема мусора или пациентов. Медицинские инструменты часто развёртываются и управляются удалённо, но встроенное программное обеспечение позволяет беспилотнику выполнять основные функции жизнеобеспечения.

С момента своего выпуска, Мед-тележка заслужила уважение, спасая более десятка жизней корпоратов, так что продажи были на высоте. Чтобы не уступать, ДокФургон недавно объявил о планах создания беспилотника, похожего на Мед-тележку, но со встроенным модулем Валькирия и способностью поднимать до 300 килограммов.

Стандартные апгрейды: гусеницы, специализированные инструменты (гидравлический резак спасателей, аптечка)

Игровая информация: Гидравлический резак спасателей на Мед-тележке способен разрывать

металл, который был сварен вместе, и он поставляется с необходимыми приспособлениями для пробития даже пласстали. При попытке выполнить действие, которое обычно требует проверки Силы + Тела (например, поднятия, взлома чего-либо или разрыва), используйте утроенный рейтинг Тела Мед-тележки для всех проверок. Это означает, что Мед-тележка может легко переносить 270 килограммов без проверок. Мед-тележка способна использовать аптечку на любого, кто находится в двух метрах от дрона. Рейтинг Пилота дрона заменяет рейтинг аптечки для проверок. Аптечка поставляется на двадцать применений, но не может использоваться без дрона. Для пополнения аптечки достаточно обычных аптечек.

КРАШКАРТ «МЕД-ТЕЛЕЖКА» (КРУПНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
5	5 ЗЕМ	6(2)	6(2)	5	4	4	6	10,000¥

ГТС БАШНЯ

(пилотирование воздушных судов)

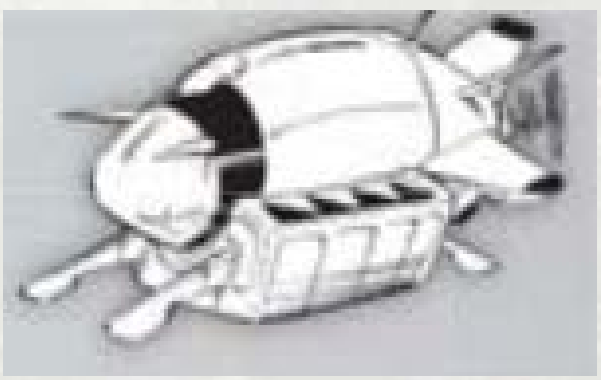
Довольно стандартный дрон-дирижабль, медленный, безоружный и беззащитный, Башня выполняет двойную функцию в качестве беспилотного ретранслятора, расширяя беспроводной сигнал риггера, а также служит «авиабазой» для до четырех минидронов или восьми микродронов. Эти «пассажиры» могут быть использованы для защиты, но в основном используются для быстрого развёртывания и сканирования больших площадей. Несколько полицейских корпораций «припарковывают» башни на мероприятиях с большим скоплением людей, чтобы наблюдать за всеми окрестностями.

Стандартные апгрейды:Дроновая стойка (4)

Похожие модели: Киберспейс Дезайн Нексус, ГН-Ниссан Улей

ГТС БАШНЯ (КРУПНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	1 Р	1	4(0)	6	2	2	8	10,000¥



САЙДЕР-КРУПП МК-17Д НЕПТУН

(пилотирование водных судов)

Разработанный для установки в стандартную торпедную трубу, «Нептун» может быть выпущен в воду с подводной лодки или, что гораздо более распространено в наши дни, может быть запущен в работу более традиционным способом. Способный погружаться на глубину до километра, Нептун стал промышленным дроном для разведки и подводных исследований. У Нептуна есть более продвинутый Пилот, чем у большинства дронов, из-за сложности, если не сказать невозможности, радиосвязи после погружения, что позволяет ему работать полностью в автономном состоянии, выходя в определенные места в назначенное время, что позволяет забрать его или его данные.

Стандартные апгрейды: субмарина, прожектор

Похожие модели: Протей Тифаучер, Сиавасэ Суредо

- Слишком дорого для большинства бегущих, бесценно для побережных контрабандистов.
- 2XL
- Нужен большой Бум.
- Kane
- Вы можете прикрепить к беспилотнику кабель, чтобы обойти проблемы беспроводной передачи под водой, но ваше погружение будет ограничено длиной кабеля. Перережьте кабель и Пилот дрона должен перехватить управление очень быстро.
- Sounder

САЙДЕР-КРУПП МК-17Д НЕПТУН (КРУПНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	3 ВОД	1	5(0)	3	4	3	10Л	17,500¥

МИЦУШИМА МАЛАКИМ

(пилотирование воздушных судов)

Стандартные дроны быстрого реагирования БОГа, Малаким, – это беспилотники с четырьмя роторами, которые упакованы нелетальным оружием и высокоуровневой глушилкой, выпускаемые для поддержки пеших агентов. Задача Малакима состоит в том, чтобы блокировать связь нарушителей, постоянно обновляться с помощью отчетов от Голубей, которые разбросаны вокруг, наблюдая за потенциальными маршрутами побега, и служат последней попыткой тебя поймать, а не убить. Малаким хорошо вооружен и бронирован, но его большие размеры не позволяют ему проникнуть в некоторые проходы, поэтому, если вас преследуют, перебегайте от здания к зданию и никогда не попадитесь на улице; если ты это сделаешь, он достанет тебя.

Стандартные апгрейды: стандартный крепёж для оружия, площадная глушилка (6), направленная глушилка (6), автософт Прицеливания (4)

МИЦУШИМА МАЛАКИМ (КРУПНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	6Р	2	4(0)	9	4	4	20Н	40,000¥

ОГРОМНЫЕ ДРОНЫ

АРЕС KN-Y0

(пилотирование наземных машин)

Серия дронов KN-Y0, обозначенная как беспилотный микро-танк, показывает, что Арес не сидит без дела после урона репутации, что он получил за последние несколько лет. К сожалению, правительство СКАШ восприняло новый проект прохладно, поэтому Арес в настоящее время тестирует другие рынки с KN-Y0, чтобы узнать, есть ли какие-нибудь покупатели для полного производства. Есть три варианта: Y1, Y2 и Y4, более известные как Фобос, Деймос и Эрида. В то время как все три имеют одну и ту же платформу для стрельбы и прочную броню, башенка каждого приспособлена к различному вооружению и модель, таким образом, получает разные тактические преимущества. Фобос оснащен тяжелым пулеметом РПК ХМГ с двумя сотнями патронов на борту, превращающего в убийцу пехоты. Деймос оснащён штурмовой пушкой Пантера XXL и пятнадцатью снарядами для работы по бронированным целям. У Эриды есть гранатомет Антиох МГЛ-12 и механизм переключения гранат, который позволяет ему выбирать любую из двух дюжин гранат, которые он несет, а также направленный глушитель для подавления связи противника. Предназначенные для совместного использования, эти три модели перекрывают слабости друг друга или могут быть использованы в качестве серьезной поддержки для патрулей.

Стандартные апгрейды: (у всех) автософт Прицеливания (5), смартсофт, (у Фобоса и Деймоса) крепления для тяжёлого вооружения, (у Эриды) большое крепление для оружия, площадная глушилка (6), направленная глушилка (6), автософт Радиоэлектронная Война (5)

- У меня есть один полный набор на продажу.
- Red Anya
- Хм. Эрида – это модель Y4. Интересно, что случилось с Y3?
- Bull

АРЕС KN-Y2 ДЕЙМОС (ОГРОМНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ЭМ	1	6(0)	18	5	3	20Н	220,000¥

АРЕС KN-Y4 ЭРИДА (ОГРОМНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ЭМ	1	6(0)	18	5	3	24Н	270,000¥

АРЕС KN-Y1 ФОБОС (ОГРОМНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	2 ЭМ	1	6(0)	18	5	3	16Н	250,000¥

НЕОНЭТ АНГЕЛ МЕСТИ

(пилотирование воздушных судов)

Последний из проектов, созданных специально для БОГа, Ангел Мести – это Молот Тора среди дронов. Никакой суеты, никакой спешки, Ангел Мести – это многопрофильная беспилотная мульти-машина, которая несет одну бомбу объёмного взрыва, способную сровнять с землёй целый городской квартал, когда вы хотите быть полностью уверены, что логово деккеров уничтожено. Официально ни один из них никогда не использовался. Официально.

Стандартные апгрейды: крепления для тяжёлого оружия

- По сути, это реактивный истребитель без пилота.
- Kane
- НеоНэт, а не Арес? Это неожиданно.
- Balladeer
- Заметили, что три основных члена Инициативы Беспроводной Матрицы создали три дрона для БОГа? Сайдер-Крупп и Ацтехнолоджи имеют место за столом, но в конце концов, БОГ и корпоративный суд знают, кто самая сильная корпа в Матрице.
- /dev /grrl

НЕОНЭТ АНГЕЛ МЕСТИ (ОГРОМНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	6 РЕА	2	6(0)	12	6	6	40Н	1,000,000¥

Мезаметрик Кодиак

МЕЗАМЕТРИК КОДИАК

(пилотирование наземных машин)

Если бы бульдозер, экскаватор и каток имели причудливый трехсторонний сексуальный опыт, то Кодиак был бы их коллективным ребенком. Массивный дрон, предназначенный для дорожных работ, будь то расчистка, строительство или снос, Кодиак – обычное явление в ГКА, заботящейся о длинных участках дорог, которые небольшое население не в состоянии самостоятельно обслуживать. Четверть века назад он был разработан для удовлетворения потребностей военных Сиу, но продажи на гражданском рынке быстро показали, где они реально нужнее. В настоящее время существует несколько промышленных вариантов: для вырубки и посадки деревьев, ремонта линий электропередачи и многого другого, но ядро Кодиака везде одно и то же.

Стандартные апгрейды: рука дрона (Сила 12, Ловкость 2), бульдозерный ковш, автософт Дорожная Техника (2)

- Они разрушили большую часть дорог старых США на территории ГКА. Черт, обидно. Я бы отдала свою левую руку, чтобы покататься по некоторым из этих них. История – это так романтично!
- Turbo Bunny
- Тьфу. Несколько дней пылиться в «раскалённой» машине, проезжая через кукурузные поля и небольшие городки? Я рада, что это ушло в прошлое.
- /dev/grrl

МЕЗАМЕТРИК КОДИАК (ОГРОМНЫЙ ДРОН)								
Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2/4	2 ЗЕМ	1	6(2)	12	2	2	12	40,000¥

АНТРОПОМОРФНЫЕ ДРОНЫ

Антропоморфные дроны работают несколько иначе, чем большинство дронов-шагоходов. Для начала, они идут с полным набором из двух рук дрона и двух ног дрона, штатно они Очевидные, но могут быть заменены Синте. Кроме того, они имеют монитор счётчик Физического состояния 8+ (Тело / 2), будучи более долговечным, чем большинство дронов. Способные пройти везде, где может пройти метачеловек, с подобными конечностями и телосложением, такие дроны могут даже использовать метачеловеческое снаряжение, такое как одежда, оружие или инструменты. Это делает их намного более универсальными, чем большинство дронов, но цена отражает это.

АЦТЕХНОЛОДЖИ ЧИСТОКРОВНЫЙ ХУАН

«Я хочу Хуана! Мне нужен Хуан! Я должен купить Хуана!» Рекламная кампания, которая отымела своим дреком мои мозги. Хуан сначала назывался просто «Чистокровный», дешевая подделка Ацци на Слугу Ренраку, который использовался в домах чистокровных ацтланских аристократов вместо слуг метисов-полукровок. Однажды такой дрон попался на камеру. Когда владельца спросили, что это, тот засмеялся и сказал: «О, это просто Хуан. Разве у тебя нет Хуана?» Начали поступать звонки от представителей среднего класса, которые хотели знать, где купить «Хуана» и в этой шутке отдел по связям с общественностью увидел новую возможность. Далее, вы только и видели: «Мне нужен Хуан!» – этот слоган был размещён на каждом грёбананом ДР-баннере, который они смогли найти, интегрирован в десятки грёбаных трид-программ и всплывал всюду в виде грёбаной рекламы в Матрице. Сам дрон в лучшем случае является обычным домашним ботом, с комичным трубообразным телом и тонкими конечностями, но, как и Слуга, которого он копирует, его обычно считают безвредным и безобидным из-за этих структурных недостатков.

Похожие модели: Ренраку Слуга, Телестриан Индастрис Дживс

- Пилот на борту примерно так же хорош, как вы и ожидаете от бюджетной поделки Ацтехнолоджи. До тех пор, пока вы не загрузите дополнительный автософт по сильно завышенной цене (серьезно, тысяча ньюйен за приготовление пищи?!), эта жестянка не сможет справиться с чем-то более сложным, чем уборка в доме. Опять же, на этом можно поставить точку.
- Glitch
- Конечно, дело в том, что ты не крестьянин со смешанной кровью. Ацтланский расизм – странная вещь.
- Butch
- С одной стороны, это домашняя прислуга, с которой глава семьи не сможет переспать. С другой стороны… это домашняя прислуга, с которой глава семьи не может переспать.
- Slamm-0!
- Удивительно, как панк-бегущий все ещё может быть подвержен культуре сексизма и классовой эксплуатации.
- Aufheben
- С другой стороны, с момента появления Хуана в прошлом году безработица в Ацтлане выросла на один процент. Работу также становится все труднее найти для простых услуг, так как Хуаны занимаются кошением травы, уборкой и аналогичными обязанностями.
- Icarus
- Я единственный, кто заметил, насколько личная версия Дина похожа на Хуана Ацкапотцалько1?
- Plan 9

ЧИСТОКРОВНЫЙ ХУАН (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	2 ЗЕМ	1	2	0	2	2	2	8,000¥

ХОРИЗОН МАЛЕНЬКИЙ ДРУГ

Маленький человечек размером примерно с пятилетнего ребёнка предназначен для работающих родителей, чтобы оставлять его с ребенком в качестве няни, учителя, и приятеля. Маленький Друг обучает играя и оборудован различными уроками с предметами, буквам, словам и цифрам, а также у него есть большой набор сказок на ночь и колыбельных. Маленький Друг может перебрасываться сообщениями с родителями, когда он сталкивается с ситуацией, на которую он не запрограммирован, или когда выполняются определенные условия, такие как ранение или пропажа ребёнка. «Никогда не оставляйте своего ребенка одного… подарите ему Маленького Друга™!»

Стандартные апгрейды: автософт Преподавание (2)

Похожие модели: Хасбро Плайсалот, Сони Хеадстарт

- Более современная версия классической игрушки-робота, заталкивающая модель образования Хоризон прямо в глотку. Он предназначен для того, чтобы превратить маленького Джимми в образцового корпоративного гражданина и служить психологической поддержкой для родителей, которые слишком много работают, чтобы воспитывать собственного ребенка. Большинству людей слишком дорого воспитывать второго ребенка, это все равно, что иметь брата или сестру. Так вот.
- /dev /grrl
- Ранние версии были несколько более реалистичными, но в бета-тестировании были проблемы с бездетными взрослыми, которые воспринимали их как настоящих детей. Маленький Друг был переработан до нынешнего безопасного пластикового вида. Он доступен в различных цветах и голосовых выборах, может быть в виде мальчика или девочки. Насколько я знаю, нет другой разницы между моделями.
- Netcat
- Эти дроны не очень умны. Умный ребенок может обмануть их без особых проблем, после чего они «сойдут с ума» и начнут

1 Президент и CEO Ацтехнолджи, очень примечательная личность.

звонить маме и папе. Как и в случае с большинством дронов, производители разрабатывают дрон, без возможности нанести физический ущерб, но убить может и программа. Тем не менее, опция автоматической помощи «Игра в Доктора» может быть использована для помощи при разбитой коленки и проглоченной монетки (но она же может и сломать руку), помочь при приступах астмы или даже при необходимости наложить шину при травме. Хорошая вещь.

- Stone

МАЛЕНЬКИЙ ДРУГ (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	1 ЗЕМ	1	1	0	2	2	4	2,000¥

KTM КЕНЧИКУ-КИКАЙ

Самая старая модель антропоморфного дрона, которая до сих пор находится в эксплуатации, К-К работает на строительных площадках KTM уже более трех десятилетий. Схож по размеру и силе с орком, но без той отвратительной отталкивающей нечеловечности, которую KTM ненавидит так сильно, Кикай – неутомимая строительная машина, способная использовать метачеловеческие строительные инструменты, такие как отбойные молотки, сварочные аппараты или дюбельные пистолеты, но он также обладает достаточной базовой прочностью, чтобы выдерживать большие нагрузки или даже изгибать арматуру с помощью приводов на своих руках. Они медленные, немного неуклюжие и не очень красивые, но пока их контролирует человек, они могут выполнять очень сложную работу, как настоящая бригада, только дешевле. До тех пор, пока современные нано-технологии в области строительства не сделали их устаревшими, К-К доминировал в строительной отрасли, оставляя без работы десятки тысяч рабочих. С недавним нано-апокалипсисом, К-К был вытащен из мусорной корзины истории и снова введен в эксплуатацию.

Похожие модели: С-К Коллосус, Арес JHI-65

Стандартные апгрейды: автософт Промышленная механика (2), конечности усилены до Силы 8

- Протоколы безопасности на них раньше были смехотворными, так как программное обеспечение отставало на семь поколений, но они не использовали беспроводную связь, поэтому вам либо приходилось идти туда и вставлять датапровод вручную (всегда рискованно), либо взламывать центральное командное ядро, к которому они получают доступ каждую ночь для подзарядки и загрузки рабочих программ на следующий день.
- Pistons
- В то время как новые машины имеют беспроводную передачу данных, Ренраку на всякий случай использует больше средств защиты от сбоев. Тем не менее, более девяноста процентов устройств по-прежнему возвращённые к эксплуатации из прежних дней, так что взламывайте их осторожно.
- Clockwork
- Их грубая сила повышает сопутствующий ущерб, но они настолько медлительны и неуклюжи, что на практике не представляют для живых большой опасности. Ну только если органики не будут торчать в переворачиваемой машине. Это было бы больно.
- Beaker
- Напомню, что, хотя эти дроны предназначены для использования в строительстве, вы можете вставить в них любой тип автософта с небольшой доработкой. Очень редко они могут быть найдены в качестве единичных экземпляров на небольших складах, например, для того, чтобы служить грузчиком, перемещать паллеты или бочки, слишком тяжелые для металюдей, или с простыми программами первой помощи в больницах, чтобы служить санитарами для избиения буйных пациентов, с которыми медсестры не могут справиться. Помните об ограничениях мощности примитивного процессора.
- Nephrine

KTM КЕНЧИКУ-КИКАЙ (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
2	2 ЗЕМ	1	5	3	2	2	8Л	20,000¥

НЕОНЭТ ДЖАГЕРНАУТ

Устали от того, что вашим офицерам не хватает оружия, брони и мышц? Нужна тяжелая артиллерия, чтобы поставить на место уличную мразь? Тогда попробуйте НеоНэт Джагернаут! Расширение границ современных антропоморфных конструкций, Джагернаут является крупнейшим двуногим мехом на современном рынке, будучи на голову выше обычного тролля, он бронирован с головы до пят. Специально спроектированный с несколькими креплениями для оружия (оружие продается отдельно), смертоносного или не смертельного, гранатомётом для гранат бунт-контроля и аварийным автоматическим газовым распылителем. Джагернаут также обладает полностью человекообразными ручными приводами, которые способны подбирать и использовать дополнительные ресурсы по мере необходимости или сокрушать преступников в рукопашную. НеоНэт Джагернаут – операторы готовы принять ваш заказ прямо сейчас!

Стандартные апгрейды: Одно стандартное оружейное крепление в каждой руке, два одноразовых гранатомёта.

- Что за прелесть. Эти машины были самой большой бессмыслицей в истории НеоНэт. Первоначально они были задуманы ещё в конце 40-х годов как военный дрон, любимый проект военного подразделения Фьючи, но у него были постоянные внутренние неполадки. Ньюйены вливались в проект не предоставляя взамен ничего, чтоб можно было бы показать на протяжении десятилетий, и, когда он наконец был запущен в 2069 году, после тридцати с лишним лет ада разработки, он провалил почти все испытания, которые проводила армия СКАШ. Сейчас он был переоснащён, перепрограммирован и пересобран для использования в полиции, но по сути это неудачный военный проект и это видно. У него слишком много систем для такого маломощного процессора, а иногда его используют неправильно, он слишком большой, чтобы легко пройти через обычные городские двери, но слишком мал, чтобы проломиться через стену. Лестницы, предназначенные для металюдей, иногда

проваливаются под ним, а пол перестает быть таким уж красивым после его шагов. Это просто большая, неуклюжая машина, которая склонна косплеить Франкенштейна, когда застрянет.

- Clockwork
- Меня забавляют эти большие уродливые «куриные ножки»! Они предназначены для использования на пересечённой местности поля битвы или для прохода через городскую зону боевых действий (где вы действительно не заботитесь о декоре), там они имеют гораздо больший смысл, чем в полиции.
- /dev/grrl
- Из них получились дерьмовые копы и дерьмовые солдаты, но они достаточно пугающие выглядят, чтобы их можно было использовать для борьбы с беспорядками. Вроде «нишевый продукт», но, эй, что только не сделаешь, чтобы отбить хоть часть потраченных ньюйен.
- Puck
- Иногда их можно «припарковать» в больших гаражах и на складах в корпоративных помещениях (ну и особенно зажравшимися преступными группами), которые используются в качестве «пугал» службы безопасности. Это обычно длится до тех пор, пока не произойдет взлом помещения и товары не начинаю разлетаться от выстрелов тяжелого оружия, без учета сопутствующего ущерба. Разобраться с тремя трупами подростков достаточно просто, но, когда десять тысяч единиц товара изрешечены пулевыми отверстиями, ну, тогда надо что-то делать.
- Kat o 'Nine Tales
- Единственное наилучшее применение, которое я нашел для этих курицерепростков – это центральный элемент в поддержке спецназа. О, если вы считаете, что официальные модели НеоНэт плохие, вы должны увидеть российские подделки. Отправляйся к своему местному торговцу и он наверняка найдет подобный экземпляр где-нибудь. Их оружие незаряженное по причине: * Тра-та-та-та-та* «Остановитесь и представьте свой пропуск!» *Тра-та-та-та-та * «Пропуск подтверждён!»
- Kane

НЕОНЭТ ДЖАГЕРНАУТ (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	4 ЗЕМ	1	6	12	3	3	14Л	100,000¥

САЙДЕР-КРУПП ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СЕКРЕТАРЬ

Название полностью соответствует, Исполнительный Секретарь от Сейдер-Крупп – настоящее чудо современной инженерии. Основная Пилотная программа – это полуавтономная «личность» для любых целей и задач, который изучает характер и график своего владельца и учитывает их в ответах и пытается оптимизировать рабочий процесс. Они используют стандартные задачи обработки данных, управляют финансами, обновляют отчёты, редактируют и хранят файлы, делают заметки и, о да, их также можно использовать в качестве дополнительной защиты при необходимости, ведь ядро наиболее важных внутренних компонентов окружают тонкие пластины брони, а полностью человекообразные руки могут обращаться с широким спектром оружия, обладая достаточной скоростью и силой, чтобы наносить смертоносные удары даже без оружия. Выше всяких похвал.

Похожие модели: Сони Дежурный-4, Арес Пигмалион

- У Секретаря самый продвинутый процессор из всех дронов, которые описаны здесь. Вы можете выбрать для него любой тип автософта, от пистолетов до вождения и шведского массажа. Просто блестящая работа.
- Slamm-0!
- Базовый дрон не будет ошибочно принят за человека, но, как и у И-Дол, существуют уровни настройки, если владелец хочет получить более полнофункционального и анатомически правильного помощника.
- Glitch
- Интересно, во всех ли смыслах он имитирует человека?
- Bull
- …Притворяешься сегодня Kane'ом, Bull?
- Slamm-0!
- Просто шучу, я слишком стар для «таких» забав. Не обращай внимания.
- Bull
- Мне сказали, что существуют десятки этих моделей с полностью человеческим внешним видом, внедрённые в важные учреждения по всему миру, такие как банки, офисы мегакорпораций, Межконтинентальный Центр Климатических Данных и так далее. Эти «оборотни» смешиваются с обществом, но регулярно отправляют отчеты своему хозяину-дракону или, если потребность достаточно велика, их можно удаленно активировать, чтобы саботировать объект, напрямую перенаправить финансовый поток или любое количество других актов шпионажа.
- Plan 9
- Что, не собираешься утверждать, что Ханс Бракхаус тайно использует два десятка таких роботов-двойников?
- Snopes
- Не будь смешным. Всем известно, что Бракхаус – это маскировка, которую Аламис использовал для того, чтобы следить за деятельностью Лофвира.
- Plan 9

СЕКРЕТАРЬ (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
4	4 ЗЕМ	2	4	3	4	4	12Л	40,000¥

СИАВАСЭ И-ДОЛ

И-Дол, последний из длинной линейки человекообразных роботов из Японии, является, пожалуй, самым настраиваемым. Основная модель предназначена для того, чтобы быть домашней прислугой, занимаясь уборкой и приготовлением пищи, как и ожидалось, но основной смысл в продаже пакетов «Настрой под себя!» в разделе веб-сайта Сиавасэ И-Дол, где вы можете сделать его более реалистичным, выбрать индивидуальные черты, цвет волос и т.д. по своему усмотрению. Они иногда высмеиваются как «робо-подружки», но только самые дорогие модели И-Дол могут попытаться сойти за человека. Остальные становятся хорошими слушателями, иногда приятно иметь в доме питомца, с которым можно поговорить, но именно рынок натуралистичного реализма действительно приносит прибыль Сиавасэ.

Похожие модели: Ренраку Надешико, Спинрад О-Ла-Ла

Стандартные апгрейды: Реалистичность (1), автософт Готовка (3)

- Тип 2 – самая популярная модель, несмотря на стоимость. Способна сойти за человека, но обладающая достаточным количеством роботизированных функций, чтобы не вызвать отторжение у риггера, это хороший баланс между стоимостью и эстетикой. Все любят красивый внешний вид.
- Clockwork
- Куклы Тип 3 такие же реалистичные, как синтетические кибер-конечности, но обычные проблемы, такие как холодная кожа и не совсем правильная форма глаз, делают их неудобными для некоторых. Опять же, они продают таких кукол тоннами, я правильно понимаю?
- Sticks
- Модели Тип 4 – это то место, где Сиавасэ демонстрирует свой настоящий талант. Температура тела, имитация дыхания, тонкая мимика лица и движения тела... они более реальны, чем реальные люди.
- Turbo Bunny
- Некоторые из более дружелюбных к человечеству ИИ пробовали их как тела для себя, чтобы больше взаимодействовать с миром людей. Однако ограниченная вычислительная мощность стесняет их и большинство из них не остаются в таких телах надолго.
- Netcat

СИАВАСЭ И-ДОЛ (АНТРОПОМОРФНЫЙ ДРОН)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
3	3 ЭМ	1	3	0	3	3	4	20,000¥

ДРОН-РАКЕТА

АРЕС ГАРУДА

(пилотирование воздушных судов)

Несколько лет назад Арес был первым на рынке с оснащенной дроном ракетной системой. Основной недостаток заключался в том, что для управления требовался риггер, причём чтобы действовать достаточно хорошо нужен не простой риггер, а весьма опытный. Кроме того, когда ракета взрывалась, риггер мог словить дампшок. С тех пор Арес усердно работал над следующей версией – Гаруда.

Подобно мифическому индийскому богу, Гаруда – это ракета, которую вы запускаете, чтобы затмить солнце. В отличие от единственной ракеты, которая заставляет риггера подвергаться дампшоку из-за детонации, Гаруда представляет собой ракету, несущую кассетные снаряды, позволяя риггеру управлять ядром дрона, выстреливать кассетные снаряды и продолжать движение, предотвращая дампшок.

Другим важным обновлением является добавление механизма «вторичного запуска», который позволяет дрону сначала работать на стандартной скорости, а затем активировать модуль ускорения, чтобы невероятно быстро разогнаться. Это позволяет менее опытным риггерам управлять Гарудой так же, как и обычным дроном, но при этом имея возможность «вдавить педаль», так сказать, чтобы догнать быстро движущуюся цель.

Модуль ускорения и механизм кассетных боеприпасов дают Гаруде двойную возможность – она может работать как обычный летающий дрон, но также может использоваться в качестве ракеты. Гаруда может быть оснащена противотранспортными, осколочными или касетным боеголовками. Кроме того, «Гаруда» достаточно мала, чтобы запускаться с наплечного гранатомёта или ракетной установки. Гаруда, однако, не способна работать под водой, так как двигатели требуют наличия кислорода.

Стандартные апгрейды: ракета, кассетные боеприпасы, лазерное наведение

Игровая информация: Кассетные боеприпасы действуют как несколько небольших зарядов взрывчатки. Статистические данные для каждого типа боеголовок описаны в таблице «Гранаты/Ракеты» на странице 478 SR5. Обратите внимание, что стоимость этих взрывчатых веществ не включена в стоимость ракеты-дрона и должна быть оплачена отдельно.

АРЕС ГАРУДА (ДРОН-РАКЕТА)

Упр.	Скор.	Уск.	Тело	Броня	Пилот	Сенс.	Дост	Цена
6	3 РЕА/6 РЕА2/4		2	2	4	3	20Н	8,500¥

СОЗДАНИЕ СОВЕРШЕННОГО ЗВЕРЯ

Турбо Банни поморщилась, когда пули отскочили от брони “Бульдога“. Она вздрогнула, словно острые иглы впиваются в её собственную кожу. Она также чувствовала свист ветра на своей коже, яркий свет городских огней, рев двигателей в ушах и боль в икрах от напряжения. Что касается её мозга, то она была фургоном и могла двигать им так же ловко, как и собственным телом. Она проскользнула между машинами, стараясь держать как можно больше трафика между собой и преследователями. Ноющая боль в икрах дала ей понять, что фургон не сможет поддерживать такую скорость долго, а раскалывающаяся боль в боку свидетельствовала о серьёзных повреждениях. Пробивало на хавчик, а это означало, что у “Бульдога“ кончалось горючее.

Надежно закреплённая в риггерском коконе, Турбо Банни включила визуальную передачу с воздушного дрона, который следил за ними. И тут она увидела новую проблему. Всего в паре километров впереди Странствующий Рыцарь перегородили дорогу. Накрепко. Фраг. Она сверилась с дорожной картой: съездов с шоссе перед блокпостом не было. Машины преследования приближались. Она вернулась к видеопотоку с дрона. А потом она увидела его, в другом конце дороги. Внезапно она дернула “Бульдог“ влево, отчего пассажиры на заднем сиденье попадали и обматерились. Щелчком мысленного переключателя, сдвоенные панели переднего бампера отодвинулись, открывая ракеты. Когда передняя часть машины нацелилась прямо на окаймлявшую шоссе бетонную стену, Банни выпустила ракеты. Когда от двух взрывов во все стороны полетели куски бетона она нажала на акселератор и фургон помчался к только что проделанной дыре.

“Спокойно“ - прогремела она через внутренние динамики фургона. Пришло время опробовать недавно установленную модификацию. Искры полетели с боков машины и она почувствовала, как многозубые бритвы царапнули её ребра, когда машина прорвалась через дыру и упала в пустое пространство. Когда нос накренился и устремился к заливу Пьюджет, Турбо Банни активировала совершенно новую модификацию. Фургон врезался в воду и перед глазами все поплыло.

Придя в себя, Банни проверила новые системы.

Герметизация: Включена.

Внутренняя подача воздуха: Активна.

Водомёты: Готовы.

“Не бздеть. Пожалуйста, вернитесь на свои места“ – пропищала она через внутренние динамики фургона. “Теперь мы возобновим путешествие к нашему предыдущему пункту назначения через прекрасный, мрачный и сильно загрязненный залив Пьюджет-саунд. Наслаждайтесь поездкой.“

Турбо Банни включила фары дальнего света, запустила подводный двигатель и улыбнулась про себя, когда “Бульдог“ заскользил к противоположному берегу.

ПРАВИЛА МОДИФИКАЦИИ

Бегущие, которые каждый день используют свои транспортные средства, редко хотят держать их в стойле. Для выживания в высококонкурентном мире теневого бега необходимы любые преимущества. Таким образом, риггеры и другие люди, которые используют транспортные средства, будут модифицировать их различными способами, чтобы удовлетворить любые потребности. Машины можно сделать быстрее и маневреннее, чтобы избежать преследования, дать дополнительную броню и оружие, превращая их в мобильную огневую точку или оснастить их неожиданными трюками, получив неожиданный туз в рукаве.

Для установки модификации необходимы три вещи: детали (желательно с планом их установки), инструменты и умения.

ДЕТАЛИ И ПЛАН

Первое, что нужно для модификации – это детали и план, или процедуры установки модификации. Список модификаций (стр. 168) даёт базовый порог для приобретения деталей модификации, который основан на её распространённости и сложности. Мастер игры может свободно изменять эти значения, если есть особые обстоятельства, которые облегчат или затруднят приобретение деталей. В зависимости от источника, эти детали могут быть предоставлены "как есть" или в комплекте с инструкцией о том, как их устанавливать. Если детали не были снабжены инструкцией, персонаж может попытаться найти её с помощью контактов, чёса или Поиска в Матрице (стр. 257, SR5) с порогом и модификаторами, устанавливаемыми мастером игры. Для попытки модификации план не обязателен, но если он доступен, то даёт бонус к проверке создания/ремонта (согласно стр. 153, SR5).

ИНСТРУМЕНТЫ

Сложность установки модификации широко варьируется, но обычно все они требуют каких-то инструментов. А вот каких, это уже другой вопрос: от мультитула, до набитого машинерией здания. Для каждой модификации указан необходимый уровень инструментов: набор, комплект или мастерская. Если необходимые инструменты недоступны, модификацию всё ещё можно попробовать установить, но с модификатором (согласно стр. 154, SR5) Неприемлемые (если уровень не тот) или Недоступны (если их нет вовсе).

УМЕНИЯ

Имея план, детали и (желательно) инструменты, персонаж может попытаться установить модификацию. Установка модификации всегда использует соответствующее умение Механика (Автомобильная, Морская и т. д.). Персонаж совершает Длительную проверку Механики [конкретная] + Логика [Логика] (порог, 1 час), применяя все подходящие модификаторы из таблицы Создание/ремонт (стр. 154, SR5). Процесс может быть прерван и возобновлён позже, но мастер игры может решить, что до окончания установки машина неработоспособна или некоторые системы использовать нельзя. Одновременно может устанавливаться только одна модификация. В случае критического глюка, модификация автоматически выходит из строя и детали разрушаются; персонажу же предстоит начать всё сначала. Как только необходимые успехи будут накоплены, процесс завершается, а модификация готова к использованию.

Если в описании модификации указано **специальное умение**, то для завершения модификации необходимо сделать ещё один бросок. Персонаж должен преуспеть в проверке (специальное умение) + Логика [Логика] (4), чтобы завершить модификацию.

СЛОТЫ МОДИФИКАЦИИ

Каждое транспортное средство имеет определенное количество слотов модификации, которыми оцифровывается пригодность конкретной модели к доработке. У каждой машины есть [Тело] **слотов модификации в каждой категории.** Существует шесть категорий модификаций: Силовая установка, Защита, Вооружение, Корпус, Электромагнитное и Косметика. Таким образом, GMC Бульдог с Телом 16 имеет 16 слотов модификации в каждой из шести категорий. Модификации занимают только слоты своей категории. После того, как транспортное средство израсходовало слоты модификации конкретной категории, больше никакие модификации из этой категории не могут

быть установлены. На транспортное средство нельзя установить больше модификаций, чем позволяет количество слотов. Даже чуть-чуть.

УДАЛЕНИЕ МОДИФИКАЦИЙ

Для освобождения слотов модификацию можно удалить. Это позволит установить дополнительные модификации в этой категории. Удаление модификации требует тех же инструментов и умений, что и установка этой модификации, но порог уменьшается вдвое. Предполагается, что удаленные детали модификации не могут быть повторно использованы в любом другом транспортном средстве, но, на усмотрение мастера игры, они могут быть сохранены для повторной установки в исходном транспортном средстве.

ПРИМЕР

ДОБАВЛЕНИЕ МОДИФИКАЦИИ

Риггер Икс хочет пострелять, так что устанавливает на GMC Бульдог оружейное крепление. Он хочет тяжелой огневой мощи, но при этом желает кататься по городу, поэтому он выбирает тяжелую скрытую турель. Эта модификация стоит 8 слотов модификации (4 + 2 + 2 = 8), порог 28 (10 + 6 + 12 = 28), Доступность 20 (12 + 2 + 6 = 20), и стоимость 10 500¥. Установка требует мастерской Техники. У Бульдога есть свободные слоты модификации, а у Риггера Икс с последней работы остались ньюйены. Помимо этого, он богат чаммером с мастерской, которую может использовать, а его фиксер должен ему услугу и купил запчасти. Теперь осталось только установить приблуду.

Риггер Икс будет шаманить в мастерской своего чаммера, которая притаилась в отремонтированном старом гараже бензоколонки в Пустошах. Не идеально, но вполне подойдет. Он сумел добыть ДР-инструкции к модификации, дающие ему бонус +2. С его Логикой 5 и умением Автомобильная Механика 5, у него есть в общей сложности 12 кубиков для проверки. Пора приниматься за работу.

На первой проверке Риггер Икс набирает 5 успехов, хорошее начало. Набор кубиков падает до 11 и в следующем броске риггер, получает 4 успеха, а дайспул сокращается ещё на единицу. Продолжая в том же духе, Риггер Икс получает: 3, 3, 4, 3, 2, 2, 1 и 1 из необходимых 28 успехов. В общей сложности установка турели заняла у Риггера Икс 10 часов (вероятно, с перерывом на сон). Это была большая работа, но внезапно вылезший из фургона пулемёт того стоит!

АВТОМОБИЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Нижеследующие апгрейды не считаются модификациями транспортного средства, поскольку они не интегрируются в машину на глубоком уровне. Это стандартное оборудование, которые можно приобрести и легко установить.

НОМЕР-ХАМЕЛЕОН

Хотя большинство современных правительств в основном полагаются на электронную идентификацию транспортных средств, им всё ещё требуется какая-то физическая идентификационная табличка, чтобы однозначно идентифицировать транспортное средство. Поскольку точная идентификация не идёт на пользу среднему бегущему, большинство из них устанавливают специальный изменяющийся номерной знак. Сделанный из умных материалов, номер-хамелеон может изменить себя с помощью Сложного действия и имитировать любой номерной знак, какой только использует правительство. Бегущие, как правило, также покупают поддельный чип (см. ниже), чтобы их автомобиль не был идентифицирован.

ПОДДЕЛЬНЫЙ ЧИП

Все правительства в цивилизованном мире требуют, чтобы транспортное средство было таггировано уникальным образом и транслировало эту идентификацию по требованию. Это позволяет правоохранительным органам и любому уполномоченному правительственному органу (а также некоторым несанкционированным) быстро идентифицировать и отслеживать транспортное средство. Приемлемо для обычного зарплатного раба, но ВИТАС для бегущих. Так что, установка поддельного чипа стала обычной практикой для тех, кто хотел использовать транспортное средство для теневой работы. Поддельный чип имитирует стандартный чип-идентификатор транспортного средства, но Сложное действие может поменять его идентификатор на случайный, который при математической проверке кажется подлинным. Установка поддельного чипа требует проверки Железа + Логика (2).

ДОРОЖНЫЕ ПОЛОСЫ

Благодаря миомерной нити дорожные полосы могут растягиваться примерно на 15 метров (примерно 4 полосы), но главное не это, а оказываемое воздействие на машины, которые эти полосы переезжают.

Полоса с шипами: Эта полоса состоит из острых шипов, которые повреждают шины любого транспортного средства, которое проезжает по ней. Шины автомобиля немедленно сдуваются, если только они не балонные (см. ниже), что вынуждает водителя немедленно совершить проверку Вождения, чтобы избежать аварии. Даже если аварии удастся избежать,

спущенные шины дают штраф к проверкам Вождения -2 кубика.

Полоса-тормоз: Такие полосы оснащены сотнями крошечных "щупалец", которые тянутся вверх, чтобы коснуться шасси проезжающего автомобиля. Когда над полосой проезжает автомобиль, полоса испускает мощный электромагнитный импульс пытаясь повредить электронику. Транспортное средство получает повреждение 10 ЗУ(е). Питание полосы достаточно для 10 разрядов, прежде чем её нужно будет перезарядить.

Полоса-шпик: Незаметный способ сбора информации о транспортных средствах. Всякий раз, когда транспортное средство проходит через полосу слежения, та "стреляет" скрытой меткой (стр. 484, SR5), которая прикрепляется к транспортному средству. Полоса содержит пятьдесят скрытых меток.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ШИНЫ

Шины – один из самых простых способов адаптации автомобиля. Следующие шины доступны для всех колесных автомобилей. Замена шин требует Длительной проверки Автомобильной Механики + Логика [Логика] (4, 5 минут); или можете подрядить приятеля за ящик пива, хотя это, как правило, занимает больше времени.

Внедорожные шины: Разработанные специально для пересечённой местности, на стандартных дорогах эти шины не так эффективны, как штатные. При оснащении внедорожная Управляемость автомобиля увеличивается на +1, а Дорожная уменьшается на -1. Внедорожные шины также считаются с балонными шинами (см. ниже).

Гоночные шины: Антипод внедорожных шин, гоночные шины предназначены для хороших дорог. При оснащении дорожная Управляемость увеличивается на +1, а на внедорожная уменьшается на -1.

Баллонные шины: Отличный вариант для бегущего: шины наполненные пеной вместо воздуха. Они продолжают работать даже будучи проколоты, но быстро разваливаются при серьёзном повреждении конструкции.

НАБОР ИНСТРУМЕНТОВ

Никогда не помешает быть готовым! На случай экстренного ремонта умный автомобилист будет возить с собой, по крайней мере, комплект Автомобильной Механики, а если машина оснащена экзотическим оборудованием, то и иное оборудование (см. стр. 487, SR5).

СПИСОК МОДИФИКАЦИЙ

Если не указано иное, модификация транспортного средства может быть установлена только один раз. Если для вычисления некоего параметра модификации (вроде Цены) нужны характеристики транспортного средства (типа Скорости или Ускорения), используйте базовое или неизменённое значение. В случае Управляемости, которое имеет два значения, в любых расчетах используйте более высокое значение.

СИЛОВАЯ УСТАНОВКА

Все модификации силовой системы затрагивают подсистемы управления и движения.

УЛУЧШЕНИЕ УСКОРЕНИЯ

Благодаря различным ухищрениям, типа добавления топливных катализаторов (таких как закись азота), турбокомпрессоров, оптимизированных воздухозаборников, форсажных камер или подводных крыльев, машинка катается быстрее. Из-за присущих конструкции транспортного средства ограничений его разгонные характеристики не могут быть увеличены бесконечно. В конце концов, нет ничего лучше, чем втопить вонючку и умчатся вдаль, прежде чем тебя подстрелят. Усиление ускорения может иметь рейтинг 1 или 2, а Ускорение машины увеличивается на этот рейтинг.

ШИНЫ-ЛИПУЧКИ

Благодаря передовым технологиям машина может буквально прилипать к поверхности. С помощью шин-липучек небольшие транспортные средства могут буквально взбираться на стены или прилипать к поверхностям под чрезвычайно острым углом. Чем крупнее и тяжелее транспортное средство, тем более глубокая модификация необходима. Однако для этой технологии существуют определённые ограничения, поскольку на практике она может быть установлена только на нетяжёлые машины. Сама технология способна на большее, но если её запихнуть в нечто по настоящему тяжёлое, машина при движении будет буквально вырывать куски опоры. Транспортное средство с шинами-липучками, может двигаться под углом, который в противном случае был бы невозможен, в том числе и вертикально.

АВТОМОБИЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

НАЗВАНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Номер-хамелеон	8Н	1,000¥
Поддельный чип	8Н	500¥
Полоса с шипами	8Л	200¥
Полоса-тормоз	12Л	2,500¥
Полоса-шпик	8Л	600¥
Внедорожные шины	6	400¥/шина
Гоночные шины	6	250¥/шина
Баллонные шины	4	250¥/шина

СИСТЕМА ПОСАДКИ

В те редкие, но пугающие моменты, когда вы обнаруживаете, что ваша (нелетающая) машина падает на землю, вы будете благодарны за косплей Бондианы. Система посадки разворачивает соответствующих размеров парашют и использует набор небольших реактивных двигателей, установленных на корпусе машины, чтобы обеспечить ограниченную маневренность при спуске. Для очень тяжёлых транспортных средств существует модернизированная система, которая использует другие методы, включая несколько парашютов и тормозные двигатели. Но пусть система и позволяет транспортному средству уцелеть при посадке, сей процесс далёк от изящества. При приземлении транспортное средство получает (Тело / 2) урона как при аварии (стр. 215, ОКП SR5). Владельцы, планирующие использовать систему посадки регулярно, часто устанавливают систему защиты пассажиров (см. стр. 171). После срабатывания парашют системы планирования может быть отделён с помощью беспроводной или ручной команды. Переупаковка парашюта для повторного использования – это ручной процесс, занимающий около часа.

УЛУЧШЕНИЕ УПРАВЛЯЕМОСТИ

Регулировкой подвески и/или системы управления, автомобиль можно сделать более чувствительным, причём как для ручного управления, так и для электронного. Форма реализации может варьироваться от оптимизации времени отклика системы управления до более глубоких изменений, таких как установка

МОДИФИКАЦИИ БАЗОВЫХ МАШИН

Транспортные средства из основной книги правил Shadowrun (начиная со стр. 509) изначально имеют некоторые модификации.

Додж Скут: Экономичность

Харли-Дэвидсон Скорпион: Мета-подгонка (тролли)

Ямаха Гроулер: Внедорожная подвеска

Хёндай Шин-Юнг: Четыре дополнительных слота модификаций Корпуса

Еврокар Вествинд 3000: Система защиты пассажиров (Рейтинг 6), Противоугонная система (Рейтинг 2)

Мицубиси Найтскай: Удобства (Роскошный), система жизнеобеспечения (уровень 1)

Тойота Гофер: Внедорожная подвеска, Специальное оборудование (открытое пространство для грузов)

GMC Бульдог: Четыре дополнительных слота модификаций Корпуса

Йонгканг Гала Тринити: Сборка/разборка, мешок контрабандиста

Морган Кутласс: Два тяжёлых оружейных крепления (внешнее, турельное, бронированное ручное)

Протеус Лампри: стандартная дроновая стойка (средний)

Артемис Найтвинг: маскировка сигнатуры (Рейтинг 4)

Рено Фиат-Фоккер Тундра-9: Вторичный двигатель: Амфибия (надводное)

Ниссан Гончая: Два стандартных оружейных крепления (внешнее, гибкое, удалённое)

Нортгруп Оса: Тяжёлое оружейное крепление (внешнее, гибкое, удалённое)

GMC Баньши: Риггерский кокон, Радиопротиводействие 4

Сиавасэ Канмуши: Шины-липучки

KTM Флай Спай: Реалистичность (Рейтинг 2)

Локхид Ортик-Икс2: маскировка сигнатуры (Рейтинг 3) *Так оцифровывается штраф со страницы 514 ОКП, дополнительный штраф не накладывается.

Арес Дуэлянт: Два лёгких оружейных крепления (внешнее, гибкое, удалённое), Реалистичность (Рейтинг 1)

ГМ-Ниссан Доберман: Стандартное оружейное крепление (внешнее, гибкое, удалённое)

KTM-Ниссан Рото-Дрон: Три дополнительных слота модификаций Вооружения

Стил Линкс: Тяжёлое оружейное крепление (внешнее, турельное, удалённое)

гироскопических стабилизаторов или дестабилизация структурной целостности корпуса. Улучшение Управляемости имеет рейтинг от 1 до 3, причем этот рейтинг добавляется к Управляемости (как на дороге, так и по бездорожью) транспортного средства.

ЭКОНОМИЧНОСТЬ

Эта модификация уменьшает расход топлива в стандартном режиме до минимума. Кроме того, автомобиль оснащён множеством различных средств для сбора энергии из окружающей среды, включая солнечный свет, статическое электричество и ветер. Автомобиль с такой модификацией удваивает свое рабочее время до тех пор, пока он работает в нормальных параметрах — никаких скоростных погонь.

ПЕРЕНАЗНАЧЕНИЕ ПРИОРИТЕТА УПРАВЛЕНИЯ

Для особо параноидальных бегущих, заботящихся о матричной безопасности своей тачки (или просто не желающих доплачивать за её настройку), можно изменить приоритеты сигналов управления. Почти каждый современный автомобиль, сделанный в 2070-х годах, имеет возможность дистанционного или чисто электронного управления, более того, у традиционного рулевого управления самый низкий приоритет. Если риггер по настоящему ссыт перед хакерами, он может настроить систему так, что традиционное рулевое управление будет иметь приоритет над электронным. Для предотвращения электронного отключения, переключатель всегда имеет механическую природу с физическим нажатием кнопки, создающей или разрывающей соединение. С точки зрения игромеханики, при активированном ручном управлении пилотирование транспортного средства с помощью ДР или ВР невозможно. Система может быть активирована только тем, кто физически находится в автомобиле, в пределах досягаемости выключателя (обычно это кресло водителя) и с помощью Свободного действия.

МУЛЬТИТОПЛИВНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ

Для команд, которые часто оказываются вынужденными путешествовать вдали от удобств современной цивилизации, модификация тачки на всеядность имеет неоценимое значение. Во-первых, на транспортном средстве установлена портативная плазменная печь, которая может раскладывать небольшие порции вещества до составных частей. А двигатель транспортного средства модифицируется для работы на сырье из печи. Это позволяет подавать в качестве топлива практически любое вещество. Автомобиль с мультитопливным двигателем всегда можно заправить, пока вокруг есть сырье для переработки.

ВНЕДОРОЖНАЯ ПОДВЕСКА

Для любителей прокладывать свои дороги, а не следовать чужим, есть внедорожная подвеска. Большинство современных транспортных средств предназначены для работы на гладких трассах и резко сдуваются вне их. С внедорожной подвеской автомобиль может передвигаться в куда более суровых условиях нежели паспортные. Недостатком, однако, является то, что автомобиль теряет часть своей отзывчивости в обычных дорожных условиях. Автомобиль с

внедорожной подвеской имеет + 1 Управляемость при движении по бездорожью, но -1 Управляемость на дороге. Это складывается с бонусами от внедорожных шин (см. стр. 165).

ОТКЛЮЧЕНИЕ РУЧНОГО УПРАВЛЕНИЯ

Риггеры, которые полностью уверены в своих матричных навыках, но обеспокоены отсутствием физической безопасности, часто полностью демонтируют руль. Почти все транспортные средства в 2070-х годах могут управляться либо электроникой, либо ручным управлением. С этой модификацией владелец просто убирает возможность ручного управления, полностью полагаясь на электронные средства. Любой не-владелец желающий управлять транспортным средством должен преуспеть в Матричном действии Контролировать Устройство (стр. 258, SR5).

РИГГЕРСКИЙ КОКОН

Для риггера нет более безопасного способа сохранить своё физическое тело, чем риггерский кокон. Обычно кокон, встроенный в сиденье водителя, создаётся исключительно для безопасности и комфорта того, чье сознание будет находиться где-то вне собственного тела. Физическая защита достигается баллистической тканью и жёсткой бронированной обшивкой, он огнеупорен, имеет собственный запас кислорода и множество биомедицинских датчиков для контроля состояния пассажира. Кроме того, кокон имеет множество систем безопасности, чтобы сохранить пассажира во время самых экстремальных маневров и даже аварий. Забраться в кокон можно примерно за минуту, зато выйти возможно с помощью Сложного действия.

Рассматривайте риггерский кокон как преграду с Бронёй 12 и Структурой 8 (стр. 211, ОКП SR5). Обитатель кокона получает +6 кубиков на сопротивление урону от аварий или других манёвров транспортного средства.

РАКЕТНЫЙ УСКОРИТЕЛЬ

По настоящему смелые (или имеющие суицидальные наклонности) водители, не могут устоять перед прикручиванием к тачке ракеты. Эта экстремальная модификация устанавливает мощный ракетный двигатель, позволяющий транспортному средству совершать короткие прыжки через препятствия. Это может быть прореха в недостроенном мосту для наземного транспорта или дамба, через которую лодка может попытаться перепрыгнуть. Самолетам эта модификация позволяет взлетать с половины нормального требуемого расстояния. Ракета наклонена так, чтобы создать подъемную силу около 5 метров вверх, примерно как трамплин, что позволяет транспортному средству перелететь объект или зазор размером с полуприцеп или вагон поезда. Мастер игры должен заставить водителя сделать проверку Вождения, сложность которой всецело остаётся на усмотрение МИ. Активация ракетной системы требует Сложного действия и никоим образом не является скрытной, но она эффектна. При посадке транспортное средство должно сопротивляться [Тело] ЗУ от падения, соблюдая все правила аварии (стр. 215, SR5). Кроме того, водитель должен немедленно провести проверку Вождения, чтобы сохранить контроль. В случае успеха машина может продолжать движение в обычном режиме, но если он потерпит неудачу, автомобиль разобьётся.

ВТОРИЧНОЕ РУЧНОЕ УПРАВЛЕНИЕ

В вашей команде есть второй водитель, который всегда хочет взять управление на себя? Или вы всегда сидите в машине товарища по команде и хотите его подстраховать? Обе эти проблемы могут быть решены с помощью этой модификации. Она буквально обеспечивает второй набор органов управления, который может быть использован для управления автомобиля, но приоритет всегда у первичного. Если автомобиль также имеет отключение ручного управления, то система может быть настроена на переключение только при активированном ручном управлении. Вторичное ручное управление особенно полезно когда есть риск потери основного водителя.

ВТОРИЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ: ХОВЕР

Часто путешествующий риггер знает, что многие районы в мире недоступны даже внедорожникам. Кроме того, работа бегущего приводит к тому, что деньги нужно делать именно там, куда нормальный человек не полезет. Для создания действительно универсального транспортного средства можно оснастить его воздушной подушкой. Как и все вторичные двигатели, это обширная модернизация добавляет к транспортному средству целый альтернативный способ передвижения. В данном случае к тачке пришаманивается большая резиновая юбка, надуваемая по команде. Рулевое управление и приборы также модифицируются, так что тачкой можно управлять во время зависания, обычно с помощью сжатого воздуха или расширяющегося газа. Во время зависания аппарат поднимается над землей всего на несколько сантиметров, но может передвигаться и по воде. По сравнению с большинством стандартных режимов маневренность сильно ниже.

ВТОРИЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ: АМФИБИЯ

Бывают моменты, когда только киношный трюк сбросит преследователя, а то, что ваш автомобиль бросается в воду и уплывает в закат – это определенно сцена трида. Превращение в амфибию – это радикальная модификация, которая позволяет транспортному средству передвигаться по воде (если оно не умело этого раньше). Модификация поставляется в двух вариантах, надводном и погружном, в зависимости от того, как далеко владелец хочет зайти и в каком смысле он рассчитывает опуститься на дно.

С надводной версией, тачка может плавать. Реализуется это различными системами, включая вторичный корпус,

вытесняющий соответствующее количество воды, надувные юбки или балласты, расширяющиеся для создания плавучести, или понтоны. Независимо от точной формы, модификация довольно радикальна и любому наблюдателю сразу становится ясно, что с машиной было проделано нечто оригинальное. При работе на воде транспортное средство может использовать свои обычные средства передвижения или маломощный винт. Если используется последнее, скорость и маневренность довольно ограничены, но транспортное средство, по крайней мере, функционирует. Машина, вероятно, не сможет пересечь океан или большое озеро, но без проблем справится с рекой, проливом или заливом.

В погружном варианте аппарат модифицируется для работы под водой. Эта модификация является ещё более радикальной, но и более скрытной, нежели поверхностная. Для обеспечения водонепроницаемости устанавливаются уплотнения. Затем монтируется вторичная двигательная установка, позволяющая двигаться под водой. В классическом варианте это винт, приводимый в действие обычным двигателем, но любители новинок могут запихнуть и ватерджет. Наконец, добавляются внутренние или внешние балластные цистерны, чтобы транспортное средство могло контролировать свою глубину. Хотя аппарат способен двигаться под водой, он плохо справляется с экстремальными условиями и ниже 100 метров не погружается.

ВТОРИЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ: ВИНТ

В течение многих лет насмотревшиеся комиксов риггеры пытались скрестить тачку с вертолётом, и в 2074 году монстр ожил. Планы попали в теневые гриды и мгновенно обрели популярность. Как и другие вторичные системы движения, эти модификации обширны и дорогостоящи, но если вам жизненно необходимо, чтобы ваш автомобиль взял и полетел, это возможно. Эта модификация включает установку на верхней части транспортного средства вертолётного винта, который может складываться и частично втягиваться. Кроме того, балка с рулевым винтом сконструирована так, что также втягивается либо в кузов, либо рядом с ним, либо под ним. Хотя система функциональна, машина действительно летает, делает она это как сарай с винтом. Не ожидайте, что переживете воздушный бой, но летучий автомобиль может вытащить вас из жерла говновулкана весьма эффектно и эффективно.

ВТОРИЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ: ГУСЕНИЦЫ

Еще один представитель кадавров, гусеничный движитель является ультимативным средством от бездорожья. Эта хитроумная модификация имеет систему домкратов, отрывающих автомобиль от поверхности, затем шины (или другие обычные движители) частично втягиваются в кузов, а гусеницы разворачиваются в рабочее положение. После чего, домкраты убираются и гусеницы становятся средством передвижения. Контрабандисты, которые используют лодки в качестве основного транспортного средства, нашли эту систему чрезвычайно полезной, получая возможность совершать на своей лодке краткие вояжи по пересечённой местности, избегая перевалки груза. Другие, установившие их в наземные машины, делают это ради победы над бездорожьем или универсальности.

При движении в гусеничном режиме транспортное средство может без проблем двигаться по чрезвычайно пересеченной местности, включая пересечение траншей и подъем на крутые углы. МИ должны уменьшить сложность вождения по мере необходимости. Хотя скорость автомобиля ограничена, он может поворачиваться на месте, так как обе гусеницы могут двигаться вперед или назад независимо друг от друга.

ВТОРИЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ: ШАГОХОД

Для реально сложной местности некоторые риггеры устанавливают на свои транспортные средства механические ноги. Используя переменное число (от четырех до восьми, по мере необходимости) выдвижных механических ног, автомобиль может получить универсальность и мобильность шагохода. При развертывании тело транспортного средства приподнимается примерно на метр от земли, причем каждая нога может двигаться вперед или назад независимо. В режиме шагохода транспортное средство

ХАРАКТЕРИСТИКИ ВТОРИЧНЫХ ДВИГАТЕЛЕЙ

Всякий раз, когда транспортное средство переключается на вторичный режим движения, оно использует значения Управляемости, Скорости и Ускорения вместо обычных значений характеристики вторичного двигателя. Атрибуты вторичных режимов движения не могут быть улучшены.

ВТОРИЧНЫЕ ДВИГАТЕЛИ

НАЗВАНИЕ	УПРАВЛ.	СКОРОСТЬ	УСКОРЕНИЕ
Амфибия (надводная)	2	2	1
Амфибия (погружная)	2	2	2
Ховер	2/2	3	2
Винт	2	3	2
Гусеницы	2/4	2	1
Шагоход	5	1	1

МОДИФИКАЦИИ СИЛОВОЙ УСТАНОВКИ

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Улучшение Ускорения						
Рейтинг 1	4	12	Комплект	—	6	Ускорение x 10,000¥
Рейтинг 2	8	24	Мастерская	—	6	Ускорение x 25,000¥
Шины-липучки						
Тело 1–3	1	8	Комплект	—	6	1,000 ¥
Тело 4–6	4	16	Комплект	—	6	5,000 ¥
Тело 7+ — невозможно						
Система посадки						
Тело <= 12	5	16	Мастерская	—	12Л	Тело x 3,000¥
Тело > 12	10	24	Мастерская	—	16Л	Тело x 4,000¥
Улучшение Управляемости						
Рейтинг 1	4	8	Комплект	—	6	Управляемость x 2,000¥
Рейтинг 2	10	16	Мастерская	—	8	Управляемость x 5,000¥
Рейтинг 3	18	24	Мастерская	—	10	Управляемость x 12,000¥
Экономичность	2	12	Мастерская	—	4	7,500 ¥
Переназначение приоритета управления	1	4	Комплект	—	6	500 ¥
Мультитопливный двигатель	4	20	Комплект	—	10	Тело x 1,000¥
Внедорожная подвеска	2	8	Комплект	—	4	Цена машины x 25%
Риггерский кокон	2	6	Набор	—	8	1,500 ¥
Отключение ручного управления	1	4	Комплект	—	2	200 ¥
Ракетный ускоритель	10	36	Мастерская	—	16Н	Тело x 5,000¥
Вторичное ручное управление	2	10	Комплект	—	6	1,000 ¥
Вторичный двигатель:						
Амфибия, надводная	4	10	Комплект	—	6	Тело x 200¥
Амфибия, погружная	8	20	Комплект	—	12Л	Тело x 2,000¥
Ховер	8	16	Комплект	—	12	Тело x 1,000¥
Винт	10	24	Мастерская	—	12Л	Тело x 3,000¥
Гусеницы	6	14	Комплект	—	10	Тело x 1,000¥
Шагоход	8	16	Комплект	—	12	Тело x 2,000¥
Улучшение Скорости						
Рейтинг 1	5	8	Комплект	—	6	Скорость x 2,000¥
Рейтинг 2	14	16	Мастерская	—	8	Скорость x 5,000¥
Рейтинг 3	20	24	Мастерская	—	12	Скорость x 12,000¥

способно преодолевать гораздо более пересеченную местность, чем любой другой движитель и при этом обладает высокой манёвренностью, хотя скорость сильно ограничена. При использовании режима шагохода транспортное средство использует особые значения Управляемости, Скорости и Ускорения. Кроме того, находясь в режиме шагохода, автомобиль обладает базовой маневренностью метачеловека, что означает, что он может мгновенно остановиться и развернуться на месте.

УЛУЧШЕНИЕ СКОРОСТИ

Используя различные методы и приблуды (в зависимости от машины), типа нагнетателей, оптимизации распределения топлива и замены деталей, можно увеличить максимальную скорость машины. Более существенное увеличение максимальной скорости требует более обширных модификаций, поскольку машина выводится далеко за пределы своей первоначальной конструкции и ограничений. Улучшение некоторых машин может влететь в копеечку. Но грубая скорость может спасти вашу задницу. Улучшение Скорости имеет рейтинг от 1 до 3, причем этот рейтинг добавляется к Скорости транспортного средства.

ЗАЩИТА

По всякому защищают тачку и пассажиров.

ПРОТИВОУГОННАЯ СИСТЕМА

Ни один уважающий себя риггер не хочет, чтобы его драгоценный автомобиль угнал какой-то грязный панк с отвёрткой. Противоугонная система обеспечивает различные варианты защиты, в зависимости от уровня рейтинга.

Рейтинг 1 просто даёт датчики, которые обнаруживают несанкционированное вторжение и предупреждают владельца физическими огнями и звуками, или отправляют электронное сообщение, или и то, и другое.

Рейтинг 2 включает датчики предыдущего уровня и добавляет владельцу возможность удаленно блокировать автомобиль, в таком случае автомобилем физически невозможно управлять до тех пор, пока владелец не отправит код разблокировки. Эту систему можно обойти, взломав автомобиль или механически отключив сигнализацию с помощью проверки Железа + Логика [Логика] (4).

Если всё предыдущее подходит для мягкотелых корпоративных дронов, то **рейтинг 3** – выбор настоящих собственников. В ней есть все предыдущие функции, а также электрошок, бьющий на 9О(э) урона, или системы выпуска газа, оснащенные токсином по вашему выбору (см. стр. 444, SR5).

Рейтинг 4 – это последнее слово в защите автомобиля; он включает в себя все функции предыдущего уровня и добавляет опцию дистанционного самоуничтожения. Модифицированный автомобиль превращается в не слишком большую кучу закопчённых обломков. Взрыв наносит 12Ф и -2 БР базового урона, с уроном от взрыва -2/м.

БРОНЯ

Вам нужно защитить автомобиль? Прикрутите к нему броню! Броня автомобиля бывает двух видов: стандартная и скрытая. Стандартная броня автомобиля – это дополнительная обшивка, прикрученная болтами или приваренная к внешней стороне - грубо, но невероятно эффективно. Однако каждому встречному сразу же становится ясно, что это не просто машина. Хотя в пустошах это только в плюс, в центре города бегущему обеспечено повышенное внимание безопасников. Скрытая броня устанавливается так, чтобы быть заметной только тренированному наблюдателю (проверка Проницательности (4)), но уровень защиты значительно ниже. Для всего дополнительного бронирования машины необходимо выбрать, стандартная она или скрытая, при этом вся броня должна быть одного вида. Безотносительно вида, каждое очко этой модификации, добавляет единицу к значению Брони автомобиля для проверок на Сопротивление Урону. Наибольшая броня, которую может добавить любое транспортное средство, равна Телу машины (то есть максимальная Броня = Тело + текущий рейтинг брони). Это верно даже, если у машины есть пустые слоты модификации.

СИСТЕМА ЗАЩИТЫ ПАССАЖИРОВ (СЗП)

Система защиты пассажиров (СЗП) – это хорошо известный и надёжный комплект систем и модификаций, производимых в транспортном средстве для обеспечения безопасности его пассажиров в случае столкновения или других “неблагоприятных транспортных ситуаций“. Компоненты СЗП включают четырехточечные ремни безопасности, мягкие поверхности, подушки безопасности и в некоторых случаях быстрозастывающую пену. СЗП имеет рейтинг от 1 до 6, причем рейтинг служит бонусом к любой проверке Сопротивления Урону пассажирами от повреждений, вызванных авариями или любой другой активностью транспортного средства (включая таран), за исключением нанесённых оружием.

ЛИЧНАЯ БРОНЯ

В условиях бега корпус машины не всегда защищает пассажиров. А ведь в защите нуждаются не только верные (или наёмные) товарищей, но и ценные грузы, одушевлённые и нет. Личная броня даёт дополнительную баллистическую защиту пассажирам транспортного средства в виде защитной накладки, баллистической ткани и иной защиты. Модификация имеет рейтинг от 1 до 10, причем каждое очко рейтинга добавляется к Броне, используемой в проверках на Сопротивление Урону от атак, исходящих вне автомобиля.

МОДИФИКАЦИИ ЗАЩИТЫ

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТЫ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Противоугонная система						
Рейтинг 1	1	4	Набор	—	4	500¥
Рейтинг 2	2	8	Набор	—	6	1,000¥
Рейтинг 3	4	12	Комплект	—	8Л	2,500¥
Рейтинг 4	6	16	Комплект	Подрыв	12Н	5,000 ¥
Броня						
Стандартная	Рейтинг х 2	Рейтинг х 2	Комплект	Оружейник	6Л	Рейтинг х 500¥
Скрытая	Рейтинг х 3	Рейтинг х 3	Комплект	Оружейник	12Л	Рейтинг х 3,000¥
СЗП (Рейтинг 1-6)	5	Рейтинг х 4	Комплект	Оружейник	6	Рейтинг х 2,000¥
Личная броня (Рейтинг 1-10)	4	Рейтинг х 2	Комплект	—	(рейтинг)Л	Рейтинг х 500¥
Специальная броня	5	12	Комплект	Оружейник	(как модификаци	(как модификация) х 2

СПЕЦИАЛЬНАЯ БРОНЯ

С помощью этой модификации броня автомобиля может быть сделана более устойчивой к определенному типу повреждений. Специальная броня работает так же, как модификации личной брони (стр. 480, SR5), однако на транспортные средства можно устанавливать только Химзащиту, Сопротивление Огню, Утеплитель, Непроводящая, Радзащита и Универсальный зеркальный материал. Рейтинг каждой модификации не может превышать максимальный рейтинг Брони машины. Специальная броня может быть взята несколько раз, каждый раз с другой модификацией брони.

ВООРУЖЕНИЕ

ХРАНИЛИЩЕ БОЕПРИПАСОВ

Думаешь, что любую проблему можно решить достаточным количеством пуль? Любимая пословица – “Пали и молись“? Тогда эта модификация специально для тебя придумана. Каждая модификация обеспечивает дополнительные 250 патронов для одного из орудий автомобиля. Модификация может быть установлена несколько раз, расширяя магазин разных пушек или давая космическое число патронов одной (если вам нужно МНОГО пуль).

ДРОНОВЫЕ СТОЙКИ

Незаменимый инструмент для полагающегося на дронов риггера. Дроновые стойки состоят из металлического каркаса или подвески предназначенных для быстрого и легкого развертывания дронов и превращающих машину в настоящий дрононосец. Любой дрон, перевозимый в дроновой стойке любого вида, может быть развёрнут за Сложное или, если он подключён по беспроводной сети, Простое действие. Каждая дроновая стойка может нести один дрон максимального для стойки размера. Кроме того, каждая дроновая стойка может быть стандартной или посадочной.

Все **стандартные** стойки развертывают дроны, как указано выше, но посадка требует ручного труда. Это включает в себя физическое помещение дрона обратно в стойку, и занимает около минуты на дрона.

Посадочные стойки имеют механический или электромагнитный захватный механизм, который может автоматически посадить дрон, находящийся непосредственно под ними или рядом с ними, с помощью Сложного действия. Это может быть сделано даже во время движения транспортного средства, главное, чтобы этот дрон мог угнаться за машиной.

Стойки **микро**-дронов могут вмещать до десяти микро-дронов, стойка **мини**-дронов вмещает один мини-дрон, стойка **малых** дронов, внезапно, вмещает один малый дрон, стойка **средних** дронов вмещает средний дрон. Ну и вершина технического прогресса, стойка **крупных** дронов торжественно вмещает один крупный дрон. Согласитесь, оригинально.

БОЙНИЦА

Когда очень хочется БТР, но деньги есть только на автомобиль. Бойница – это в прямом смысле “дырка для ружья“, стратегически установленная в корпусе транспортного средства и позволяющая одному пассажиру (или водителю, если он может в многозадачность) стрелять из ручного оружия, оставаясь при этом полностью защищённым броней. Порт обеспечивает арку стрельбы в 90 градусов и небольшую систему стабилизации, дающую 4 очка компенсации отдачи. Данную модификацию можно устанавливать несколько раз, но это лишь увеличивает количество одновременно стреляющих пассажиров.

СИСТЕМА ПРОТИВОРАКЕТНОЙ ОБОРОНЫ (СПО)

Хотя такие игрушки обычно зарезервированы для военных, находчивый и знающий правильных людей бегущий вполне может ею прибарахлиться. Используя очень сложный и специализированный набор программного обеспечения, система подключается к одной или нескольким бортовым системам вооружения, чтобы сбивать подлетающие ракеты. Система требует, чтобы рейтинг Сенсоров автомобиля был не менее 5, а по крайней мере одно оружие, способное вести полностью автоматический огонь (или лазерное), было подключено через дистанционное управление и смонтировано на турель. При обнаружении подлетающей ракеты, система берет под контроль всё подключённое оружие и пытается её подстрелить. Этот сигнал перекрывает любой другой. Баллистическое оружие использует 20 патронов каждый раз, когда система активируется. С точки зрения игромеханики каждое баллистическое оружие, привязанное к системе, дает защитнику +2 к проверкам Защиты против обычных и умных ракет. Каждое лазерное оружие дает +4 кубика.

РАСПЫЛИТЕЛЬ МАСЛА

Геронтофилы говорят, что старые трюки – лучшие трюки и именно они больше всего любят простой, но эффективный распылитель масла. Несколько сопел и резервуар с маслом могут сильно усложнить жизнь почти любого преследователя. Активация распылителя масла это Свободное действие; после активации любые наземные транспортные средства, преследующие на Близкой дистанции, должны пройти проверку Реакции + умения Вождения [Управляемость] (2), чтобы избежать аварии. Распылитель масла имеет 6 зарядов и полностью заправляется за 50 ньюйен.

ВООРУЖЕНИЕ

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Хранилище боеприпасов	1	4	Комплект	Оружейник	6Л	200¥
Стандартная дроновая стойка						
Мини	1	8	Набор	—	4	500 ¥
Малая	2	10	Комплект	—	4	1,000 ¥
Средняя	3	12	Комплект	—	6	2,000 ¥
Крупная	4	16	Комплект	—	8	4,000 ¥
Посадочная дроновая стойка						
Мини	2	10	Комплект	—	6	1,000¥
Малая	3	12	Комплект	—	6	4,000¥
Средняя	4	14	Комплект	—	8	10,000¥
Крупная	5	20	Мастерская	—	12	20,000¥
Бойница	1	4	Набор	—	6Л	500¥
Система противоракетной обороны	3	8	Мастерская	Софт	12Л	15,000¥
Дымогенератор	2	8	Комплект	—	6Л	750¥
Термальный дым						+100¥
Выбрасыватель дорожной полосы	2	10	Комплект	—	10Н	800¥ + полосы
Оружейное крепление						
Лёгкое	1	4	Набор	Оружейник	6Н	750¥
Стандартное	2	6	Комплект	Оружейник	8Н	1,500¥
Тяжёлое	4	10	Комплект	Оружейник	12Н	4,000¥
Внешнее	—	—	—	—	—	—
Внутреннее	+2	+6	Комплект	—	+2	+1,500¥
Скрытое	+4	+10	Комплект	—	+4	+4,000¥
Фиксированное	—	—	—	—	—	—
Гибкое	+1	+4	Комплект	—	+2	+2,000¥
Турельное	+2	+12	Мастерская	—	+6	+5,000¥
Удалённое	—	—	—	—	—	—
Ручное	+1	+4	Комплект	—	+1	+500¥
Бронированное ручное	+2	+6	Комплект	—	+4	+1,500¥
Распылитель масла	2	8	Комплект	—	8Н	500¥

ТАРАН

Пока трус считает таран оружием последней надежды, бегущий с яйцами ставит эту хреновину. Сами тараны бывают самых разных форм и размеров, от хитроумно спроектированных разрубающих лезвий, до пестрой коллекции железяк. Все они одинаково эффективны. При совершении действия Таран (см. стр. 217, SR5) урон, наносимый противнику, увеличивается на один уровень, как если бы машина двигалась на одну категорию скорости быстрее. Повреждения таранящему транспортному средству не изменяются.

ВЫБРАСЫВАТЕЛЬ ДОРОЖНОЙ ПОЛОСЫ

Ещё одна классическая, но эффективная приблуда. Используя простой механизм расцепления, она выкидывает некую полосу, весьма опасную для преследующей машины. Выбрасыватель дорожной полосы может быть оснащен дорожной полосой (см. **Автомобильное оборудование**, стр. 164) любого типа. Выбрасыватель полосы может нести шесть отдельных полос. Перезарядка стоит в шесть раз больше нужной полосы.

ДЫМОГЕНЕРАТОР

Старый, но не бесполезный, дымогенератор продолжает доказывать, что простота никогда не выходит из моды. Одна или две канистры выпускают огромное облако густого дыма по команде Свободным действием. После развертывания все действия транспортных средств на расстоянии до ста метров позади транспортного средства подвергаются воздействию модификатора видимости Умеренный туман (стр. 185, SR5). За чуток дополнительных ньюйен система может быть апгрейжена термальным дымом (стр. 477, SR5).

ОРУЖЕЙНОЕ КРЕПЛЕНИЕ

Бег в тени – это не тот бизнес, где беззащитный (или, если уж на то пошло, слабый), протянет долго, так что риггеры часто хотят оснастить тачку оружием. Небольшое количество охранных или военных тачек из коробки предназначено для установки систем вооружения, подавляющее большинство транспортных средств спроектировано и построено для гражданского использования, поэтому установка системы вооружения является строго послепродажным делом. Как и оружие, которое они поддерживают, оружейные крепления бывают самых разных форм и размеров, чтобы удовлетворить потребности оружия, а также владельца. Все крепления оружия имеют четыре атрибута: размер, видимость, гибкость и контроль.

Размер определяет, какое оружие можно присобачить на крепление. *Лёгкие* оружейные крепления могут содержать оружие следующих категорий: Рукопашное, Тазеры, Скрытые пистолеты, Лёгкие пистолеты, Тяжёлые пистолеты, Автоматические пистолеты и Пистолеты-пулеметы. *Стандартное* оружейное крепление примет Тазеры, Скрытые пистолеты, Лёгкие пистолеты, Тяжёлые пистолеты, Штурмовые винтовки, Снайперские винтовки, Дробовики, Экзотическое стрелковое оружие, Огнемёты и Специальное оружие. *Тяжёлое* оружейное крепление выдержит любое из предыдущего списка, а также Пулемёты, Орудия, Пусковое и Лазерное.

Видимость определяет, как на транспортном средстве оружие установлено и насколько оно заметно. *Внешний монтаж* размещает вооружение снаружи машины, где-то на корпусе, где оно совершенно очевидно для любого наблюдателя. *Внутренний монтаж* скрывает оружие внутри автомобиля до тех пор, пока оно не будет выдвинуто с помощью Простого действия. После развертывания оружие становится легко видимым снаружи, но до тех пор оружие на внутреннем монтаже для стороннего наблюдателя невидимо. *Скрытый монтаж* работает как внутренний, но ещё лучше, маскируя оружие за фальшивыми панелями и другими особенностями, так что оно не очевидно даже при поиске внутри, ну разве что ищущий пройдёт проверку Проницательности + Интуиция [Интуиция] (4).

От **Гибкости** зависит подвижность оружия. *Фиксированный монтаж* не позволяет оружию поворачиваться независимо от транспортного средства, так что наводить придётся корпусом тачки. *Гибкий монтаж* имеет ограниченный сектор движения, девяносто градусов по горизонтали и вертикали. *Турельный монтаж* позволяет пушке вращаться на 360 градусов, хотя могут быть конкретные ограничения по точке установке. Большинство умных риггеров установят турель на крыше автомобиля, чтобы уж точно ничего не мешало.

Но просто установить пушку мало, нужно ещё из не стрелять, вот за это и отвечает **Контроль**. В наши дни по умолчанию используется *удалённое* управление, то есть стрельба производится Матричным действием Контролировать Устройство (владелец устройства автоматически добивается успеха). Параноики и любители практического подхода могут использовать *ручное* управление. Этот вариант исключает возможность дистанционного, электронного управления в пользу прямого механического, метачеловек должен физически управлять оружием и подвергаться риску в процессе. *Бронированное ручное* управление – это вариант, при котором оператор защищён бронепанелями и щитами. Оно даёт стрелку + 6 брони против дальних атак.

Чтобы рассчитать окончательную стоимость модификации оружейного крепления, начните с Размера. При выборе других опций примените модификаторы к слоту, Порогу, Доступности и Цене. Для требований к инструментам используйте наибольший вариант.

КОРПУС

В той или иной форме изменяют кузов или конструкцию транспортного средства.

СБОРКА/РАЗБОРКА

Ни один риггер не хочет видеть свою любимую тачку разделанную как лягушка, но, в крайнем случае эта модификация позволяет это сделать. Иногда это нужно, например когда риггеру необходимо доставить тачку в точку Б, но одним куском не выйдет. Хотя её можно использовать на больших транспортных средствах, куда чаще модификация применяется к небольшим машинам, таким как дроны. Безопасники обычно ищут и сканируют незаконные или запрещенные дроны, также как и "жучки", но охрану можно обмануть путем разделения дрона на безобидные части и проносом их порознь.

Модификация сборка/разборка позволяет транспортное средство на несколько более мелких частей, а затем снова собрать снова. Для разборки или повторной сборка автомобиля требуется Длительная проверка (соответствующая Механика) + Логика [Логика] (Тело, 30 минут). Отдельные детали чрезвычайно трудно идентифицировать, только для того чтобы понять, что детали могут быть компонентами одной машины требуется проверка Проницательности + Интуиции [Интуиция] (4), а также наличия соответствующих Знаний.

ПОКРЫТИЕ-ХАМЕЛЕОН

Полезное не только для подгонки цвета машины под цвет хаера, покрытие-хамелеон является важное частью автомобиля для тёмных дел. Внешний корпус такого автомобиля покрыт специальным полимером позволяющим отображать любое изображение, передаваемое в систему с помощью электронного сигнала. Возможности безграничны: от банальной смены цвета, до демонстрации видеороликов. Изменение покрытия – это Свободное действие. Особо умные риггеры намастрячились передавать видеопоток от внешних датчиков так, что внешний вид автомобиля имитирует окружающую среду, что приводит к грубой (но эффективной) "маскировке". Если машина с выключенным хамелеоном движется не быстрее Шага, то обнаружение её проверками Проницательности получает штраф -3 кубика.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ТОЧКИ ВХОДА/ ВЫХОДА

Существует множество ситуаций, когда может потребоваться войти или выйти из своего транспортного средства необычным способом. Это может быть орочьего размера люк в крыше или дверца в полу автомобиля. С точки игромеханики предполагается, что у любого пассажира есть удобная точка входа или выхода, независимо от того, в каком состоянии транспортное средство находится (в том числе перевёрнутое), или из какого положения он пытается получить доступ к транспортному средству (например, с крыши).

КАТАПУЛЬТИРУЮЩЕЕСЯ КРЕСЛО

Помнишь тот случай, когда на заднем сиденье начался птичий базар и захотелось просто нажать кнопку и вышвырнуть всех из машины? Эта штука так может! Используя простой газовый движитель, активируемый дистанционно с помощью Свободного действия, любое сиденье может стать средством для катапультирования. Если пассажир вам нужен живым, прокачай сиденье парашютом, если же нет, то можно сэкономить. Традиционно катапультируемые кресла запускаются вертикально вверх, но они могут быть сконфигурированы для запуска горизонтально или даже прямо вниз (особенно это актуально для самолетов или лодок).

ЭКСТРЕМАЛЬНАЯ АДАПТАЦИЯ

Большинство транспортных средств производятся с расчётом, что они будут эксплуатироваться в самых банальных условиях, в которых живёт большинство населения. Однако во многих случаях риггеру предстоит работать в условиях, весьма далёких от банальности. Поскольку конструкторам они не приходили даже в кошмарах, требуется модифицировать несколько систем, в зависимости от окружающей среды. Это могут быть присадки и микронагреватели для обеспечения того, чтобы жидкостные системы автомобиля не замерзали на экстремальном холоде, или суперохладители для поддержания работы в экстремальной жаре. Каждый раз, когда эта модификация устанавливается, транспортное средство может нормально работать в определенной выбранной среде (пустыня, Арктика и т. д.). Если окружающая среда сама по себе будет наносить ущерб автомобилю, то для поддержания защиты ему потребуется модификация специальная броня (см. стр. 172). Обратите внимание, что эта модификация позволяет продолжать функционировать только самому автомобилю; поддержание жизни пассажиров зависит от системы жизнеобеспечения (см. ниже).

УВЕЛИЧЕНИЕ ВМЕСТИМОСТИ

Хотя ни один риггер не любит быть "мамой команды" или "бегущим такси", есть много случаев, когда им потребуется перевезти больше пассажиров, чем допускается ТТХ, особенно если у них какой нибудь супер низкий европейский спорт-кар, рассчитанный на двоих. С этой модификацией автомобиль может с комфортом перевозить больше пассажиров, чем предполагалось его конструкторами. Это гораздо больше, чем просто запихивание пары ВИП-ов в багажник — модификация включает в себя все функции для перевозки металюдей, включая (сравнительно) удобные сиденья, системы безопасности автомобиля (включая СЗП, если она установлена, см. стр. 171) и всякие фишки для личного комфорта, типа вентиляции и освещения. Может потребоваться изменение внутренней компоновки транспортного средства, его незначительное расширение или даже добавление "внешних" сидений, таких как мотоциклетная коляска.

Когда эта модификация устанавливается, Вместимость транспортного средства увеличивается на пятьдесят процентов от базового значения, хотя мастер игры может самолично определить, сколько пассажиров машина может вместить согласно здравому смыслу.

СИСТЕМА ЖИЗНЕОБЕСПЕЧЕНИЯ

Для бегущих в тени мир за пределами тачки часто опасен или откровенно враждебен. Чтобы обезопасить своих пассажиров, многие риггеры устанавливают систему жизнеобеспечения. Эта система состоит из двух уровней, в зависимости от необходимости. В *системе уровня 1* все нормальные "точки утечки" в транспортном средстве, такие как дверные и оконные рамы, герметичны; воздух подаётся только через вентиляционную систему. Эта система также включает в себя различные системы обнаружения и фильтры, которые помогают предотвратить попадание в машину токсинов и возбудителей болезней. Все пассажиры транспортного средства получают +4 кубика к любой проверке сопротивляемости к воздушным препаратам, токсинам или болезням, действующим извне машины. *Система уровня 2* включает в себя всё, что относится к системе уровня 1, а также позволяет отключить все внешние воздухозаборники, что делает автомобиль полностью неуязвимым к воздействию воздуха и воды. Кроме того, транспортное средство оснащено собственной независимой подачей воздуха, что позволяет пассажирам выживать там, где нет воздуха, например под водой или в космосе. Уровень 2 также считается химпрокладкой (стр. 480, SR5) для любых игровых ситуаций, где это применимо.

МЕХАНИЧЕСКАЯ РУКА

Товарищ по команде просит тебя помочь? С механической рукой не потребуется вылезать из тачки!

МОДИФИКАЦИИ КОРПУСА

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Сборка/разборка	2	Тело x 4 (мин. 1)	Мастерская	—	6	1,000¥
Дополнительные точки входа/выхода*	1	8	Комплект	—	8	2,500¥
Экстремальная адаптация	2	12	Комплект	—	6	2,000¥
Увеличение Вместимости	2	6	Комплект	—	4	2,000¥
Система жизнеобеспечения						
Уровень 1	2	10	Комплект	—	8	Тело x 500¥
Уровень 2	4	20	Комплект	—	12	Тело x 2,000¥
Механическая рука						
Базовая	2	8	Комплект	—	4	1,000¥
Сочленённая	3	16	Комплект	—	6	5,000¥
Система нанообслуживания (Рейтинг 1-4)	Рейтинг	Рейтинг x 4	Комплект	—	(Р x 5)Л	Рейтинг x 5,000¥
Реалистичность (Рейтинг 1-4)	Рейтинг	Рейтинг x 4	Комплект	Медицина	(Р x 3)Л	Рейтинг x Тело x 1,000¥
Мешок контрабандиста	3	16	Мастерская	—	8Н	1,500¥
Экранирование	нет	12	Мастерская	—	12Н	3,000¥
Специальное оборудование	Различное	Различное	Различное	Различное	Различное	Различное
Модуль “Валькирия“	4	6	Комплект	Железо	8	2,000 ¥
Лебёдка						
Базовая	1	8	Комплект	—	4	750 ¥
Усовершенствованная	2	12	Мастерская	—	8	4,000 ¥
Мастерская	6	20	Мастерская	—		
Покрытие-хамелеон	2	10	Мастерская	—	12Н	Тело x 1,000¥

*Катапультирующееся кресло отсутствует в таблице.

Эта модификация по существу даёт вашей машине (дополнительную) конечность и бывает двух различных форм. Руки обеих форм имеют длину примерно равную Телу x 10 сантиметров, и пять сантиметров для транспортного средства с Телом 0. Сила руки равна Телу транспортного средства /2 (округляется вверх). *Базовая* механическая рука – это простая система с ограниченным диапазоном движений, которая очень полезна для обычных операций захвата и переноски. Она обычно используется для погрузки и разгрузки груза из транспортного средства или чего-то рядом с ним и может быть использована для любых схожих операций, таких как установка дрона обратно в дроновую стойку (см. стр. 172). *Сочленённая* механическая рука – это воспроизведённая в металле рука метачеловека, установленная на транспортное средство. Она умеет в мелкую моторику и способна как хватать предметы, так и использовать инструменты. Риггер, впрыгнувший в транспортное средство с сочленённой механической рукой, может использовать любые свои Технические умения с этой рукой, хотя мастер игры может наложить штраф, если транспортное средство оснащено только одной рукой, а задача логически требует двух. Самое удивительное (для тех, кто этого не ожидает), что сочленённая механическая рука может атаковать в ближнем бою любую цель в пределах досягаемости. Чтобы совершить атаку в ближнем бою, сделайте бросок Ближнего Боя[1] + Ловкость [Точность], если риггер впрыгнул в транспортное средство, проверка использует его соответствующее умение ближнего боя. Если транспортное средство атакует автономно, используйте (Автософт) + Пилот.

СИСТЕМА НАНООБСЛУЖИВАНИЯ

В то время как многие стали пугаться инъекций нанитов в свою голову (и клеймить их паникёрами глупо), большинство населения всё ещё считает безопасным, когда они работают в чём-то неорганическом, типа автомобиля. Система нанообслуживания представляет собой колонию специализированных ульев наноботов в кузове автомобиля и в ключевых секциях, они предназначены для ремонта и обслуживания как кузова, так и систем автомобиля. Это включает в себя восстановление формы панелей кузова и заполнение отверстий, очистку критических систем и даже восстановление/изменение формы деталей в небольших масштабах. Система нанообслуживания имеет рейтинг от 1 до 4. При устранении повреждений, нанесённых транспортному средству, владелец может позволить системе нанообслуживания выполнять свою работу автономно или производить ремонт совместно с системой. Если ремонт выполняется автономно, сделайте бросок рейтинга системы нанообслуживания. Каждый успех восстанавливает одну клетку повреждений автомобиля, причём весь процесс занимает один час. Кроме того, владелец может устранить повреждение совместно с нанороботами. В этом случае владелец делает обычную проверку Ремонта, а система нанообслуживания даёт бонус, равный своему рейтингу (см. стр. 154, SR5). Для каждого повреждения, подлежащего восстановлению, необходимо выбрать либо один, либо другой вариант – комбинировать их нельзя.

РЕАЛИСТИЧНОСТЬ

Если дрон не будет похож на дрон, скрытное наблюдение пройдёт куда проще. По этой причине многие риггеры упаковывают небольших дронов или нечто меньше метачеловека в синтетическую кожу. Эффективность маскировки может варьироваться в зависимости от того, сколько времени и ресурсов в нее вложено: от простого покрытия реалистично выглядящей синт-кожей, до полного покрытия живой тканью, питаемой системой искусственного кровообращения с устройствами для имитации органов. Модификация Реалистичность имеет рейтинг от 1 до 4. Рейтинг устанавливает порог проверки Проницательности, чтобы распознать в машине машину. Когда модификация установлена, риггер выбирает живое существо, которым машина пытается прикинуться. Данная модификация предназначена для использования на транспортных средствах размером не более крупного животного. Мастер игры может решить, возможна ли модификация, учитывая размер и конструкцию транспортного средства, но почти все дроны должны быть в состоянии принять модификацию. Истинная природа транспортного средства мгновенно распознается с помощью Чувствования.

МЕШОК КОНТРАБАНДИСТА

Вам не потребуется бежать так уж долго, прежде чем вы столкнётесь с ситуацией, когда вам нужно скрыть что-то (или кого-то) от властей. Тут вам поможет эта модификация. Она добавляет в автомобиль скрытый от посторонних глаз отсек. Как правило, его нельзя увидеть, если только человек специально не ищет скрытые отсеки или не проводит тщательный обыск транспортного средства и даже в этом случае проверка Проницательности, чтобы заметить отсек, проводится со штрафом -6. Контрабандные отсеки скрыты чисто визуальными средствами, поэтому, если содержимое отсека позволяет обнаружить его другими средствами, химическими, радиоактивными, термографическими, они не получают штрафа. Но отсек можно экранировать, чтобы затруднить невизуальное сканирование. В таком случае штраф -6 применяется и к этому чувству. Экранирование контрабандного отсека может быть установлено несколько раз, каждый раз указывая другой тип сенсоров (звуковой, химический, радиоактивный, астральный и т. д.). Мастер игры определяет, может ли предмет поместиться в контрабандном отсеке, исходя из размера транспортного средства. В целом, контрабандные отсеки составляют от десяти до двадцати процентов от общего размера самого транспортного средства.

1 Melee Skill – как хотите, так и воспринимайте.

СПЕЦИАЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

В зависимости от предназначения транспортное средство может иметь различное специализированное оборудование. Эта модификация – общее обозначение любого конкретного оборудования, которое риггер может захотеть установить на свой автомобиль. Это может быть бульдозерный отвал, снегоочиститель, кран, рельсопрокладчик или морозильник. Никаких параметров не предусмотрено, так что мастеру игры предстоит определить, что может быть установлено на транспортном средстве и какой эффект это может иметь.

МОДУЛЬ "ВАЛЬКИРИЯ"

Если ваши товарищи по команде словят пулю, то они будут благодарны за установку "Валькирии". Названный в честь мифических дев, которые переносят воина-викинга в загробную жизнь, модуль представляет собой небольшое, портативное, автоматизированное отделение неотложной помощи. Модуль включает в себя кровать с прозрачной закрытой крышкой и множество сложного медицинского оборудования со встроенным программным обеспечением, которое может быстро анализировать и начать лечить практически любую травму. Любой человек, помещенный в модуль "Валькирия", автоматически стабилизируется (стр. 225, SR5). Модуль "Валькирия" эквивалентен аптечке рейтинга 6 (стр. 495, SR5) со всем полагающимся функционалом. "Валькирия"работает как автодок, а посему может управляться удаленно (стр. 222, SR5).

ЛЕБЁДКА

Если бегущему необходимо нечто вытянуть или буксировать, а вызывать жирного и любопытного сотрудника автоклуба не с руки, он может поставить лебёдку. Базовая лебёдка не сильно изменилась за последние сто лет. Тяжёлый стальной трос, крюк или защелка, да барабан собственно лебёдки. Лебёдка может быть установлена на передней или задней части автомобиля, поставляется с примерно ста метрами кабеля и может поддерживать нагрузку до десяти тонн, при условии, что её может выдержать сам автомобиль. Если беспроводная связь включена, крюк лебедки может быть отпущен удаленно с помощью Свободного действия. Усовершенствованная лебёдка обычно используется в тяжелых промышленных или спасательных машинах, но может быть полезна и для бегущего. В этой модели крюк заменён передовой системой, использующей комбинацию геко-технологии и магнитов, которая может прикрепляться к любой поверхности цели без необходимости вручную закреплять крюк на подходящую деталь. Система может быть активирована или деактивирована удаленно с помощью беспроводной команды (если она включена). Усовершенствованная система может выдерживать нагрузку до ста тонн и имеет дополнительные стабилизаторы, которые упираются в землю и для расчёта подъёма удваивают вес машины.

МАСТЕРСКАЯ

Для истинных самоделкиных, которые не способны существовать дальше десяти шагов от своих инструментов, транспортное средство с достаточным пространством может быть превращено в передвижную мастерскую. Мелочёвка и предметы роскоши удаляются, чтобы освободить место для стеллажей, рабочих пространств и оборудования. Автомобиль, модифицированный таким образом, считается, в целях наличия инструмента, комплектом (стр. 487, SR5). Тип мастерской (Автомобильная Механика, Оружейник) должен быть выбран во время модификации и не может быть изменён.

ЭЛЕКТРОМАГНИТНОЕ

Подключаются к электронным системам автомобиля или модифицируют их.

ЭЛЕКТРОМАГНИТНОЕ ЭКРАНИРОВАНИЕ

Когда риггер хочет абсолютного контроля над сигналами, поступающими и исходящими из его автомобиля, нет варианта лучше, чем электромагнитное экранирование. Эта система создаёт систему проводящих металлических полос во внешнем корпусе транспортного средства, предназначенную для отвода и рассеивания всех беспроводных сигналов, которые пытаются проникнуть в корпус транспортного средства или покинуть его. Модификация работает только на закрытых транспортных средствах — для мотоциклов и сходных штук она бесполезна. В игромеханике, кузов транспортного средства действует при подсчёте шума как клетка Фарадея (стр. 249, SR5), т.е. коммуникация невозможна. Когда система установлена, владелец может выбрать, чтобы определенные системы или функции могли игнорировать барьер, пропуская физический провод через клетку. Любое устройство, которое можно подключить к корпусу автомобиля с помощью проводного соединения, игнорирует экранирование.

РАДИОПРОТИВОДЕЙСТВИЕ

Опытные риггеры и декеры знают, что зачастую легче атаковать сигналы, управляющие устройством, чем атаковать само устройство. С этой целью транспортное средство может быть оснащено комплексом радиоэлектронных средств подавления. Эта модификация позволяет автомобилю функционировать как площадная глушилка (стр. 485, SR5), подчиняясь всем её правилам. Как и глушилка, рейтинг модификации скалируется от 1 до 6.

ГРИДЛИНК

Довольно распространённая функция автомобилей Шестого Мира, по крайней мере в тех областях, где постоянно светит солнце корпоративного контроля. Используя систему встроенных в дорожную систему

линий электропередач, любое транспортное средство, оснащенное гридлинком, может использовать эти линии для получения электропитания и, таким образом, иметь неограниченное время работы. Как и у всего в Шестом Мире, есть и обратная сторона. В обмен на бесплатную энергию транспортные средства, работающие в гридлинке, по существу, контролируются владельцем локального гридгайда. Транспортное средство идентифицируется и отслеживается каждую секунду, скорость ограничивается законной для данного района и может быть удалённо отключено владельцем сети. Большинство построенных автомобилей поставляются с гридлинком в стандартной комплектации, но эта система может быть установлена и позже.

В игромеханике, хост, который управляет системой гридлинка, автоматически считается имеющим 3 метки на любом подключенном транспортном средстве (т.е. становится владельцем). Излишне говорить, что бегущие считают гридгайд серьезной помехой для своей работы и всегда (если они умны) удаляют систему или устанавливают переопределение гридлинка (см. ниже).

ПЕРЕОПРЕДЕЛЕНИЕ ГРИДЛИНКА

Используя комбинацию аппаратных и программных модификаций, транспортное средство может быть оборудовано для переопределения бортового гридлинка и сохранения независимого управления. При активации транспортное средство взаимодействует с системой внешне нормально, но не может быть выключено удалённо, может превысить установленный предел скорости и произвольно изменяет свой идентификатор, поэтому его нельзя отслеживать в течение длительного периода времени. Поскольку даже бегущие прагматичны, автомобиль по-прежнему черпает энергию из сети гридлинка. Кто откажется наебать корпу?

УЛУЧШЕНИЕ ПИЛОТА

Программы управления транспортными средствами являются одними из самых сложных программных компонентов. Улучшение Пилота дрона требует большего, чем просто загрузка новой версии: отдельные чипы аппаратной части заменяются и модернизируются, устанавливаются новые каналы связи для улучшения сбора информации, а системы управления модернизируются для обеспечения повышенной чувствительности и дополнительных возможностей маневрирования. В отличие от других модификаций, Улучшение Пилота заменяет рейтинг Пилот транспортного средства, а не добавляет к существующему. Пилот может иметь рейтинг от 1 до 6.

БЛОК РЕТРАНСЛЯЦИИ

Для риггеров, желающих создать широкую сеть дронов или нуждающихся в точности в зоне с высоким уровнем шума, блок ретрансляции крайне важен. Используя специализированную систему захвата сигнала и алгоритмической реконструкции, ретранслятор перестраивает и ретранслирует определённый сигнал, устраняя все шумы, которые накопились в сигнале до этого момента. Таким образом, сигнал ведёт себя так, как если бы он возник в точке ретранслятора. Транспортное средство, оснащённое блоком ретрансляции и являющееся частью сети из других устройств, может быть использовано для ретрансляции всех сигналов связи в сети. В игровых терминах при расчете эффекта шума, обусловленного физическим расстоянием (см. стр. 248, SR5), вместо обычного расстояния от источника до пункта назначения можно использовать расстояние от источника или пункта назначения до ретранслятора (в зависимости от того, что больше). Другими словами, уровень шума вычисляется так, как если бы сигнал исходил или поступал на ретранслятор, выбирая более высокий вариант. Обратите внимание, что это работает только для связи через сеть дронов, а не за её пределами; иными словами, ретранслятор не может быть использован в качестве своеобразного моста для устранения шума для декера, пытающегося взломать устройства за пределами дрона.

Хотя несколько блоков ретрансляции в одном транспортном средстве не дают никаких преимуществ, несколько транспортных средств, оснащенных блоками ретрансляции, могут быть использованы для формирования "цепочки" таким образом, что используется только одно самое высокое значение шума всех устройств. Ретранслятор улучшает работу всех устройств в ЛЛС.

ПРИМЕР

Риггер Икс пытается связаться с дроном дальнего воздушного наблюдения, который находится на другой стороне города, в 15 километрах. Обычно это сопровождается шумом уровня 5. Однако, Риггер Икс разместил дрон с блоком ретрансляции в девяти километрах от себя и в одном километре от целевого дрона. Расстояние от Риггера Икс до ретранслятора даёт уровень шума 3, а расстояние от ретранслятора до дрона – 1, поэтому Риггер Икс использует 3, т.е. более высокое значение.

СПУТНИКОВЫЙ КАНАЛ

Хотите, чтобы беспилотник следил за вашей хатой, пока вы сидите на пляже на другом конце света? Вам нужен спутниковый канал. Любое транспортное средство, оснащенное этой модификацией, работает так, как если бы оно было оснащено аксессуаром спутниковая связь (см. стр. 483, SR5).

УЛУЧШЕНИЕ СЕНСОРА

Как и Пилот, датчики автомобиля являются сложной и высокоинтегрированной частью информационных систем автомобиля. Автомобили, которые массово

ЭЛЕКТРОМАГНИТНЫЕ МОДИФИКАЦИИ

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Электромагнитное экранирование	2	20	Мастерская	—	6Л	Тело x 500¥
Радиопротиводействие	2	20	Комплект	Железо	(Р x 3)Н	Рейтинг x 500¥
Гридлинк	2	4	Комплект	Железо	4	750¥
Переопределение гридлинка	1	8	Набор	Железо	8Н	1,000 ¥
Улучшение Пилота						
Рейтинг 1–3	[Рейтинг]	Рейтинг x 3	Набор	Железо	Р x 2	Рейтинг x 2,000¥
Рейтинг 4–6	[Рейтинг]	Рейтинг x 4	Комплект	Железо	Р x 3	Рейтинг x 5,000¥
Блок ретрансляции	18	4	Набор	Железо	8	4,000¥
Спутниковый канал	5	6	Набор	Железо	6	500¥
Улучшение Сенсора						
Рейтинг 1–3	[Рейтинг]	Рейтинг x 3	Комплект	Железо	Р x 2	Рейтинг x 5,000¥
Рейтинг 4–6	[Рейтинг]	Рейтинг x 4	Комплект	Железо	Р x 3	Рейтинг x 2,000¥
Маскировка сигнатуры (Рейтинг 1–6)	[Рейтинг]	Рейтинг x 6	Мастерская	Железо	14Н	Рейтинг x 2,000¥
Солнечная батарея	10	16	Комплект	Железо	6	Тело x 500¥
Датчики прикосновения	2	16	Комплект	Железо	8	Тело x 500¥

производятся для гражданского использования, не разрабатываются с учетом доступности и улучшения их сенсорных систем, поэтому улучшение набора датчиков автомобиля – непростая задача. Сами сенсорные устройства, как правило, нуждаются в замене, также как и программное обеспечение, которое ими управляет. Таким образом, модификация Улучшение Сенсора заменяет рейтинг Сенсор машины, а не увеличивает существующий рейтинг. Улучшение Сенсора имеет рейтинг от 1 до 6.

МАСКИРОВКА СИГНАТУРЫ

В условиях бега скрытность – половина победы. С распространением сенсорных комплектов в Шестом Мире это гораздо проще сказать, чем сделать, но маскировка сигнатуры крайне важна для скрытности машины. С помощью этой модификации ЭМ профиль транспортного средства уменьшается с помощью сложного (и дорогостоящего) набора методов, включая покрытие транспортного средства радиопоглощающими материалами, изменение угла наклона панелей кузова, а также тепловые и акустические демпфирующие материалы и системы. Маскировка сигнатуры поставляется с рейтингом от 1 до 6, где рейтинг определяет количество и масштабность модификаций, сделанных для того, чтобы скрыть автомобиль. Всякий раз, когда злоумышленник пытается найти транспортное средство с помощью проверки Сенсоров или атаковать транспортное средство с помощью активного или пассивного прицеливания, рейтинг маскировки сигнатуры действует как штраф к его набору кубиков наряду с любыми другими модификаторами подписи (стр. 196, SR5).

СОЛНЕЧНАЯ БАТАРЕЯ

Для экономных или заботящихся о природе бегущих. Используя мощные коллекторы солнечной энергии и систему аккумуляторов, автомобиль может питаться за счет солнечной энергии. При работе исключительно в солнечные дневные часы транспортное средство имеет неограниченное время работы и не нуждается в других источниках топлива. В любых других условиях (где солнечный свет не так легко доступен) автомобиль использует всю энергию, хранящуюся в батарее, а затем переключится на стандартные средства производства энергии (вероятно, двигатель на ископаемом топливе). При работе в различных условиях Солнечная батарея примерно удваивает время работы транспортного средства между дозаправками.

ДАТЧИКИ ПРИКОСНОВЕНИЯ

Когда риггер впрыгивает в транспортное средство, он воспринимает окружающий мир так, как если бы он был транспортным средством, а корпус транспортного средства ощущается как кожа. С данной модификацией этот опыт становится ещё более реалистичным, хотя и сопряжён с опасностью. При установке модификации корпус автомобиля заполняется тысячами микро-

датчиков, которые передают различную сенсорную информацию. Следовательно, когда риггер впрыгивает в транспортное средство с датчиками прикосновения он может чувствовать и ощущать окружающий мир, как если бы корпус машины был его собственной кожей, возможно, даже лучше. В терминах игромеханики, риггер впрыгнувший в транспортное средство с датчиками прикосновения, получает бонус +2 к набору кубиков любой проверки Проницательности или Сенсоров, а Управляемость машины увеличивается на +1. Однако повышенная чувствительность работает в обе стороны. Всякий раз, когда транспортное средство получает повреждение, риггер получает штраф -2, чтобы противостоять урону от биоотдачи (см. стр. 247, SR5).

КОСМЕТИЧЕСКИЕ

Обитают в серой зоне прокачки, между полноценными модификациями и оборудованием (типа шин). Они более постоянны и интегрированы в само транспортное средство, чем съёмное оборудование, но далеко не так инвазивны, как любая модификация. Так что они перечислены как модификации, но не занимают никаких слотов модификации.

УДОБСТВА

Иногда недостаточно просто добраться из точка А в точку Б — вы хотите путешествовать с комфортом и стилем. С модификацией Удобства улучшаются “условия жизни“ в машине. По умолчанию стандартный автомобиль предоставляет жилье, эквивалентное Низкому уровню жизни, но Удобства могут поднять его до Среднего, Высокого или Роскошного. *Средний* уровень оснащён удобными тканевыми сиденьями, приятной эргономикой и отделкой, а также базовыми развлекательными возможностями ДР. Кресла *Высокого* уровня куда удобнее, а температура и влажность контролируются. Также имеется полный набор матричных и неэлектронных развлечений, во всяком случае на несколько часов хватит. В *Роскошной* комплектации каждый аспект машины максимизирует комфорт: сиденья согревают и массируют согласно сканированию мышечного напряжения, а также сделаны из несинтетических материалов (возможно, шкуры мёртвого животного). Имеются экзотические коктейли и натуральная еда, а также доступ ко всем матричным развлечениям и играм. В качестве альтернативы удобства машины можно даунграйдить до *Скватера* (в большинстве видов общетсвенного транспорта так и сделали), в этом случае оно автоматически получает эффект от модификации Увеличение Вместимости (см. стр. 176).

Проверки умения (типа Социальных или Лечения) совершающиеся в автомобиле с Удобствами, считаются происходящими в помещении с соответствующем уровнем жизни. МИ могут давать бонусы к социальным проверкам в ситуациях, когда демонстрация богатства или комфорта была бы выгодна. Персонаж может предпочесть жить в своём транспортном средстве, но все равно должен заплатить полную стоимость за выбранный уровень жизни.

УСОВЕРШЕНСТВОВАННЫЕ ЭКРАНЫ

Хотя каждое транспортное средство в 2070-х годах имеет экраны для отображения важной информации о транспортном средстве, многие риггеры хотят улучшить их функционал. С этой модификацией, каждая достаточно плоская поверхность машины (включая окна) может отображать электронное изображение или видео. Эти изображения гиперреалистичны и, при наличии правильного видеоряда, способны обмануть пассажиров. Чтобы заметить, что изображения являются ложными, необходимо пройти проверку Проницательности со штрафом -4. Усовершенствованные экраны можно использовать для отображения любого визуального канала в ЛЛС, что идеально подходит для тех, кто не может или не хочет использовать ДР, или приконектить комлинк или кибердеку к ЛЛС. Они также могут быть использованы для отображения старых плоских видео. Автомобиль с этой модификацией может отображать любые матричные ОДРы, к которым можно получить доступ из машины, что делает их видимыми для персонажей, лишённых ДР-оборудования.

МЕТА-ПОДГОНКА

В буйстве технологий Шестого Мира смерть, жадность и расизм кажутся островками стабильности. Несмотря на десятилетия усилий многих мета-активистских групп, большинство транспортных средств всё ещё проектируются и строятся с учётом исключительно человеческого (или эквивалентного человеку) размера. В результате любой метачеловек, желающий комфортно пользоваться транспортным средством, должен приспособить его к своему телу. Для троллей и гномов это означает регулировку органов управления транспортными средствами под свои размеры. Для орков и эльфов требуются менее значительные модификации, которые реализуют преимущества их особой физиологии. Орки и эльфы, пытающиеся пилотировать машину, которая не была отрегулирована, получают штраф -1 за любые проверки Вождения, а гномы и тролли -2. Пикси и кентавры не должны даже пытаться.

РИГ-ИНТЕРФЕЙС

К 2070-м годам риггерское управление транспортными средствами стало настолько распространённым, что даже если риг-интерфейс не входит в базовую комплектацию, поставить его не сложно. Эта модификация позволяет риггеру впрыгнуть в транспортное средство и управлять им как собственным телом. Это включает в себя установку “черного ящика“, который конвертит показания приборов в метачеловеческие чувства, а также набор датчиков и реле, подключённых к различным частям автомобиля. Все дроны оснащены риг-интерфейсом по умолчанию.

ВНУТРЕННИЕ КАМЕРЫ

В процессе впрыгивания в разные машины и обработки нескольких потоков информации из разных источников риггер легко может потерять контакт с непосредственным окружением, а конкретнее с собственным транспортным средством. Потому многие риггеры устанавливают в свой автомобиль внутренние камеры, так они могут легко отслеживать своё мясное тело и любых пассажиров в автомобиле, получая видеопоток прямо в ЛЛС. Внутренние камеры позволяют риггеру сделать стандартную проверку Проницательности, чтобы заметить кого-либо или что-либо внутри своего автомобиля, даже когда он находится в режиме полной ВР.

ПРОЖЕКТОР

Иногда вам нужно так мало: подсветить нечто в темноте. Эта модификация устанавливает на внешнюю поверхность машины мощный фонарь, способный к к тому же перемещаться. Им можно управлять дистанционно или вручную, если он физически доступен. Когда прожектор активирован и направлен в нужном направлении, он уменьшает штраф за темноту на один шаг (стр. 185, SR5).

КОСМЕТИЧЕСКИЕ МОДИФИКАЦИИ

МОДИФИКАЦИЯ	СЛОТЫ	ПОРОГ	ИНСТРУМЕНТЫ	УМЕНИЕ	ДОСТУПНОСТЬ	ЦЕНА
Удобства						
Сквотер	—	6	Комплект	—	—	100¥
Средние	—	6	Комплект	—	2	500¥
Высокие	—	10	Комплект	—	8	1,000¥
Роскошные	—	20	Комплект	—	16	10,000 ¥
Усовершенствованные экраны	—	12	Комплект	—	8	5,000¥
Мета-подгонка	—	4	Набор	—	4	500¥/место
Риг-интерфейс	—	8	Набор	—	4	1,000¥
Внутренние камеры	—	6	Набор	Железо	6	2,000¥
Прожектор	—	4	Набор	—	4	800¥
Машинный стиратель меток	—	8	Комплект	Железо	6Л	750¥
Риг-интерфейс	—	Рейтинг x 4	Комплект	—	(Р x2)	(Рейтинг x 1,000¥)

МАШИННЫЙ СТИРАТЕЛЬ МЕТОК

Ставящиеся на вещи RFID-метки упрощают их поиск и отслеживание, обычно вредные для здоровья бегущего. С помощью нескольких простых шагов стиратель меток (стр. 485, SR5) устанавливается на внутренней или внешней стороне автомобиля. Получающий энергию из транспортного средства стиратель меток может активироваться один раз в десять минут.

ЕРЗЕДНЫЙ

У вас есть свой собственный стиль, и вы хотите показать его миру? Тогда у вас, вероятно, есть ерзедный автомобиль. Порождение набирающей популярность моды на использование сленга из орочьего языка Or'Зет, этот термин является модификацией слова “ерзон“, означающего “богатый“ или “состоятельный“. Хотя использование этого термина и подрывает пуканы защитникам прав орков, в современном сленге он прижился. Популярные трид-программы показывают, как творчески “ерзедить“ автомобиль самыми разными способами. Заметим, что человека, который водит такой автомобиль, часто называют “ерзером“. Несмотря на то, что автомобиль очень индивидуален, в целом он будет эстетически адаптирован к уникальному стилю и вкусам владельца. Это включает цвет автомобиля (внутри и снаружи), а также косметические дополнения и модификации, такие как пользовательский ДР-слой, дополнительные (и лишние) фары, колонки и возможно, даже пользовательские ощущения, транслируемые через бортовой симсенс.

Модификация Ерзедный имеет рейтинг от 1 до 4. Рейтинг предоставляет владельцу бонус к набору кубиков Социальных проверок в ситуациях, когда внешний вид тачки имеет значение. Зато там, где столь яркая кастомизация не одобряется, рейтинг становится штрафом. Кроме того, поскольку машина намеренно уникальна и бросается в глаза, любые попытки собрать информацию о владельце там, где его (или его тачку) знают, получают бонус к набору кубиков, равный рейтингу, так как такой автомобиль тяжело забыть.

МАКСИМАЛЬНОЕ УСКОРЕНИЕ

Холодный дождь отбивал на визоре Рейлена самоубийственное стаккато. Скоростная гонка по Сиэтлу темной и дождливой ночью – это практически клише. Его работа столь же типична. “Работа для ребёнка,“ сказал Джонсон. Он действительно верит в то, что говорит, или это написано в сценарии? По мере того как улицы становились всё более потрескавшимися и выцветшими, он понимает, что приближается к Оортингу. Как только закончился асфальт, он подпрыгнул на байке, чтобы почувствовать почву. При приближении к точке, его сенсоры/глаза уловили тепловую сигнатуру от нескольких лачуг. Он подъехал к первой лачуге и мигнул фарами.

Из здания вышел мужик с дробовиком. Прежде чем зайти за пакетом, Рейлен подождал пароля. Мужчина улыбался, забавляясь атмосферой шпионских книжек.

“Славная ночка, а? Должно быть к весеннему равноденствию. Орион будет в зените.“

Рейлен узнал пароль и ответил: “На Венере лето, так что будет светло“. Рейлен достал пакет и передал собеседнику.

Мужчина повернулся к нему спиной и быстро просмотрел содержимое, затем вернулся в хижину. Рейлен подавил секундный приступ паники и проверил сенсоры. Термалка показала, что мужчина выносит ещё одну коробку, на этот раз чуть выше и округлее. “Успокойся“, - сказал незнакомец с улыбкой и направился к другой лачуге.

Рейлен уехал, приступив ко второй части работы. Запрыгнув обратно, он оглянулся. Рейлен уже собирался поставить мотоцикл на автопилот, когда услышал звук роторов дронов, разрывающих сухие листья на деревьях позади него. Не теряя ни секунды он свернул с дороги и начал лавировать между стволами в поисках укрытия. Почти бесшумные выстрелы срывают кору с деревьев и камни с земли. Укрывшийся в листве Рейлен увидел быстро приближающийся дрон и втопил по тормозу, подняв заднюю шину, о которую один дрон разбился.

Уклонившись от очередного выстрела, Рейлен объехал большое дерево и едва не столкнулся со вторым дроном. Не раздумывая, он нырнул под него и развернул байк вокруг дерева, брызгая грязью и мертвыми листьями. Схватив упавшую ветку, он швырнул её в ротор дрона, необратимо повредив хрупкую машину. Развернувшись ещё раз Рейлен быстро рванул в листву. Он чувствовал удары металла о металл, когда третий дрон попал по байку, но Рейлен уже углубился в лес. Заросли шиповника порядком его поцарапали, но дрону пришлось куда хуже: он запутался в зарослях и отстал.

Спустя километр Рейлен отпустил вонючку и поехал спокойно, надеясь, что никто не следит. Под прерывистым свечением пустошей Пьюаллапа, он проверил груз. По большей части пакет цел, но повреждён; белая жидкость пятнает седельную сумку. Он открыл контейнер и увидел три флакона в азотной холодильной установке; один флакон почти пуст. На этикетке каждого изображена улыбающаяся корова и надпись “2% жира.“

Ошеломленный Рейлен не смог удержаться от улыбки. “Хм, это действительно был бег для ребёнка...“

РАСШИРЕННЫЕ ПРАВИЛА ВОЖДЕНИЯ

Расширенные правила вождения – это дополнительные правила использования транспортных средств и сражений машин в Shadowrun. Они ещё больше усиливают роль риггера, расширяя спектр возможностей и вариантов риска/вознаграждения, а также добавляют некоторое различие между типами транспортных средств. Некоторые из этих действий могут быть использованы даже тогда, когда не все находятся в автомобиле. Расширенные правила вождения вращаются вокруг пяти компонентов: Скорость, Местность, Контроль, Дальность и Действия.

Погоня/бой могут закончиться четырьмя результатами:

1. Автомобиль отрывается, выходя за пределы экстремальной дистанции погони.
2. Управляемость машины снижается до 0. Это означает, что автомобиль был зажат и не имеет возможности уехать.
3. Ускорение и Скорость машины в боевом ходу снижаются до 0. В таком случае транспортное средство застряло и не способно сдвинуться с места.
4. Счётчик состояния транспортного средства заполнен, т.е. машина уничтожена.

СКОРОСТЬ

Скорость изменяется водителем, когда тот ускоряется или замедляется в погоне/бою. Машина по-прежнему имеет максимумы Скорости и Ускорения, в зависимости от которых пилот может менять скорость в боевом ходу (стр. 213, SR5). Скорость является абстрактным показателем, не выражающимся в конкретных метрах в ход (стр. 213, SR5), что позволяет использовать её в качестве модификатора некоторых действий. Некоторые действия могут также временно снизить Скорость или Ускорение другой машины. Обратите внимание, что значение Скорости уместно только в контексте транспортных средств. Далее в этой главе приведены дополнительные модификаторы, позволяющие рассчитывать взаимодействие разных видов транспорта и пешеходов.

МЕСТНОСТЬ

Ситуационный боевой модификатор, отвечающий за окружение погони/боя. В нём учитываются все ситуационные препятствия, с которыми пилот сталкивается при совершении действий. Этот модификатор определяет мастер игры. Все действия автомобиля имеют порог, в котором и используется этот модификатор, хотя штатное вождение не требует использования этого модификатора, если только мастер

РАСШИРЕННЫЕ МОДИФИКАТОРЫ МЕСТНОСТИ (СТР. 215, SR5)

МЕСТНОСТЬ	МОДИФИКАТОР	ОПИСАНИЕ
Открытая	+0	Автострада, плоская равнина, открытое море, чистое небо
Пустая	+1	Крупная оживлённая улица, холмы, территория порта, внутригородское воздушное движение
Ограниченная	+2	Переулок, редколесье, скалистые горы, редкое движение, мелководье, интенсивное воздушное движение
Замкнутая	+3	Бреющий полёт в трудной местности, интенсивный трафик, приливное течение
Очень сложная	+4	Глухой переулок, густой лес, крутые склоны, движение по встречке, болото, сложные пороги, полет через извилистый каньон/город
Невозможная	+6	Полет на уровне городской улицы, десятиметровые волны и ураганный ветер, вождение в офисном здании

игры не решает иначе. (Если вы едете в плотном потоке машин и хотите успеть на встречу, вам, возможно, придётся сделать бросок, в том числе и с этим модификатором.) Некоторые действия транспортного средства могут изменить этот модификатор, но только с одобрения мастера игры.

КОНТРОЛЬ

Этот параметр отвечает за то, чтобы машина делала то, что вы хотите, не разбиваясь при этом. В каждом боевом ходу водитель должен совершать Сложное действие Контролировать Машину (стр. 217, SR5), чтобы удержать машину под контролем. Риггеры могут, вместо Сложного действия, использовать действие Дзен-контроль (стр. 192). Если действие Контролировать Машину не совершено, то все персонажи внутри машины получают штраф -2 к набору кубиков всех своих действий в следующем боевом ходу до тех пор, пока не будет совершено действие Контролировать Машину. Транспортное средство считается Вне контроля. Если пилот не совершил действие Контролировать Машину для находящейся Вне контроля машины, то в конце боевого хода управление перехватит автопилот (т.е. Пилот или гридгайд). Если автопилота нет, то за баранку хватается первый закон Ньютона и радостно впиливает тачку в первую встречную преграду. Конечный результат должен быть крайне неприятным для всех участников.

Штатные автопилот будет подчиняться правилам дорожного движения (ограничение, использование поворотников и т. д.) и не будет уклоняться от атак. Если транспортное средство повреждено, программа автопилота найдёт ближайшее безопасное для пассажиров и экипажа место для выхода (самолет приземлится, корабль встанет на рейд, автомобиль съедет на обочину и т. д.).

ДАЛЬНОСТИ ПОГОНИ

ДАЛЬНОСТЬ	ПРИМЕРНАЯ ДИСТАНЦИЯ ОКРУЖЕНИЯ (МЕТРЫ)
Впритык	0-2
Ближняя	2-10
Средняя	11-50
Дальняя	51-150
Экстремальная	151-300
Видимая (только для летунов)	301-500

ДАЛЬНОСТЬ

Обязательное условие многих действий и атак. Дальность может описывать определённое расстояние, измеряемое в метрах (по большей части, ценное для наземных машин), или просто приблизительную степень отдаления (для самолетов). В любом случае, значение имеет категория дальности.

ДЕЙСТВИЯ МАШИН

За исключением действий пассажира, каждое действие машины требует проверки умения Вождения + Реакция [Управляемость] (X). Порог основан на местности плюс другие модификаторы, такие как Скорость и трюки. В описании каждого действия указан и порог, и модификаторы. Как всегда, рейтинг модуля контроля снижает этот порог (стр. 213, SR5). Многие действия имеют оптимальную Скорость, при которой совершаются идеально. Пилоты могут увеличить свою Скорость на значение Ускорения (или уменьшить его на единицу) в любом боевом ходу, чтобы достичь требуемой Скорости. Если существует оптимальная Скорость для действия машины, то к порогу действия добавляется разница между текущей Скоростью транспортного средства и идеальной Скоростью действия.

Модификаторы проверок техники (стр. 215, SR5) по-прежнему применяются ко всем действиям машин. Если не указано иное, описанные ниже действия являются Сложными.

ОБЩИЕ ДЕЙСТВИЯ

Изменить Режим Связанного Устройства (стр. 216, SR5)

Персонаж может потратить Свободное действие на включение, выключение или переключение режима работы любого связанного с персонажем по прямому нервному интерфейсу устройства, неважно по проводному или беспроводному каналу. Также возможна активация кибервэра, смена режима стрельбы смартгана, изменение чока смарт-дробовика, отключение термографического зрения, переключение комлинка в скрытый режим, отключение беспроводного функционала устройства и прочее. Обратите внимание, что взаимодействие с некоторыми устройствами требует больше времени, это указано в описании конкретного устройства.

ИЗМЕНИТЬ СКОРОСТЬ

(любая Скорость)

Изменение Скорости – это Простое действие, позволяющее водителю регулировать скорость своей машины. За боевой ход Скорость может быть увеличена на значения Ускорения, но торможение или замедление этим действием может уменьшить Скорость только на 1 за боевой ход.

БАНДИТСКИЙ РАЗВОРОТ[1]

(любая Дальность, любая Скорость)

Если ваша цель движется в противоположном направлении то можно сделать проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность + Скорость). Часть порога скорости – это значение Скорости целевой машины. От чистых успехов зависит положение машин после окончания манёвра. С одним чистым успехом преследование ведётся на Экстремальной дальности; каждый дополнительный чистый успех перемещает преследующий автомобиль на одну категорию ближе, вплоть до Ближней дальности (последующие чистые успехи не имеют никакого эффекта).

ДОГНАТЬ/ОТОРВАТЬСЯ

(любая Дальность, любая Скорость)

Этим действием можно приблизиться к участнику погони или оторваться от него. В любом случае, водитель совершает Встречную проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (*). Порогом служит Местность + текущая разница Скоростей между этим транспортным средством и целью. Если действующее транспортное средство имеет текущую самую большую Скорость из всех транспортных средств, то порог – это просто Местность. Каждый чистый успех позволяет автомобилю передвинуться на одну категорию Дальности ближе или дальше, вплоть до значения Ускорения машины. Если действующее транспортное средство является преследователем, чистые успехи могут переместить действующее транспортное средство до позиции преследуемого транспортного средства или, в случае достаточного количества успехов, даже впереди. Если это действие приводит к тому, что действующее транспортное средство перемещается за пределы Экстремальной дальности, то преследующему транспортному средству (транспортным средствам) разрешается пройти последнюю проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность + текущая разница Скоростей). Каждый чистый успех уменьшает сдвиг Дальности преследуемого автомобиля на 1. Если действующая машина всё ещё имеет достаточно успехов, чтобы уйти за пределы Экстремальной дальности, то она отрывается и преследование заканчивается.

Если машину преследует самолёт, то есть ещё одна дальность – Видимая, которая дальше Экстремальной. Если действующее транспортное средство покидает пределы и этой дальности, то отрывается даже от самолёта.

КОНТРОЛИРОВАТЬ МАШИНУ

(стр. 217, SR5)

Это действие не универсально, оно лишь отражает усилия по удержанию контроля над машиной в течении Боевого Хода. Это действие может быть и не первым действием водителя в бою, но если оно не будет сделано, транспортное средство в конце Боевого Хода будет считаться неконтролируемым и может попасть в аварию или взято под контроль бортовым Пилотом.

ОТРЫВ

Не во всех случаях можно преследовать. Если существует разница в размере или типе убегающих и преследующих транспортных средств, мастер игры может увеличить порог действия Как по заказу на 2 для убегающего транспортного средства. Если убегающее транспортное средство проходит проверку, то преследование заканчивается, так как беглец улизнул таким способом, который для преследователя вовсе невозможен. Это может быть уход преследуемой катерами подводной лодки на глубину, нырок микродрона в узкую трубу или же классическое пересечение железной дороги перед самым поездом.

БЕЗУМНЫЙ ИВАН

(любая Дальность, любая Скорость)

Безумный Иван – это морской термин для подводных лодок, используемый чтобы проверить, не следует ли кто-то за ними. В данном случае подводная лодка не обязательна. Действующее транспортное средство делает несколько неожиданных поворотов (называемых сумасшедшими иванами), чтобы увидеть, отреагируют ли другие участники движения чем-либо, помимо матерщины. Преследуемое транспортное средство проходит проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность). Каждый чистый успех уменьшает порог проверки Сенсоров или Проницательности при обнаружении преследователей.

ПОДРЕЗАТЬ

(только Ближняя дальность)

Действующее транспортное средство совершает резкий манёвр, чтобы отрезать целевое транспортное средство, которое находится позади него, заставляя его разбиться. Совершите Встречную проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность). Если действующее транспортное средство получает больше успехов, целевое транспортное средство должно немедленно провести проверку Техники, чтобы избежать аварии, с порогом, равным Местности + чистые успехи проверки.

НА ЦЫРЛАХ

(любая Дальность, любая Скорость)

Хоть душа и хочет скорости, иногда необходимо

1 В оригинале bootleg turn, т.е. полицейский разворот, но не задом, а передом.

скрытно преследовать цель или незаметно к ней приблизиться. Однако чем ближе вы находитесь, тем рискованнее это процесс. Действующее транспортное средство совершает проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность + Дальность). В данном случае у Дальности есть числовые значения: Впритык 5, Ближняя 3, Средняя 2, Дальняя 1, Экстремальная 0. Чистые успехи увеличивают порог проверок для обнаружения действующего транспортного средства, до 1 + текущий модификатор Местности. Если рейтинг Местности равен 0, то максимум увеличивается на 1.

ВЫСТРЕЛ/ЗАЛП

(Средняя или Ближняя дальность, оптимальная Скорость 2)

Это действие даёт пассажирам в действующем транспортном средстве устойчивую и чёткую линию стрельбы. Когда пассажиры стреляют по нескольким целям (используя очередь или полностью автоматический огонь), водитель совершает проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность + Скорость). Чистые успехи добавляются в набор кубиков пассажира в соответствии с правилами командных проверок (стр. 51, SR5). Если пассажиров несколько, пилот может разделить чистые успехи между пассажирами, но не более чем значение их умения.

ИСПОЛЬЗОВАТЬ ОРУЖИЕ МАШИНЫ

(Стр. 217, SR5)

Водитель или пассажир может стрелять из оружия, установленного на транспортном средстве.

НЕ РАСКЛЕИВАЙСЯ, ДЕТКА!

(Только риггер, любая Дальность, любая Скорость)

Когда счётчик состояния машины полностью заполнен,

она не может двигаться. Но если в неё впрыгнул риггер, он может потратить очко Грани и действие боевого хода, чтобы продолжить управлять транспортным средством. Это нужно делать каждый боевой ход — иначе машина превратится в движущийся по инерции кирпич. Штраф к набору кубиков действия остаётся.

КАК ПО ЗАКАЗУ

(любая Дальность, любая Скорость)

Обычно изменение модификаторов Местности зависит от истории и того, как движется транспортное средство, но с этим действием персонаж сам изменяет Местность — обычно водитель/пилот движется по не самому очевидному и простому пути, усложняя остальным участникам гонки жизнь. Персонажи должны решить, какую категорию они хотят использовать в качестве нового модификатора, а затем провести проверку умения Вождения + Реакции [Управляемость] (Местность), причем модификатор Местности зависит от новой Местности. Новая местность должна иметь более высокий модификатор, чем существующая. Если действующее транспортное средство проваливает проверку, оно получает урон от тарана, основанный на своей Скорости + выбранный модификатор Местности. После сопротивления повреждениям автомобиль продолжает использовать старый модификатор Местности. В случае успеха любые враждебные транспортные средства должны пройти проверку Техники с новым модификатором. Если они потерпят неудачу, увеличьте расстояние между действующим транспортным средством и враждебными на 2 и вычитайте 2 кубика в любом действии Догнать/Оторваться враждебных транспортных средств, до тех пор, пока модификатор Местности не изменится. Этот новый модификатор действует до конца боя.

ПОГРУЗКА

(Ближняя дальность, оптимальная Скорость 2)

Это хитрое действие позволяет погрузить цель в машину без необходимости останавливаться. Автомобиль должен иметь достаточно широкий проём, чтобы подобрать цель, чаще всего открытую дверь. В случае успеха цель оказывается внутри транспортного средства и получает обычные преимущества (см. Урон и пассажиры, р. 219, SR5). При провале ... ну, это фиаско, смотрите правила тарана (стр. 218, SR5). Не желающая прокатиться цель может избежать попадания на борт Встречной проверкой Гимнастики. Цель должна получить больше чистых успехов и превысить порог, равный Скорости машины, иначе – хрусть.

ТТИ

(Ближняя дальность, любая Скорость)

Действие ТТИ (техника точечной иммобилизации) применяется, когда действующее транспортное средство пытается заставить транспортное средство перед ним врезаться. Совершите Встречную проверку Реакции + умение Вождения [Управляемость] (Местность). Если действующее транспортное средство выиграет, Управляемость целевого транспортного средства уменьшается на количество чистых успехов. Если Управляемость целевого транспортного средства уменьшена до 0, то оно блокируется действующим транспортным средством. Действующее транспортное средство может также остановиться и провести Сложное действие, чтобы удержать целевое транспортное средство заблокированным. Если действующее транспортное средство проваливает проверку, уменьшите его текущую Скорость на разницу между набранными и необходимыми успехами.

ТАРАН

(Ближняя дальность, любая Скорость)

Действующее транспортное средство пытается столкнуться с целевым транспортным средством. Сделайте Встречную проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность). Если таранящий автомобиль выигрывает, транспортные средства сталкиваются. Базовое значение урона определяется Телом и Скоростью таранного транспортного средства, как указано в таблице Урон от тарана, а также полученными чистыми успехами. Если таран произошел сзади, урон рассчитывается как разница Скоростей. При боковом таране используйте Скорость действующего транспортного средства, а при лобовом сложите Скорости действующей и целевой машин. Если действующее транспортное средство поражает целевое транспортное средство в любом направлении, кроме лобового, действующее транспортное средство сопротивляется только половине урона (округление вверх). Если действующее транспортное средство попадает в цель лоб в лоб, действующее транспортное средство получает полный урон.

УРОН ОТ ТАРАНА

СКОРОСТЬ	ЗНАЧЕНИЕ УРОНА
1-2	Тело / 2
3-4	Тело
5-6	Тело x 2
7-8	Тело x 3
9-10	Тело x 5
11+	Тело x 10

Заметьте, что Скорость относительна. В случае самолётов урон от тарана увеличивается втрое.

ПРИМЕР

Пример автомобильной погони, сцена 1

Шерману было поручено проследить за машиной Мистера Икс и узнать, куда он едет и с кем встречается. Он послал Итчи (дрон Драгонфлай) и Скратчи (дрона Волкодав) следовать за целью на средней дистанции (от 11 до 50 метров позади). Шерман впрыгнул в Итчи. Сейчас вечер и городской трафик не слишком обилен (порог Местности 2), шанс на то, что Мистер Икс не заметит беспилотников есть. Шерман подтаскивает Итчи на Среднюю дистанцию. Шерман пытается сесть на хвост понадёжнее и приказывает Скратчи сделать то же самое, но на Дальней дистанции (Местность 2 плюс Дальняя 1). Мистер Икс ничего не видит (Проницательность), но параноит и приказывает своему водителю проверить. Водитель делает Безумного Ивана (стр. 189) и вглядывается сенсорами в ответную реакцию. Хотя он не увидел Итчи, Скратчи был замечен. Водитель Мистера Икс пытается Оторваться (стр. 189), но проваливает проверку. Зато его действия привлекли массу внимания. Шерман ругается, когда всё становится публичным очень быстро и Рото-дрон Одинокой Звезды вылетает из переулка. Шерман решает не продолжать преследование и говорит команде переходить к плану Б.

Погоня на практике, сцена 1

Рейтинг модуля контроля Шермана 2. У шофера Мистера Икс нет мк вовсе.

Шерман совершает действие На цырлах и делает бросок Пилотирование Воздушных Судов + Реакция с порогом 2 (Местность 2 плюс Средняя дальность 2, минус 2 за рейтинг модуля контроля). Шерман получает 4 успеха, т.е. 2 чистых успеха, так что пороги проверок Сенсоров и Проницательности на обнаружение преследования увеличиваются на 2.

Скратчи также совершает действие На цырлах, проверка умения Вождения с порогом 3 (Местность 2 плюс Дальняя дистанция 1). С набором кубиков 8 Скратчи получает 3 успеха, что означает отсутствие изменений.

Шофер Мистера Икс совершает действие Безумный Иван. С порогом 2 он получает 4 успеха, которые противостоят 2 успехам На цырлах.

Затем шофер делает бросок Проницательности + Интуиция [Сенсоры] против Скрытности + Реакция [Управляемость] Шермана и Скратчи + автософт Незаметности [Управляемость] Скратчи.

Шофер Мистера Икс теряет 3 кубика из-за размера подписи его преследователей (дронов).

Шофер получает 3 успеха, Шерман выкидывает 4 успеха, а Скратчи набирает 3.

За действие На цырлах Шерман добавляет 2 успеха. За Безумного Ивана, Шерман и Скратчи теряют 2 успеха.

Итого: у шофера 3 успеха, у Шермана 4, а у Скратчи всего одно.

В результате, шофер заметил преследующего его Скратчи. Из-за Безумного Ивана, всем становится ясно, что происходит нечто необычное. Мастер игры решает, что Рото-дрон Одинокой Звезды будет расследовать нештатное изменение трафика.

ПОДСТАВА

(любая Дальность, любая Скорость)

С помощью этого действия водитель задевает непричастные к погоне транспортные средства или предметы, засоряя кильватер и усложняя преследование. Воздушные и водные транспортные средства могут вызвать большую турбулентность или усиливать вихревой след. Водитель должен пройти проверку Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность). В случае успеха на оставшуюся часть боевого хода сложность Местности увеличивается на 1 для любых действий транспортных средств, выполняемых транспортными средствами, следующими в пределах 100 метров. Это действие можно совершить один раз за боевой ход.

ПРОПУСК

(любая Дальность, любая Скорость)

В большинстве транспортных средств орудия направлены вперёд. Так что когда автомобиль преследуют, он не может отстреливаться. Классическая тактика догфайта - Пропуск, позволяет действующему транспортному средству поменяться местами с целевым транспортным средством, оказавшись позади него. Необходимо пройти Встречную проверку умения Вождение + Реакция [Управляемость]. Для каждой категории Дальности между двумя транспортными средствами выше Близкой цель получает бонус +1 набору кубиков. В случае успеха действующая машина теперь находится позади целевой машины на Экстремальной дальности. Каждый чистый успех придвигает действующее транспортное средство на одну категорию Дальности ближе к цели.

ДЗЕН-КОНТРОЛЬ

(только риггер, любая Дальность, любая Скорость)

После впрыгивания для риггера высокооктановое топливо становится кровью. Он подсознательно осознает своё окружение и рефлекторно поддерживает стабильность машины. Риггер может потратить очко Грани и удержать машину под контролем один боевой ход, вместо совершения действия Контролировать машину. Такой куншток возможен только для машины/дрона, в который впрыгнул риггер.

ПРОВЕРКА ТЕХНИКИ

(Стр. 213, SR5)

Это действие никто не захочет выполнять по свой воле: от его успеха зависит сохранение контроля над машиной. На совершение манёвра требующего проверки Техники водитель тратит Сложное действие. Провал проверки Техники может привести машину в неконтролируемое состояние или потребовать другой проверки Техники уже для избежания аварии. Глюк на проверке Техники почти всегда приводит к аварии. Критический глюк — всегда.

ИСПОЛЬЗОВАТЬ СЕНСОРЫ

(Стр. 216, SR5)

Это Простое действие для использования датчиков машины.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОСТОГО УСТРОЙСТВА

(Стр. 217, SR5)

Это действие может быть использовано для ручной активации/дезактивации сенсоров, КУД/РЭБ, оружия и других бортовых систем.

ДЕЙСТВИЯ НАЗЕМНЫХ МАШИН

ДЕСАНТ

(любая Дальность, оптимальная Скорость 2)

Сложный трюк: водитель выходит из ещё движущегося автомобиля и остаётся в состоянии совершить Простое Боевое действие (желательно, находясь на ногах). Транспортное средство может продолжать свой путь контролируемым или неконтролируемым. Персонаж должен уметь выходить на землю. Персонаж всегда может выйти из транспортного средства во время движения, хотя и может пострадать (см. **Катапультирование**, стр. 194). Персонаж должен пройти проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Скорость + Местность). В случае успеха персонаж может в этот ход совершить одно Простое Боевое действие. В случае провала см. **Катапультирование**.

ДРИФТ

(любая Дальность, оптимальная Скорость 2)

Управляемый занос. В гонках дрифтинг позволяет быстрее проходить повороты. Успешное использование этого действия добавляет + 1 кубик к любой проверке догоняющего/отрывающегося, выполненной в том же боевом ходу. Персонаж должен пройти проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Скорость + Местность).

ПРОБИВАНИЕ

(Средняя дальность, оптимальная Скорость 4)

Машиной можно убрать препятствия с пути следующих на Средней и Ближней дальности машин. Персонаж должен пройти проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Скорость + Местность). Каждый чистый успех уменьшает модификатор Местности на 1 для следующих транспортных средств в этом боевом ходу. Действующее транспортное средство получает (Тело/2 + Местность) урона.

ДЕЙСТВИЯ ВОЗДУШНЫХ МАШИН

ЛИСТ НА ВЕТРУ

(любая Дальность, оптимальная Скорость 0)

Повреждённые самолёты, в отличии от наземных машин, становятся полностью подчинёнными гравитации гробами, ожидающими падения. Тоже происходит, когда их Скорость уменьшена до 0. Однако, пилот может выкрутиться; потратив (не сжигая) очко Грани он может немедленно совершить проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность + штраф за урон), чистые успехи которого уменьшат штраф за урон при последующей проверке посадки[1].

ПАДЕНИЕ ЛИСТА

(любая Дальность, оптимальная Скорость 2)

Обычно самолёты не останавливаются в воздухе. С помощью этого действия классический самолёт, с неподвижным крылом, может замереть, не входя в штопор. Персонаж должен пройти проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Скорость + Местность). При погоне это действие выбрасывает действующую машину из воздушного боя. Чистые успехи увеличивают расстояние между действующим транспортным средством и преследующими транспортными средствами. После выполнения этого действия Скорость действующего транспортного средства уменьшается до 0. Глюк этой проверке выводит машину из-под контроля; игроки должны сделать проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Управляемость). Если порог достигнут, то Управляемость транспортного средства остается неизменной (из-за особенностей этой проверки превышение порога невозможно); за каждый чистый провал данной проверки Управляемость машины уменьшается на единицу. При критическом глюке пилот получает штраф к набору кубиков -4.

ЗАХОД НА ЦЕЛЬ

(Средняя или Ближняя дальность, оптимальная Скорость 2)

С помощью этого действия водитель делает проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Скорость + Местность), а чистые успехи добавляет к действию Использовать оружие машины, совершаемых с этим транспортным средством в том же боевом ходу, что и это действие. Недостатком является то, что в этом же ходу машина не может совершить действие Догнать/Оторваться.

ДЕЙСТВИЯ ДРОНА

РОЙ

(Впритык или Ближняя дальность, любая Скорость)

При использовании с несколькими дронами это действие позволяет оператору более эффективно координировать атаку, создавая смертоносный балет. При впрыгивании в дрон, оператор делает проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] (Местность +

1 В оригинале “control test“, понимайте как хотите.

ПРИМЕР

Пример боя машин, сцена 2

Команда собирается в пабе при пустоши чтобы спланировать поиски Мистера Икс. Вот только они не знают, что некто, работающий на Мистера Икс, подослал Флай Спай шпионить за ними. Они слишком заняты поеданием сой-начос и синтетическим пивом, чтобы заметить микродрон.

После того, как декер отследил Мистера Икс до отеля в центре города команда выдвигается. К несчастью для них, Мистер Икс нанял собственную команду, которая успела раньше. После пары синтепива никто не замечает, что бандит по имени Трэшер и его команда подкатывает к ним на "Хендае". Трэшер разворачивает машину самым удобным для стрельбы образом, помогая своей команде. Банда открывает автоматический огонь. Шерман, Маникор и Нибблс сильно ранены, но самурай Жак отделывается лёгкой раной и сбегает.

Притормозил Жак только в заброшенном здании. Четыре Драгонфлая следуют за ним внутрь. Они вооружены ножами и запрограммированы на хайт-тек вариацию смерти от тысячи порезов. Совершенный ансамбль надвигается на самурая.

Бой машин на практике, сцена 2

Чтобы увидеть муху-шпиона, члены команды делают проверки Проницательности. Из-за размера дрона каждый бегущий уменьшает свой набор кубиков на 3.

Флай Спай совершает бросок Пилота + Стелс [Управляемость] против Проницательности + Интуиция [Ментальный] бегущих. Флай Спай получает 4 успеха, в то время как лучший бросок бегущих – только 3. Дрона не видно, так как он тихо парит над столом.

Трэшер совершает действие Выстрел/Залп для пары подельников, сидящих на заднем сиденье со стволами.

Трэшер имеет модуль контроля рейтинга 1. Местность относительно удобная (+1 модификатор), а транспортное средство движется со Скоростью 2. Порог Выстрел/Залпа равен 3. Трэшер получает 6 успехов, но так как он находится в Хёндай Шин-Юнг, Управляемость 5 уменьшает количество успехов до 5. Поскольку это действие использует правила командных проверок, он даёт по 1 кубику каждому сообщнику.

Оба стреляют в полностью автоматическом режиме и делят набор кубиков между двумя бегущими. Нехватка паранойи в организме приводит к переизбытку свинца.

Самурай Жак сталкивается лицом к лицу с четырьмя Драгонфлаями, в один из которых впрыгнул риггер. Риггер совершает действие Рой. С помощью модификатора Местности 1, 3 дронов и модуля контроля 1 порог проверки уменьшается до 3. Риггер получает 5 успехов, которые путём сложнейших математических расчётов превращаются в 2 чистых успеха. Таким образом, на остаток боевого хода три дрона получают по два дополнительных кубика при атаке.

Дроны атакуют с помощью клинкового оружия. При успешном попадании они наносят [(Тело + Скорость)/2] единиц урона. Так как они летят и их Скорость равна 3 (дроны очень маленькие, Тело равно 0), потому и урон равен 3.

Когда Жак пытается атаковать дронов, он получает штраф в размере -4 кубиков: -2 за Скорость и -2 за размер дрона.

количество дронов). Чистые успехи добавляются в набор кубиков любого задействованного в проверке дрона, для любых последующих атак во время того же боевого хода в соответствии с правилами командных проверок. В случае провала дроны дёргаются как марионетки в руках алкаша и каждый получает штраф на свои действия, равный разнице между порогом и количеством успехов. Это действие требует двух или более дронов.

ДЕЙСТВИЯ ПАССАЖИРА/ ПИЛОТА

КАТАПУЛЬТИРОВАНИЕ

Иногда лучший способ выжить – как можно скорее покинуть машину. Это Простое действие не является самым изящным, но зато избавляет персонажа от грозящей опасности. Покидая наземную или водную машину во время движения персонаж сопротивляется (Скорость x 3) единицам Оглушающего урона. Если вы покидаете летящий самолёта без парашюта, то получаете столько урона, что даже кидать бесполезно. Персонажи могут получить дополнительный Физический урон в зависимости от местности, высоты или глубины. Этот дополнительный урон зависит от мастера игры. Если действующий персонаж пытается извлечь из машины нечто большее, чем он сам, например, спасти кого-то, это действие становится Сложным.

СТРЕЛЬБА

(Стр. 217, SR5)

АБОРДАЖ

(Ближняя дальность, любая Скорость)

Можно и без сабли, но уже не то. Это действие позволяет перепрыгнуть на преследуемую машину. Персонаж должен пройти проверку Гимнастики + Сила [Физический] (Местность). Если в целевом транспортном средстве нет отверстий, то персонаж считается висящим на его внешней поверхности. В конце каждого боевого хода, пока машина движется, персонаж должен совершить проверку Силы, чтобы продолжать висеть. Если целевая машина совершает действие Оторваться (стр. 189) пока персонаж находится снаружи, персонаж должен пройти проверку Силы, порог которой равен чистым успехам проверки действия Ломануться. Если персонаж не смог запрыгнуть на машину или упал, он должен сопротивляться (Скорость x 3) единицам Физического урона.

БЛИЖНИЙ БОЙ

(Ближняя дальность, любая Скорость)

Как и разбивание ящиков бейсбольной битой, это действие аналогично любой атаке ближнего боя на которую персонаж обычно способен. Урон, однако, увеличивается с увеличением Скорости машины. Если Скорость транспортного средства равна или больше Силы атакующего, то персонаж должен пройти проверку Силы с порогом, равным Скорости транспортного

средства, или потерять оружие после удара[2]. Оружие ближнего боя может быть установлено на машину. Такое оружие использует половину Тела транспортного средства в качестве Силы, а затем добавляет её к Скорости транспортного средства при расчёте урона.

ДЕЙСТВИЯ ВОДНЫХ МАШИН

ЗАВАЛИВАНИЕ

(Впритык или Ближняя дальность, любая Скорость)

Подобного результата можно достичь и тараном, но чаще речь идёт об использовании веса действующего транспортного средства, следа двигателя или тяги воды от пропеллера/джета чтобы нарушить плавучесть вражеского судна. Сделайте Встречную проверку умения Вождения + Реакция [Управляемость] против целевого транспортного средства. Если действующее транспортное средство выигрывает, Скорость и Ускорение целевого транспортного средства уменьшаются на количество чистых успехов. Если оба атрибута уменьшены до 0, то транспортное средство затоплено и начинает беспомощно дрейфовать. Хотя Заваливание изначально нацелено против кораблей, это действие можно применять против наземных транспортных средств или самолетов, если они находятся близко к глубокой воде, но добавьте 2 к набору кубиков Встречной проверки целевого транспортного средства. В случае успеха двигатель целевой машины всасывает воду и глохнет.

ВОДИ КАК БОНД

Риггеров от обычных водителей отличает возможность (и склонность) ко всяческим трюкам. Благодаря расширенным правилам вождения трюки имеют дополнительные преимущества, которые пилот может выбрать. Они могут быть сделаны отдельно или добавлены к другим действиям машин. Рейтинг трюка выбирает пилот. Пока нет верхнего предела, мастер игры может определять рейтинг конкретного трюка. Если он совершается отдельно, то это Сложное действие, использующее умение Вождения + Реакцию [Управляемость] (Рейтинг трюка + Местность). Если трюк является частью другого действия, рейтинг трюка добавляется к порогу. Если любое действие, которое включает в себя трюк (или трюк сам по себе) проваливается, необходимо немедленно пройти проверку техники со штрафом к набору кубиков равным рейтингу трюка или происходит авария.

Обратите внимание, что трюки могут выполнять только риггеры и водители. Программы Пилот попросту слишком логичны и не пойдут на такое безумие.

2 Видимо косяк в правилах. Эту проверку невозможно пройти.

ВОНЮЧКУ В ПОЛ

Модификаторы Местности и Скорости работают, когда транспортные средства имеют одинаковый размер и тип. Если это не так, то модификаторы могут увеличиваться или уменьшаться. Что касается Скорости, то самолеты самые быстрые, иначе они попросту упадут. При расчёте модификаторов Скорости для действий транспортного средства умножьте Скорость самолёта на три.

Местность также нужно масштабировать с учётом размеров транспортного средства. В интенсивном трафике обычному автомобилю будет тяжело (+3), а вот преследующему его дрону вполне нормально. Мастер игры должен вычислить базовый модификатор Местности для наиболее распространённого типа транспортного средства, а затем уменьшить или увеличить его на разницу размеров. В этом примере, если Локхид оптидрон (малый дрон) преследует Хонду Спирит в условиях интенсивного трафика, дрон получит модификатор Местности +2.

Модификатор Размера также влияет и на другие проверки, такие как Проницательность и действия машин. Размер цели в этом случае добавляет или убирает кубики. Попасть в гигантский реактивный лайнер довольно легко (если только тот не движется высоко в воздухе).

Скорость также влияет на попадание. В маленький дрон и так то попасть непросто, а уж когда он носится как ужаленный, то и совсем тяжело. Для людей уже существуют модификаторы за ходьбу и бег. Транспортные средства могут двигаться гораздо быстрее, чем человек, так что рассматривать их нужно отдельно. При расчете модификаторов стационарного объекта (турели и др.)

ПРЕИМУЩЕСТВА ТРЮКОВ*

- Добавьте рейтинг трюка в качестве успехов при определении дальности натиска (так можно превысить ограничение Ускорения).
- Добавьте рейтинг как кубики для поглощения урона от атаки или аварии..
- Добавьте рейтинг, чтобы уменьшить Скорость или Управляемость другой машины в этом боевом ходу.
- Добавьте рейтинг в качестве успехов для избежания попадания от атаки.
- Добавьте рейтинг к Управляемости для любого действия в этом боевом ходу.
- Добавьте рейтинг в виде кубиков к одной проверке Социального умения. Целевая аудитория должна быть в состоянии увидеть трюк или ей будет пофигу.
- Сумасшедший трюк для какой-то другой выгоды.** (Например: развернуть машину в воздухе так, чтобы стрела крана сорвала прикрепленную к днищу машины бомбу.)

* Трюки могут выполняться неоднократно, но не могут в одном боевом ходу добавить больше + 4 кубиков к проверке или увеличить предел (Управляемость, Ускорение и т. д.) более чем вдвое.

** Игрок также должен потратить очко Грани, чтобы попытаться совершить такой трюк, получая обычные бонусные кубики за использование Грани. Сложность определяет мастер игры.

или пешехода, если целевой автомобиль или дрон движется (то есть имеет Скорость больше 0), используйте Скорость транспортного средства в качестве штрафа к набору кубиков попадания по нему. Для других действий транспортного средства (Таран, погоня и т. д.) Скорость умножается следующим образом: 0,8 для водных машин, 1 для наземных, 3 для роторных и 4 для джетов.

РАЗМЕР ЦЕЛИ

РАЗМЕР	МОДИФИКАТОР	ПРИМЕР
Ничтожный	-3	Микродроны
Крошечный	-2	Минидроны
Маленький	-1	Малые дроны
Средний	—	Машины или дроны (Тело 8 и менее)
Крупный	+1	Машины или дроны (Тело от 9 до 14)
Большой	+2	Машины или дроны (Тело от 15 до 20)*
Огромный	+3	Машины или дроны (Тело свыше 20)*

*Если у машины 10 и более посадочных мест, прибавляйте +2 к Телу при расчёте размера за каждый десяток.

ПРИМЕР

Пример боя машин, сцена 3

Сейчас сезон боевого байкинга. К несчастью для команды, в промежутке между заездами профессионалов на арену выпускают любителей. Риггер Дафт катается на байке Багровых Крушил, команды младшей лиги. Боевой байкинг опасен и сам по себе, но кто-то решил поднять ставки. Шансы 10 к 1 против Редмондских Тигров, так что угадайте, кто становится мишенью? Дафт объезжает рвы и бетонные стены. Редмондские Тигры переходят в наступление. Дафта замечают два тигра и начинается погоня.

Тигр 1 идёт нос к носу и начинает махать кулаками. Тигр 2 едет наперерез. Когда Тигр 1 отстраняется, Тигр 2 пытается отрезать Дафта. Дафт очень искусен и избегает атак Тигра 2.

Дафт берёт инициативу и держась за руль размахивает ногой, пиная Тигра 1, сбивая того с байка. Он использует этот трюк, чтобы запугать Тигра 2. Когда Дафт агрессивно подходит к Тигру 2, последний выходит из строя.

Дафт не преследует, продолжает разъезжать по зоне и видит небольшое строение, где на деревянном сооружении сидит человек с чем-то похожим на снайперскую винтовку. Дафт направляется прямо к нему. Затем он спрыгивает, позволяя своей машине вкатиться в здание. Снайпер не успевает среагировать, как мотоцикл врезается в строение, разрушая его.

Бой машин на практике, сцена 3

Модификатор Местности равен 2. Скорость сумасшедшая, сейчас 2. У Дафта есть модуль контроля с рейтингом 2, у Тигра 1 и Тигра 2 нет модуля контроля, они и так хороши.

Тигр 1 и Тигр 2 пролетают мимо Дафта и совершают бандитский разворот. Каждый из них совершает проверку техники средства с порогом 4. Тигр 1 получает 6 успехов, Тигр 2 – 7. Это означает 2 и 3 чистых успеха. Таким образом, Тигр 1 находится на Средней дальности, а Тигр 2 на Близкой.

Дафт пытается оторваться от них с помощью действия Ломануться, увеличивая свою Скорость до 3. Дафт не впрыгнул, но у него самая высокая Скорость из всех машин, участвующих в погоне, так что его порог 2. Он получает 2 чистых успеха; если ничего больше не изменится в этом проходе инициативы, Тигр 1 вернется к Экстремальной дальности, а Тигр 2 отстанет до Дальней.

Однако они не хотят терять цель, так что совершают действие Догнать. Они увеличивают свою Скорость до 3, делая порогом проверки исключительно модификатор Местности, который равен 2. Они оба получают 4 чистых успеха. Тигр 1 завершает проход на Близкой дальности, а Тигр 2 даже обгоняет Дафта.

Тигр 1 использует Близкую дальность чтобы сделать атаку ближнего боя против Дафта.

Тигр 2 совершает маневр Подрезать. Порог равен 2 для обоих гонщиков, что дает им равные шансы. Тигр 2 получает 2 чистых успеха, но Драфт выкидывает 3. Он избегает столкновения. Если бы успехи были обратны, Дафт должен был бы пройти проверку техники с порогом 3 или разбить свой байк.

Дафт совершает атаку ближнего боя против Тигра 1. Он тратит очко Грани, чтобы получить больше кубиков, так что он также добавляет трюк с рейтингом 2 к действию, чтобы повысить следующую Социальную проверку. С порогом 4 ему удается получить 4 чистых успеха.

Следующее действие Дафта – взять на слабо Тигра 2. Он делает Встречную проверку Запугивания, используя 2 дополнительных кубика за трюк и преуспевает.

Следующая цель Драфта устроилась на деревянном помосте. Он направляется к строению на максимальной скорости (Скорость 3), а затем пытается Десантироваться, чтобы убраться с тарана на колёсах. Порог этой проверки составляет 4: 2 за Местность и ещё 2 за превышение оптимальной Скорости. Однако удача его оставляет и проверка провалена: Драфт покидает бойк, но совсем не столь изящно как хотел. Мотоцикл врезается в деревянную конструкцию, нанося [Тело байка] единиц урона. Дафт же сопротивляется 9 клеткам Оглушающего урона от падения на трассу. Не очень красиво, но пойдёт.

МОТОЦИКЛЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Cocotaxi HT	4/2	3	2	5	4	1	1	3	—	4 ,000¥	Стр. XXX, Hard Targets
Циклоп	4/4	4	2	4	4	1	1	1	—	6,500¥	Стр. 46
Фалькон-Экс	3/5	2/3	1/2	7	9	1	1	2	—	10 ,000¥	Стр. 45
Гроулер	4/5	3/4	1	5	5	1	1	1	—	5 ,000¥	Стр. 510, ОКП
Хорсман	3/1	3	2	4	3	2	2	1	—	12 ,000¥	Стр. 43
Кабурая	5/3	6	3	5	4	1	2	1	—	17 ,000¥	Стр. 47
Мираж	5/3	6	3	5	6	1	2	1	—	8,500¥	Стр. 510, ОКП
Мустанг	4/4	3	2	8	6	1	1	2	3	11,000¥	Стр. 50
Найтмэр	4/3	5	2	8	8	2	3	2	—	22,000¥	Стр. 48
Но-дати	4/3	5	2	8	9	2	2	2	12Л	28,000¥	Стр. 49
Революция	5/3	4	3	6	9	2	2	1	4	8,000¥	Стр. 45
Скут	4/3	3	1	4	4	1	1	1	—	3,000¥	Стр. 509, ОКП
Скорпион	4/3	4	2	8	9	1	2	1	—	12,000¥	Стр. 509, ОКП
Спартанец	3/4	4	2	7	6	2	2	1	—	11,500¥	Стр. 47
Терьер	5/2	2	1	2	2	2	2	1	—	4,500¥	Стр. 44
Зип	3/2	3	1	6	4	1	2	1	—	3,500¥	Стр. 46

АВТОМОБИЛИ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Американ	4/3	3	2	11	6	1	2	4	—	16 ,000¥	Стр. 511, ОКП
Комет	4/4	3	2	11	6	2	2	4	—	20 ,000¥	Стр. 52
Artemis	4/2	3	3	9	6	1	1	4	—	17 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Хамелеон	4/2	4	1	10	4	1	1	4	—	14 ,000¥	Стр. 52
Конкордат	5/4	5	2	12	12	2	4	4	10	65 ,000¥	Стр. 511, ОКП
Динамит	5/1	9	3	10	3	2	3	2	8	98 ,000¥	Стр. 52
Эквис	3/3	4/3	2	12	10	2	3	4	—	40 ,000¥	Стр. 55
ФанВан	3/1	3	1	6	4	2	1	2/1	—	8 ,500¥	Стр. 50
Гладий	7/3	9	4	10	5	3	5	2	14	154 ,000¥	Стр. 52
Джекраббит	4/3	3	2	8	4	1	2	2	—	10 ,000¥	Стр. 510, ОКП
Journey	4/3	3	3	9	5	1	1	4	—	17 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Лонгборд	4/3	3	2	12	6	1	2	6	—	31 ,000¥	Стр. 56
Метавэй	4/2	4	1	10	4	1	2	1	—	24 ,000¥	Стр. 51
Феникс	4/2	6	3	10	6	2	3	4	—	32 ,000¥	Стр. 53
Шин-Юнг	5/4	6	3	10	6	6	2	4	—	28 ,500¥	Стр. 510, ОКП
Спирит	3/2	4	2	8	6	6	2	2	—	12 ,000¥	Стр. 510, ОКП
Вествинд 3000	6/4	7	3	10	8	8	5	2	13	110 ,000¥	Стр. 510, ОКП
Ксенон	3/2	4/3	2	8	6	6	2	4	—	18 ,000¥	Стр. 50

ЛИМУЗИНЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Найтскай	4/3	4	2	15	15	3	5	8	16	320,000¥	Стр. 511, ОКП
Фаэтон	5/3	5/3	2	16	12	3	4	2/8	18	350,000¥	Стр. 56

ВНЕДОРОЖНИКИ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Армадилло	3/4	4	2	13	10	1	2	2/4	—	22 ,000¥	Стр. 58
Эскалейд	3/3	4	2	16	10	3	4	6	10	125 ,000¥	Стр. 61
Гофер	5/5	4	2	14	10	1	2	3	—	25 ,000¥	Стр. 511, ОКП
Хаулер	3/3	4/3	1	16	8	2	2	4/4	—	30 ,000¥	Стр. 60
Хотспур	4/5	6	3	16	12	2	2	2	8	60 ,000¥	Стр. 57
Минотавр	4/5	5	2	14	8	4	4	4	—	45 ,000¥	Стр. 78
Морган	3/5	4	3	14	6	—	—	2	8	7,500¥	Стр. 56
Нордстар	5/3	6	2	12	8	3	5	4	12	115 ,000¥	Стр. 61
Першерон	3/3	3	2	15	6	4	3	6	—	39 ,000¥	Стр. 58
Sidewinder	4/3	3	2	10	6	2	2	6	—	33 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Талон	4/3	4	2	12	6	2	2	5	—	30 ,000¥	Стр. 60
Трейлблейзер	3/4	3	2	12	6	1	2	4	—	32 ,000¥	Стр. 58
Watcher	3/3	3	3	9	8	1	1	5		40 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls

ФУРГОНЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Бульдог	3/3	3	1	16	12	1	2	6	—	35 ,000¥	Стр. 511, ОКП
Караванер	3/2	4	1	12	8	2	2	7	—	28 ,000¥	Стр. 62
Чак Вагон	2/2	3	1	16	5	2	2	2	—	40 ,000¥	Стр. 63
Эконовэн	3/2	4	1	14	8	2	2	10	—	30 ,000¥	Стр. 62
Endurance	3/3	4	3	14	6	1	2	8	—	35 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Родмастер	3/3	3	1	18	18	3	3	8	8	52 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Ровер Модель 2072	5/5	4	2	15	12	2	4	6	10	68 ,000¥	Стр. 511, ОКП
S-K LT-21	2/1	2	1	15	7	2	2	2	—	31 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Юниверс	3/3	4/3	1	14	8	3	2	2/14	—	30 ,000¥	Стр. 63

АВТОДОМА

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Чинук	3/2	4/3	1	14	12	2	2	10	—	145,000¥	Стр. 64
Аутбэк	3/4	3/4	1	14	12	2	4	8	—	158,000¥	Стр. 64
Пресерв	3/3	4/4	1	16	12	2	3	10	—	145,000¥	Стр. 64

ТЯГАЧИ/ТРЕЙЛЕРЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Conestoga Trailblazer	2/1	2	1	14	6	2	1	2	4	75 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Хэлхаунд	3/2	4/3	1	20	15	3	3	2	16Л	150 ,000¥	Стр. 65
Trailer (Trailblazer)	1/1	1	1	20	6	2	1	—	—	20 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls

АВТОБУСЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Camellos HT	3/2	3	1	16	5	1	2	200	—	150 ,000¥	Стр. XXX, Hard Targets
Омнибус	2/2	3	1	18	10	2	2	53	12	296 ,000¥	Стр. 67

КОММЕРЧЕСКИЕ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Комершал D-компакт	2/2	3	1	12	8	2	2	2	12	196 ,000¥	Стр. 68
Комершал D	2/2	3	1	16	10	2	2	2	12	248 ,000¥	Стр. 68
Комершал DD	2/2	3	1	20	12	2	2	2	12	312 ,000¥	Стр. 68
Комершал G	2/2	3	1	1	12	2	3	2	14	287 ,000¥	Стр. 67
Констракторс	2/2	3	1	24	18	4	3	2	16	365 ,000¥	Стр. 68
Ram Industrail Narrow	3/1	1	1	16	8	2	4	2	4	49 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls
Ram Industrial Large	2/1	1	1	16	8	2	4	2	4	51 ,000¥	Стр. XXX, Stolen Souls

ХОВЕРЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
КВП-28	2/2	3	1	18	12	4	3	2	16	87 ,000¥	Стр. 69
Миннесота	4/4	4	2	14	9	3	3	2/12	12Л	130 ,000¥	Стр. 69
Минск	2/2	3	1	16	10	4	3	2	16	77 ,000¥	Стр. 69
Водяной	3/3	4	3	16	16	1	2	3(10)	12Н	84 ,000¥	Стр. 70

ОХРАННЫЕ/ПОЛИЦЕЙСКИЕ/ВОЕННЫЕ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Блицкриг	4/3	4	2	10	8	3	4	2	14Л	46 ,000¥	Стр. 71
Чарджер	4/3	5	2	12	12	4	4	5	16Л	65 ,000¥	Стр. 72
Командный (Дженерал)	3/3	4	1	20	16	5	7	10	18Л	344 ,000¥	Стр. 80
Голиаф	3/2	4	2	16	16	3	3	8	20Л	120 ,000¥	Стр. 76
I8 Интерцептор	5/3	8	4	12	8	4	4	3	16Л	114 ,000¥	Стр. 74
Люксус	5/5	5	3	18	16	5	6	8	14Л	398 ,000¥	Стр. 78
Рино	4/4	4	2	17	18	4	4	9	18Л	225 ,000¥	Стр. 83
Сталион	3/4	5	3	16	12	3	3	4	16Л	78 ,000¥	Стр. 77
Штурмвагон	5/4	4	2	17	18	4	5	10	20Л	145 ,000¥	Стр. 81
Тойфелькатц	5/4	5	3	16	16	3	3	7	16Н	76 ,000¥	Стр. 76
Трейлер (Дженерал)	3/3	3	1	20	16	3	7	1	18Л	54 ,000¥	Стр. 80
Вольф II	3/3	3	2	12	12	2	2	6	20Н	330 ,000¥	Стр. 83

ВОДНЫЕ МАШИНЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
ЭйрРенджер	4	4	3	10	6	1	1	6	6	25 ,500¥	Стр. 99
ЭйрРенджер Хэви	4	4	3	13	6	1	1	5	8	35 ,500¥	Стр. 99
Аквавида 1	2	1	2	20	16	1	3	2/8	10	115 ,000¥	Стр. 97
Аквавида 2	2	1	2	20	16	1	3	4/8	12	135 ,000¥	Стр. 97
Классик111	3	4	2	24	14	4	4	14	16	14,870 ,000¥	Стр. 94
Щитомордник	5	7	4	8	4	3	3	4	12	120 ,000¥	Стр. 86
Кутласс	5	4	2	16	10	3	5	6	14Л10	96 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Электронавт	3	6	1	12	10	4	4	2	12	108 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Элизиум	1/3	1/4	1/2	14	10	2	3	6	12	78 ,000¥	Стр. 92
Кингфишер	3	3	2	16	12	3	4	6	12	61 ,000¥	Стр. 98
Лэйк Кинг	2	3	2	14	8	1	1	8	—	35 ,000¥	Стр. 97
Лампри	3	2	1	6	6	1	3	4	—	14 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Манта	4	5	3	9	6	1	1	3	—	16 ,000¥	Стр. 87
Мёбиус	3	3	2	36	14	6	5	22	36	84,985 ,000¥	Стр. 96
Найтраннер	5	6	3	12	6	3	4	6	10	56 ,000¥	Стр. 87
Оттер	4	3	2	12	6	2	2	8	—	21 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Пантера	1/3	2/5	1/3	18	10	2	3	8	12	135 ,000¥	Стр. 92
Риверин Военный	5	5	2	20	20	6	6	8	20Н	225 ,000¥	Стр. 99
Риверин Полицейский	4	5	3	16	14	4	5	8	15Л	154 ,000¥	Стр. 99
Риверин Охранный	4	5	3	16	12	4	4	8	15Л	100 ,000¥	Стр. 99
Скат	5	5	3	8	6	1	1	2	—	13 ,000¥	Стр. 87
Трезубец	1/3	4/5	2/3	16	10	2	3	6	12	125 ,000¥	Стр. 94
Тринити	5	6	3	10	6	1	1	3	8	37 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Тритон	1	6	2	16	10	2	3	6	—	104 ,000¥	Стр. 94
Водомерка	3	2	1	8	5	2	2	1	16	11 ,000¥	Стр. 90
Ватербаг	6	3	2	8	4	1	—	2	—	8 ,000¥	Стр. 89
Ватеркинг	3	3	2	14	8	3	2	12	12	74 ,000¥	Стр. 85
Вейвскиппер	5	3	2	10	4	1	—	1	—	10 ,000¥	Стр. 89
Зодиак Скорпион	4	4	2	10	6	1	1	2/6	8	26 ,000¥	Стр. 88

ВОЗДУШНЫЕ МАШИНЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Агулар GX-2	5	7	5	20	16	4	5	2	28Н	500 ,000¥	Стр. 105
Агулар GX-3AT	4	6	4	22	20	4	4	10	28Н	550 ,000¥	Стр. 105
Баньши	6	8	4	20	18	4	6	12	28Н	2,500 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Цесна Ц750	3	5	3	18	4	2	2	4	24Н	146 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Коммутер	3	3	3	16	8	3	3	30	8	350 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Дракон	4	4	3	22	8	3	3	18	10	355 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Грифон	5	8	7	24	24	4	5	2	1428Н	3,200 ,000¥	Стр. 112
Гончая	5	4	3	16	16	2	4	15	13Л	425 ,000¥	Стр. 512, ОКП
“Крыло Крайма”	4	6	5	22	18	4	5	10(20)	24Н	2,275 ,000¥	Стр. 114
«Подъёмник» АЛС-699	5	3	3	16	12	3	4	5	14	325 ,000¥	Стр. 111
ЛПД-2070	4	5	3	12	6	55	4	6	12	85 ,000¥	Стр. 115
«Мазершип» ПЛВ	3	3	3	10	5	3	4	1	24Л	50 ,000¥	Стр. 117
Найтвинг	6	3	1	4	0	1	1	1	8	20 ,000¥	Стр. 512, ОКП
PBY-70 «Каталина II»	4	3	3	22	14	3	4	16	12	250 ,000¥	Стр. 109
Морской Дух	5	4	3	18	12	3	5	14	18Л	400 ,000¥	Стр. 108
СКА-008	6	5	8	16	18	4	4	12	24Л	525 ,000¥	Стр. 106
Сталион	4	5	4	16	16	4	4	8	12	440 ,000¥	Стр. 103
Тундра-9	3	4	3	20	10	3	3	24	12	300 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Вентру	5	7	4	16	14	4	4	6	12Н	400 ,000¥	Стр. 512, ОКП
Оса	5	5	3	10	8	3	3	1	12Л	86 ,000¥	Стр. 512, ОКП

ДРОНЫ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Арес KN-Y0											
Деймос	3	2Н	1	6(0)	18	5	3	—	20Н	220 ,000¥	Стр. 156
Эрида	3	2Н	1	6(0)	18	5	3	—	24Н	270 ,000¥	Стр. 156
Фобос	3	2Н	1	6(0)	18	5	3	—	16Н	250 ,000¥	Стр. 156
Ангел Мести	3	6Д	2	6(0)	12	6	6	—	40Н	1,000 ,000¥	Стр. 156
Ищейка	3	1Н	1	2(0)	0	2	4	—	8	10 ,000¥	Стр. 147
Замковый Страж	4/2	1Н	1	2(0)	6	3	2	—	8Л	10 ,000¥	Стр. 144
Гепард	4	6Н	2	2(0)	6	3	2	—	12Л	14 ,000¥	Стр. 150
Кондор	2	0Р	0	1(0)	0	2	4	—	6Л	4 ,000¥	Стр. 139
Шагатель	4	3	1	3	3	4	3	—	4	4 ,000¥	Стр. 514, ОКП
Чистокровный Хуан	2	2Н	1	2	0	2	2	—	2	8 ,000¥	Стр. 158
Далматинец	5	5	3	5	5	3	3	—	6Л	10 ,000¥	Стр. 514, ОКП

ДРОНЫ, ПРОДОЛЖЕНИЕ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Исполнительный Секретарь	4	4Н	2	4	3	4	4	—	12Л	40 ,000¥	Стр. 160
Доберман	5	3	1	4	4	3	3	—	4Л	5 ,000¥	Стр. 514, ОКП
Стрекоза	4	2Р	1	1(0)	3	3	2	—	12Л	4 ,000¥	Стр. 140
Дуэлянт	3	3	1	4	4	3	3	—	5Л	4 ,500¥	Стр. 514, ОКП
Эво Крокодил	3	2Н/3В	1	3(1)	6	2	2	—	8Л	12 ,000¥	Стр. 150
Ф-Б Кулл	3	4Р	2	3(3)	0	3	2	—	4	10 ,000¥	Стр. 151
Феррет RPD-1X	4/2	1Н	1	2(1)	3	3	3	—	8Л	4 ,000¥	Стр. 143
Флай Спай	4	3	2	1	0	3	3	—	8	2 ,000¥	Стр. 514, ОКП
Летучий глаз	4	3	2	1	0	3	3	—	8	2 ,000¥	Стр. 513, ОКП
Гаруда	6	3Д/6Д	2/4	2	2	1	3	—	20Н	8 ,500¥	Стр. 161
Песчанка	4/2	2Н	1	1(1)	0	2	2	—	4	2 ,000¥	Стр. 140
Золотая Рыбка	2/4	1К	1	0	0	2	2	—	6	500¥	Стр. 139
Оружейная Турель	—	—	—	2(0)	6	3	2	—	4Л	4 ,000¥	Стр. 144
Дикобраз	3	1Н	1	1(0)	0	4	3	—	8Н	8 ,000¥	Стр. 139
Хоризон КАМ^3	4	1Р	1	1(1)	0	2	3	—	4	3 ,000¥	Стр. 140
Садовник	2/4	1Н	1	2(1)	0	2	2	—	4	2 ,000¥	Стр. 147
Авто-Работник	—	—	—	2(2)	0	2	2	—	4	3 ,000¥	Стр. 148
Джагернаут	3	4Н	1	6	12	3	3	—	14Л	100 ,000¥	Стр. 159
Канмуши	4		1	0	0	3	3	—	8	1 ,000¥	Стр. 513, ОКП
Кенчику-Кикай	2	2Н	1	5	3	2	2	—	8Л	20 ,000¥	Стр. 159
Странствующий Рыцарь П5	4/2	6Н	2	2(1)	0	3	2	—	10Л	8 ,000¥	Стр. 143
Кодиак	2/4	2Н	1	6(2)	12	2	2	—	12Л	40 ,000¥	Стр. 157
Кракен	5	3В	4	2(0)	2	4	3	—	18Н	10 ,000¥	Стр. 145
ПДП-2	4	2Р	1	3(0)	9	4	4	—	12Л	20 ,000¥	Стр. 152
Маленький Друг	2	1Н	1	1	0	2	2	—	4	2 ,000¥	Стр. 158
Линкс	5	4	2	6	12	3	3	—	10Л	25 ,000¥	Стр. 514, ОКП
Малаким	3	6Р	2	4(0)	9	4	4	—	20Н	40 ,000¥	Стр. 155
Матильда	1	2Н	1	8	8	3	1	—	12Л	18 ,000¥	Стр. 152
Мед-тележка	5	5Н	1	6(2)	5	4	4	—	6	10 ,000¥	Стр. 154
Микроскиммер	3	3	1	0	0	3	3	—	6	1 ,000¥	Стр. 514, ОКП

ДРОНЫ, ОКОНЧАНИЕ

НАЗВАНИЕ	УПР.	СКОР.	УСК.	ТЕЛО	БРОНЯ	ПИЛОТ	СЕНС.	МЕСТА	ДОСТ.	ЦЕНА	ОПИСАНИЕ
Мини-Баннер	2	0Р	0	2(4)	0	2	2	4	4	2,000¥	Стр. 143
Мул	4	1Н	1	4(3)	6	2	2	—	4	8,000¥	Стр. 153
Нептун	2	3В	1	5(0)	3	4	3	—	10Л	17,500¥	Стр. 155
Нойзкито	4	3Р	2	1	0	3	3	—	10Л	2,000¥	Стр. 138
Ортик-Икс2	4	4	3	2	2	3	3	—	10	21,000¥	Стр. 514, ОКП
Паладин	5	4Н	1	5(0)	18	3	2	—	8Л	5,000¥	Стр. 154
Пеликан	4	2Р	1	2(1)	0	2	2	—	2	4,000¥	Стр. 148
Голубь 2.0	4	2Р	1	1(1)	0	2	2	—	8	3,000¥	Стр. 140
Степной Пёс	2/4	2Р	1	2(0)	3	3	3	—	12Н	8,000¥	Стр. 145
Пролетарий	4/2	2Р	1	2(1)	0	2	2	—	6	4,000¥	Стр. 142
Дистанционная Киберкисть	нет	нет	нет	нет	нет	нет	нет	—	8	8,000¥	Стр. 141
Голубь	4	2Р	1	2(1)	0	2	2	—	4	5,000¥	Стр. 140
Рото-Дрон	4	4	2	4	4	3	3	—	6	5,000¥	Стр. 514, ОКП
Часовой V	4/—	1Р	1	2(0)	6	3	2	—	4Л	4,000¥	Стр. 141
Семёрка	4	1Р	1	1(1)	0	2	3	—	4	3,000¥	Стр. 144
Колёсник	4/2	2Р	1	1(3)	0	1	1	—	—	2,000¥	Стр. 144
Топтун	3	2Р	1	1(3)	0	1	1	—	2	2,000¥	Стр. 144
Грязнуля	2/4	2Р	1	1(3)	0	1	1	—	2	2,000¥	Стр. 144
Дружок	4	1Р	1	1(3)	0	1	1	—	4	2,000¥	Стр. 144
Плывун	3	2В	1	1(3)	0	1	1	—	4	1,000¥	Стр. 144
Пылесос	4	1Р	1	1(3)	0	1	1	—	6	4,000¥	Стр. 144
Птичка	3	2Д	1	1(3)	0	1	1	—	8	4,000¥	Стр. 144
Коллекторная Змея	3	1Д/1В	1/1	2(1)	0	2	2	—	10	6,000¥	Стр. 143
Сыщик	3	3Н	1	4(0)	4	3	8	—	10	30,000¥	Стр. 148
И-Дол	3	3Н	1	3	0	3	3	—	4	20,000¥	Стр. 161
Генератор Дыма	3	1Н	1	2(0)	0	2	2	—	8	4,000¥	Стр. 141
Конь	4/2	1Н	1	3(1)	0	2	2	—	2	4,000¥	Стр. 152
Восход	3	4Р	1	2(0)	0	2	2	—	8	10,000¥	Стр. 145
Башня	2	1Р	1	4(0)	6	2	2	—	8	10,000¥	Стр. 150
Тунеллер	3	0Р	0	3(2)	6	2	2	—	8Л	10,000¥	Стр. 150
Волкодав	3	2Д	1	2(1)	0	2	4	—	12	30,000¥	Стр. 141